

[JAVA 遊戲] 多人猜拳

遊戲說明:

打開 server 後，利用 Telnet 做連線，以文字方式進行猜拳遊戲。

--利用 Socket Server 建立多人連線。

--演算法:

設剪刀為 1，石頭為 2，布為 4 (十進位)

則二進位分別為 001、010、100

所有玩家出的拳剪刀面對布時 則為 001 OR 100 相加為 101 轉為十進位 5 則判斷 剪刀獲勝。

以此推會有下列情況

011(二進位)→3(十進位) //石頭贏 剪刀輸

101(二進位)→5(十進位) //剪刀贏 布輸

110(二進位)→6(十進位) //布贏 石頭輸

001(二進位)→1(十進位) //平手

010(二進位)→2(十進位) //平手

100(二進位)→4(十進位) //平手

111(二進位)→7(十進位) //平手

```
telnet//127.0.0.1 9996
1.127.0.0.1... 2.127.0.0.1... 3.127.0.0.1... 4.127.0.0.1...

=====
請輸入您的暱稱：你好 keyo2 歡迎
=====
歡迎進入遊戲頻道，離開請輸入/quit
開始猜拳遊戲請輸入/play

=====
[系統]歡迎keyo2進入猜拳遊戲頻道，目前頻道人數為(2/10)。
[系統]歡迎keyo3進入猜拳遊戲頻道，目前頻道人數為(3/10)。
已離開遊戲頻道，回到大廳

=====
歡迎進入遊戲頻道，離開請輸入/quit
開始猜拳遊戲請輸入/play

=====
[系統]歡迎keyo2進入猜拳遊戲頻道，目前頻道人數為(3/10)。
開始猜拳遊戲
輸入 1為剪刀； 2為石頭 ； 3為布；

等待其他人出完拳。
你出石頭，這場你贏了
keyo1 玩家出石頭，這場他贏了
keyo3 玩家出剪刀，這場他輸了
遊戲結束
重新猜拳遊戲請輸入/play
```

```
telnet//127.0.0.1 9996
1.127.0.0.1... 2.127.0.0.1... 3.127.0.0.1... 4.127.0.0.1...

=====
目前位於大廳
進入猜拳遊戲頻道輸入/ch
離開請輸入 /quit

=====
請輸入您的暱稱：你好 keyo3 歡迎
=====
歡迎進入遊戲頻道，離開請輸入/quit
開始猜拳遊戲請輸入/play

=====
[系統]歡迎keyo3進入猜拳遊戲頻道，目前頻道人數為(3/10)。
[系統]歡迎keyo2進入猜拳遊戲頻道，目前頻道人數為(3/10)。
開始猜拳遊戲
輸入 1為剪刀； 2為石頭 ； 3為布；

等待其他人出完拳。
你出剪刀，這場你輸了
keyo1 玩家出石頭，這場他贏了
keyo2 玩家出石頭，這場他贏了
遊戲結束
重新猜拳遊戲請輸入/play
keyo1 :How are you?
keyo2 :I'm fine TS and you?
```