

[JAVA 遊戲] Snakes & Ladders

遊戲說明:

打開 server 後，加入四位玩家後才能開始遊戲，

(player1 為丁丁在按鈕圖點代表是藍點)、(player2 為小波在按鈕圖點代表是黃點)

(player3 為迪西在按鈕圖點代表是紅點)、(player4 為拉拉在按鈕圖點代表是綠點)

丁丁為先開始玩家，骰子按鈕按下後丁丁的骰子按鈕即被鎖住，換開下一位玩家的按鈕。

規則：踩到樓梯下方可以爬上樓梯上面的位置，踩到蛇頭就會被蛇吃掉變成蛇尾的位置。

獲勝條件：到達一百或超過一百即可獲勝，其他人可繼續進行。

作弊功能：當換某人骰骰子時，可在該某人下輸入/god(1~6)，直接擲出所對應數字。

聊天功能：在文字框內輸入文字後按送出即可聊天。

--是一款應用 Swing 的遊戲，利用 Socket Client Server 建立多人連線。

