XChange

Platforma za trgovinu

Predlog projekta

Verzija 1.0

Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 08.03.2023. | 1.0 | Inicijalna verzija | Mihajlo Bencun |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Cilj dokumenta 4](#_Toc129197843)

[2. Opseg dokumenta 4](#_Toc129197844)

[3. Lična karta projekta 4](#_Toc129197845)

[4. Opis projekta 4](#_Toc129197846)

[5. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 4](#_Toc129197847)

[6. Cilj i motivacija tima 5](#_Toc129197848)

[7. Vođa tima 5](#_Toc129197849)

[8. Komunikacija 5](#_Toc129197850)

[9. Planiranje vremena 5](#_Toc129197851)

Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadataka i formiranje tima za razvoj web platforme za razmenu dobara i usluga.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članove tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | Xchange |
| Naziv tima | Посада М-84 |
| Članovi tima | Mihajlo Bencun, 18081, [mihajlo.bencun@elfak.rs](mailto:mihajlo.bencun@elfak.rs), vođa  Luka Stojković, 18433, [luka.stojkovic@elfak.rs](mailto:luka.stojkovic@elfak.rs)  Uroš Miladinović, 18252, [umilad@elfak.rs](mailto:umilad@elfak.rs) |
| Problem je | Nepostojanje načina za razmenu dobara i usluga koji nije nužno vezan za novac |
| Pogađa | Sve ljude slabijeg materijalnog stanja kao i sve ljude koji se bave online trgovinom |
| Posledice su | Nemogućnost ljudi da dobiju ili prodaju željeni proizvod ili uslugu |
| Uspešno rešenje će | Omogućiti svim ljudima olakšanu razmenu dobara i usluga |
| Proizvod je namenjen | Studentima, svim korisnicima online trgovine |
| Koji | Nisu u mogućnosti da priušte neku robu ili uslugu, ili žele da razmene neku svoju imovinu |
| Proizvod je | Web aplikacija |
| Koja | Će pružiti mogućnost korisnicima da razmene dobra i usluge bez neophodnog posredstva novca |
| Za razliku od | Sve druge platforme funkcionišu po principu prodaje za neku fiksnu cenu ili po principu licitacije |
| Naš proizvod će | Biti pristupačniji svim korisničkim grupama i omogućiti lakšu razmenu |

# Opis projekta

Web aplikacija “Xchange” korisnicima pruža lako nalaženje i postavljanje oglasa.

Softver će imati mogućnosti kreiranja korisnika, međusobnu komunikaciju, kao i pravljenje i pretraživanje oglasa.

Aplikacija će služiti svim ljudima koji se bave online trgovinom.

Glavne karakteristike proizvoda su pouzdanost i jednostavnost korišćenja.

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

Neophodno je poznavanje tehnologija web razvoja.

Neka od znanja i veština članova tima:

* Uroš Miladinović:
  + - Dobar organizator,
    - Poznaje rad baza podataka,
    - Kreativan.
* Luka Stojković:
  + - Poznavanje front-end tehnologija,
    - Inspiriše druge članove tima,
    - Iskusan programer.
* Mihajlo Bencun:
  + - Iskusan u projektovanju softvera,
    - Brzo uči,
    - Komunikativan.

Interni rizik po uspeh projekta jesu obaveze članova koje im mogu oduzeti vreme, dok se za eksterne rizike treba uraditi SWOT analiza.

# Cilj i motivacija tima

Cilj tima jeste izrada kvalitetne web aplikacije koja će popuniti prazninu na tržištu za uočeni problem i pritom steći vredno iskustvo u razvoju web aplikacija.

1. Mihajlo Bencun – sticanje iskustva u web razvoju kao i uspešno rešavanje zadatka, motivisan zadatkom,
2. Luka Stojković – učenje novih tehnologija i rešavanje uočenog problema, ličnost koja se sama motiviše i
3. Uroš Miladonović – stručno usavršavanje i iskustvo u timskom radu, ličnost motivisana komunikacijom.

# Vođa tima

Kriterijumi za odabir vođe tima bili su marljivost, iskustvo, komunikativnost i slaganje sa drugim članovima tima.

Vođa tima je odabran na osnovu iskustva i tehničkog znanja.

# Komunikacija

Za komunikaciju koristimo platformu Microsoft Teams, kao i WhatsApp uz redovne sastanke uživo.

U skladu sa rasporedom obaveza na fakultetu, prave se redovni sastanci uživo ili preko platforme Teams.

Jedan od članova sastanka vodiće zapisnik o najbitnijim temama koje su tog sastanka rešene, kao i predloženim i usvojenim rešenjima.

Osim gorenavedenih aplikacija, koristićemo i platformu BitBucket za razmenu i čuvanje izvornog koda i dokumentacije.

# Planiranje vremena

Planiran je timski rad sredom i subotom, minimalno 4 sata, uključujući i sastanke vezane za napredak projekta i postavljanje novih ciljeva, a individualni rad između toga na osnovu postavljenih ciljeva.

Planiran je kolektivan odmor za vreme Elektrijade (nedelju dana sredinom maja).

Ukupan broj sati rada po našoj proceni biće 250.