

tshark 增加保存捕获图片功能

github: <https://github.com/KevinsBobo/wireshark-modify>

tshark 增加保存捕获图片功能

tshark 捕获、解析逻辑

调试、分析过程

抓包时调试、分析

分析数据包时调试

保存图片新增代码

kevins-file.h

kevins-save-pic.h

kevins-save-pic.c

tshark.c新增代码

头文件

print_columns()函数中

process_packet()函数中

效果展示

从已经捕获的数据包中抓取图片

在捕获数据包同时保存图片

png 图片

gif 图片

tshark 捕获、解析逻辑

```
1 tshark.c
2 main()
3     解析命令行参数
4     初始化环境
5     ->
6     caption()
7         初始化信息
8     while(...)
9         -> capchild\capture_sync.c -> syn_pipe_input_cp(...) // 回调的方式
10        从管道(文件)中读取数据头部信息
11        如果读到的是一个数据包的头部则开始处理
12        -> capture_input_new_packets(capture_session ...)
13        根据传入的capture_session获得一个 capture_file 类型的数据指针
```

```

14      如需解码:
15      获得一个 epan_dissect_t 类型的空间
16      并根据 capture_file 结构体初始化数据
17      // edt 中将包含一个具有链表结构的数据包
18      -> process_packet(capture_file *cf, epan_dissect_t
*edt ...)
19      解析数据
20      -> epan_dissect_run_with_taps(...)
21      获得 edt 中的 tvbuff_t 类型的数据指针 // 具有链表
结构的数据包
22      -> print_packet(...)
23      打印数据包
24      -> print_columns()
25      以列的形式打印数据
26      通过 cf 获得数据包的列结构数据
27      // 编号、时间 IP TCP/UDP 端口 类型 数据类型
28      // 我是在这里通过字符串比较判断是否为 HTTP 图
片 jpg/png/gif
29      如果通过参数设置需要打印数据包16进制数据包
30      则继续打印16进制数据
31      这里打印的16进制数据是数据包的原格式
32      后面我借鉴了这里面对 tvbuff_t 类型数据的
分解的代码
33      从而得到图片数据

```

调试、分析过程

抓包时调试、分析

```
tshark src tcp 80
```

1. 单步找到 `caption()` `capture_input_new_packets()` `print_packet()` `print_columns()` 等函数
2. 通过vs2013下 `fprintf()` API断点并通过栈回溯分析函数调用情况(因为tshark是通过 `fprintf` 输出数据的)
3. 通过API断点发现了 `print_columns()` 的输出 `HTTP` 状态的位置

分析数据包时调试

```
tshark -r out.pcap -Y http -x
```

1. 在 `printf_columns()` 中发现了输出16进制数据的 `print.c -> print_hex_data()` 函数
2. 通过条件断点发现这里输出的数据是抓取到的整个数据包
3. 于是找到了 `print_hex_data()` 中使用 `tvbuff_t` 的代码

保存图片新增代码

注：在tshark原代码中新增的代码都以 `/* 保存图片新增 start */ ... /* 保存图片新增 stop */` 的形式标注

调试新增代码都以 `/* 调试新增 start */ ... /* 调试新增 stop */` 的形式标注

为方便管理，新增代码的实现和声明放在了单独的 `kevins-....c` 和 `kevins-....h` 文件中，位于wireshark源码目录的 `kevins` 目录中

所有函数和全局变量均以 `kevins-...` 开头

kevins-file.h

这里的函数是文件相关的，一个实创建目录，一个是初始化文件，没什么说的

```
1 #define KEVINS_MAXPATHLEN 255
2
3 void kevins_init_floder(char* szFloder);
4
5 int kevins_init_file(char* szFile);
```

kevins-save-pic.h

这是保存图片的主要代码

```
1 /* 照抄 tsark.h 包含的头文件 start */
2 ... // 省略
3 /* 照抄 tsark.h 包含的头文件 stop */
4
5 /* 新增的头文件 start */
6 #include <epan/tvbuff-int.h>
7 #include <kevins/kevins-file.h>
8 /* 新增的头文件 stop */
9
10 // 图片根目录
11 #define KEVINS_PIC_FLODER_NAME "d:\\kevins_save_pic\\"
12 // 图片名前缀
13 #define KEVINS_PIC_FILE_NAME "save_pic"
14
15 // 全局变量 标记数据包是否为图片
16 extern int kevins_g_is_pic;
17 // 全局变量 标记数据包来源IP
18 extern char kevins_g_src_ip[ KEVINS_MAXPATHLEN ];
19
20 // 全局变量 标记数据包来源IP
21 #define KEVINS_PIC_JPG 1
```

```

22 #define KEVINS_PIC_PNG 2
23 #define KEVINS_PIC_GIF 3
24
25 // 主要功能函数
26 void kevin_save_pic(epan_dissect_t * edt);

```

kevin-save-pic.c

实现代码

```

1  #include <kevin/kevin-save-pic.h>
2  int kevin_g_is_pic = 0;
3  char kevin_g_src_ip[ KEVINS_MAXPATHLEN ];
4  void kevin_save_pic(epan_dissect_t * edt)
5  {
6      if(edt == NULL)
7      {
8          return ;
9      }
10     char szPicPath[ MAXPATHLEN ] = { 0 };
11     tvbuff_t * tvb = NULL;
12     u_char* pData = NULL;
13     unsigned long long *pVerify = NULL;
14     FILE* fpPic = NULL;
15     static int g_kevin_save_pic_time = 0;
16     const gchar *cp = NULL;
17     guint      length = 0;
18     // gboolean      multiple_sources;
19     GSList      *src_le = NULL;
20     struct data_source *src = NULL;
21
22     // 将 tvb 指针移动到合适的位置
23     for( tvb = edt->tvb ; tvb != NULL; tvb = tvb->next)
24     {
25         // 可以确定 jpg/gif 图片肯定在最后一个数据包
26         // PNG 图片在倒数第六个数据包
27         // 所以直接将 jpg/gif 的指针移到最后一个数据包的位置
28         if(((kevin_g_is_pic == KEVINS_PIC_JPG || kevin_g_is_pic == KEVINS_PIC_GIF)
29             && tvb->next != NULL))
30         {
31             continue;
32         }
33
34         if(tvb->real_data == NULL)
35         {
36             return ;
37         }
38

```

```

39 // jpg 数据首地址在最后一个数据包地址的前两个字节的位置, png 和 gif 则正常
40 pData = (unsigned char*)(tvb->real_data) - 2;
41 pVerify = (unsigned long long*)tvb->real_data;
42 // 再次判断, 匹配则跳出循环, 按照逻辑只有png才会多次判断
43 if((*((unsigned short*)pData == 0xD8FF && *pVerify == 0x4649464A1000E0FF)
    // jpg
44 || (*((unsigned long long*)(pData + 2) == 0x0A1A0A0D474E5089)
    // png
45 || (((*(unsigned long long*)(pData + 2)) & 0x0000FFFFFFFFFFFF) ==
0x0000613938464947) // gif
46 )
47 {
48     break;
49 }
50 }
51 /* 参考自 print.c -> print_hex_data 函数 */
52 // 获取数据长度 和 http 数据包首部指针
53 for(src_le = edt->pi.data_src; src_le != NULL;
54     src_le = src_le->next)
55 {
56     if(src_le->next != NULL)
57     {
58         continue;
59     }
60     src = (struct data_source *)src_le->data;
61     tvb = get_data_source_tvb(src);
62     length = tvb_captured_length(tvb);
63     if(length == 0)
64         return ;
65     // 获取http数据首部指针
66     cp = tvb_get_ptr(tvb , 0 , length);
67
68     if(cp == NULL)
69     {
70         return ;
71     }
72     break;
73 }
74 if(kevins_g_is_pic == KEVINS_PIC_JPG)
75 {
76     sprintf_s(szPicPath , MAXPATHLEN , "%s%s\\jpg\\" ,
77         KEVINS_PIC_FLODER_NAME , kevins_g_src_ip);
78     // 创建文件夹
79     kevins_init_floder(szPicPath);
80     sprintf_s(szPicPath , MAXPATHLEN , "%s%s\\jpg\\%s%d.jpg" ,
81         KEVINS_PIC_FLODER_NAME , kevins_g_src_ip, KEVINS_PIC_FILE_NAME,
g_kevins_save_pic_time++);
82 }
83 else if(kevins_g_is_pic == KEVINS_PIC_PNG)
84 {
85     // 偏移指针

```

```

86     pData += 2;
87     sprintf_s(szPicPath , MAXPATHLEN , "%s%s\\png\\" ,
88             KEVINS_PIC_FLODER_NAME , kevins_g_src_ip);
89     // 创建文件夹
90     kevins_init_floder(szPicPath);
91     sprintf_s(szPicPath , MAXPATHLEN , "%s%s\\png\\%s%d.png" ,
92             KEVINS_PIC_FLODER_NAME , kevins_g_src_ip, KEVINS_PIC_FILE_NAME,
93     g_kevins_save_pic_time++);
94     }
95     else if(kevins_g_is_pic == KEVINS_PIC_GIF)
96     {
97         // 偏移指针
98         pData += 2;
99         sprintf_s(szPicPath , MAXPATHLEN , "%s%s\\gif\\" ,
100             KEVINS_PIC_FLODER_NAME , kevins_g_src_ip);
101         // 创建文件夹
102         kevins_init_floder(szPicPath);
103         sprintf_s(szPicPath , MAXPATHLEN , "%s%s\\gif\\%s%d.gif" ,
104             KEVINS_PIC_FLODER_NAME , kevins_g_src_ip, KEVINS_PIC_FILE_NAME,
105     g_kevins_save_pic_time++);
106     }
107     // 创建文件
108     if(kevins_init_file(szPicPath))
109     {
110         return ;
111     }
112     // 打开文件
113     fopen_s(&fpPic , szPicPath , "wb");
114     if(fpPic == NULL)
115     {
116         return ;
117     }
118     // 获取文件长度
119     u_int pic_length = length - (pData - cp);
120
121     // 写文件
122     fwrite(pData , pic_length , 1 , fpPic);
123
124     // 关闭文件
125     fclose(fpPic);
126 }

```

tshrk.c新增代码

头文件

将 `kevins-....c` 文件加入到tshark项目工程中并包含新增代码的头文件

```

1  /* 保存图片新增 start */
2  #include <kevins/kevins-save-pic.h>
3  #include <kevins/kevins-file.h>
4  /* 保存图片新增 stop */

```

print_columns()函数中

这里主要判别是否为图片，并设置标志位

```

1  static gboolean
2  print_columns(capture_file *cf)
3  {
4      ...
5      switch (col_item->col_fmt) {
6          ...
7          case COL_UNRES_NET_SRC:
8              column_len = col_len = strlen(col_item->col_data);
9              if (column_len < 12)
10                 column_len = 12;
11                 line_bufp = get_line_buf(buf_offset + column_len);
12                 put_spaces_string(line_bufp + buf_offset, col_item->col_data, col_len,
column_len);
13                 /* 保存图片新增 start */
14                 strcpy_s(kevins_g_src_ip , KEVINS_MAXPATHLEN , col_item->col_data);
15                 /* 保存图片新增 stop */
16                 break;
17             ...
18             default:
19                 column_len = strlen(col_item->col_data);
20                 line_bufp = get_line_buf(buf_offset + column_len);
21                 put_string(line_bufp + buf_offset, col_item->col_data, column_len);
22                 /* 保存图片新增 start */
23                 if(!strcmp(col_item->col_data , "HTTP/1.1 200 OK  (JPEG JFIF image)"))
24                 {
25                     kevins_g_is_pic = KEVINS_PIC_JPG;
26                 }
27                 else if(!strcmp(col_item->col_data , "HTTP/1.1 200 OK  (PNG)"))
28                 {
29                     kevins_g_is_pic = KEVINS_PIC_PNG;
30                 }
31                 else if(!strcmp(col_item->col_data , "HTTP/1.1 200 OK  (GIF89a)")
32                     || !strcmp(col_item->col_data , "HTTP/1.1 200 OK  (GIF89a)
(image/jpeg)"))
33                 {
34                     kevins_g_is_pic = KEVINS_PIC_GIF;
35                 }
36                 else
37                 {

```

```

38         // 保险措施
39         kevins_g_is_pic = 0;
40     }
41     /* 保存图片新增 stop */

```

process_packet()函数中

是在获取 `edt` 中 `tvb` 指针数据后调用保存图片的函数

```

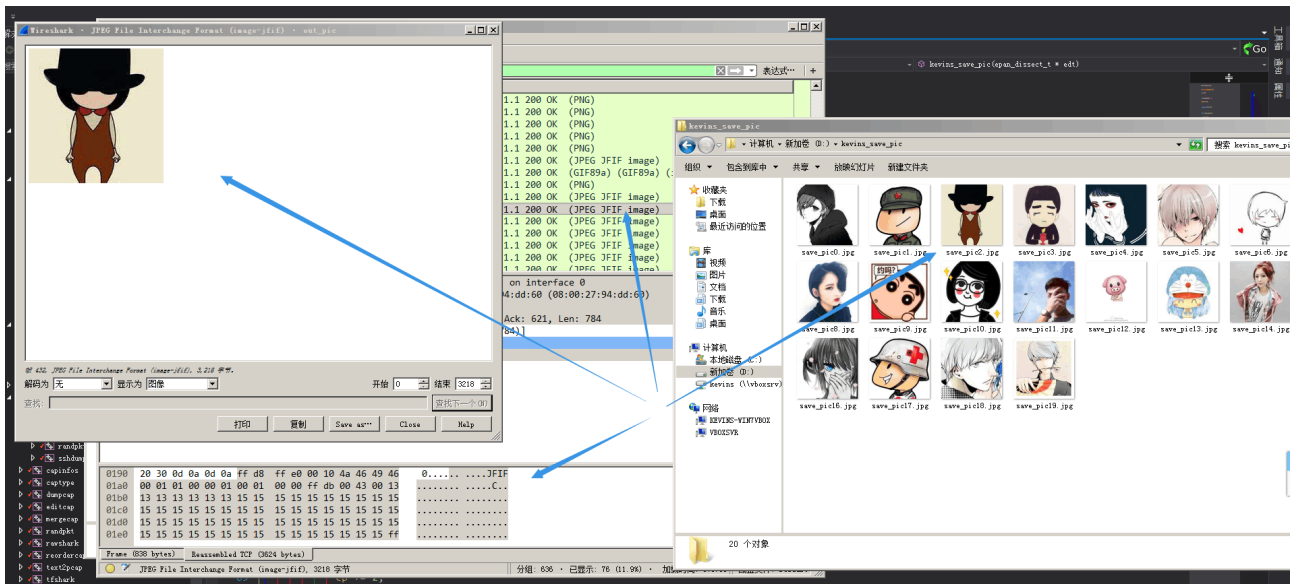
1  static gboolean
2  process_packet(capture_file *cf, epan_dissect_t *edt, gint64 offset, struct
  wtap_pkthdr *whdr,
3      const gchar *pd, guint tap_flags)
4  {
5      ...
6      if (passed) {
7          frame_data_set_after_dissect(&fdata, &cum_bytes);
8
9
10         /* Process this packet. */
11         if (print_packet_info) {
12             /* We're printing packet information; print the information for
13              this packet. */
14             print_packet(cf, edt);
15
16             /* 保存图片新增 start */
17             if(kevins_g_is_pic)
18             {
19                 kevins_save_pic(edt);
20                 kevins_g_is_pic = 0;
21             }
22             /* 保存图片新增 stop */
23         ...
24
25         /* 保存图片新增 start */
26         // 保险措施, 标志位置 0
27         kevins_g_is_pic = 0;
28         /* 保存图片新增 start */
29
30         return passed;
31     }

```

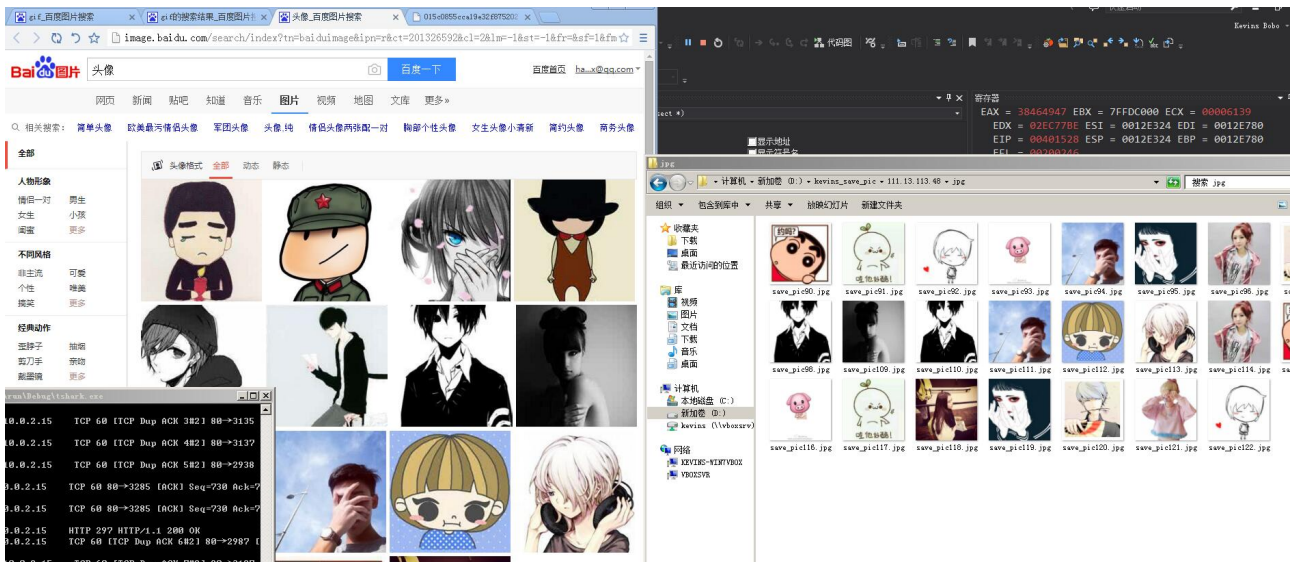
效果展示

从已经捕获的数据包中抓取图片

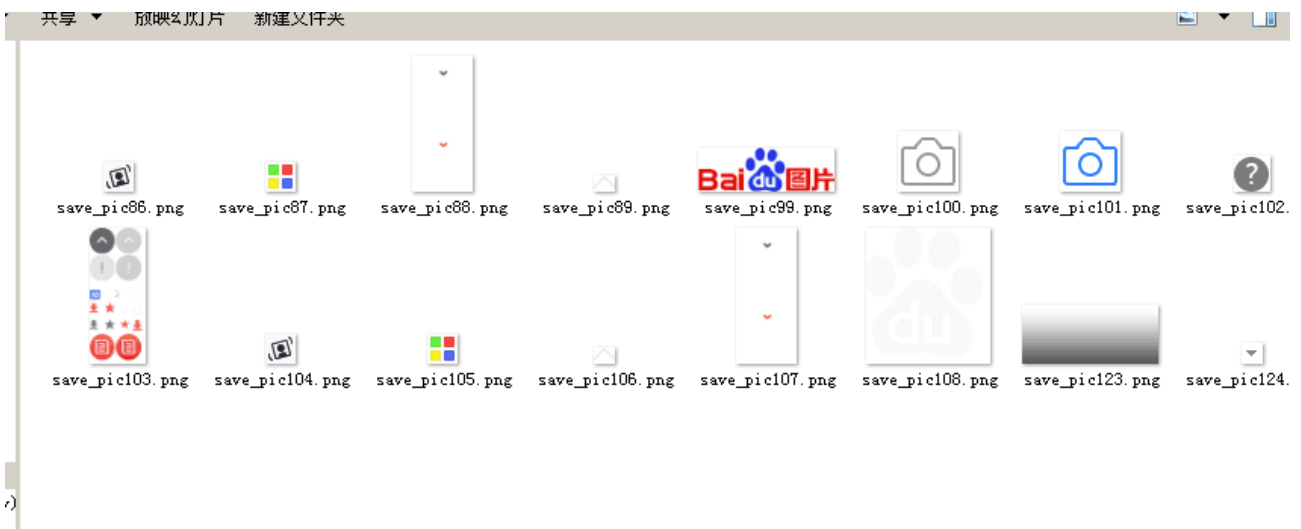
tshark -r out.pcap



在捕获数据包同时保存图片



png 图片



gif 图片

