# GBI Crashkurs WS 2016/17

Miguel Santos Correa 23. Februar 2017

miguel-correa@web.de

https://github.com/misaco93/GBI-Crashkurs-16-17

#### Gliederung

- Graphen
- 2 Reguläre Ausdrücke / Endliche Akzeptoren
- Quantitative Aspekte
- 4 Turingmaschinen

# Graphen

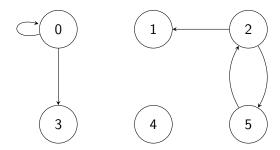
#### Gerichtete Graphen

Ein gerichteter Graph G ist definiert als:

- G = (V, E)
- Knotenmenge V
- Kantenmenge E
- $E \subseteq V \times V$

### Beispielgraphen

$$\begin{split} V &= \{0,1,2,3,4,5\} \\ E &= \{(0,0),(0,3),(2,1),(2,5),(5,2)\}. \end{split}$$



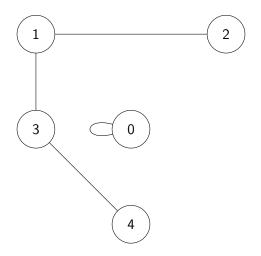
#### **Ungerichtete Graphen**

Ein ungerichteter Graph ist definiert als:

- U = (V, E)
- Knotenmenge V
- Kantenmenge E
- $E \subseteq \{\{x, y\} | x \in V \land y \in V\}$

## Beispielgraphen

$$U=(\{0,1,2,3,4\},\{\{0\},\{1,2\},\{1,3\},\{3,4\}\})$$



### **Ungerichtete Graphen**

#### Achtung:

- für  $x \neq y$  ist  $\{x, y\}$  eine zweielementige Menge, ohne eine Festlegung von Reihenfolge
- für x = y ist die Menge  $\{x, y\} = \{x\}$  eine ein elementige Menge

#### **Teilgraphen**

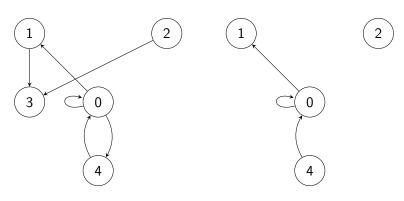
G' ist ein Teilgraph von G, wenn:

- G = (V, E)
- G' = (V', E')
- $V' \subseteq V$
- $E' \subseteq E \cap V' \times V'$

Ein Teilgraph besitzt also nur eine Teilmenge der Knoten mit einer Teilmenge an Kanten zwischen diesen Knoten.

### Beispielgraphen

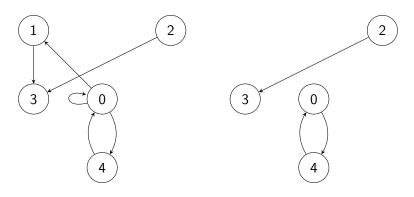
$$\begin{split} G &= (\{0,1,2,3,4\}, \{(0,0),(0,1),(0,4),(1,3),(2,3),(4,0)\}) \\ G' &= (\{0,1,2,4\}, \{(0,0),(0,1),(4,0)\}) \end{split}$$



### Beispielgraphen

$$G = (\{0, 1, 2, 3, 4\}, \{(0, 0), (0, 1), (0, 4), (1, 3), (2, 3), (4, 0)\})$$

$$G' = (\{0, 2, 3, 4\}, \{(0, 4), (2, 3), (4, 0)\})$$

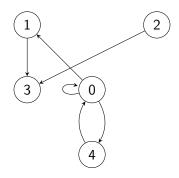


#### **Pfade**

#### Für einen Pfad p gilt:

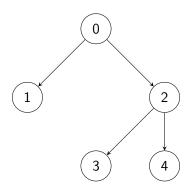
- $p = (v_0, ..., v_n) \in V^+$
- $(v_i, v_{i+1}) \in E$
- Bei ungerichteten Graphen nennen wir soetwas einen Weg

#### **Pfade**



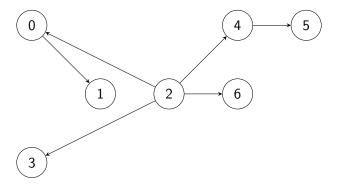
- $p_1 = (2,3)$
- $p_2 = (0, 0, 4, 0)$
- $p_3 = (4, 0, 1, 3)$
- usw..

#### Bäume



- eindeutiger Pfad von der Wurzel zu allen Knoten
- Bei ungerichteten Bäumen ist die Wurzel nicht eindeutig

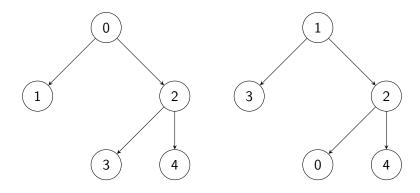
## Bäume



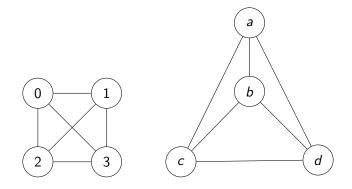
#### Isomorphe Graphen

- Isomorphismus: bijektiver Homomorphismus
- Zwei Graphen sind isomorph, wenn sich der eine Graph durch Umbennung der Knoten des anderen Graphen bilden lässt.

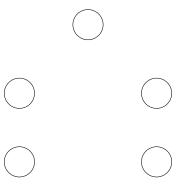
## Isomorphe Graphen

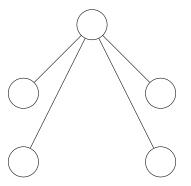


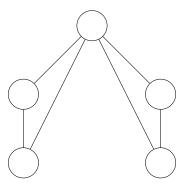
## **Isomorphe Graphen**

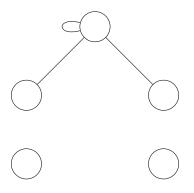


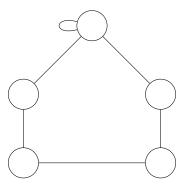
Zeichnen Sie alle ungerichteten nicht-isomorphen Graphen mit 5 Knoten, für die gilt:

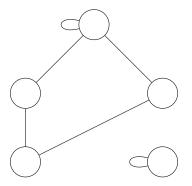


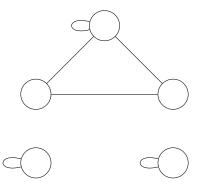










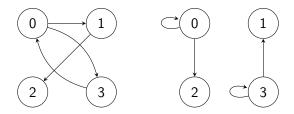


#### Relationen

- $E \subseteq V \times V$
- E ist eine Relation.
- Wie sieht ein Graph aus mit  $E^2, E^3$ ?

#### Relationen

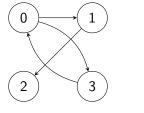
Links: G = (V, E), Rechts:  $G = (V, E^2)$ 

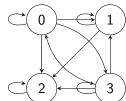


 $E^2$  sind also alle Pfade der Länge 2.

#### Relationen

Links: G = (V, E), Rechts:  $G = (V, E^*)$ 





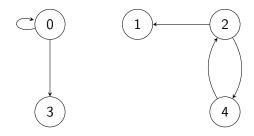
#### **Adjazenzmatrix**

ullet n imes n-Matrix bei einem Graphen mit n Knoten

$$A_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } (i,j) \in E \\ 0 & \text{falls } (i,j) \notin E \end{cases}$$

■ A<sub>ij</sub> gibt also an, ob eine Kante von i nach j existiert.

### **Adjazenzmatrix**



$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

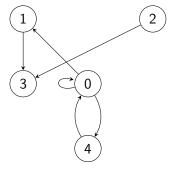
#### **Adjazenzmatrix**

- Woran erkennt man Schlingen?
- Wie sehen Adjazenzmatrizen bei ungerichteten Graphen aus?
- Wie sieht der Graph zu folgenden Adjazenzmatrizen aus?

$$A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} A_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

## Wegematrix

- $lackbox{lack} W_{ij} = egin{cases} 1 & ext{falls ein Weg von i nach j existiert} \ 0 & ext{sonst} \end{cases}$
- Beispiel:



$$W = egin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

#### Wegematrix

Gegeben sei eine  $3 \times 3$ -Matrix, die überall Einsen hat, außer an einer Stelle, die nicht auf der Hauptdiagonalen liegt. Zeigen Sie, dass A nicht die Wegematrix eines Graphen sein kann.

### Wegematrix

Gegeben sei eine  $3 \times 3$ -Matrix, die überall Einsen hat, außer an einer Stelle, die nicht auf der Hauptdiagonalen liegt. Zeigen Sie, dass A nicht die Wegematrix eines Graphen sein kann.

Beispiel: 
$$W = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

- $W_{01} = 0$ , es existiert kein Weg von 0 zu 1
- $W_{02} = 1$ , es existiert ein Weg von 0 zu 2
- $W_{21} = 1$ , es existiert ein Weg von 2 zu 1

Für 
$$n \in \mathbb{N}_+$$
 sei folgender Graph  $G_n = (V_n, E_n)$  definiert:  $V_n = \{x | x \subseteq \mathbb{G}_n \land |x| = 2\},$   $E_n = \{\{u, v\} | u \in V, v \in V, u \cap v = \varnothing\}.$ 

- Zeichnen Sie *G*<sub>4</sub>.
- Wie viele Kanten hat  $G_5$ ?
- Geben Sie die Wegematrix zu  $G_3$  an.

$$V_n = \{x | x \subseteq \mathbb{G}_n \land |x| = 2\},$$
  

$$E_n = \{\{u, v\} | u \in V, v \in V, u \cap v = \emptyset\}.$$
  

$$V_4, E_4 \text{ gesucht.}$$

$$V_n = \{x | x \subseteq \mathbb{G}_n \land |x| = 2\},$$
  

$$E_n = \{\{u, v\} | u \in V, v \in V, u \cap v = \emptyset\}.$$
  

$$V_4, E_4 \text{ gesucht.}$$

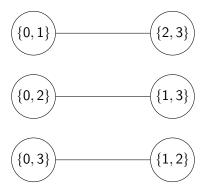
$$\begin{array}{c}
(0,1) \\
(0,2) \\
(0,3)
\end{array}$$

$$\begin{array}{c}
(1,3) \\
(1,2) \\
\end{array}$$

$$V_n = \{x | x \subseteq \mathbb{G}_n \land |x| = 2\},$$
  

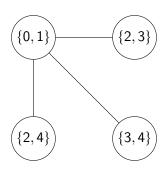
$$E_n = \{\{u, v\} | u \in V, v \in V, u \cap v = \emptyset\}.$$
  

$$V_4, E_4 \text{ gesucht.}$$



$$\begin{aligned} V_n &= \{x | x \subseteq \mathbb{G}_n \land |x| = 2\}, \\ E_n &= \{\{u, v\} | u \in V, v \in V, u \cap v = \varnothing\}. \\ V_5, E_5 \text{ gesucht.} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} &V_n = \{x | x \subseteq \mathbb{G}_n \land |x| = 2\}, \\ &E_n = \{\{u, v\} | u \in V, v \in V, u \cap v = \varnothing\}. \\ &V_5, E_5 \text{ gesucht.} \end{aligned}$$



- Es gibt 5 · 4/2 Knoten
- Jeder Knoten hat 3 Kanten
- $5 \cdot 4/2 \cdot 3 = 30$
- 30/2 = 15 Kanten (Doppelzählung)

# Reguläre Ausdrücke / Endliche Akzeptoren

A ist ein beliebiges Alphabet,  $Z = \{|, (,), *, \emptyset\}$  Dann:

- Ø ist ein regulärer Ausdruck
- Für jedes  $a \in A$  ist a ein regulärer Ausdruck
- Für die regulären Ausdrücke  $A_1$  und  $A_2$  sind  $(A_1|A_2)$  und  $(A_1A_2)$  auch reguläre Ausdrücke
- Ist A ein regulärer Ausdruck, so ist auch A\*
- Nichts anderes ist ein regulärer Ausdruck

 $\langle R \rangle$  sei die Sprache über dem regulären Ausdruck R. Dann:

- $\forall x \in A : \langle x \rangle = \{x\}$
- $\langle R_1 R_2 \rangle = \langle R_1 \rangle \langle R_2 \rangle$

$$R = a, \langle R \rangle = \{a\}$$

- $R = a, \langle R \rangle = \{a\}$
- $R = (a|b), \langle R \rangle = \{a\} \cup \{b\} = \{a,b\}$

- $R = a, \langle R \rangle = \{a\}$
- $R = (a|b), \langle R \rangle = \{a\} \cup \{b\} = \{a,b\}$
- $ightharpoonup R = (aa|b)*, \langle R \rangle = \{aa,b\}*$

- $R = a, \langle R \rangle = \{a\}$
- $R = (a|b), \langle R \rangle = \{a\} \cup \{b\} = \{a,b\}$
- Arr  $R = (aa|b)*, \langle R \rangle = \{aa, b\}*$
- Arr  $R = aba(ab|aa)*, \langle R \rangle = \{aba\}\{ab, aa\}*$

- $R = a, \langle R \rangle = \{a\}$
- $R = (a|b), \langle R \rangle = \{a\} \cup \{b\} = \{a,b\}$
- $ightharpoonup R = (aa|b)*, \langle R \rangle = \{aa,b\}*$
- Arr  $R = aba(ab|aa)*, \langle R \rangle = \{aba\}\{ab, aa\}*$
- $R = aa|(bb)*, \langle R \rangle = \{aa\} \cup \{bb\}^*$

- $R = a, \langle R \rangle = \{a\}$
- $R = (a|b), \langle R \rangle = \{a\} \cup \{b\} = \{a,b\}$
- $R = (aa|b)*, \langle R \rangle = \{aa, b\}*$
- Arr  $R = aba(ab|aa)*, \langle R \rangle = \{aba\}\{ab, aa\}*$
- $R = aa|(bb)*, \langle R \rangle = \{aa\} \cup \{bb\}^*$
- $R = \emptyset$ ,  $\langle R \rangle = \{\}$

$$R = a, \langle R \rangle = \{a\}$$

• 
$$R = (a|b), \langle R \rangle = \{a\} \cup \{b\} = \{a,b\}$$

$$\blacksquare$$
  $R = (aa|b)*, \langle R \rangle = \{aa, b\}*$ 

$$Arr$$
  $R = aba(ab|aa)*, \langle R \rangle = \{aba\}\{ab, aa\}*$ 

$$R = aa|(bb)*, \langle R \rangle = \{aa\} \cup \{bb\}^*$$

$$\blacksquare R = \emptyset, \langle R \rangle = \{\}$$

$$R = \emptyset *, \langle R \rangle = \{\epsilon\}$$

$$R = a, \langle R \rangle = \{a\}$$

• 
$$R = (a|b), \langle R \rangle = \{a\} \cup \{b\} = \{a,b\}$$

$$R = (aa|b)*, \langle R \rangle = \{aa, b\}*$$

$$Arr$$
  $R = aba(ab|aa)*,  $\langle R \rangle = \{aba\}\{ab, aa\}^*$$ 

$$R = aa|(bb)*, \langle R \rangle = \{aa\} \cup \{bb\}^*$$

$$R = \emptyset, \langle R \rangle = \{\}$$

$$R = \emptyset *, \langle R \rangle = \{ \epsilon \}$$

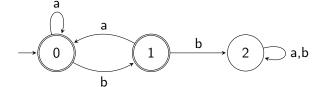
$$ightharpoonup R = \emptyset * |ab, \langle R \rangle = \{\epsilon, ab\}$$

#### **Endliche Akzeptoren**

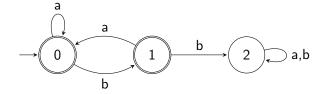
Ein endlicher Akzeptor  $A = (Z, z_0, X, f, F)$  wird festgelegt durch

- endliche Zustandsmenge Z
- einen Anfangszustand  $z_0 \in Z$
- $\bullet$  ein Eingabealphabet X
- eine Zustandsüberführungsfunktion  $f: Z \times X \rightarrow Z$
- eine Menge  $F \subseteq Z$  akzeptierender Zustände

#### **Endliche Akzeptoren**

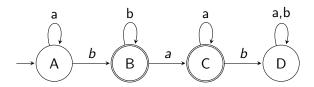


#### **Endliche Akzeptoren**

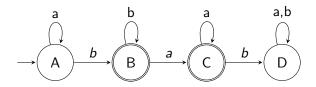


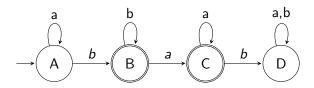
$$L = \{a, b\}^* \setminus \{w_1bbw_2|w_1, w_2 \in \{a, b\}^*\}$$

Es sei der folgende endliche Akzeptor M mit Zustandsmenge  $Z = \{A, B, C, D\}$  und Eingabealphabet  $X = \{a, b\}$  gegeben:

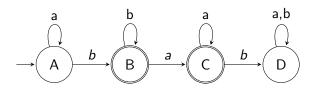


- Geben Sie einen regulären Ausdruck R an, so dass gilt:  $\langle R \rangle = L(M)$ .
- Geben sie einen endlichen Akzeptor an, der folgende formale Sprache akzeptiert:

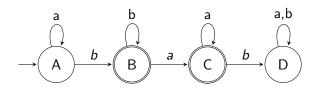




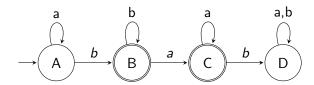
$$R_B = a * bb*$$

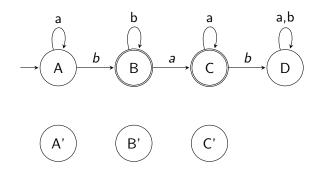


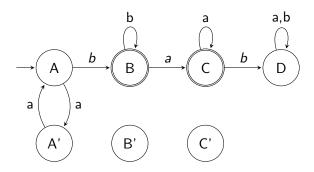
- $R_B = a * bb*$
- R<sub>C</sub> = a \* bb \* aa\*

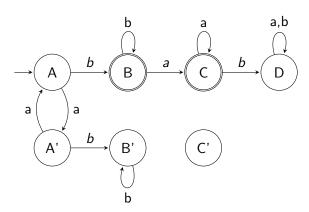


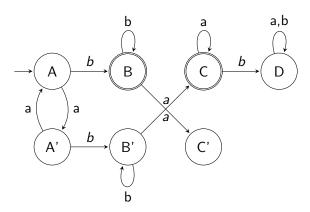
- $R_B = a * bb*$
- $R_C = a * bb * aa*$
- $R = R_B | R_C = (a * bb*) | (a * bb * aa*) = a * bb * a*$

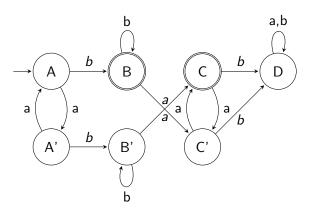


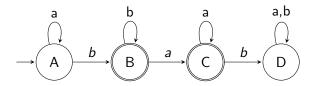




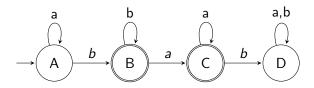








Wie viele verschiedene formale Sprachen kann man mit endlichen Akzeptoren erkennen, deren Eingabealphabet, Zustandsmenge, Anfangszustand und Zustandsüberführungsfunktion wie bei dem oben angegebenen Akzeptor M sind?



Wie viele verschiedene formale Sprachen kann man mit endlichen Akzeptoren erkennen, deren Eingabealphabet, Zustandsmenge, Anfangszustand und Zustandsüberführungsfunktion wie bei dem oben angegebenen Akzeptor M sind?

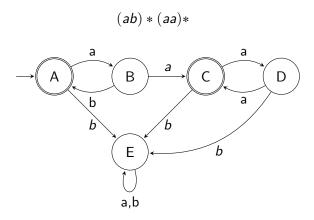
## Klausuraufgabe: SS 2015 A6

- Geben Sie einen endlichen Akzeptor an, der die formale Sprache erkennt, die durch den regulären Ausdruck (ab)\*(aa)\* beschrieben wird.
- Geben Sie eine kontextfreie Grammatik an, die die formale Sprache

$$L = \{a^k b^{m+k} c^{m+l} d^l | k, l, m \in \mathbb{N}_0\}$$

Gibt es einen regulären Ausdruck, der die formale Sprache beschreibt?

## Klausuraufgabe: SS 2015 A6



# Klausuraufgabe: SS 2015 A6

$$L = \{a^k b^{m+k} c^{m+l} d^l | k, l, m \in \mathbb{N}_0\}$$

Gibt es einen regulären Ausdruck, der die formale Sprache beschreibt?

$$L = \{a^{k}b^{m+k}c^{m+l}d^{l}|k, l, m \in \mathbb{N}_{0}\}$$

Gibt es einen regulären Ausdruck, der die formale Sprache beschreibt? Nein.

# Quantitative Aspekte

 $f:\mathbb{N}_0\to\mathbb{R}_0^+$  wächst asymptotisch oder größenordnungsmäßig so schnell wie  $g:\mathbb{N}_0\to\mathbb{R}_0^+$  wenn gilt:

- $\exists c, c' \in \mathbb{R}^+ : \exists n_0 \in \mathbb{N}_0 : \forall n \geqslant n_0 : cf(n) \leqslant g(n) \leqslant c'f(n)$
- $f(n) \approx g(n)$

- $g(n) = n^3 + 3n^2$
- $f(n) = 8n^3$

- $g(n) = n^3 + 3n^2$
- $f(n) = 8n^3$
- $g(n) = n^3 + 3n^2 \le n^3 + 3n^3 = 4n^3 = 0.5f(n)$ ⇒  $g(n) \le 0.5f(n)$

- $g(n) = n^3 + 3n^2$
- $f(n) = 8n^3$
- $g(n) = n^3 + 3n^2 \le n^3 + 3n^3 = 4n^3 = 0.5f(n)$ ⇒  $g(n) \le 0.5f(n)$
- $g(n) = n^3 + 3n^2 \geqslant n^3 = \frac{1}{8}f(n)$  $\Rightarrow g(n) \geqslant \frac{1}{8}f(n)$
- $\Rightarrow \frac{1}{8}f(n) \leqslant g(n) \leqslant 0.5f(n)$
- $f(n) \approx g(n)$

- $g(n) = 2^n$
- $f(n) = 3^n$

- $g(n) = 2^n$
- $f(n) = 3^n$
- $g(n) \geqslant cf(n)$
- $2^n \ge c3^n$

- $g(n) = 2^n$
- $f(n) = 3^n$
- $g(n) \geqslant cf(n)$
- $2^n \ge c3^n$
- $(\frac{2}{3})^n \geqslant c$

- $g(n) = 2^n$
- $f(n) = 3^n$
- $g(n) \geqslant cf(n)$
- $2^n \ge c3^n$
- $(\frac{2}{3})^n \geqslant c$
- Kein c > 0 erfüllt diese Ungleichung.

### **⊝**-Notation

- ullet  $\Theta(f)$  ist die Menge aller Funktionen die größenordnungsmäßig so schnell wachsen wie f
- $\Theta(f) = \{ g | g \asymp f \}$
- Beispiel:  $\Theta(8n^3) = \{n^3 + 3n^2, 100n^3 10n, 0.01n^3 + 1000, ...\}$
- Alle Polynome gleichen Grades wachsen gleich schnell

### **O-Notation**

- ullet O(f) ist die Menge aller Funktionen die größenordnungsmäßig höchstens so schnell wachsen wie f
- $O(f) = \{g | g \le f\}$ =  $\{g | \exists c \in \mathbb{R}^+ : \exists n_0 \in \mathbb{N}_0 : \forall n \ge n_0 : g(n) \le cf(n)\}$
- Beispiele:
  - $n^2 \in O(8n^3)$
  - $3n \in O(n^3 + 3n^2)$
  - $n^4 \in O(n^4)$
  - $n^a \in O(n^b)$  für  $a \leqslant b$

### $\Omega$ -Notation

- $\mathbf{\Omega}(f)$  ist die Menge aller Funktionen die größenordnungsmäßig mindestens so schnell wachsen wie f
- $\Omega(f) = \{g|g \ge f\}$  $= \{g|\exists c \in \mathbb{R}^+ : \exists n_0 \in \mathbb{N}_0 : \forall n \geqslant n_0 : cf(n) \leqslant g(n)\}$
- Beispiele:
  - $n^2 \in \Omega(log(n))$
  - $e^n \in \Omega(n^a)$

## Wachstum wichtiger Funktionen

$$1 \le log(x) \le \sqrt{x} \le x \le xlog(x) \le x^2 \le 2^x < x!$$

■  $sin(x) + 2 \in \Theta(1)$ ?

•  $sin(x) + 2 \in \Theta(1)$ ? Ja, weil  $1 \leq sin(x) + 2 \leq 3 \cdot 1$ 

- sin(x) + 2 ∈ Θ(1)? Ja, weil 1 ≤ sin(x) + 2 ≤ 3 ⋅ 1
- $log_a(x) \in \Theta(log_b(x))$ ?

- $sin(x) + 2 \in \Theta(1)$ ? Ja, weil  $1 \leq sin(x) + 2 \leq 3 \cdot 1$
- $log_a(x) \in \Theta(log_b(x))$ ? Ja, weil  $log_b(x) = \frac{log_a(x)}{log_a(b)}$

- $sin(x) + 2 \in \Theta(1)$ ? Ja, weil  $1 \leq sin(x) + 2 \leq 3 \cdot 1$
- $log_a(x) \in \Theta(log_b(x))$ ? Ja, weil  $log_b(x) = \frac{log_a(x)}{log_a(b)}$
- $log(x) \in \Omega(n^{0.1})$ ?

- $sin(x) + 2 \in \Theta(1)$ ? Ja, weil  $1 \leq sin(x) + 2 \leq 3 \cdot 1$
- $log_a(x) \in \Theta(log_b(x))$ ? Ja, weil  $log_b(x) = \frac{log_a(x)}{log_a(b)}$
- $log(x) \in \Omega(n^{0.1})$ ? Nein.

- $sin(x) + 2 \in \Theta(1)$ ? Ja, weil  $1 \leq sin(x) + 2 \leq 3 \cdot 1$
- $log_a(x) \in \Theta(log_b(x))$ ? Ja, weil  $log_b(x) = \frac{log_a(x)}{log_a(b)}$
- $log(x) \in \Omega(n^{0.1})$ ? Nein.
- $nlog(n) \in \Theta(log(n!))$ ?

- $sin(x) + 2 \in \Theta(1)$ ? Ja, weil  $1 \leq sin(x) + 2 \leq 3 \cdot 1$
- $log_a(x) \in \Theta(log_b(x))$ ? Ja, weil  $log_b(x) = \frac{log_a(x)}{log_a(b)}$
- $log(x) \in \Omega(n^{0.1})$ ? Nein.
- $nlog(n) \in \Theta(log(n!))$ ? Ja, weil

$$\begin{split} log(n!) &= log(1) + log(2) + ... + log(n-1) + log(n) \\ &\leq log(n) + log(n) + ... + log(n) + log(n) = nlog(n) \\ &\geq log(n/2) + log(n/2) + ... + log(n/2) = n/2log(n/2) \end{split}$$

## Unvergleichbare Funktionen

Es gibt unvergleichbare Funktionen. Beispiel:

$$f = egin{cases} 1 & ext{falls } n ext{ gerade} \ n & ext{falls } n ext{ ungerade} \ g = egin{cases} n & ext{falls } n ext{ gerade} \ 1 & ext{falls } n ext{ ungerade} \end{cases}$$

$$f \notin O(g)$$
 und  $g \notin O(f)$ 

Geben Sie eine Funktion  $f: \mathbb{N}_0 \to \mathbb{R}_0^+$  an, für die gilt:

$$f(n) \notin O(n^3) \wedge f(n) \notin \Omega(n^3)$$

Geben Sie eine Funktion  $f: \mathbb{N}_0 \to \mathbb{R}_0^+$  an, für die gilt:

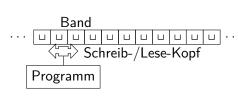
$$f(n)\notin O(n^3)\wedge f(n)\notin \Omega(n^3)$$

$$f = \begin{cases} 1 & \text{falls } n \text{ gerade} \\ n^4 & \text{falls } n \text{ ungerade} \end{cases}$$

## Turingmaschine - anschaulich

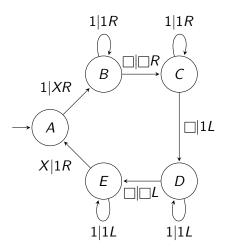
```
Band
... Schreib-/Lese-Kopf
Programm
```

## Turingmaschine - anschaulich

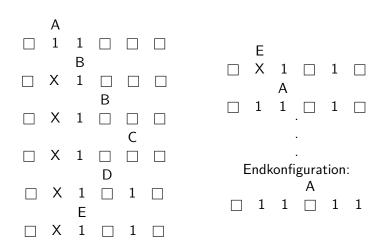


- f: In welchen Zustand geht die Maschine?
- g: Was schreibt die Maschine auf das Band?
- m : Wohin bewegt sich der Kopf?

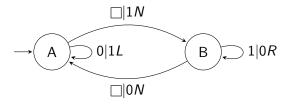
Beispiel einer Turingmaschine:



|        | Α       | В                                      | С   | D    | Е                  |
|--------|---------|--|-----|------|--------------------|
| 1<br>X | B, X, R | <i>C</i> , □, <i>R B</i> , 1, <i>R</i> | , , | , —, | E, 1, L<br>A, 1, R |

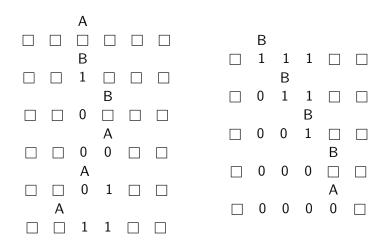


Die Turingmaschine T sei graphisch gegeben durch



Dabei bedeuten L und R, dass der Kopf nach links bzw. rechts bewegt wird und N, dass er nicht bewegt wird.

Geben Sie die ersten elf Konfigurationen an, die die Turingmaschine  ${\cal T}$  durchläuft, wenn zu Beginn alle Felder mit dem Blanksymbol beschriftet sind.



Für jede nicht-negative ganze Zahl  $n \in \mathbb{N}_0$  sei  $\varphi(n)$  die Anzahl der Schirtte, die die Turingmaschine T bei Eingabe  $\epsilon$  benötigt, bis das Wort  $0^{2n}$  auf dem Band steht.

- (i) Geben Sie  $\varphi(0)$ ,  $\varphi(1)$  und  $\varphi(2)$  an.
- (ii) Vervollständigen Sie die Rekursionsformel

$$\varphi(n+1) = \varphi(n) + \dots$$

durch einen arithmetischen Ausdruck, in dem *n* vorkommt.

Geben Sie eine Abbildung  $\psi: \mathbb{N}_0 \to \mathbb{N}_0$  so an, dass  $\varphi \in \Theta(\psi)$  gilt. Dazu dürfen Sie *keine* trigonometrischen Funktionen (cos,sin, usw.) verwenden.

- $\varphi(0) = 0$
- $\varphi(1) = 3$
- $\varphi(2) = 10$

- $\varphi(0) = 0$
- $\varphi(1) = 3$
- $\varphi(2) = 10$
- $\varphi(n+1) = \varphi(n) + 4n + 3$

# Klausuraufgabe: WS 2015/16 A7

- $\varphi(0) = 0$
- $\varphi(1) = 3$
- $\varphi(2) = 10$
- $\varphi(n+1) = \varphi(n) + 4n + 3$
- $\varphi(n) \in \Theta(\psi)$

# Klausuraufgabe: WS 2015/16 A7

• 
$$\varphi(0) = 0$$

• 
$$\varphi(1) = 3$$

• 
$$\varphi(2) = 10$$

$$\varphi(n+1) = \varphi(n) + 4n + 3$$

$$\varphi(n) \in \Theta(\psi)$$

• 
$$\varphi(n) \in \Theta(n^2)$$

# Klausuraufgabe: WS 2015/16 A7

• 
$$\varphi(0) = 0$$

• 
$$\varphi(1) = 3$$

• 
$$\varphi(2) = 10$$

$$\varphi(n+1) = \varphi(n) + 4n + 3$$

$$\varphi(n) \in \Theta(\psi)$$

$$\varphi(n) \in \Theta(n^2)$$

$$\varphi(n) \in \Theta(\sum_{i=0}^{n-1} (4i+3))$$

Sei T die Turingmaschine, die als Eingabe ein wort w über  $\{0,X\}$  erhält und folgenden Homomorphismus h berechnet  $h(0)=0,\ h(X)=\epsilon,$  so dass nach der Abarbeitung h(w) auf dem Band steht. Geben Sie T explizit grafisch an.

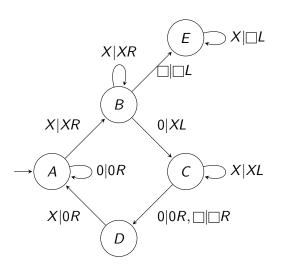
Sei T die Turingmaschine, die als Eingabe ein wort w über  $\{0,X\}$  erhält und folgenden Homomorphismus h berechnet

$$h(0) = 0$$
,  $h(X) = \epsilon$ ,

so dass nach der Abarbeitung h(w) auf dem Band steht.

#### Idee:

- Finde eine 0 rechts von X
- Ersetze die 0 durch ein X
- Ersetze das erste X von links durch eine 0
- Wiederhole die Schritte



- Geben Sie in Abhängigkeit der Länge des Eingabewortes w eine möglichst scharfe obere Schranke in O-Notation für die worst case Lautzeit von T an.
- Geben Sie in Abhängigkeit der Länge des Eingabewortes w eine Eingabe an, deren Bearbeitung (bis auf einen konstanten Faktor) worst case Laufzeit benötigt.
- Geben Sie in Abhängigkeit der Länge des Eingabewortes w eine Eingabe an, deren Bearbeitung asymptotisch nicht worst case Laufzeit benötigt.

Welche Wörter haben die schlechteste Laufzeit?

w = 00000000?

Welche Wörter haben die schlechteste Laufzeit?

w = 00000000? Nein

Welche Wörter haben die schlechteste Laufzeit?

- w = 00000000? Nein
- $\mathbf{w} = XXXXXXXXX$ ?

Welche Wörter haben die schlechteste Laufzeit?

- w = 00000000? Nein
- w = XXXXXXXXX? Nein

Welche Wörter haben die schlechteste Laufzeit?

- w = 00000000? Nein
- w = XXXXXXXX? Nein
- w = XXXX0000

worst case Laufzeit?

Welche Wörter haben die schlechteste Laufzeit?

- w = 00000000? Nein
- w = XXXXXXXX? Nein
- w = XXXX0000

worst case Laufzeit?

■  $Time_T(n) \in O(n^2)$