



Subsecretaría de Educación Superior Coordinación General de Universidades Tecnológicas y Politécnicas

Universidad Tecnológica Riviera Maya

T.S.U. en Tecnologías de la Información y Comunicación

Calidad en desarrollo de software PSP0

Estudiante(s):

Amir Misael Marín Coh

Contenido

Planeación	3
Diseño	
Estándar Definido	
Codificación	5
Compilación	jError! Marcador no definido
Pruebas	
Postmortem	ε
Reportes del software Process Dashboard	c
Manual de usuario.	10

Planeación

Objetivo

Creación de una aplicación donde se pueda registra con el nombre, apellido, correo y que tenga una categoría que sea funcional.

Alcance

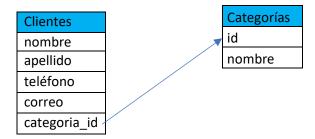
Terminar la aplicación al 100% para el uso correcto sin fallos, con una buena interfaz y que registre datos como nombre, apellidos, teléfono y correo, como categorías;

Requerimientos

- → no poder eliminar una categoría, si esta relacionan con un cliente
- →nombre y apellidos son obligatorias
- →correo electrónico validos

Diseño

Base de datos



Estándar Definido

Código Convención de Nombres

*Nombre las tablas de la base de datos;

Los datos del cliente deben estar completos con los respectivos datos, Los Nombre de las tablas Estarán en plural mientras que las columnas estarán en singular

*Nombre de los Archivos

Los nombres de los archivos se escribirán de la siguiente Estructura <u>aplicacion</u>.php, la inicial será minúscula;

*Nombre de Clases

Los nombres de clases Siempre serán iniciadas en mayúsculas seguidas de minúsculas como el siguiente ejemplo

*Nombre de funciones

se escribirán con mayúsculas las iniciales y si son dos palabras se juntar el nombre Iniciando en mayúscula como la siguiente estructura "ConexiónBase"

*Nombre de Variables

Las variables tendrán como nombre inicial minúsculas

*Nombre de Constantes

Las constantes tendrán como mayúscula la primera inicial seguridad de minúsculas

Estructuras de control

*IF y ELSE se usará como la siguiente estructura

```
if ($condición) {
    instrucciones
} else {
    instrucciones
}
*foreach (expresión_array as $clave => $valor)
    sentencias
```

Diseño de interfaz

Nombre amir misaeñ	Apellido marin coh	Correo amisael.amir.misael@gami.com amisael.amir@hotmail.com	Categoria matematicas Español	Registrar nuevo Usuario Crear Categorias Eliminar
Crear Categoría		1	Crear Usuar	io
Nombre de Categoria			Nombre Apellido	
	Crear]	telefono correo	
Eliminar Categoría	Eliminar			
				Registra
Eliminar Usuario	Eliminar			

Codificación

if-else:

Quizá la estructura de control más básica y la más utilizada sea if-else:

```
if (condicion) {
// instrucciones que hay que ejecutar si la condición es verdadera
} else {
// Instrucciones que hay que ejecutar si la condición es falsa
}
```

Bucles: While

los bucles nos permiten utilizar una condición para determinar cuantas veces queremos ejecutar una instrucción.:

```
While (condicion) {

// Instrucciones a ejecutar una y otra

//vez mientras la condición sea cierta
}
```

Bucles: do While

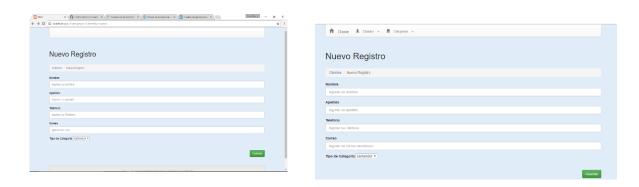
Los bucles do while, son muy parecidos a los bucles while, sólo que comprobamos si la condición es cierta al final del bucle en lugar de al principio. Así nuestras instrucciones se ejecutan siempre al menos una vez, lo que no ocurre en las condiciones while si la condición es falsa.

```
$cantidad = 1;
do {
echo ($cantidad);
} while ($cantidad<1);</pre>
```

Pruebas

Pruebas de integración

Mientras probaba la aplicación encontré al problemas al actualizar el Bootstrap que estaba usando y esto ocasiono que el menú de la aplicación desapareciera

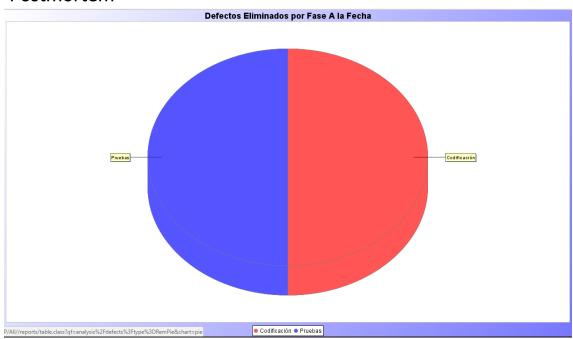


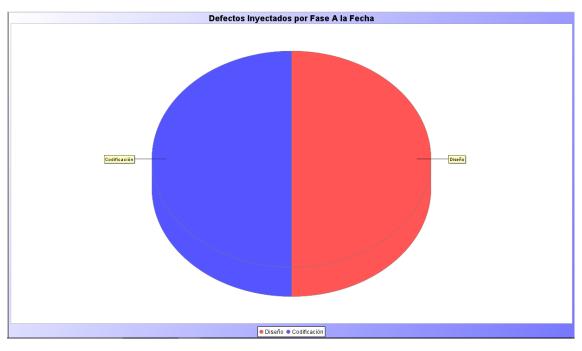
Otros problemas encontrado en la aplicación web es que se pueden duplicar la categorías como los correos





Postmortem



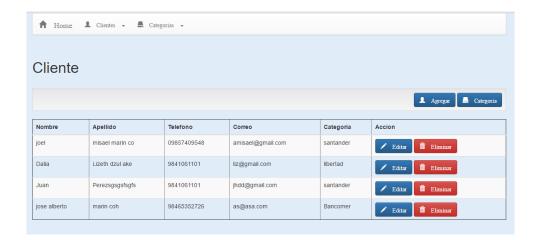


Reportes del software Process Dashboard.

/Proyecto/MiApp **PSP0 Project Plan Summary** Project Owner amir ene 23, 2017 12:00:00 AM Start Date Completion Date ene 31, 2017 12:00:00 AM Completed: 🗹 Keywords Language Español Time in Phase (min.) Plan To Date To Date % Actual 0:18 0:04 100% Planning Design 1:10 0:00 Code 6:17 0:00 0% Compile 0:48 0:00 0% Test 5:45 0:00 0% Postmortem 0:05 0:00 ????? 14:23 0:04 Defects Injected To Date To Date % Before Development #DIV/0! Planning #DIV/0! Design #DIV/01 #DIV/0! Compile #DIV/0! Test 0 0 #DIV/0I Total Development 2 0 Defects Injected To Date To Date % Actual Before Development #DIV/0! #DIV/0! Design #DIV/0! Code 1 0 #DIV/0! Compile #DIV/0! Test #DIV/0! Total Development Defects Removed Actual To Date To Date % Planning #DIV/0! Design #DIV/0! Code #DIV/0! Compile #DIV/0! Test 1 0 #DIV/0! Total Development After Development

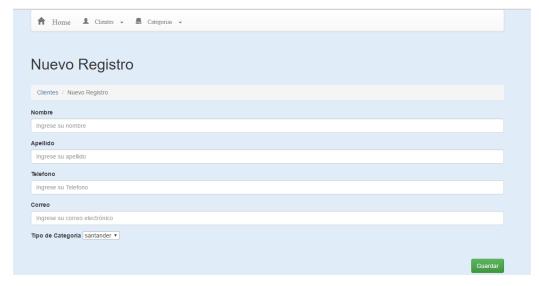
Manual de usuario.

En la Página Principal usted podrá ver la lista de clientes

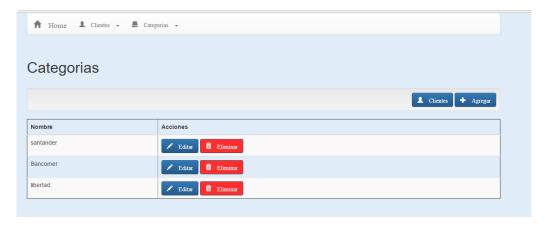


En la barra de navegación aparecen 3 opciones la de home que lo redirige a la misma página, la de clientes en donde aparecerá dos opciones una de listar y otra de agregar (este hace referencia al botón de agregar que se encuentra en la parte superior del cuadro ala izquierda), la siguiente opción en la barra es la de categorías en donde usted puede listar(Visualizar y esta hace referencia al botón de Categorías que está en la parte superior izquierda del cuadro) el contenido de categorías igual está el de agregar categorías. Los dos botones a las direcciones de los clientes son para editarlos si su información está mal y eliminarlos si ya no cumplen la función de estar ahí.

La siguiente imagen es para Registra un cliente y para agregarle su categoría.



La siguiente imagen es la de categorías funciona igual que la de clientes, pero si un cliente tiene una categoría y usted quiera eliminar esa categoría no se podrá eliminar al menos que elimine al cliente que tenga esa categoría.



En esta página es para agregar Categorías

