

Máquina de estado: Proyecto 1

A continuación, se muestran los elementos que constituyen la representación de una máquina de estado de tipo Moore para generar una onda cuadrada, tal que su frecuencia y amplitud sean configurables en tiempo de ejecución.

1. Entradas: q
2. Salidas: dos
3. Estados: tres
4. Transiciones: cuatro
5. Determinación de salidas

