

Teste de Performance

Ministrante: MSc. Misael Costa Júnior

I Workshop Calang.io

O que é Teste de Performance?





01 Contextualização

Entendendo o que são requisitos não funcionais, o que os diferenciam de requisitos funcionais e como eles são classificados.

02 Performance

O que é o Requisito de Performance e como testá-lo em aplicações?

03 Ferramentas

Quais as principais ferramentas disponíveis para conduzir Testes de Performance?

04 Prática

Aprendendo como implementar Testes de Performance a partir das aplicações disponíveis

05 Erros mais comuns

Quais os erros mais comuns que Analistas de QA e Desenvolvedores cometem ao conduzir Testes de Performance?

Quem sou eu?

Misael Costa Júnior

- Bacharel em Ciência da Computação pela Universidade Estadual do Piauí (UESPI)
- Mestre e Doutorando em Ciência da Computação e Matemática
 Computacional no ICMC-USP
- Engenheiro de Garantia de Qualidade (QA) Sênior
- Certificado CTFL ISTQB (Certified Tester Foundation Level)
- Tem experiência nos seguintes temas: Engenharia de Software, Teste de Software, Teste de Software automatizado, Testes de API e Testes Não Funcionais (Segurança de Apps Android e Performance).











Alguns incidentes reais

- Amazon Prime Day de 2018 (Performance)
- Lançamento do Obamacare em 2013 (Performance)
- Instabilidade no app do Banco do Brasil (Performance)
- Vazamento de dados do Yahoo em 2013 e 2014 (Segurança)
- Ataque ao site da Sony Pictures em 2014 (Segurança)
- Vazamento de dados do Facebook em 2018 (Segurança)

O que são Requisitos Não Funcionais (RNFs)?

"São atributos ou características do sistema que não estão diretamente relacionados com as funcionalidades específicas que o sistema deve realizar, mas sim com as suas características de performance, segurança, usabilidade, etc."

Requisitos Funcionais:

Requisitos Não Funcionais:

Requisitos Funcionais:

"Especificam o que um sistema de software deve fazer para resolver as necessidades das partes interessadas"

Requisitos Não Funcionais:

Requisitos Funcionais:

"Especificam o que um sistema de software deve fazer para resolver as necessidades das partes interessadas"

Requisitos Não Funcionais:

"Definem como o sistema deve fazer algo, em relação as características que o sistema deve ter para garantir o seu desempenho, qualidade, segurança, usabilidade, entre outros aspectos."

Roger Pressman. 2016. Software Engineering: A Practitioner's Approach (9 ed.). McGraw-Hill, Inc., USA



- O aplicativo deve permitir que o usuário consulte seu saldo bancário;
- O aplicativo deve permitir que o usuário transfira fundos para outras contas bancárias, dentro ou fora do banco;
- O aplicativo deve permitir que o usuário visualize seu histórico de transações e transações pendentes.



- O aplicativo deve permitir que o usuário consulte seu saldo bancário;
- O aplicativo deve permitir que o usuário transfira fundos para outras contas bancárias, dentro ou fora do banco;
- O aplicativo deve permitir que o usuário visualize seu histórico de transações e transações pendentes.



- O aplicativo deve ser fácil de usar
 e intuitivo, com uma interface de
 usuário amigável (Usabilidade);
- O aplicativo deve ser responsivo e rápido, permitindo que o usuário execute transações com rapidez e eficiência (Performance);
- O aplicativo deve ter recursos de segurança avançados para proteger as informações do usuário e garantir a integridade dos dados (Segurança).





RNFs indicados como mais críticos: Segurança, Performance e Usabilidade.



RNFs são negligenciados. Funcionalidade > Qualidade



Não há tempo de projeto para avaliar propriedades de qualidade da aplicação

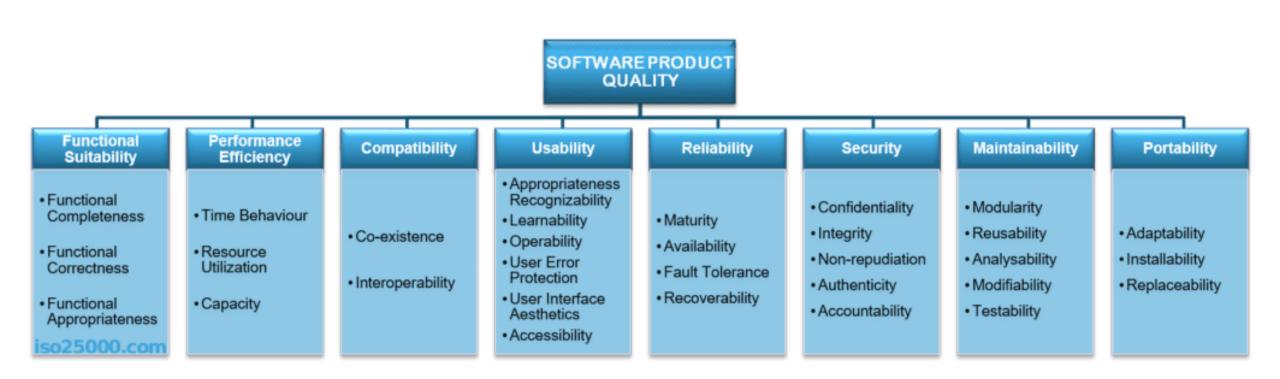


O uso do teste automatizado não é comum em RNFs.

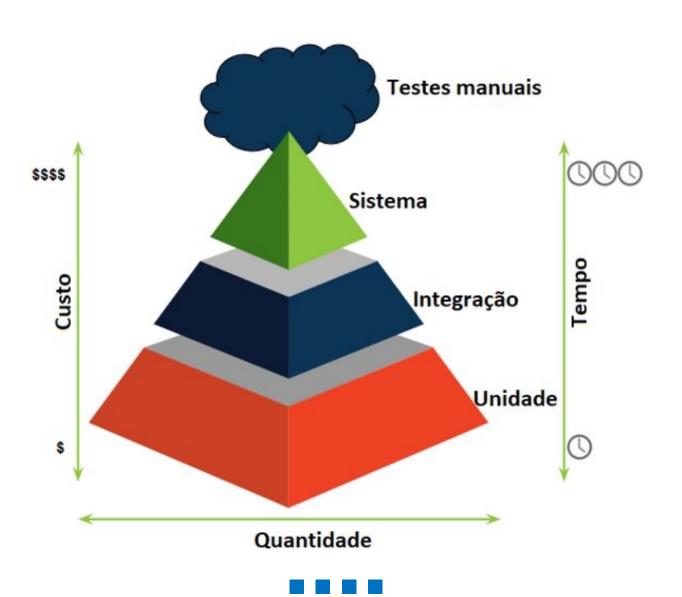
Por que RNFs são negligenciados?



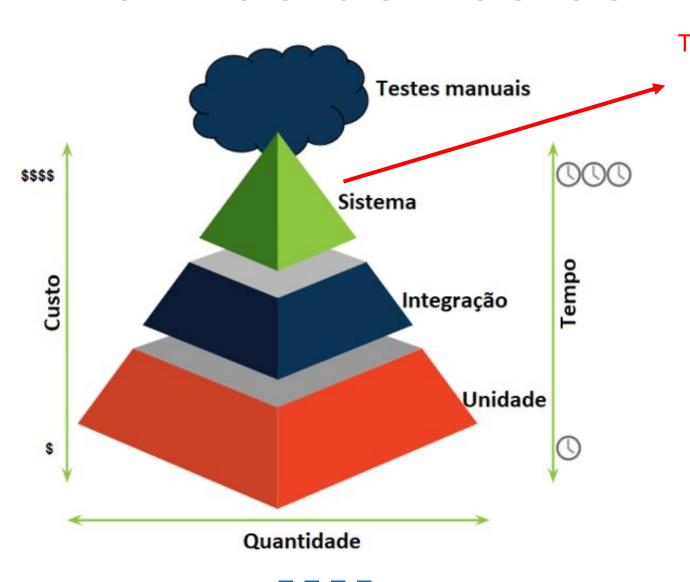
ISO 25010



Pirâmide de Testes



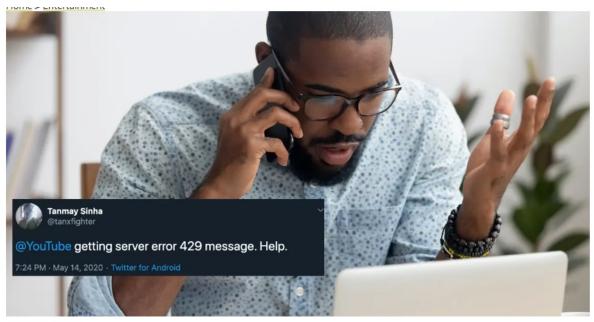
Pirâmide de Testes



Testes Não-Funcionais (segurança, performance, usabilidade, etc.)



Casos Reais



SOURCE: ISTOCK

Here's Why You're Most Likely Receiving YouTube's "429 Too Many Requests" Error

What does YouTube's '429 Too Many Requests' error mean? Here's how to fix the technical issue while you're trying to access the website or analytics.



U.S.

Spotify Down, Not Working: 503 Error, Service Unavailable Users Say

BY NINA GODLEWSKI ON 2/6/19 AT 12:19 PM EST



This illustration picture taken on April 19, shows the logo of online streaming music service Spotify displayed on a tablet screen in Paris.

LIONEL BONAVENTURE/AFP/GETTY IMAGES

Requisito de Performance

"Representa o desempenho relativo à quantidade de recursos utilizados em condições estabelecidas."

Michael Felderer, Matthias Buchler, Martin Johns, Achim D Brucker, Ruth Breu, and Alexander Pretschner. Security testing: A survey. In Advances in Computers, volume 101, pages 1–51. Elsevier, 2016

Comportamento de tempo

Performance

Utilização de recursos

Capacidade

Comportamento de tempo

capacidade do software de responder e processar as operações do usuário dentro do tempo especificado.

Performance

Utilização de recursos

Capacidade

Comportamento de tempo

Performance

Utilização de recursos

capacidade do software de utilizar os recursos de hardware e software disponíveis de forma eficiente e eficaz.

Capacidade

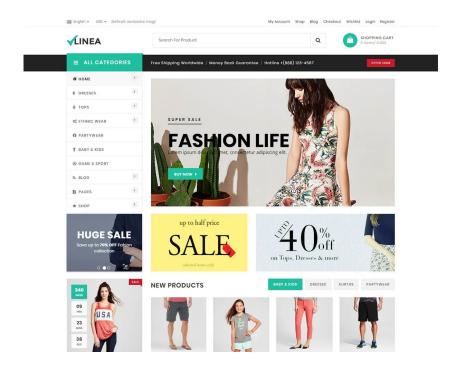
Comportamento de tempo

Performance

Utilização de recursos

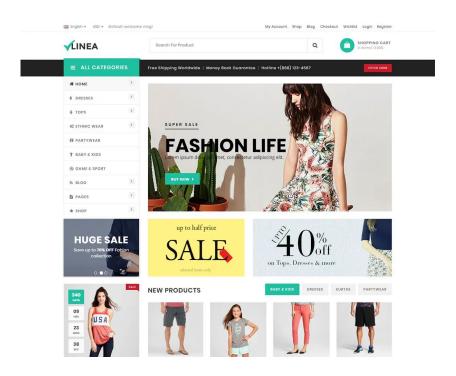
Capacidade

capacidade do software de lidar com volumes crescentes de dados, usuários ou transações sem comprometer seu desempenho ou sua capacidade de resposta

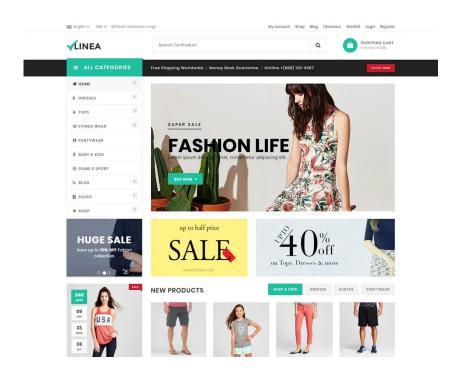




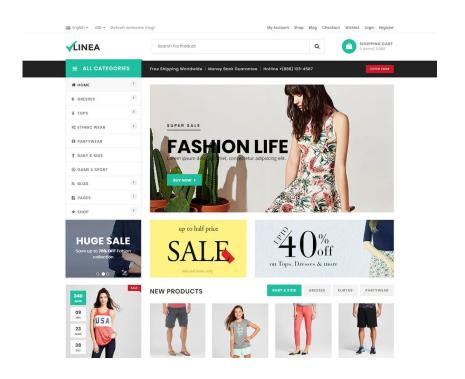
1. Tempo de carregamento da página: o tempo de carregamento da página inicial deve ser inferior a 3 segundos;



- 1. Tempo de carregamento da página: o tempo de carregamento da página inicial deve ser inferior a 3 segundos;
- Tempo de resposta: a resposta para uma solicitação de adicionar um item ao carrinho de compras deve ser inferior a 1 segundo;

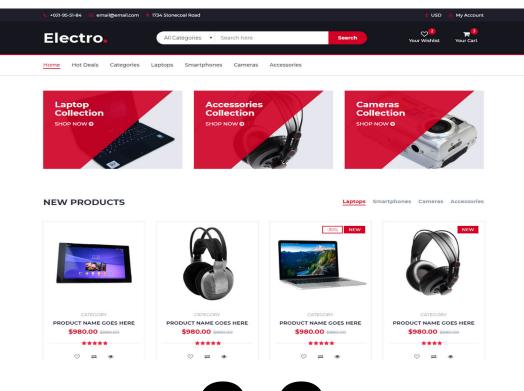


- 1. Tempo de carregamento da página: o tempo de carregamento da página inicial deve ser inferior a 3 segundos;
- Tempo de resposta: a resposta para uma solicitação de adicionar um item ao carrinho de compras deve ser inferior a 1 segundo;
- Capacidade de carga: o site deve ser capaz de lidar com um pico de tráfego durante um evento de vendas sem afetar o tempo de resposta;



- 1. Tempo de carregamento da página: o tempo de carregamento da página inicial deve ser inferior a 3 segundos;
- Tempo de resposta: a resposta para uma solicitação de adicionar um item ao carrinho de compras deve ser inferior a 1 segundo;
- Capacidade de carga: o site deve ser capaz de lidar com um pico de tráfego durante um evento de vendas sem afetar o tempo de resposta;
- 4. Escalabilidade: o site deve ser capaz de lidar com um aumento no número de usuários e transações durante as férias de final de ano.

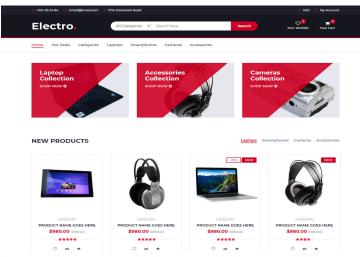
Exemplo prático

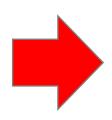


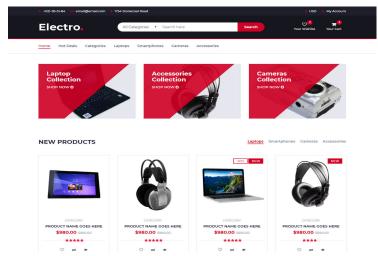


Exemplo prático



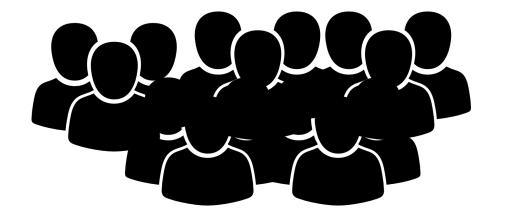












O que é Teste de Performance?

"Investigação técnica que pode ser realizada para determinar ou validar as características da aplicação relacionadas a velocidade,

escalabilidade, estabilidade e responsividade.

ISO/IEC 25010

Benefícios do Teste de Performance

- 1 Identificação antecipada de problemas de Performance
- 2 Melhoria da experiência do usuário
- 3 Redução de custos
- 4 Melhoria da reputação da marca
- 5 Identificação de problemas de infraestrutura
- 6 Aumento da eficiência



Tempo de resposta



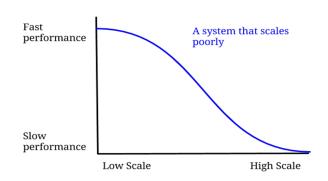
Tempo de resposta





Tempo de resposta



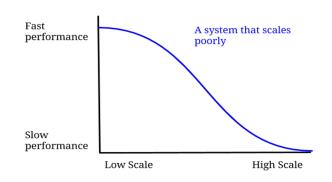


Escalabilidade



Tempo de resposta





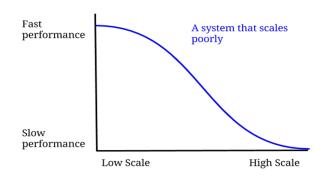
Escalabilidade





Tempo de resposta





Escalabilidade





Ciclo de Vida Teste de Performance

Identificação ambiente de teste

Critérios de aceite

Design do teste

Configuração ambiente de teste

Implementação do teste Execução dos testes Análise, Relatório e Reteste

Qual a especificação de hardware, software e rede do ambiente de teste?

Grau de similaridade entre o ambiente de teste e o ambiente de produção?

Quais as ferramentas e os recursos disponíveis? Qual o tempo de resposta esperado?

Qual o throughput esperado?

Quais as metas

em relação ao consumo de recursos (CPU, memória, rede, banco de dados) ? Quais cenários de uso da aplicação são mais comuns?

Quais cenários de uso são mais críticos?

Qual massa de dados será necessária?

Quais métricas devem ser coletadas? teste está preparado em termos de especificação física, disponibilidade de ferramentas e recursos?

O ambiente de

implementar o teste de performance de acordo com o projeto definido?

Qual

Como

ferramenta de geração de carga será utilizada (Jmeter, K6, Locust, Loadrunner, etc.)? Como executar e monitorar os testes de performance desenvolvidos?

Como validar os testes a serem executados? compartilhar os resultados obtidos?

Como relatar e

Se algum critério de aceitação não foi atendido, o que pode ter causado isso?

É necessário realizer uma nova execução?

Ciclo de Vida Teste de Performance

ambiente de teste

Critérios de aceite

Design do teste

Configuração ambiente de teste

Implementação do teste

Execução dos testes

Análise, Relatório e Reteste

Qual a especificação de hardware, software e rede do ambiente de teste?

> Grau de similaridade entre o ambiente de teste e o ambiente de produção?

Quais as ferramentas e os recursos disponíveis?

Qual o tempo de resposta esperado?

Qual o throughput esperado?

Quais as metas em relação ao consumo de recursos (CPU. memória, rede, banco de dados)?

Quais cenários de uso da aplicação são mais comuns?

Quais cenários de uso são mais criticos?

Qual massa de dados será necessária?

Quais métricas devem ser coletadas?

O ambiente de teste está preparado em termos de especificação fisica. disponibilidade de ferramentas e recursos?

implementar o teste de performance de acordo com o projeto definido?

Como

Qual ferramenta de geração de carga será utilizada (Jmeter, K6, Locust. Loadrunner, etc.)?

Como executar e monitorar os testes de performance desenvolvidos?

Como validar os testes a serem executados?

Como relatar e compartilhar os resultados obtidos?

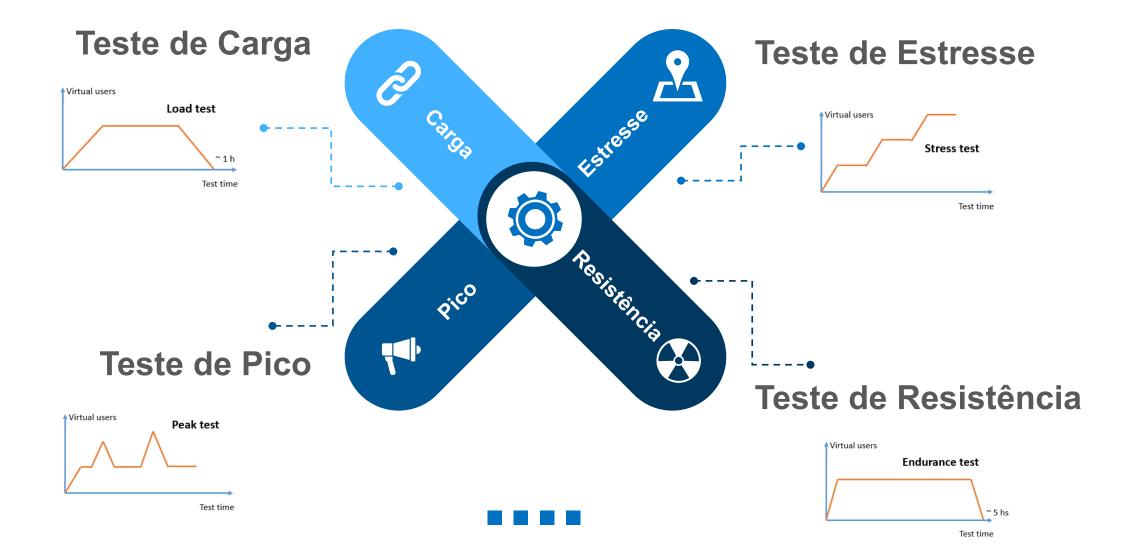
Se algum critério de aceitação não foi atendido, o que pode ter causado isso?

É necessário realizer uma nova execução?

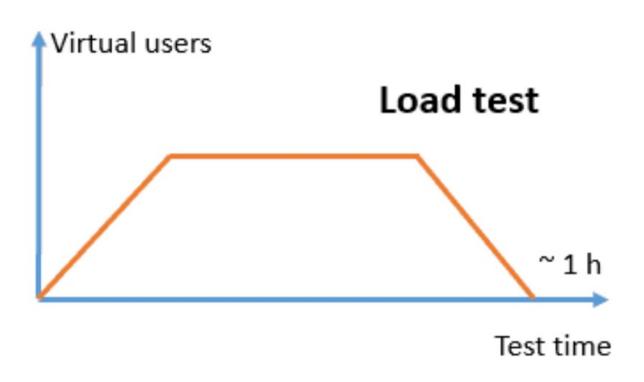




Tipos de Teste de Performance

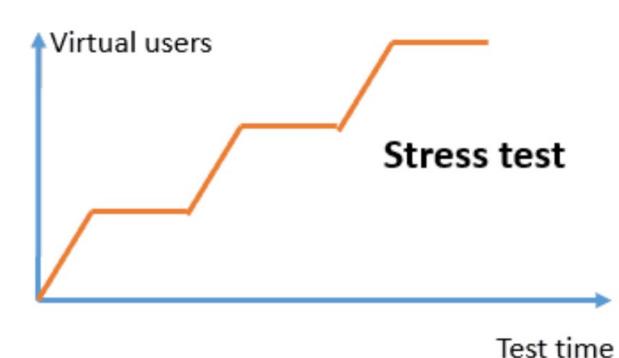


Teste de Carga



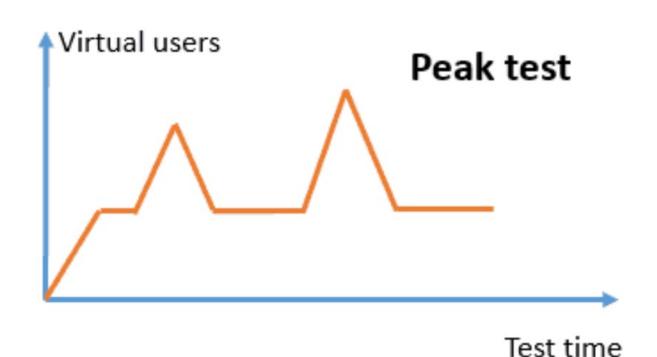
- Técnica de teste de performance que simula uma aplicação a partir de uma carga esperada de usuários;
- Projetado para simular as condições reais de uso da aplicação;
- Recomendado ser executado durante o "período razoável" (> 30 min) de tempo.

Teste de Estresse



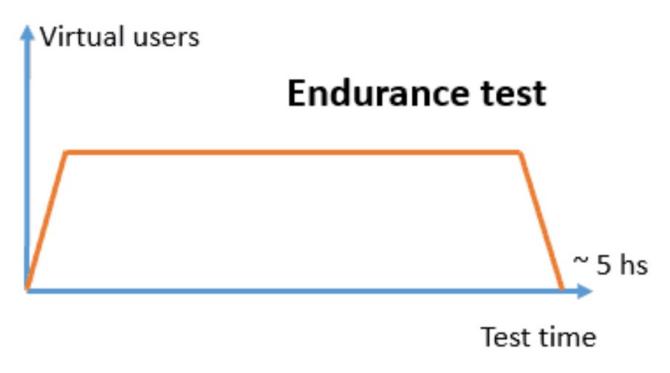
- Técnica de teste de performance onde uma aplicação é simulada a partir de uma carga extrema de usuários simultâneos e dos limites esperados;
- Projetado para levar o sistema além dos seus limites de capacidade, para avaliar a capacidade do sistema de lidar com as condições extremas;
- Útil para identificar os limites de carga da aplicação;
- Recomendado ser executado durante um
 período curto de tempo (< 30 min).

Teste de Pico



- Técnica de teste de performance onde a capacidade de uma aplicação é avaliada a partir de picos repentinos de carga;
- PUtiliza cenários que simulam picos repentinos de carga no sistema, como picos de tráfego, aumento súbito de usuários ou grandes volumes de dados;
- A carga deve ser gradualmente aumentada para avaliar o comportamento do sistema sob diferentes níveis de carga;
- Normalmente realizado por um período curto de tempo (<= 30 min).

Teste de Resistência

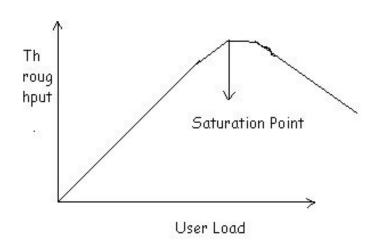


- Técnica de teste de performance onde a aplicação é avaliada a partir de uma carga constante e prolongada de acessos simultâneos;
- A intensidade do teste de resistência é mantida constante ao longo do tempo para avaliar a capacidade do sistema de lidar com carga de trabalho constante;
- É realizado por um período prolongado de tempo, geralmente várias horas ou até mesmo dias.

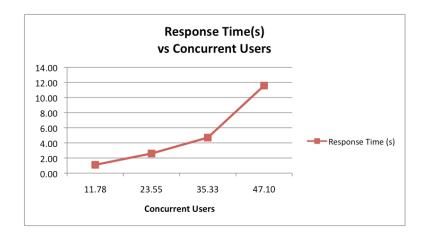
Conceitos Importantes



Thinktime



Ponto de saturação



Tempo de resposta (média e percentil)



Ferramentas









Apache Jmeter



- Ferramenta *open-source* escrita em Java;
- Ferramenta multi-Plataforma, podendo ser executada no Windows, Linux e Mac OS;
- Ferramenta com interface gráfica para construção de testes de performance;
- Fornece um relatório completo com os resultados do teste de performance;
- Permite a criação de scripts para automatizar a execução de testes de performance.

Locust



- Ferramenta *open-source* escrita em Python;
- Desenvolvido para permitir a distribuição dos testes de carga em vários servidores;
- Ferramenta simples e fácil de usar, com uma interface de usuário intuitiva;
- Permite a criação de testes de carga com o uso de scripts Python;
- Fornece uma interface de usuário com gráficos em tempo real para monitorar o comportamento da aplicação durante o teste.





- Ferramenta open-source escrita em Go;
- Desenvolvido para permitir a distribuição dos testes de carga em vários servidores;
- Permite a criação de testes de carga com o uso de scripts JavaScript;
- Fornece uma série de relatórios e gráficos para analisar os resultados dos testes de carga e desempenho;
- Fornece recursos de monitoramento em tempo real para avaliar o comportamento da aplicação.

LoadRunner



- Ferramenta comercial desenvolvida pela empresa Micro Focus;
- Monitora em tempo real o desempenho da aplicação em teste, permitindo a identificação de gargalos em tempo real;
- Oferece ferramentas avançadas de análise de resultados;
- Permite a automatização de testes de desempenho e a reutilização de scripts;
- Pode ser usado em ambientes de teste distribuídos.

Isso não é tudo!













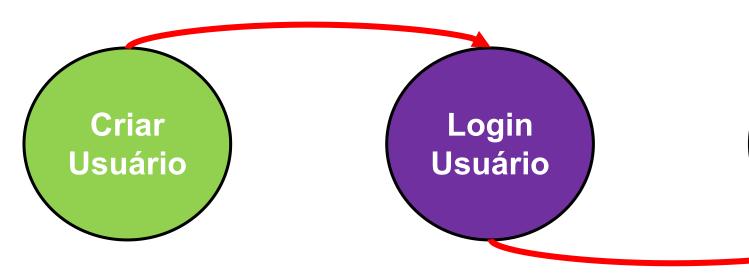




"Demonstrar a implementação e execução de um teste de performance usando uma ferramenta open-source em uma API pública servindo como uma base para aprendizado do teste de performance."









Implementação









Erros mais comuns

- 1 Importância do *Think time*;
- 2 Cenários de testes irreais;
- 3 Atenção ao ambiente de teste;
- 4 Falta de monitoramento;
- 5 Interpretar tempo de resposta pela média;
- 6 Não validar o response body ou algum dado esperado.

* CINCO ERROS COMUNS AO PLANEJAR E EXECUTAR TESTES DE PERFORMANCE



Obrigado!!!

\$ git clone https://github.com/misaelljr/PalestraTestePerformance.git