1. Diferencias entre el disco SATA y el disco SAS.

Lo que más caracteriza a un disco SATA es que son más económicos, por lo que llegan a ser más comunes de encontrar en los discos duros que encontramos en tiendas, otra cosa muy característica que tienen es su velocidad, ya que con un aproximado de 7.2k de revoluciones de disco tiene una velocidad de 600 Mb/s.

En cambio, los discos SAS pueden manejar una mayor velocidad (manejando revoluciones de 10k-15k, lo que equivale a una velocidad de 1500 Mb/s), también están diseñados para tener una resistencia a un trabajo constante y pesado, por lo que se encuentran comúnmente en servidores.

1. Diferencias entre servidor, Workstation y pc gamer.

Un servidor consiste en un sistema que facilita el acceso de información a sus clientes y para esto necesitan estar conectados a una red, lo más común es que usen Linux, SOLARIS y frebsd como sistema operativo, además de que en su composición usan procesadores de 1-4 núcleos, deben de tener grandes cantidades de memoria RAM (aunque variara el uso de este) y su disco duro también deberá ser de gran capacidad.

En cambio, una Workstation es una computadora que tiene componentes bastante potentes para poder ejecutar programas que por lo general muchas computadoras no pueden, son usadas por profesionistas en su mayoría, llegan a usar en lo general Windows o UNIX como sistema operativo, lo que caracteriza su estructura es que sus núcleos llegan a tener varios núcleos, lo mínimo que requieren de memoria RAM es de 32gb para funcionar de forma óptima y sus tarjetas gráficas están especialmente diseñadas para estos dispositivos ya que manejan cantidades reales de información como medidas de edificios.

Por otro lado, las PC gamer son equipos diseñados para la ejecución de juegos, por lo que sus prioridades son diferentes, como la reproducción de sonido o que procuran ser llamativas a la vista, si bien sus procesadores y tarjetas gráficas pueden ser muy potentes, no son muy especializados como las Workstation, pero si tienen ciertos requerimientos, como la memoria RAM, la cual debe de ser mínimo 8gb, además de que se usan procesadores de gama alta y llegan a tener una memoria de 1Tb aproximado.

1. Diferencias entre el procesador Intel y el AMD.

Los procesadores Intel se encuentran enfocados en la potencia, por lo que sus procesadores procuran tener más vueltas de reloj, mientras que los procesadores AMD al enfocarse en la multitarea tiene más núcleos en sus procesadores. Otro aspecto que considerar es el sobrecalentamiento, ya que desde 2002 Intel a integrado el HyperThreading, el cual le hace evitar el sobrecalentamiento, mientras que AMD sigue teniendo problemas con este aspecto, pero con la salida de nuevos procesadores se ha comenzado a mitigar este. Con cuestión al Overclocking, el cual consiste en forzar la potencia de los núcleos más de lo que llegan en promedio, Intel llega a otorgar una cantidad mayor de potencia, pero solamente aquellos que vengan marcados pueden hacerlo sin sufrir alguna consecuencia, en cambio, los Procesadores AMD, aunque no otorguen una gran potencia todos los procesadores pueden hacerlo.

1. Diferencias entre un servidor Apache y un IIS.

Los servidores Apache son compatibles en diferentes plataformas mientras que los servidores IIS solo son compatibles con Windows, aunque una ventaja que tiene IIS sobre Apache es la seguridad, ya que IIS al ser perteneciente de Microsoft lo hace el único de manipularlo además de recibir constantes actualizaciones, mientras que Apache, al ser de código abierto provoca que este a merced de su comunidad, haciéndolo más propenso a recibir ataques.

1. ¿Cuál es el mejor navegador?

Como tal, no existe un navegador que destaque en todos los aspectos contra los demás, ya que, por ejemplo, Microsoft Edge es uno de los navegadores que consume menos recursos y ocasionalmente tener cargas más rápidas en comparación a Chrome, Safari o Firefox, si hablamos de un nivel de seguridad y privacidad, Brave tiende a ser el más representativo ya que este se jacta de no recopilar información, además de tener un Ad block bastante efectivo, curiosamente, el navegador más usado, abarcando alrededor del 95% del mercado.

1. ¿Cómo minar bitcoin?

Estas son formas en que se puede obtener bitcoin:

* Se puede contratar a alguien para que lo hagan
* Si se quiere hacer por cuenta propia se requiere un sistema potente, además de un suministro de electricidad constante, por lo que no es muy recomendable.
* Alquilar un equipo para que mine en lugar de tu equipo.

1. ¿Cómo minar Doge coin?

Al igual que el bitcoin, se puede contratar a alguien para que lo haga o alquilar un equipo, también existe la opción de hacerlo por tu propia cuenta, pero no es lo más recomendable ya que se requiere una gran cantidad de recursos.

1. Defectos de la PS5.

En un inicio, si acumulabas demasiadas descargas pendientes ya no se podrán reanudar, también, al transferir archivos de una PS4 a una PS5 por medio de un cable de red puede llegar a tardar demasiado en transferir los archivos, haciendo entrar en un estado de suspendido a la PS5 cabe la posibilidad de que esta se bloquee.

1. Defectos de la Xbox series X.

En pocos dispositivos se ha encontrado que sufren un apagón repentino al ejecutar un juego (aunque probablemente se deba a un problema de fabricación), la función de reanudado rápido no se encuentra en todos los juegos, también han surgido con auriculares, ya que estos tienen problemas para configurar el volumen al conectarse.

1. Defectos de la PC gamer.

A corto plazo lo seria su precio, ya que es bastante alto, en comparación a las consolas, necesitaras algo de conocimientos para instalar y configurar algunos juegos (más si son piratas) además de que no reciben tantas actualizaciones como las consolas.

1. ¿Cómo instalar Linux?

Existen dos formas de hacerlo, una es instalarlo en una maquina virtual para no afectar el sistema operativo. Y la otra seria descargar el sistema operativo en un dvd o usb y conectarlo a la PC, después iniciarlo de modo que inicie desde el dvd o el usb para que se complete el sistema de instalación.

1. ¿Qué es una máquina virtual?

Es un software que en una PC tiene la capacidad de cargar un sistema operativo en su interior sin afectar el sistema operativo del dispositivo.

1. ¿Qué es Docker?

La palabra "DOCKER" se refiere a varias cosas.

* "Docker", el software de TI, es una tecnología de creación de contenedores que permite la creación y el uso de contenedores de Linux®.
* La comunidad open source Docker trabaja para mejorar estas tecnologías a fin de beneficiar a todos los usuarios de forma gratuita.
* La empresa, Docker Inc., desarrolla el trabajo de la comunidad Docker, lo hace más seguro y comparte estos avances con el resto de la comunidad. También respalda las tecnologías mejoradas y reforzadas para los clientes empresariales.

1. ¿Qué es la computación en la nube?

Es la tecnología que permite el acceso remoto a cualquier archivo, software, almacenamiento y procesamiento de archivos a través del internet, sin la necesidad de conectarse a un ordenador personal o un servidor local.