

NOMBRE DEL PERSONAJE

CLASE Y NIVEL

TRASFONDO

NOMBRE DEL JUGADOR

RAZA

ALINEAMIENTO

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA

DESTREZA

CONSTITUCIÓN

INTELIGENCIA

SABIDURÍA

CARISMA

INSPIRACIÓN

BONIFICADOR POR COMPETENCIA

- ☐ Fuerza
- ☐ Destreza
- ☐ Constitución
- ☐ Inteligencia
- ☐ Sabiduría
- ☐ Carisma

TIRADAS DE SALVACIÓN

- ☐ Acrobacias (Des)
- ☐ Atletismo (Fue)
- ☐ C. Arcano (Int)
- ☐ Engaño (Car)
- ☐ Historia (Int)
- ☐ Interpretación (Car)
- ☐ Intimidación (Car)
- ☐ Investigación (Int)
- ☐ Juego de Manos (Des)
- ☐ Medicina (Sab)
- ☐ Naturaleza (Int)
- ☐ Percepción (Sab)
- ☐ Perspicacia (Sab)
- ☐ Persuasión (Car)
- ☐ Religión (Int)
- ☐ Sigilo (Des)
- ☐ Supervivencia (Sab)
- ☐ T. con Animales (Sab)

HABILIDADES

SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

OTRAS COMPETENCIAS E IDIOMAS

CLASE DE ARMADURA

INICIATIVA

VELOCIDAD

Puntos de golpe máximos

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total

DADOS DE GOLPE

ÉXITOS

FALLOS

SALVACIONES CONTRA MUERTE

RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEALES

VÍNCULOS

DEFECTOS

NOMBRE

BONIFICADOR

DAÑO/TIPO

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

PC

PP

PE

PO

PPT

EQUIPO

RASGOS Y ATRIBUTOS

EDAD	ALTURA	PESO
OJOS	PIEL	PELO

NOMBRE DEL PERSONAJE

ASPECTO DEL PERSONAJE

	<div>NOMBRE</div> <div></div> <div>SÍMBOLO</div>
ALIADOS Y ORGANIZACIONES	

HISTORIA DEL PERSONAJE

RASGOS Y ATRIBUTOS ADICIONALES	
TESORO	



A diagram of a long, thin object, possibly a tool or a component, with a hexagonal head on the left labeled with the number '6'. The body is cylindrical and tapers slightly towards the right, ending in a pointed tip. There is a small circular feature near the base of the tip.

[illegible]

7

O _____

O _____

O _____

○ _____

○ _____

○ _____

O _____

O _____

[illegible]