

# Muhammet İkbāl Sağdıç – Software Developer

- <https://portfolio-theta-two-zbweg1mpve.vercel.app>
- <https://www.linkedin.com/in/muhammet-ikbal-sagdic-38515a178> |
- <https://github.com/misagdic?tab=repositories>
- [muhammet.ikbal.sagdic@gmail.com](mailto:muhammet.ikbal.sagdic@gmail.com) |
- +90 545 552 29 29 - İstanbul

## Eğitim

- Süleyman Demirel Üniversitesi – Bilgisayar Mühendisliği 2021 - 2025
- Akdeniz Üniversitesi – Makine Mühendisliği 2020 – 2021

## Hakkımda

Mobil uygulamalar, web teknolojileri ve gömülü sistemler üzerinde deneyimliyim. Temiz kod yazma, performans optimizasyonu ve kullanıcı deneyimi konularına önem veririm. Bitirme projemde, donanım ve yazılım bileşenlerini tamamen kendim tasarlayıp geliştirerek uçuşa hazır bir drone ürettim. Yeni teknolojileri hızlı öğrenip projelere entegre edebilirim.

## Yetenekler

- Languages : Dart | Python | C | C# | Kotlin | JavaScript
- Frameworks : React | Next.js | Vue.js | Express.js | Django | Flutter | Arduino | ESP-IDF | TensorFlow | PyTorch | Scikit-learn
- Backend & Databases : Firebase | MongoDB | MySQL
- APIs & Data Formats : RESTful API | REST API | JSON
- Developer Tools : Git & GitHub | VSCode | Cursor | Github-Copilot
- Software Tools : Postman | Docker
- Design Patterns : MVC | MVVM
- Soft Skills : Agile & Scrum Metodolojileri | CI/CD Yöntemleri

## Projeler

- Market Prices
- Petfix
- Words Pool
- CodeMania
- Resistor Cutting
- Drone Controller

# Deneyim

---

## **Argema Teknoloji - Yazılım Stajı**

Argema Teknoloji’de makine öğrenmesi, gömülü sistemler ve yapay zeka alanlarında çalıştım. Yolov8 ve Python kullanarak görüntü işleme ve veri analizi projeleri geliştirdim. Fish Detection modeli üzerinde kart kullanarak model eğitimi ve optimizasyon yaptım. Ayrıca sensör verilerinin analizi, model eğitimi ve gömülü donanım optimizasyonu konularında projeler yürüttüm. Gerçek dünya problemlerine yönelik çözümler üreterek üretim sürecine katkı sağladım.

## **Argema Teknoloji - Donanım Stajı**

Resistor Cutting” adlı makineyi detaylı şekilde geliştirdim. Makine, direnç şeritlerini istenen ölçü ve miktarda otomatik olarak kesebiliyor. Step motorlar ve Arduino kullanılarak kontrol edilen makine, Bluetooth üzerinden mobil uygulamadan aldığı komutlarla çalışıyor. Bu sayede üretim hattında insan müdahalesi minimuma indirilip yüksek hassasiyetle kesim işlemi gerçekleştirilmekte.

## **Bursiyer & Proje Geliştirici**

### **Oyun ve Uygulama Akademisi**

1 yıl süren eğitim programında farklı yazılım metodolojileri, takım yönetimi, proje geliştirme ve kullanıcı deneyimi konularında kapsamlı eğitimler aldım. Ayrıca proje yöneticiliği sertifikası kazandım ve sprint planlama süreçlerine aktif olarak katıldım.

Eğitim sürecinde “CodeMania” adlı takım tabanlı mobil oyun projesi üzerinde çalıştım. Bu projede takım içi iletişim, görev dağılımı ve sürüm yönetimi gibi proje yönetimi becerilerimi geliştirdim.

# Sertifikalar

---

- Veri Bilimi ve Makine Öğrenmesi – (Udemy-Devam Ediyor)
- Sürüm Kontrolleri: Git ve GitHub Sertifikası – (BTK Akademi)
- Projeye Başlama: Projeye Başarıyla Adım Atma Sertifikası – (Coursera)
- Çevik Proje Yönetimi Sertifikası – (Coursera)
- Projeyi Yürütme: Projeyi Uygulama Sertifikası – (Coursera)
- Proje Planlama: Her Şeyi Bir Araya Getirme Sertifikası – (Coursera)
- Bitirme Projesi: Proje Yönetimini Gerçek Dünyada Uygulama Sertifikası – (Coursera)
- Flutter ile Uygulama Geliştirme Sertifikası – (Google)
- Teknoloji Girişimciliği Sertifikası – (Google)
- Google Idethon Sertifikası – (Google)
- Proje Yönetiminin Temelleri – (Coursera)