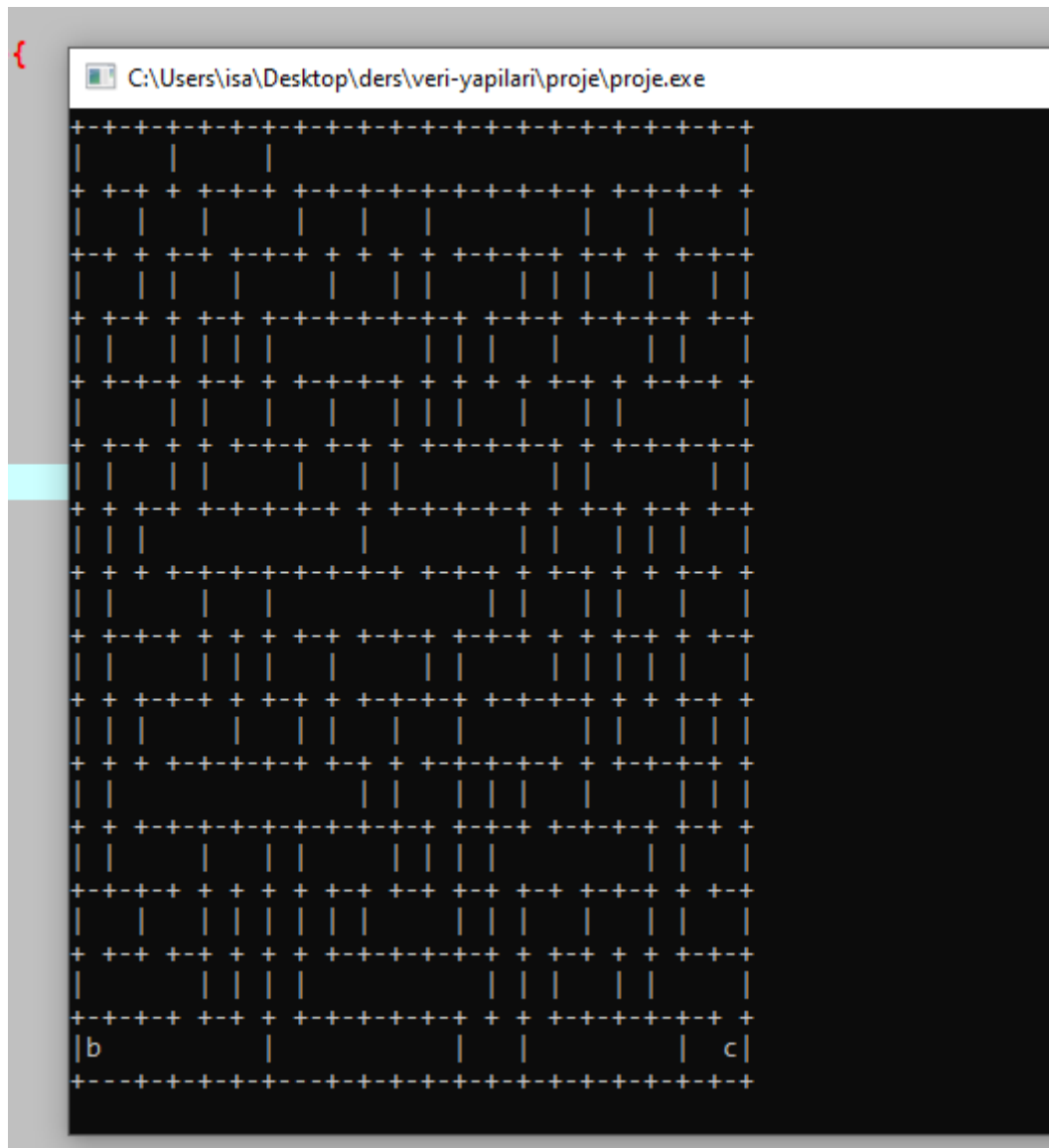
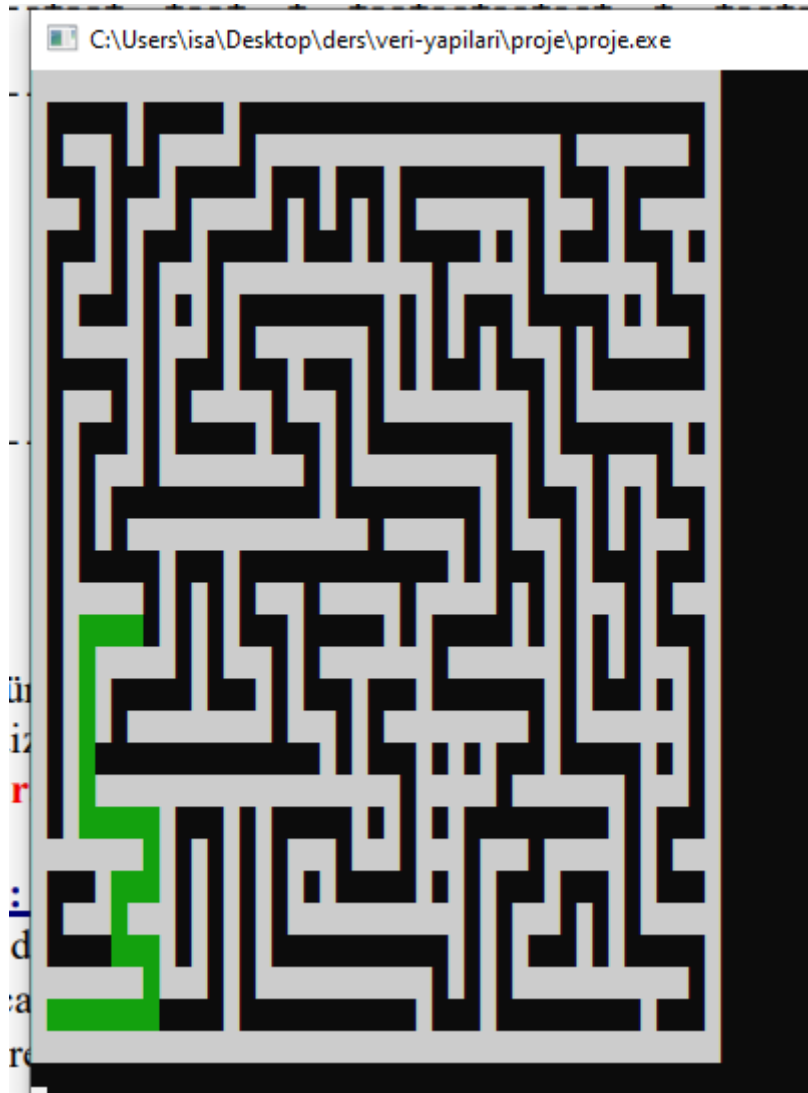


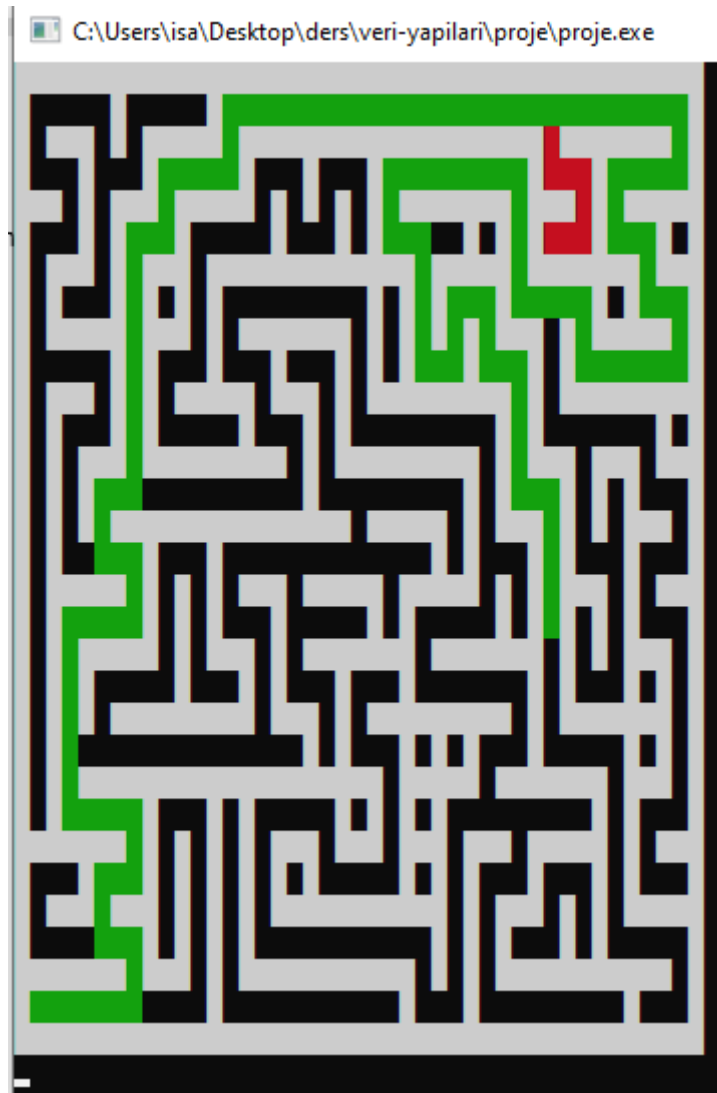
Labirent text dosyasından okunduktan sonra aşağıdaki gibi ekrana yazdırılır.



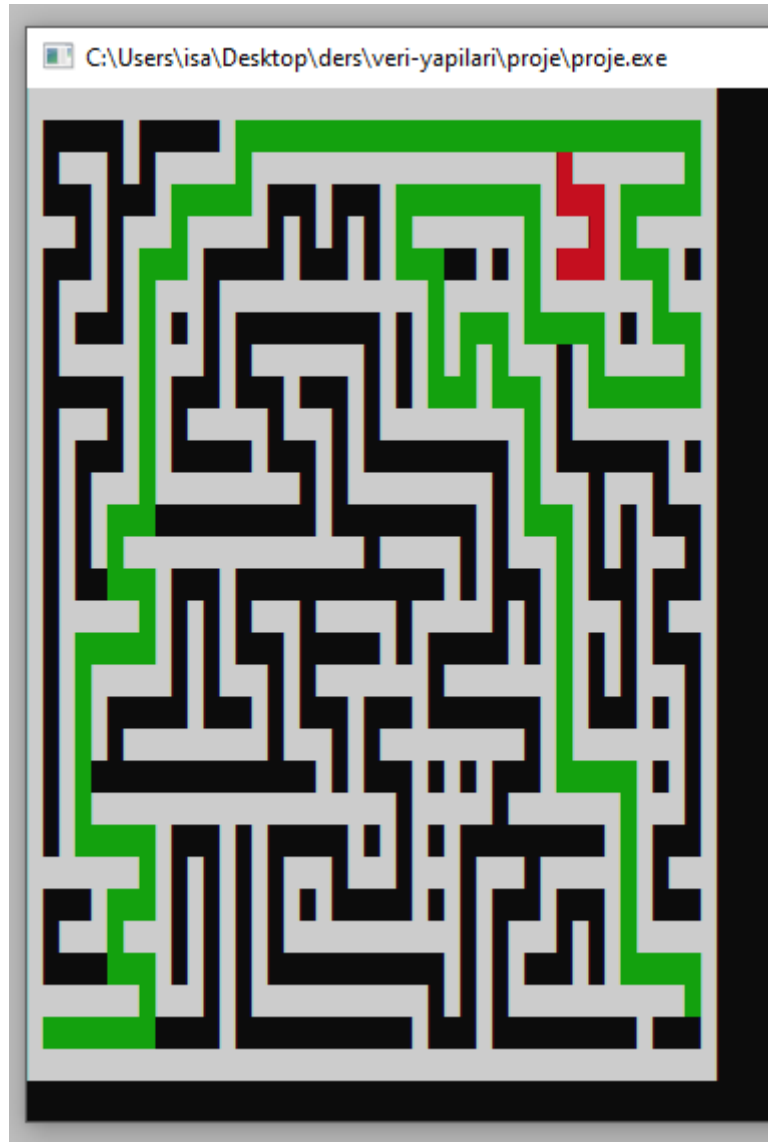
İzlenilen yol aşağıdaki gibi yeşil renk ile gösterilmekte.



Çıkmaz yola girdiğinde ise yol kırmızı olarak işaretlenmekte.



Çıkış noktasında ulaşıldığında aşağıdaki gibi çıktı olur.



Yazdığım recursive fonksiyon aşağıdaki gibidir. Öncelikle matristeki mevcut hücrenin değerinin 1 olup olmadığı kontrol edilir. 1 ise 2ye çevirilir. 2 değeri izlenilen yol için kullanılır. Sırayla kuzey, batı, güney ve doğu yönlerindeki hücreler kontrol edilir. Eğer gidilecek yer yoksa çıkmaz yola girilmiştir ve bu yol için matristeki değer 3 olarak değiştirilir.

```
int dfs(int mazeMat[ROW][COL], int currI, int currJ, int exitI, int exitJ){
    system("cls");
    printMaze(mazeMat);
    usleep(1000);
    printf("\n\n");
    if(currI==exitI && currJ==exitJ){
        printMaze(mazeMat);
        printf("\nReached to exit!\n");
        return 1;
    }
    if(mazeMat[currI][currJ] == 1){
        mazeMat[currI][currJ] = 2;
        if(dfs(mazeMat,currI-1,currJ,exitI, exitJ)){ //north
            return 1;
        }
        if(dfs(mazeMat,currI,currJ-1,exitI, exitJ)){ //west
            return 1;
        }
        if(dfs(mazeMat,currI+1,currJ,exitI, exitJ)){ //south
            return 1;
        }
        if(dfs(mazeMat,currI,currJ+1,exitI, exitJ)){ //east
            return 1;
        }
        mazeMat[currI][currJ] = 3;
    }
    return 0;
}
```