KinqModules – Moduly pro Nette

Programátorská příručka

# Spouštění

Spuštění modulů provedete přidáním konfiguračního souboru a rozšíření do souboru bootstrap.php před vytvoření Systémového kontejneru.

Příklad:

$configurator->addConfig(\_\_DIR\_\_ . '/config/kinqModules.neon');

$configurator->onCompile[] = function ($configurator, $compiler) {

$compiler->addExtension('kinqModulesExtension', new KinqModulesExtension);

};

$container = $configurator->createContainer();

# Souborová struktura

Struktura souborů v aplikační složce je následující:

+ app

+ Modules

+ Prvni

+ components

- NejakaKomponenta.php

+ config

- config.neon

+ models

- PrvniModel.php

+ presenters

- PrvniPresenter.php

- DruhyPresenter.php

+ static

+ css

+ js

+ templates

- Prvni.default.latte

PrvniModule.php

+ První.Vnoreny

+ components

- NejakaKomponenta.php

+ config

- config.neon

+ models

- VnorenyModel.php

+ presenters

- VnorenyPresenter.php

- DruhyVnorenyPresenter.php

+ static

+ css

+ js

+ templates

- Vnoreny.default.latte

VnorenyModule.php

Povinné je pojmenování souborů modulu „%Nazev\_modulu%Module.php“, dále složka modulu „%Nazev\_modulu%“. Submodul se ve složce píše s tečkou za jeho rodičem „%Nazev\_modulu%.%Nazev\_sub\_modulu%“. Dále je možné přidávat config soubor ke každému modulu s názvem config.neon. Dále pak template je nazýván „%Nazev\_presenteru%.%Nazev\_view%.latte“

# Jmenné prostory

Je třeba dodržovat základní jmenné prostory. Každý modul je ve jmenném prostoru „App\Modules“ a je nazýván „%Nazev\_modulu%Module“ Pokud se jedná o sub module je jmenný prostor „App\Modules\%Nazev\_modulu\_rodice%“.

Presentery jsou umístěny v „App\Modules\%Nazev\_modulu%\%Nazev\_presenteru%Presenter„. Pokud se jedná o sub modul je prostor „App\Modules\%Nazev\_modulu\_rodice%\%Nazev\_modulu%\%Nazev\_presenteru%Presenter„. Každý presenter by měl dědit „\Katrine\UI\Presenter“ aby obsahoval potřebné služby. Hlavní moduly dědí „\Katrine\KinqModules\BaseModule“. Pokud se jedná o submodul, tak dědí svůj rodičovský modul.

# Konfigurace

# Události

# Routování