

Planning poker

Popis metody, přehled SW nástrojů na její podporu

Michal Daněk (xdanm18)

6.12.2011

Obsah

1	Úvod	1
2	Planning Poker.....	1
2.1	Historie.....	1
2.2	Popis metody.....	1
2.2.1	Délka diskuze	2
2.2.2	Menší sezení	3
2.2.3	Kdy hrát Planning Poker?	3
2.2.4	Proč Planning Poker funguje?	3
2.3	Shrnutí.....	3
3	Podpora metody v SW nástrojích	4
4	Přehled SW nástrojů	5
4.1	Komerční nástroje.....	5
4.2	Open-source nástroje.....	9
4.3	Aplikace pro smartphony	11
4.3.1	Aplikace pro iPhone	11
4.3.2	Aplikace pro Android.....	11
4.3.3	Aplikace pro Windows Phone.....	11
5	Závěr	12
6	Zdroje.....	13

1 Úvod

Planning poker, někdy nazýván také jako Scrum Poker, je metoda využívaná při vytváření odhadů, zejména při vývoji softwaru pro odhadování pracnosti a relativní délky jednotlivých úkolů. Metoda je nejvíce využívána při agilním softwarovém vývoji, zejména při Extrémním programování. [WIKI, 2007] Metoda kombinuje znalecké posudky, analogii a zábavný přístup, který vede k rychlým, ale velice spolehlivým odhadům. Planning pokeru se účastní všichni vývojáři z týmu, který by neměl mít typicky více jak deset členů. [COHN, 2005]

Cílem této práce by mělo být popsání metody planning poker a vytvoření přehledu softwarových nástrojů na její podporu. Historii, popisu metody a vysvětlení jejích principů bude věnována první polovina práce, v té druhé polovině budou představeny softwarové nástroje její podpory.

2 Planning Poker

2.1 Historie

Planning poker je založený na technice známé jako Wideband Delphi, která byla vytvořena společností RAND ve 40. letech minulého století. Tato technika je založena na principu, že více hlav je lepší než jedna. Při použití metody Wideband Delphi se pracuje v malém týmu odborníků, kde každý z odborníků anonymně vytvoří svůj odhad a poté se celý tým snaží v několika iteracích dosáhnout vzájemné shody. Technika může být použita i pro stanovení priority jednotlivých požadavků. Mezi důležité principy, které by měly být při aplikování této metody dodrženy, patří zejména to, že by měl být na začátku identifikován koordinátor a skupina 3 až 5 expertů, kteří rozumí řešené oblasti. Poté koordinátor blíže specifikuje každému z expertů řešený problém a předloží jim formulář, kam posléze vyplní svůj odhad. Nicméně je velmi důležité, ještě před samotným odhadováním, svolat skupinovou poradou, kde experti diskutují s koordinátorem možné problémy s vytvářením odhadů a upřesňují své pochopení problému. Následně odborníci vyplní anonymně formulář. Koordinátor poté formuláře vybere a distribuuje je mezi všemi členy. Ti je pak na dalším společném setkání diskutují, přičemž se zaměřují zejména na ty odhady, které se od sebe nejvíce odlišují. Pokud experti nedojdou ke shodě, vytváří další anonymní odhady, které následně opět diskutují, a tak pořád dokola, dokud nedojdou ke vzájemné shodě. Wideband Delphi se využívá zejména pro vytváření počátečních odhadů na vysoké nebo střední úrovni, na začátku nebo v počátečních fázích projektu. [CONSTRUX, 2003] Tato technika byla v roce 2002 zdokonalena Jamesem Grenningem, a tak vznikla metoda planning poker, kterou později zpopularizoval Mike Cohn v jeho knize „Agile Estimating and Planning“, která vyšla v roce 2005. Základy této metody byly známy již mnoho let, ale až Granning ji učinil použitelnou pro agilní týmy a odhalil tak její plný potenciál. V posledních letech je metoda hojně využívána. [HARTMAN, 2009]

2.2 Popis metody

Jak jsem se již zmínil v úvodu, planning poker je metoda využívaná při vytváření odhadů v počátcích převážně softwarových agilních projektů. V následující části práce se pokusím popsat, jak přesně planning poker funguje.

Metoda kombinuje znalecké posudky, analogii a zábavný přístup, který vede k rychlým, ale velice spolehlivým odhadům. Planning pokeru se účastní všichni vývojáři z týmu, který by neměl mít typicky více jak deset členů. Pokud má tým více členů, je vhodné ho rozdělit na více týmů. Každý z týmů pak může odhadovat samostatně. Mezi vývojáře zahrnujeme

všechny programátory, testery, databázové inženýry, analytiky, designéry a další. Product owner by se měl také účastnit planning pokeru, ale neměl by se zapojovat do samotného odhadování. [COHN, 2005]

Na začátku planning pokeru dostane každý odhadce balíček karet. Každá karta má na sobě napsaný jeden z aktuálních odhadů. Každý odhadce může například dostat balíček karet s čísly 0, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40 a 100. Karty by měly být připraveny před samotným setkáním, na kterém bude probíhat planning poker, a čísla na kartách by měla být dostatečně velká, aby byla vidět přes celý stůl. Karty mohou být skončení planning pokeru uloženy a použity opět při dalším planning pokeru.

Pro každý user story nebo téma přečte moderátor popis. Moderátorem obvykle bývá product owner nebo analytik, avšak může jím být prakticky kdokoli, protože s touto rolí nejsou spojeny žádné zvláštní výsady nebo oprávnění. Product owner odpovídá na jakékoliv otázky, které odhadci mají. Cílem planning pokeru není vytvořit odhad, který bude konečný, a který přežije všechny následující kontroly a revize. Přesněji řečeno cílem je vytvořit co možná nejpresnější odhad co možná nejlevněji, to znamená za krátký čas a bez spotřebování mnoha zdrojů.

Poté, co jsou veškeré otázky zodpovězeny, si každý odhadce soukromě vybere kartu, která bude reprezentovat jeho odhad. Kartu nikomu neukazuje, dokud si všichni odhadci nevyberou svou kartu. Potom ve stejný okamžik všichni otočí svoji kartu tak, aby každý viděl, co je na ní napsáno.

Je velmi pravděpodobné, že v tuto chvíli se budou jednotlivé odhady podstatně lišit, což je v podstatě dobře. Pokud se odhady liší, pak vysoké nebo naopak nízké odhady jejich odhadcové ostatním vysvětlí. Je velmi důležité, aby na odhadce, jejichž odhady byly odlišné od většiny, nikdo kvůli tomu neútočil nebo je nezesměšňoval. Naopak je potřeba nechat je jejich odhad vysvětlit a snažit se pochopit způsob, jakým k němu dospěli.

Skupina může několik minut hovořit o scénáři a jejich odhadech. Moderátor může mít k této diskuzi různé poznámky, pokud je bude považovat za užitečné. Po skončení diskuze každý odhadce provede nový odhad vybráním karty. Kartu opět nikdo jiný nesmí vidět a v okamžiku, kdy si všichni vybrali svoji kartu, jsou karty najednou otočeny.

V tomto druhém kole se již v mnoha případech budou odhady shodovat. Pokud ne, je potřeba celý proces opakovat. Cílem je, aby se odhadci shodli na jednom odhadu, který lze použít. Zřídka kdy to trvá déle než tři kola, ale je potřeba celý postup opakovat tolikrát dokud se k sobě odhady alespoň dostatečně nepřiblíží. Není nutné, aby všichni v místnosti měli úplně stejný odhad. Pokud, například ve druhém kole, čtyři odhadci mají odhady 5, 5, 5 a 3, stačí se zeptat odhadce s odhadem 3, zda souhlasí s odhadem 5 a pokud ano, je možné proces ukončit. Opět platí, že výsledek nemusí být zcela přesný, ale stačí rozumný.

2.2.1 Délka diskuze

Diskuze by neměla trvat příliš dlouho, aby nedocházelo ke zbytečnému plýtvání časem a drahými zdroji. Pokud trvají diskuze příliš dlouho, jedním z možných řešení je doprostřed stolu postavit přesýpací hodiny. Optimální doba, za kterou by se měl písek v hodinách přesypat, jsou dvě minuty. Každý u stolu může kdykoliv hodinami otočit. Jakmile se písek přesype, následuje další kolo tahání karet. Pokud není dosaženo shody, diskuze může pokračovat. Ale v okamžiku, kdy někdo opět otočí hodiny, může diskuze pokračovat, jen dokud se písek v hodinách nepřesype. Většinou postačuje hodiny otočit pouze dvakrát a postupem času to týmu pomáhá odhadovat rychleji. [COHN, 2005]

Výhodou diskuze v planning pokeru je to, že se jí účastní všichni přítomní, protože jsou všichni hráči v jedné hře. Každý expert má totiž svoji kartu a odhad na ní napsaný musí před ostatními obhájit. Nejen ti nejhlásitější nebo nejstarší, ale všichni se účastí diskuze. [GRENNING, 2002]

2.2.2 Menší sezení

Je možné hrát planning poker pouze s podmnožinou týmu, pokud není možné momentálně sestavit celý tým. Není to ideální, ale může to být rozumná volba, zejména pokud je potřeba odhadnout velké množství položek, což se typicky stává na začátku nového projektu.

Nejlepší způsob, jak to udělat, je rozdělit velký tým do dvou nebo tří menších týmů, přičemž každý tým musí tvořit alespoň tři odhadci. Je důležité, aby týmy tvořily odhady konzistentně. Aby se toho dosáhlo, začínají všechny společným planning pokerem, který trvá asi hodinu a kde mají odhadovat deset až dvacet scénářů. Poté každý tým dostane kopii těchto scénářů a jejich odhadů, což jim slouží jako základní linie pro odhadování jim přidělených scénářů.

2.2.3 Kdy hrát Planning Poker?

Týmy využívají planning poker ve dvou odlišných případech. Prvním případem je snaha odhadnout velké množství položek před oficiálním zahájením projektu nebo v jeho brzkých začátcích. Na začátku je potřeba, aby se tým dvakrát nebo třikrát sešel, přičemž tato setkání by měla zpravidla trvat jednu až tři hodiny. Samozřejmě toto závisí na počtu položek kolik je potřeba odhadnout, na velikosti týmu a také na schopnosti product ownera stručně a jasně objasnit požadavky.

Za druhé se tým bude muset sejít a vytvořit další odhady v případě, kdy se v průběhu iterace objeví nové scénáře. Jedním ze způsobů, jak toto vyřešit, je možnost, kdy se tým bude scházet na velmi krátká sezení před koncem každé iterace. Normálně toto zcela postačí a navíc při těchto krátkých setkáních mohou být stanoveny priority řešení různých požadavků pro další iterace. Jiným řešením je pověsit na zeď obálku, kam se budou dávat všechny nové scénáře a jakmile bude mít nějaký člen týmu volných pár minut, vezme z obálky jeden nebo dva scénáře a vytvoří pro ně odhad. Každý tým si pro to musí stanovit vlastní pravidla, například, že všechny scénáře musejí být odhadnuty do konce dne nebo do konce iterace.

2.2.4 Proč Planning Poker funguje?

Nyní, když bylo fungování metody podrobně popsáno, je potřeba odpovědět na otázku: Proč planning poker funguje tak dobře?

Za prvé je to tím, že na odhadování se společně podílí několik expertů, kteří se orientují napříč všemi oblastmi softwarového projektu, tudíž jsou pro tuto činnost vhodnější než kdokoli jiný.

Druhým důvodem je živá diskuze, která v rámci planning pokeru probíhá, s čímž souvisí i možnost obhajoby svého odhadu před ostatními. Bylo dokázáno, že tímto dochází ke zpřesňování odhadu, zejména u položek s velkou mírou nejistoty.

Za třetí, studie prokázaly, že průměrování individuálních odhadů vede k lepším výsledkům, stejně tak i skupinové diskutování odhadů. Skupinová diskuze je základním stavebním kamenem planning pokeru a právě diskuze vede k průměrování individuálních odhadů.

Konečně, planning poker funguje, protože je to zábava.

2.3 Shrnutí

Vynaložení více času a úsilí na vytvoření odhadu, nemusí nutně znamenat jeho vyšší přesnost. Množství úsilí vkládaného do odhadování by mělo být determinováno účelem

využití daného odhadu. Ačkoli je obecně známo, že nejlepší odhady vycházejí od těch, kdo danou práci budou vykonávat, u agilních týmů se neví, kdo bude určitou práci vykonávat. Proto by mělo být odhadování společnou aktivitou probíhající v rámci týmu.

Odhady by měly mít předdefinovaný rozsah. Věci, na kterých se bude pracovat v blízké budoucnosti a jejich rozsah není velký, potřebují poměrně spolehlivé odhady učiněné na poměrně malém a nelineárním rozsahu 1 až 10, jako třeba 1, 2, 3, 5 a 8 nebo 1, 2, 4 a 8. Naproti tomu velké věci, které se nebudou pravděpodobně řešit v několika příštích iteracích, mohou mít rozsah odhadu ve větších jednotkách, jako například 13, 20, 40 a 100. Některé týmy zahrnují do jejich rozsahu i 0 a nekonečno.

Metoda kombinuje, efektivním a zábavným způsobem, znalecké posudky a analogii. Každý odhadce dostane balíček karet, přičemž na každé kartě bude napsána nějaká hodnota odhadu. Poté se diskutuje předmětná oblast a každý odhadce vybere z balíčku kartu s číslem reprezentujícím jeho osobní odhad. Následně se všechny karty najednou otočí. Tyto odhady se diskutují a proces se opakuje, dokud není dosaženo shody. [COHN, 2005] Metoda také řeší dva dost podstatné problémy, které se objevují u jiných metod podobného ražení, mezi které patří, za prvé, odhady se vytvářejí příliš dlouho a za druhé, neúčastní se celý tým. [GRENNING, 2002]

3 Podpora metody v SW nástrojích

Pokud jsou členové týmu, kteří aplikují planning poker, například z jedné budovy a mohou se fyzicky scházet, pak je možné hrát planning poker s obyčejnými kartami nebo je možné použít i aplikace pro smartphony, ale o těch bude řeč ještě v další části práce. Co se týče toho, jak by měly karty na planning poker vypadat, tak James Grenning ve své práci upozorňuje hlavně na to, že by je měl dostat každý hráč a na kartách by mělo být i nějaké volné místo na případné poznámky. Na kartách mohou být čísla, která nic nerepresentují nebo ideálně tam mohou být čísla reprezentující programovací dny. Čím se dělají dlouhodobější odhady, tím klesá přesnost. Proto Grenning doporučuje na karty napsat čísla 1,2,3,5,7,10 dnů a nekonečno. Takovýto balíček je vhodný pro user story, které jsou kratší než dva týdny. Pokud hráč cítí potřebu použít karty 4, 6, 8 nebo 9, pak dle Grenninga je možné zkombinovat dvě karty. [GRENNING, 2002]

Pokud se ovšem členové týmu nemohou fyzicky scházet, protože jsou kupříkladu z různých zemí, nemohou použít ani výše zmíněné způsoby, jak praktikovat planning poker. Takovéto týmy se označují jako distribuované týmy. Michael E. Kossler [KOSSLER, 2004] popisuje distribuované týmy jako týmy, jejichž členové se nenacházejí na stejném místě. Podobně jako virtuální týmy nebo mezioborové týmy, které přesahují hranice jednotlivých oddělení, tak i distribuované týmy přesahují hranice. Ale u distribuovaných týmů jsou vzdálenosti měřeny podle země, kultury a časové zóny. Jejich členové jsou z různých kultur a mohou přinést radikálně odlišné pohledy. Distribuované týmy jsou na vzestupu zejména díky rozvoji technologií, globalizaci a narůstajícímu mezinárodnímu obchodu. Je zřejmé, že distribuované týmy využívají pro podporu své činnosti celou řadu softwarových nástrojů nebo jeden komplexní nástroj, který podporuje veškeré potřebné aktivity spojené s řízením distribuovaného týmu, s komunikací jednotlivých členů mezi sebou, s předáváním a správou různých dokumentů a mnohé další. Samo sebou existují i softwarové nástroje pro podporu planning pokeru, které jsou určeny zejména pro distribuované týmy. Tyto nástroje umožňují lidem, kteří jsou od sebe vzdáleni desítky kilometrů, hrát planning poker podobně, jako kdyby seděli u jednoho stolu, a mohou tak využít veškeré výhody, které tato metoda přináší. V následující části práce se pokusím podat bezmála vyčerpávající přehled softwarových nástrojů podporujících planning poker.

4 Přehled SW nástrojů

V této části práce představím několik softwarových produktů, které podporují metodu planning poker. Nejprve přijdou na řadu komerční nástroje, poté open-source řešení a nakonec aplikace pro smartphony.

4.1 Komerční nástroje

ScrumPad

Jedná se o intuitivní nástroj určený pro řízení agilních projektů, který podporuje spolupráci týmů všech velikostí. Umožňuje snadnou správu požadavků, chyb, překážek a testovacích případů. Podporuje release a iterační plánování, sledování času a postupu projektu, analyzování trendů. Díky flexibilní komunikaci prostřednictvím zpráv, ScrumPad umožňuje snadnou spolupráci na požadavcích. I když byl navržen především s důrazem na scrum a extrémní programování, je vhodný pro každý iterativní a inkrementální vývoj.

ScrumPad poskytuje kompletní podporu pro planning poker. Dovoluje upravit stupnici dle potřeby. Existuje zde možnost porovnávat mapu relativních odhadů s aktuálně spotřebovaným časem a sledovat velikost těchto odchylek v grafu.

Co se týče ceny, pak licence pro dva uživatele, z nichž jeden má právo číst i zapisovat a druhý pouze právo číst, stojí na jeden rok 278 dolarů. [SCRUMPAD, 2010]

ScrumPad – Screenshot [SCRUMPAD, 2010]



ScrumDesk

Jedná se o online nástroj pro správu scrum projektů. Toto řešení využívá více než 12 000 organizací po celém světě. Jsou to organizace z různých sektorů, typicky se zabývající vývojem softwaru, strategickým plánováním, bezpečnostními řešeními, zdravotní péčí, internetovou bezpečností, výzkumem v oblasti elektroniky a telekomunikacemi. Řešení využívají i univerzity a neziskové organizace, které mají k dispozici 20 licencí zdarma.

Jedna předplacená licence pro komerční využití pro jednoho uživatele stojí 18 dolarů za měsíc. Trvalá licence stojí 180 dolarů na uživatele. [SCRUMD, 2008]

ScrumDesk – Screenshot [SCRUMD, 2008]

Picture	Role	Team	Login name	First name	Last name	E-mail	WWW Address	Phone number	Call to number	Instant messenger
	ScrumMaster	USA	ScrumMaster		ScrumMaster	sm@company.c...			echo123	
	ProductOwner	USAbn	ProductOwner		ProductOwner	po@company.c...			echo123	
	Programmer	USA	Developer		Developer	dev@company...			echo123	
	ScrumMaster	Slovakia	didier	Didier	Kopin	some@email.com	http://www.scrumdesk.com		echo123	
	Visitor	Norway	ivan	Ivan	Clarkson	ivan@gmail.com	http://www.scrumdesk.com		echo123	
	Visitor	USA	bear	Peter	Bear	some@email.com	http://www.scrumdesk.com		echo123	
	Programmer	Slovakia	peter	Peter	Clark	some@email.com	http://www.scrumdesk.com		echo123	
	Tester	Slovakia	bill	Bill	Clint	clint@gmail.com	http://www.scrumdesk.com		echo123	
	Tester	Slovakia	john	John	Jamieson	some@email.com	http://www.scrumdesk.com		echo123	
	Tester	India	daniel	Daniel	Jennings	some@email.com	http://www.scrumdesk.com		echo123	


EstimationWeb

EstimationWeb byl původně vyvinut pro odhad nákladů výzkumné skupiny v Simula Research Laboratory v Norsku. Je založen na poznání, že odhadování, stejně jako další související plánovací činnosti, je ve většině případů založeno na úsudku expertů. Mnohé nástroje podporují nějaký druh odhadovacího nebo plánovacího modelu, ale téměř žádný nástroj nepodporuje experty v dělání lepších odhadů. I bez podpory nástrojů, bývají odhady expertů stejně dobré nebo i lepší než modelové odhady. EstimationWeb se snaží poskytnout expertům podporu, aby jejich odhady byly lepší.

EstimationWeb podporuje tři důležité činnosti v oblasti softwarového plánování: odhadování, posouzení hodnot a (Release) plánování. Aby nástroj fungoval, předpokládá se, že manažer (Product owner) seze skupinu vývojářů a skupinu business expertů, kteří vytvoří odhady a poté je zhodnotí. Následně se tento výstup použije jako vstup pro plánování činností. EstimationWeb se zaměřuje na produkování lepších plánů a na jejich následnou správu.

EstimationWeb lze využívat dvěma způsoby. Buď se k němu přistupuje pomocí webového prohlížeče, v tomto případě stojí nelimitovaná licence 250 euro za rok, nebo je možné program nainstalovat na lokální počítač, což stojí 2000 eur plus podpora, která stojí 1000 eur ročně. [ESTIM, 2011]

EstimationWeb – Screenshot [ESTIM, 2011]

**estimationweb**
advancing experts

Log out

Home Value and priority Estimates **Planning and uncertainty**

Schedule development and assess the uncertainty associated with the plan

You are logged in as:benestad@simula.no

Task	Minimum	Most likely	Maximum	Range	Usability	Please Customer A	Usability/Most likely	Please Customer A/Most likely	Total
1.2 As a project manager I want to select from a predefined estimation template. The templates reflects estimation methods such as Planning Poker, Wideband Delphi etc..	20.0	30.0	40.0	20.0	90.0	100.0	3.0	3.333	1
1.1 As a project manager I want to invite experts to estimate one or more tasks, using their email-adresses	10.0	20.0	30.0	20.0	20.0	100.0	1.0	5.0	2
1.3 As a project manager I want to set the dead line for the estimation session	30.0	40.0	50.0	20.0	0.0	50.0	0.0	1.25	3
1.6 As a project manager I want to pick up on the creation of an estimation session, if I left it unfinished	20.0	40.0	60.0	40.0	0.0	100.0	0.0	2.5	4
1.5 As a project manager I want to combine in one estimation session several groups of tasks using different templates/setup	80.0	40.0	80.0	40.0	50.0	20.0	1.25	0.5	5
1.4 As a project manager I want to cut and paste the tasks to estimate from an excel sheet	40.0	50.0	60.0	20.0	40.0	20.0	0.8	0.4	5

release 1	release 2	release 3

ScrumDo

ScrumDo byl navržen od základu pro Scrum. Je to štíhlý nástroj, který podporuje víceuživatelský planning poker, iterativní plánování a import a export do xls i rss.

ScrumDo nabízí pro své zákazníky celou řadu tarifů, které se liší počtem uživatelů, projektů, celkovou velikostí uploadovaných souborů a dalšími dodatečnými službami. Nejlevnější tarif je za 14,95 dolarů měsíčně a nejdražší za 149,95 dolarů měsíčně. [SCRUMDO, 2011]

ScrumDo – Screenshot [SCRUMDO, 2011]

The screenshot displays the ScrumDo web application interface. At the top, the header includes the ScrumDo logo, user information (mhughes), and navigation links (Account Settings, Help, Blog, Logout, Admin). Below the header, the main content area shows a planning poker session in progress. A story titled "#154 As a user, I want a project log" is being discussed, with a description "Stand up scrums CI Info Retrospective Notes". The story is assigned to three users: mhughes (5 points), ajay (3 points), and ehilfer (5 points). A size bar at the bottom of the story shows a range from 0 to 100, with the current size set to 5. To the right of the main content, a sidebar provides project statistics (Velocity: 118, Stories: 157, Iterations Left: 15) and a list of project tools (Epics, Iteration Planning, History, Predictions, Planning Poker, Export Project, Extras, Project Admin, Files). Below the main content, there are two panels: "Other 5 point stories" and "Stories to size". The "Other 5 point stories" panel lists three stories: "#6 As a product owner, I want a good backlog combing interface.", "#1 As a user, I want to be able to filter the lists of stories, wherever they appear.", and "#2 As a user, I want the edit-story popup to actually save the data and update the display." The "Stories to size" panel lists three stories: "#154 As a user, I want a project log", "#159 As Marc & Ajay, I want to know how many self-installs there are.", and "#155 As a new user, I want a better welcome system".

4.2 Open-source nástroje

Planning Poker

Nástroj se stejným názvem jako metoda, pro jejíž podporu je výhradně určen, vyvíjejí konzultanti a školitelé v Mountain Goat Software. Jedná se o online nástroj, který je obzvláště vhodný pro distribuované týmy. Společnost Mountain Goat Software poskytuje nástroj Planning Poker zcela zdarma. Členové týmu vyplní na internetových stránkách formulář obsahující pouze čtyři požadované údaje, čímž se zaregistrují a mohou nástroj využívat. K tomu, aby mohli členové týmu spolupracovat na jednom případě, slouží soukromá URL adresa, kterou mohou členové jednoho týmu pomocí konferenčního hovoru nebo Skype session sdílet, a tak hrát planning poker obdobně, jako kdyby byli v jedné místnosti. [PLAY, 2008]

Planning Poker – Screenshot [PLAY, 2008]

The screenshot shows the Planning Poker web application interface. The browser address bar displays `http://thijs.planningpoker.com/games/26`. The page title is "Payroll system replacement [Planning Poker]".

Main Content Area:

- Write a list of definitions.**
Estimate: 3
- As a/an unauthenticated user I would like to log in so that I can start using the application**
Estimate: 3
- As a/an authenticated user I would like to change my password**
Estimate: 2
- As a/an admin I would like to add new users so that they can log in**
How are they going to get their username and password?
Five cards are shown with values: 3, 3, 5, 13, 20. Below the cards are the names: Thijs V., Manfred S., Mike C., Giel N., and Angie.
- Below the cards, there are four more cards with values: 5, and three cards with a red mountain goat icon. Below these are the names: Manfred S., Thijs V., Giel N., and Mike C.
- Complete** (Note: Completes automatically when all estimates are in)

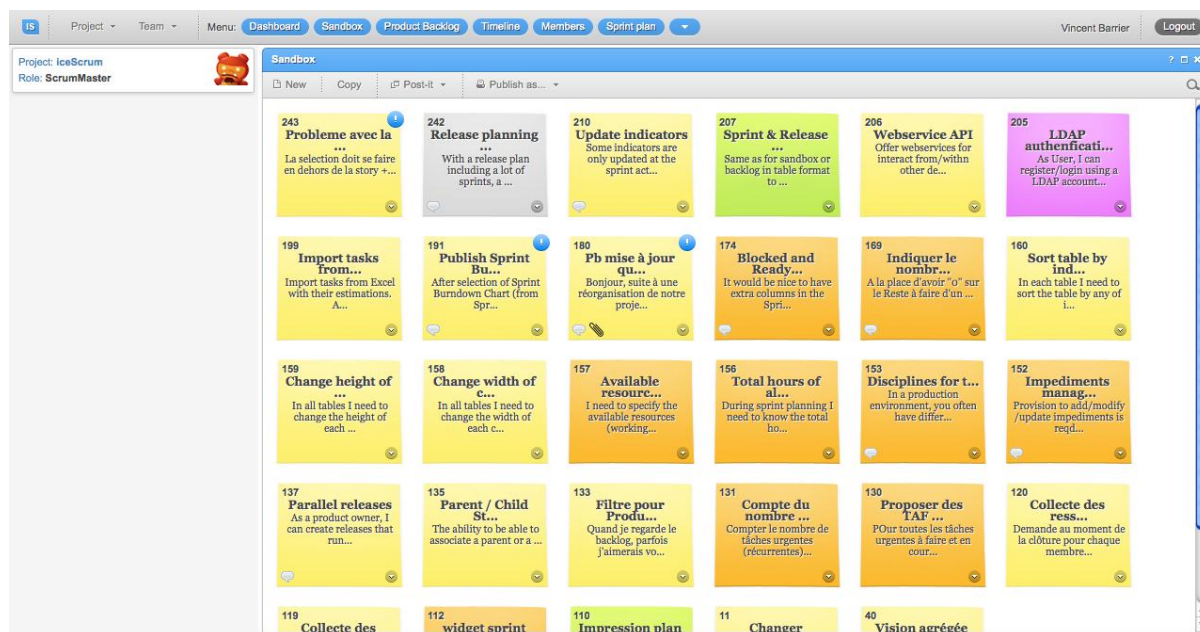
Right Sidebar:

- [All games](#)
- Estimator access (Lock)**
`http://thijs.planningpoker.com/wy24mq`
Estimators can join the game at the above URL. [Send it by email](#)
- Countdown timer**
Start timer
Start the 2 minute countdown timer when you think we've talked long enough.
- Done playing?**
Complete game
- You can export all estimates as HTML or CSV after you've completed the game.
- Participants**
Angie
Giel de Nijs
Manfred Stienstra
Mike Cohn
Thijs van der Vossen (moderator)

IceScrum

IceScrum je zajímavý internetový nástroj, který je aktivně vyvíjen (poslední aktualizace je z 11.05.2010) komunitou, která byla založena v roce 2006 v Toulouse na jihu Francie a v současné době čítá okolo 40-ti přispěvovatelů. Nástroj je od počátku designován pro scrum metodiku a kromě planning pokeru podporuje například i kanban. [ICES, 2011] Je v hodný pro distribuované týmy, které jsou malé. IceScrum je možné si zdarma stáhnout, nainstalovat na server a poté k němu přistupovat pomocí webového prohlížeče. [ICESCRUM, 2006]

IceScrum – Screenshot [ICESCRUM, 2006]



4.3 Aplikace pro smartphony

Aplikací podporujících planning poker pro mobilní telefony existuje celá řada, zejména pro majitele iPhoneů a telefonů s operačními systémy android a windows phone je k dispozici široká paleta aplikací, které se většinou odlišují pouze jejich grafickým zpracováním. Tyto aplikace nemají příliš rozsáhlou funkcionalitu a mezi jejich největší nevýhody patří hlavně chybějící podpora pro distribuované týmy. Význam těchto aplikací zejména na velkých projektech je nepatrný, ale v této práci je uvádím z důvodu, aby byl přehled nástrojů pro podporu planning pokeru kompletní. Následuje krátký přehled nejvyužívanějších aplikací na podporu planning pokeru v nejběžnějších operačních systémech.

4.3.1 Aplikace pro iPhone

Francois Baronnet's Planning Poker

Tato aplikace má dva módy: rychlý a efektní. Umožňuje uložit uživatelská nastavení. Při hře je jasné vidět, která karta je právě označená.

White Scape Estimation Poker

White Scape Estimation Poker umožňuje konfigurovat vlastní karetní stupnice, ukázat nebo skrýt karty a neobsahuje žádné reklamy, které se občas u free aplikací objevují. Aplikace má příjemné uživatelské rozhraní a obsahuje celou řadu volitelných nastavení.

4.3.2 Aplikace pro Android

Black Cap Planning Poker

Dovoluje přizpůsobit si balíčky karet podle svého i měnit hodnotu karet. Podporuje hru až se třemi balíčky karet.

artArmin Scrum Poker Cards

Aplikace se vyznačuje jednoduchým a čistým grafickým zpracováním. Je snadno ovladatelná a je v ní k dispozici mnoho uživatelských předvoleb. [AGILE, 2011]

4.3.3 Aplikace pro Windows Phone

Planning Poker Deck

V aplikaci je k dispozici 5 různých balíčků karet, které je možno libovolně upravovat. Je zde také možnost vytvoření vlastního balíčku. Aplikace podporuje multi-touch gesta a její ovládání je uživatelsky přívětivé.

Delta-N Planning Poker

Delta-N Planning Poker obsahuje standardní sadu karet: 0, ½, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40, 100 a dvě přídavné karty: infinity a break. Poskytuje funkce pro vytváření vlastních karet a jejich barevné přizpůsobení. Balíček karet je možné zobrazit třemi způsoby: panoramaticky, kde jsou všechny karty zobrazeny individuálně, panoramaticky, kde jsou karty seskupeny do trojic, nebo jako balíček, kdy je z balíčku vždy vidět jen jedna karta. [WIN, 2011]

5 Závěr

Cílem této práce mělo být popsání metody planning pokeru a vytvoření přehledu softwarových nástrojů na její podporu. Popis metody je zpracován v první polovině práce, přehled softwarových nástrojů je uveden ve druhé polovině.

Jak je v úvodu práce zmíněno, je Planning poker metoda používaná pro vytváření odhadů trvání jednotlivých činností při agilním softwarovém vývoji. Jedná se o relativně mladou metodu, která se čím dál hojněji využívá. Je vylepšením metody Wideband Delphi, což je roky prověřená metoda. Planning poker je populární zejména díky své jednoduchosti a zábavné formě, se kterou jsou odhady vytvářeny. Navíc s použitím vhodných softwarových nástrojů, lze metodu použít i pro distribuované týmy.

Ve druhé polovině této práce jsou představeny softwarové nástroje na podporu planning pokeru. Pro větší přehlednost jsou rozděleny do kategorií na komerční nástroje, open-source řešení a aplikace pro mobilní telefony. V současné době existuje na trhu celá řada nástrojů, které planning poker podporují, v práci jsou uvedeny ty nejvýznamnější a nejvyužívanější.

Při zpracovávání práce jsem zjistil, že tato metoda není ještě příliš rozšířená v České republice, a tak jsem se potýkal s nedostatkem kvalitních zdrojů v českém jazyce a s naprostou absencí publikovaných zkušeností s aplikací této metody v prostředí České republiky.

6 Zdroje

- [WIKI, 2007] Planning poker. In *Wikipedia : the free encyclopedia* [online]. St. Petersburg (Florida) : Wikipedia Foundation, 26.07.2007, last modified on 22.09.2011 [cit. 2011-10-31]. Dostupné z WWW: <http://en.wikipedia.org/wiki/Planning_poker>.
- [CONSTRUX, 2003] Construx Software. *Wideband Delphi*. 2003, [cit. 2011-10-31]. Dostupný z WWW: <<http://www.construx.com/File.ashx?cid=1597>>.
- [HARTMAN, 2009] HARTMAN, Bob. *Agile zone* [online]. 11.11.2009 [cit. 2011-10-31]. An Introduction to Planning Poker. Dostupné z WWW: <<http://agile.dzone.com/articles/introduction-planning-poker>>.
- [COHN, 2005] COHN, Mike. *Agile Estimating and Planning*. Prentice Hall, 2005. 368 s. ISBN 0-13-147941-5.
- [GRENNING, 2002] GRENNING, James. Planning Poker or How to avoid analysis paralysis while release planning [online]. 2002 [cit. 2011-11-01]. Dostupné z WWW: <<http://www.renaissancesoftware.net/files/articles/PlanningPoker-v1.1.pdf>>.
- [KOSSLER, 2004] KOSSLER, Michael E.; PRESTRIDGE, Sonya. *Leading Dispersed Team* [online]. Greensboro: Center for Creative Leadership, 2004 [cit. 2011-11-10]. Dostupné z WWW: <<http://my.safaribooksonline.com/book/leadership/188219781x>>.
- [SCRUMPAD, 2010] *ScrumPad* [online]. 2010 [cit. 2011-11-02]. Planning Poker. Dostupné z WWW: <<http://scrumpad.wpengine.com/features/planning-poker>>.
- [SCRUMD, 2008] *Scrum Desk* [online]. 2008 [cit. 2011-11-02]. Scrum Desk. Dostupné z WWW: <<http://www.scrumdesk.com/>>.
- [ESTIM, 2011] *Estimation Web* [online]. 2011 [cit. 2011-11-02]. Better planning in large SW projects. Dostupné z WWW: <<http://www.expertware.no/estimationweb/>>.
- [SCRUMDO, 2011] *ScrumDo* [online]. 2011 [cit. 2011-11-02]. Get Scrum Done with ScrumDo. Dostupné z WWW: <<http://www.scrumdo.com/>>.
- [PLAY, 2008] *Play. Estimate. Play* [online]. 2008 [cit. 2011-11-16]. Dostupné z WWW: <<http://www.planningpoker.com/>>.
- [ICESCRUM, 2006] *Agile Tools* [online]. 2006 [cit. 2011-11-02]. IceScrum. Dostupné z WWW: <<http://www.agile-tools.net/agileprojectmanagement/icescrum.aspx>>.
- [ICES, 2011] *IceScrum savouring agility* [online]. 2011 [cit. 2011-11-16]. Dostupné z WWW: <<http://www.icescrum.org/en/>>.
- [AGILE, 2011] *Agile Scout* [online]. 2011 [cit. 2011-11-02]. Top 5 iPhone and Android Planning Poker Apps for Agile . Dostupné z WWW: <<http://agilescout.com/top-5-iphone-and-android-planning-poker-apps-agile/>>.
- [WIN, 2011] *Windows Phone 7 Apps : Apps and Games news, review for Windows Phone 7* [online]. 2011 [cit. 2011-11-27]. Dostupné z WWW: <<http://wp7.apphab.com/>>.