

온라인 졸업 전시회

게임소프트웨어

B477038 조성호

Title: BuildMachine

: Git, Jenkins, Unity, Slack, Jira의 연동

플랫폼: Web

타겟 플레이어: 현직 회사원들 또는 빌드 알림을 받고 싶은 사람

기술적 특징: Git을 기준으로 가장 안정성이 뛰어난 Branch인 master Branch에 push를 하면 Webhook을 사용하여 Jenkins Build Machine에서 자동으로 빌드가 시작되고 결과물을 받을 수 있습니다. 본인이 지정한 시간에 자동으로 빌드가 시작되는 것도 가능하며 빌드의 결과가 Slack에 알림으로 오게 됩니다. 또 Jira에 일정을 등록할 시에도 Slack으로 연동이 오게 되어 자신의 일정을 놓치지 않을 수 있습니다.

The screenshot displays the BuildMachine web interface, which is divided into two main sections. The top section, titled '#git_jenkins', shows a list of recent build events. These events include messages from '조성호' (Jo Seong-ho) about joining the channel, 'jenkins' notifications about build status (e.g., 'graduationProject - #43 Started by changes from misakila58'), and 'Jira' notifications about project connections. The bottom section, titled '#jira', shows a list of recent Jira issues. These issues include 'slack 연동 테스트' (Slack integration test) and 'AAA 부분 그래픽이 노출되지 않음' (AAA part graphics not exposed). The interface also features a sidebar on the left with navigation links for '로드맵', '보드', '코드', '프로젝트 페이지', 'graduationProject.git', 'Slack integration', '항목 추가', and '프로젝트 설정'. At the bottom, there is a footer that reads '팀에서 관리하는 프로젝트에 참여하고 있'.

Jenkins빌드의 장점은 자신의 작업에는 전혀 영향을 끼치지 않고 다른 곳에서 빌드가 시작되기 때문에 빌드의 대기 시간을 줄일 수 있습니다. 또한 다른 인원들 모두 확인할 수 있기 때문에 문제가 생긴다면 즉시 대처가 가능하고 Slack과 연동하여 공유가 쉬워지는 것에 있습니다.

