

Pilha

Week	Semana 6
Files	pilha.cs
Status	Concluído

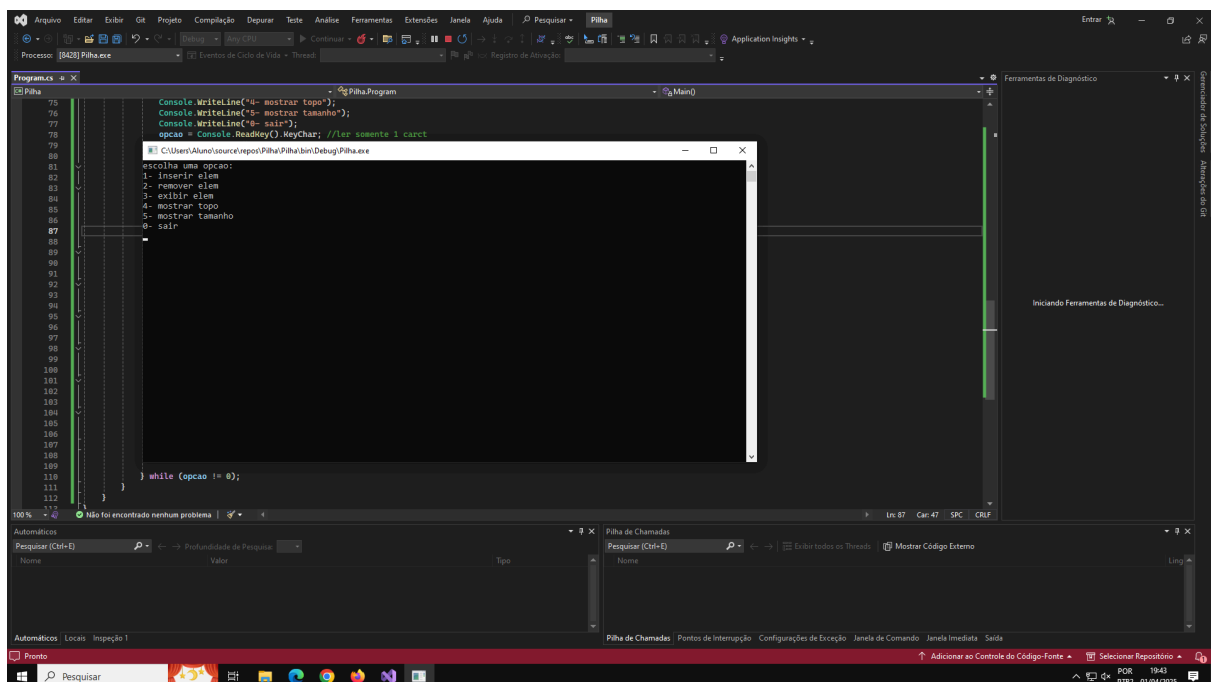
`class Pilha` possui métodos

`Push` salva um elemento na pilha

`Pop` remove um elemento da fila

Primeira regra da pilha: o último da fila é o primeiro a sair da fila ("os últimos serão os primeiros");

Matriz possui mais de uma dimensão, enquanto vetor possui apenas uma



1-

```
Console.WriteLine("Digite um caract para empilhar: ");  
char caractere = Console.ReadKey().KeyChar;  
Console.WriteLine(" ");
```

```
pilha.Push(caractere);  
break;
```

2-

```
Console.WriteLine("elemento removido: " + pilha.Pop());  
break;
```

3-

```
pilha.Exibir();  
break;
```

4-

```
Console.WriteLine("topo da pilha " + pilha.Top());  
break;
```

5-

```
Console.WriteLine("tamanho da pilha: " + pilha.Size());  
break;
```

0-

```
Console.WriteLine("saindo");  
break;
```

Pilha Atualizada:

Program.cs