

TEMA 3. Escuadra/Equipo

1. GENERALIDADES

La escuadra es la unidad elemental de la Infantería. Uno de los elementos del pelotón de Fusiles. La acción de Mando se ejerce mediante la voz, señales, gestos y la actitud de su jefe. Actúa en el marco del pelotón de fusiles, de cuyo jefe recibe misiones. Éstas pueden ser: asaltar, conquistar o defender un objetivo enemigo de pequeña entidad o la defensa de una posición, además puede recibir otras misiones como establecer puestos de observación y escucha, reconocer pequeños puntos, escoltas, conducción de prisioneros y otras adecuadas a su entidad, como realizar patrullas.

Sus características son las siguientes:

- Aprovechar y adaptarse a los accidentes del terreno para sustraerse de las vistas y fuegos directos del enemigo.
- Se mueve por todo tipo de terreno con rapidez, orden y cohesión.
- Es una unidad homogénea, en la que todos sus componentes actúan de forma similar.
- Pasa de forma inmediata del fuego al movimiento y viceversa, pudiendo cambiar instantáneamente de actitud (ofensiva o defensiva).
- Está compuesta por un cabo y tres soldados.

1.1 Misiones del jefe de escuadra.

Es el responsable de la moral, disciplina e instrucción de su unidad, así como del estado del material.

Velará por un constante enlace con el jefe de pelotón, del que, normalmente recibirán las órdenes.

Tomará el mando del pelotón, según corresponda, a falta del jefe de unidad.

En combate mantendrá una férrea disciplina de fuego, evitando el consumo innecesario de municiones, por la dificultad de municionamiento, por lo que las armas sólo se emplearán en caso estrictamente necesario y dentro de las distancias de empleo.

2. FORMACIONES DE LA ESCUADRA DE FUSILES

Las formaciones de la escuadra varían según lo que ordene el jefe de pelotón:

- **Hilera:** Disposición de hombres uno detrás de otro, adoptando una formación sensiblemente triangular para obtener mayor seguridad y potencia de fuego en todas direcciones. El cabo levantará un brazo.

Apta para:

- . Facilitar la acción del mando.
- . Desplazamientos con rapidez.
- . Utilización de itinerarios estrechos.
- . Franqueamiento de puntos de paso obligado.
- . Es idóneo para la infiltración.
- . En situaciones de escasa visibilidad.

- **Fila o guerrilla:** Disposición de hombres uno al costado de otro con el mismo frente.

Proporciona la máxima potencia de fuego al frente, disminuyendo la vulnerabilidad en el sentido de la profundidad y facilita el avance por saltos y la protección mutua.

Se utiliza para franquear crestas y divisorias, cruzar zonas muy despejadas o batidas por el fuego y para ejecutar el asalto. Es el despliegue de mayor dificultad para la acción del mando.

El cabo pondrá los brazos en cruz.

Apta para:

- . Avanzar por saltos.
- . Protección mutua en el avance por saltos.
- . Descrestar.
- . Cruzar zonas muy despejadas o batidas por el fuego.
- . Asaltar.

3. DESPLAZAMIENTOS DE LA UNIDAD

La escuadra combina acciones elementales de fuego y movimiento en las distintas operaciones en las que interviene. Realizará movimientos para alcanzar una zona de terreno o un objetivo, acercándose al enemigo o alejándose de él. Según la mayor o menor posibilidad de encuentro con el enemigo y para contrarrestar sus acciones, esta unidad podrá encontrarse en los siguientes movimientos tácticos:

- Orden de marcha.
- Orden de aproximación.
- Orden de combate.

3.1 Orden de marcha

Se adopta este dispositivo cuando no se considera probable el contacto con el enemigo, facilitando sobre todo la velocidad, la comodidad de las tropas y el secreto.

Normalmente la escuadra irá encuadrada en su unidad superior, ajustándose en su preparación y ejecución a lo que se establece en la orden de marcha recibida.

La formación idónea es la hilera, con el jefe de la escuadra a la cabeza.

3.2 Orden de aproximación

Este dispositivo se adopta cuando hay probabilidad y peligrosidad en las acciones del enemigo, ya que facilita el despliegue y disminuye la vulnerabilidad. Predominarán la seguridad y la rapidez sobre la comodidad de las tropas.

Prevalece el aprovechamiento del terreno y la idea de dirección sobre la de alineación. Las distancias e intervalos entre hombres y unidades varían en función de la situación.

Aproximación es la disposición que adopta la escuadra/equipo para progresar cuando existe posibilidad de encuentro con el enemigo.

La aproximación debe proporcionar: seguridad suficiente para no ser sorprendido, impulsión para poder avanzar con cierta velocidad y posibilidad de protegerse y reaccionar mediante el fuego en caso de ataque enemigo.

Se aumenta el frente y se disminuye el fondo de la formación y esta se cubre asignando sectores a los componentes de la escuadra para estén permanentemente vigilados vanguardia, retaguardia y flancos.

El dispositivo adoptado debe permitir a la unidad pasar rápidamente al ataque o a la defensa y, a su vez, será el adecuado para sustraerse de las vistas y fuego del enemigo. Por lo tanto:

- Se aumentan distancias e intervalos.
- Se emplean itinerarios a cubierto.
- Se realizan movimientos por la noche.
- Se mantiene una vigilancia constante, sobre todo aérea.

En Orden de Aproximación se podrá emplear cualquier tipo de formación, aunque lo más normal será la hilera.

El jefe de la escuadra deberá:

- Guiar a su unidad con arreglo a las instrucciones del jefe de pelotón, manteniéndose enlazado por la vista con él.
- Observar el terreno a vanguardia para buscar los accidentes que favorezcan la marcha y les protejan de la observación y fuego enemigos.
- Mantener la escuadra a cubierto durante las detenciones.
- Mantener el enlace con las otras escuadras.

3.3 Orden de Combate

Despliegue, disposición, medidas y actitud que emplean las unidades para combatir y que se adapta cuando el contacto con el enemigo es inminente. Predomina la seguridad sobre la comodidad y la velocidad.

Lo más probable es que se emplee este orden desde que se cruce la línea de partida (LP), con lo cual termina el avance hacia el contacto propiamente dicho, pero es posible que sea necesario realizar un ataque inmediato o un combate de encuentro y que deba adoptarse este orden dentro de la fase de la aproximación.

La formación más útil es la fila o guerrilla, que facilitará el movimiento por saltos, con una combinación de fuego propio y movimiento par seguir progresando. Será necesario buscar cubiertas para protegerse de la observación y fuego enemigo. La escuadra ejecutará los saltos reunida, combinando el fuego y movimiento con la otra escuadra del pelotón. Cuando la eficacia del fuego del enemigo no permita realizar saltos de escuadra, el movimiento se realizará por saltos individuales.

3.4 Movimiento nocturno o en condiciones de escasa visibilidad.

El procedimiento de movimiento en estas condiciones depende de la posibilidad de mantener el enlace y un mejor control de la escuadra. La formación más idónea es la hilera, reduciendo distancias e intervalos, de forma que cada hombre vea, al menos, al anterior. El jefe de la escuadra marchará normalmente con los primeros elementos de su unidad. Se distribuirán y utilizarán los medios de visión nocturna para facilitar el movimiento. Es importante que el penúltimo, además de vigilar su sector asignado, compruebe constantemente su enlace con el último. Este vigilará constantemente la retaguardia de la unidad.

4. LA ESCUADRA EN EL RECONOCIMIENTO

El reconocimiento adopta normalmente dos modalidades:

- Reconocimiento en profundidad: tiene por objeto proporcionar información sobre los dispositivos enemigos en la profundidad de su despliegue y en territorio normalmente controlado por él.
- Reconocimiento de combate: satisface las necesidades de información de combate y de adquisición de objetivos, esenciales para las unidades en contacto o próximas al contacto con el enemigo.

Los reconocimientos se pueden realizar a pie, en vehículo o por el fuego.

Habitualmente, la unidad designada para el reconocimiento se denomina patrulla, con el carácter temporal que la propia misión implica, puede ser constituida desde un S/GT hasta una escuadra que lleve a cabo una infiltración para cubrir la observación de un punto de interés para la maniobra de la propia compañía.

Las misiones de esta organización operativa de pequeña entidad, creada o destacada por el jefe de una fuerza, para cumplir una misión concreta será obtener información del enemigo, el

terreno o las condiciones meteorológicas de una zona determinada.

Toda patrulla con misión de reconocimiento, se podrán organizar formando los siguientes elementos:

- Mando y enlace, para la dirección de la acción.
- Reconocimiento y observación, para la ejecución de la misión.
- Seguridad y apoyo, para ofrecer protección a los componentes de la patrulla.

El jefe de la patrulla preparará minuciosamente su plan de actuación, cuidando todos los detalles de ejecución y no dejando a la improvisación más de lo que no pueda prever. Dará a conocer a sus subordinados:

- La misión.
- La información sobre el terreno y el enemigo.
- Fuerzas propias.
- Los itinerarios de ida y regreso, que nunca deberán coincidir.
- El despliegue inicial y el puesto de cada componente de la patrulla.
- Los apoyos previstos, en caso de que sean necesarios.
- La conducta a seguir en caso de encuentro con el enemigo.
- Las zonas de reunión previstas.
- Horarios.
- Enlace y transmisiones.

En casos especiales, y cuando las circunstancias lo impongan, se podrán llevar a cabo reconocimientos por el fuego, consistentes en desencadenar este sobre puntos o zonas en los que se prevea la presencia del enemigo, a fin de que éste, en caso de responder, se delate, aunque el no obtener respuesta no garantiza la ausencia del mismo.

4.1 Reconocimiento de un punto.

Los objetivos a reconocer deberán ser de entidad reducida: puentes, caseríos, túneles, etc. Para ello se podrá utilizar la siguiente técnica de actuación:

- Establecer un punto de reunión (PRN) próximo al objetivo.
- Elegir un lugar dominante que permita la observación sobre el punto a reconocer.

Puede coincidir con el PRN.

Desde este punto se estudia el objetivo y la ubicación de los elementos integrantes de la patrulla, así como los itinerarios de aproximación y regreso, matizándose los últimos detalles de ejecución.

- El elemento de mando y enlace se situará en el lugar que mejor pueda dirigir la acción.
- El elemento de seguridad tomará posiciones para facilitar la progresión, la acción en el objetivo y la retirada del elemento de reconocimiento y observación, que es el encargado de realizar la acción en el objetivo.+



4.2 Reconocimiento de una zona.

La patrulla actuará de forma similar que en el reconocimiento de un punto. Desde el PRN elegido se destacará el elemento de reconocimiento, que recorrerá por partes la zona asignada, mientras el de seguridad irá ocupando posiciones sucesivas en aquellos puntos del terreno que mejor permitan la protección del elemento anterior. El elemento de mando y enlace se ubicará donde mejor pueda dirigir la acción.

