Краткий отчёт по лабораторной работе №11

Samsonova Maria, Student of RUDN University, Moscow, Russian Federation

Цель выполнения лабораторной работы №11

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Задание

- 1. Используя команды getopts grep, написать командный файл, который анализирует командную строку с ключами:
- -iinputfile прочитать данные из указанного файла;
- -ooutputfile вывести данные в указанный файл;
- -ршаблон указать шаблон для поиска;
- -С различать большие и малые буквы;
- -п выдавать номера строк.

а затем ищет в указанном файле нужные строки, определяемые ключом -р.

- 2. Написать на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершается с помощью функции exit(n), передавая информацию в о коде завершения в оболочку. Командный файл должен вызывать эту программу и, проанализировав с помощью команды \$?, выдать сообщение о том, какое число было введено.
- 3. Написать командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до ☐ (например 1.tmp, 2.tmp, 3.tmp, 4.tmp и т.д.). Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы командной строки. Этот же командный файл должен уметь удалять все созданные им файлы (если они существуют).
- 4. Написать командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицировать его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад (использовать команду find).

Ход выполнения лабораторной работы №11

- 1. Используя команды getopts grep, для начала мы написали командный файл, который анализирует командную строку с ключами:
- -iinputfile прочитать данные из указанного файла;

- -ooutputfile вывести данные в указанный файл;
- -р шаблон указать шаблон для поиска;
- -C различать большие и малые буквы;
- -n выдавать номера строк, а затем ищет в указанном файле нужные строки, определяемые ключом –р.
- Для данной задачи мы создали файл prog1.sh (рис. -@fig:001) и написали соответствующие скрипты. (рис. -@fig:002).



Создание файла

{ #fig:001 width=70% }

```
emacs@fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#1/bin/bash
iflag=0; oflag=0; pflag=0; Cflag=0; nflag=0; #Нициализация переменных-флагов, присваиваем им 0
while getopts i:o:p:Cn optletter
                                            #Анализируен командную строрку на наличие опций
do case $optletter in
                                            #Если опция присутствует в строке, то присваиваем ей 1
     i) iflag=1; ival=$OPTARG;;
     o) oflag=1; oval=$OPTARG;;
     p) pflag=1; pval=$0PTARG;;
     c) Cflag=1;;
     n) oflage1;;
     *) echo illegal option Soptletter
  esac
1f (($pfLag==0))
                                           #Проверка указания шаблона для поиска
then echo "Шаблон не найден"
else
  if (($iflag==0))
   then echo "Файл не найден"
       if (($oflag=#0))
       then if (($Cflag==0))
            then if (($nflag==0))
                 then grep Soval Sival
                 else grep -1 $pval $1val
            else
                 if (($nflag==0))
                 then grep -i Spyal Sival
                 else grep -1 -n spval sival
       else if (($Cflag==0))
            then if (($nflag==0))
                 then grep spval sival > soval
                 else grep -n Spval Sival > Soval
            else if (($nflag==0))
                 then grep -i spyal sival > Soval
                 else grep -1 -n Spval Sival > Soval
          fi
      ff
```

Ckpunm №1

{ #fig:002 width=70% }

• Далее проверили работу написанного скрипта, используя различные опции (например, команда «./prog1.sh –i a1.txt –o a2.txt –p –C -n»), предварительно добавив право на исполнение файла (команда «chmod +x prog1.sh») и создав 2 файла, которые необходимы для выполнения программы: a1.txt и a2.txt (рис. - @fig:003, -@fig:004). Скрипт работает корректно.



Предоставление прав доступа

{ #fig:003 width=70% }

```
\oplus
                               misamsonova@fedora:~
                                                                    Q.
[misamsonova@fedora ~]$ cat a1.txt
water abc abcs
asd
progl
water water
[misamsonova@fedora ~]$ ./progl.sh -i al.txt -o a2.txt -p water -n
[misamsonova@fedora ~]$ cat a2.txt
1:water abc abcs
4:water water
[misamsonova@fedora ~]$ ./progl.sh -i al.txt -o a2.txt -p water -C -n
[misamsonova@fedora ~]$ cat a2.txt
1:water abc abcs
4:water water
```

Проверка работы программы

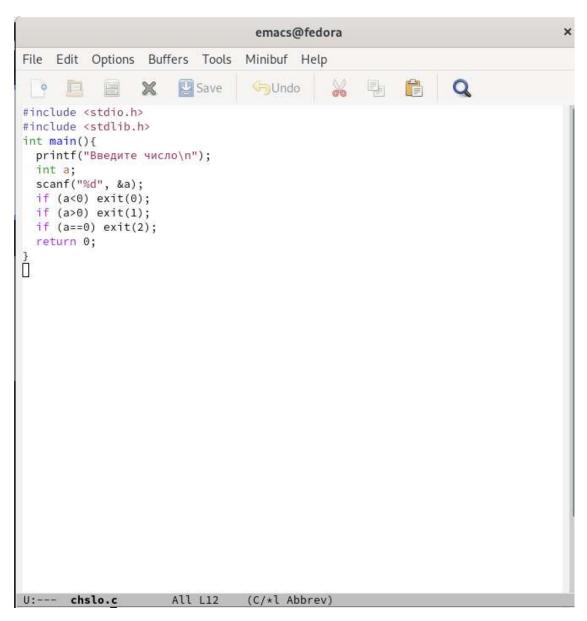
{ #fig:004 width=70% }

2. Теперь написали на языке С программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю, затем завершается с помощью функции exit(n), передавая информацию в о коде завершения в оболочку. Командный файл должен вызывать эту программу и, проанализировав с помощью команды \$?, выдать сообщение о том, какое число было введено. Для данной задачи мы создали 2 файла: chslo.c и chislo.sh (рис. -@fig:005) и написали соответствующие скрипты. (команды «touch prog2.sh» и «emacs &») (рис. -@fig:006, -@fig:007).



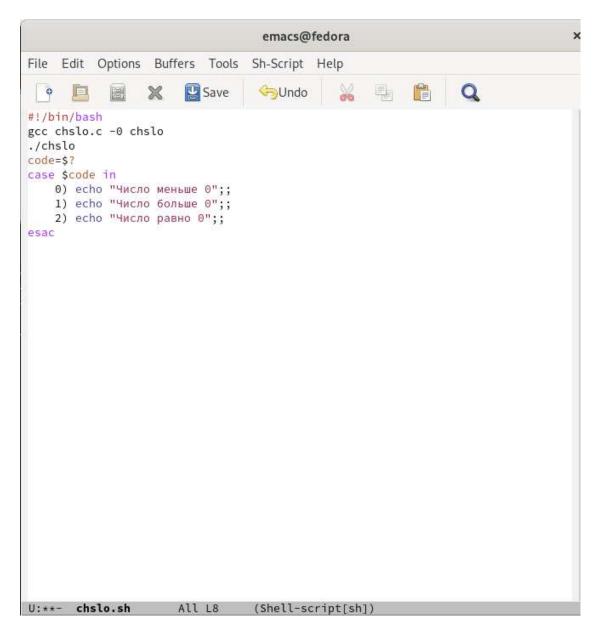
Создание файлов

{ #fig:005 width=70% }



Работа в файле chslo.c

{ #fig:006 width=70% }



Работа в файле chslo.sh

{ #fig:007 width=70% }

• Проверили работу написанных скриптов (команда **«./chslo.sh»**), предварительно добавив право на исполнение файла (команда **«chmod +x chslo.sh»**) (рис. - @fig:008). Скрипты работают корректно.

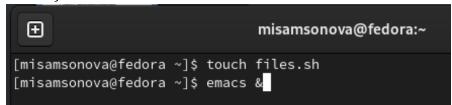
```
misamsonova@fedora:~

[misamsonova@fedora ~]$ chmod +x chslo.sh
[misamsonova@fedora ~]$ ./chslo.sh
Введите число
0
Число равно 0
[misamsonova@fedora ~]$ ./chslo.sh
Введите число
6
Число больше 0
[misamsonova@fedora ~]$ ./chslo.sh
Введите число
-1
Число меньше 0
[misamsonova@fedora ~]$
```

Проверка скрипта №2

{ #fig:008 width=70% }

3. После чего написали командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до N (например 1.tmp, 2.tmp, 3.tmp, 4.tmpи т.д.). Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы командной строки. Этот же командный файл должен уметь удалять все созданные им файлы (если они существуют). Для данной задачи мы создали файл: files.sh (рис. -@fig:009) и написали соответствующий скрипт (рис. -@fig:010).



Создание файлов

{ #fig:009 width=70% }

```
emacs@fedora
          Options Buffers Tools
                                 Sh-Script Help
                                                   2 Save
                                  → Undo
#!/bin/bash
opt=$1;
format=$2;
number=$3;
function Files(){
    for ((i=1; i<=$number; i++)) do
        file=$(echo $format | tr '#' "$i")
        if [ $opt == "-r" ]
        then
            rm -f $file
        elif [ Sopt == "-c" ]
        then
            touch $file
        fi
    done
Files
       files.sh
                      All L11
                                  (Shell-script[sh])
Wrote /home/misamsonova/files.sh
```

Ckpunm №3

{ #fig:010 width=70% }

• Далее мы проверили работу написанного скрипта (команда «./files.sh»), предварительно добавив право на исполнение файла (команда «chmod +x files.sh»). Сначала мы создали три файла (команда «./files.sh -c abc#.txt 3»), удовлетворяющие условию задачи, а потом удалили их (команда «./files.sh -r abc#.txt 3») (рис. -@fig:011).

```
misamsonova@fedora:-
[misamsonova⊖fedora ~]$ chmod +x files.sh
[misamsonova⊖fedora ~]$ ls
                     example1.txt
                                                                         progl.sh-
                  example1.txt- files.sh-
                                                                         progls.sh-
                    example2.txt
                                            file.txt
                      example2.tx1-
                    'rexample3.txt#' format.sh-
'rexample3.txt#-' '#lab87.sh#'
                     example3.txt
                      example3.txt-
                    'rexample4.txt#'
                    example4.txt
example4.txt-
chalo.c-
                                            monthit
#example1.txt#-' file.docx
[elsamsonova@fedora -]$ ./files.sh -c abc#.txt 3
[elsamsonova@fedora -]$ ls
       conf.txt file.doc:
'#example1.txt#-' file.pdf
                                                                  progl.sh-
abcl.txt example1.txt files.th
abc2.txt example1.txt- files.sh-
abc3.txt '#example2.txt#' file.txt
                                                                  progls.sh-
             example2.txt
                                                                  test.txt
                                     format, sho
              example2.txt-
example2.txt* Format.sr
backup.sh '#example3.txt#' '#1ab87.sh*'
backup.sh- '#example3.txt#-' Lab87.sh
               example3.txt
              example3.txt-
            '#example4.txt#'
            example4.txt
example4.txt-
feathers
               file2.doc
misamsonova@fedora ~]$ ./files.sh -r sbc#.txt 3
misamsonova@fedora -]$ ls
                 example1.txt
example1.txt-
al.txt
                                                                        prog1.sh-
a2.txt
                  'Rexample2.txt#' files.sh-
                                                                        progla.sh-
backupi ah
                    example2.txt
example2.txt-
                     '#example3.txt#'
                                                                         test.tst
backup.sh-
                                            format.sh-
                    'Fexample3_txtF-' 'Flab07_sh#'
                     example3.txt Tab07.mh
                      example3.txt-
                    'rexampled.txtf'
chslo.c.
chslo.c-
               example4.txt-
```

Проверка работы скрипта №3

{ #fig:011 width=70% }

4. Наконец, написали командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицировали его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад (использовать команду find). Для данной задачи мы создали файл: prog4.sh (рис. -@fig:012) и написали соответствующий скрипт (рис. -@fig:013).



Создание файлов

{ #fig:012 width=70% }

```
emacs@fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
                                  Undo
#!/bin/bash
files=$(find ./ -maxdepth 1 -mtime -7)
listing=""
for file in "$files"; do
    file=$(echo "$file" | cut -c 3-)
    listing="$listing $file"
done
   dir=$(basename $(pwd))
    tar -cvf $dir.tar $listing
                     All L10 (Shell-script[bash])
       prog4.sh
```

Ckpunm №4

{ #fig:013 width=70% }

• Далее мы проверили работу написанного скрипта (команды «./prog4.sh» и «tar-tf Catalog1.tar»), предварительно добавив право на исполнение файла (команда «chmod +x prog4.sh») и создав отдельный Catalog1 с несколькими файлами. Как видно из рис. -@fig:014, файлы, измененные более недели назад, заархивированы не были. Скрипт работает корректно.

```
\oplus
                              misamsonova@fedora:~/Catalog1
[misamsonova@fedora Catalog1]$ chmod +x prog4.sh
[misamsonova@fedora Catalog1]$ ~/prog4.sh
al.txt
a2.txt
chslo
chslo.c
chslo.sh
tar: Catalog1.tar: файл является архивом; не сброшен
prog4.sh~
prog4.sh
[misamsonova@fedora Catalog1]$ ./prog4.sh
al.txt
a2.txt
chslo
chslo.c
chslo.sh
tar: Catalog1.tar: файл является архивом; не сброшен
prog4.sh~
prog4.sh
[misamsonova@fedora Catalog1]$ tar -tf Catalog1.tar
al.txt
a2.txt
chslo
chslo.c
chslo.sh
prog4.sh~
prog4.sh
[misamsonova@fedora Catalog1]$
```

Проверка скрипта №4

{ #fig:014 width=70% }

Вывод выполнения лабораторной работы №11

В процессе выполнения лабораторной работы мы изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX и научились писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.