# Краткий отчёт по лабораторной работе №9

Samsonova Maria, Student of RUDN University, Moscow, Russian Federation

## Цель выполнения лабораторной работы №9

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

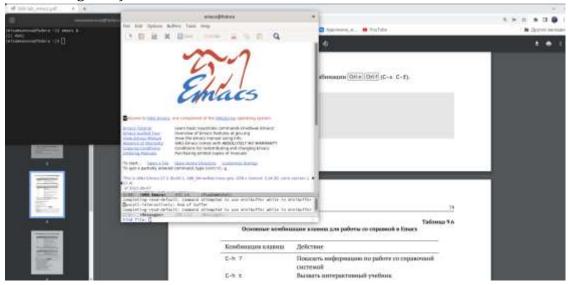
### Задание

- 1. Открыть emacs.
- 2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
- 3. Наберите текст:
- #!/bin/bash
- HELL=Hello
- function hello {
  - LOCAL HELLO=World
  - echo \$HELLO
- }
- echo \$HELLO
- hello
- 4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
- 5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.
- Вырезать одной командой целую строку (C-k).
- Вставить эту строку в конец файла (С-у).
- Выделить область текста (C-space).
- Скопировать область в буфер обмена (M-w).
- Вставить область в конец файла.
- Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).
- Отмените последнее действие (С-/).
- 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.
- Переместите курсор в начало строки (C-a).
- Переместите курсор в конец строки (С-е).
- Переместите курсор в начало буфера (M-<).</li>
- Переместите курсор в конец буфера (М->).
- 7. Управление буферами.
- Вывести список активных буферов на экран (С-х С-b).
- Переместитесь во вновь открытое окно (C-х) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.

- Закройте это окно (С-х 0).
- Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-х b).
- 8. Управление окнами.
- Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2) (см. рис. 9.1).
- В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.
- 9. Режим поиска
- Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.
- Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s.
- Выйдите из режима поиска, нажав C-g.
- Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены.
- Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s о. Объясните, чем он отличается от обычного режима?-

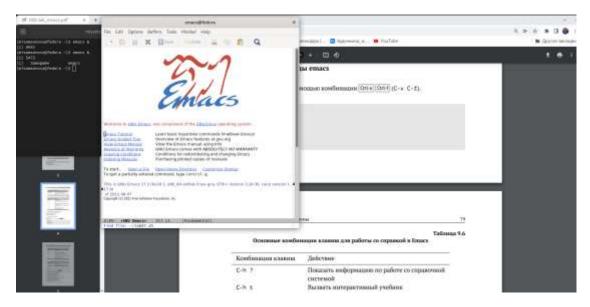
# Ход выполнения лабораторной работы №9

1. Для начала откроем редактор Emacs с помощью команды «emacs &» (Скриншот - @fig:001).



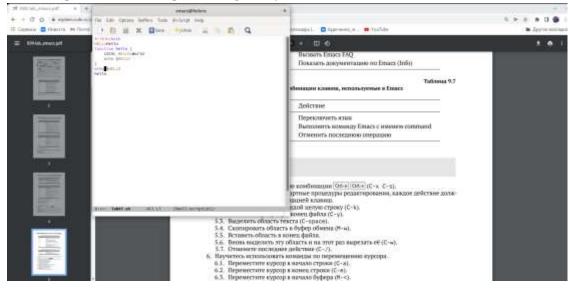
#### Открытие редактора

2. Создим файл lab07.sh с помощью комбинации «Ctrl-х» «Ctrl-f» (Скриншот - @fig:002).



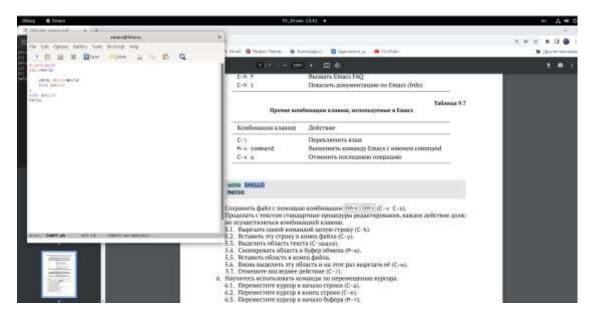
## Создание файла

3. В открывшемся буфере набираем необходимый текст (алгоритм действий представлен на рис. -@fig:003).



### Работа с текстом

- 4. Сохраняем файл с помощью комбинации «Ctrl-x» «Ctrl-s».
- 5. Теперь выполняем следующие действия:
- Вырезаем одной командой целую строку («Ctrl-k») (См. рисунок -@fig:004).



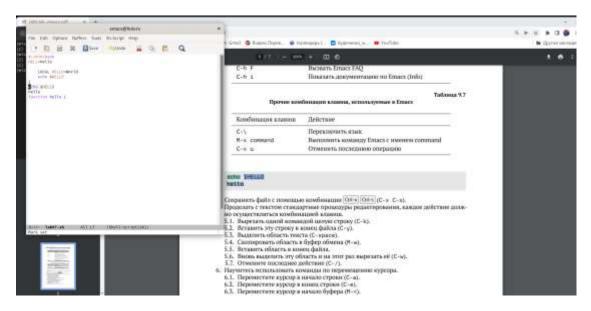
### Вырезание строки

• Вставляем эту строку в конец файла («Ctrl-у») (См. рисунок -@fig:005).

```
emacs@fedora
                                                                            ×
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
                                               H
                      Save
                                ♦ Undo
#!/bin/bash
HELL=Hello
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello {
                     All L9 (Shell-script[sh])
U:**- lab07.sh
Mark set
```

### Вставила строку

• Выделяем область текста («Ctrl-space») (алгоритм действий представлен на рис. - @fig:006).



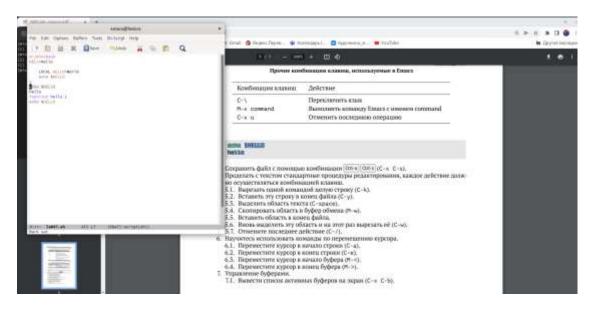
### Выделенная область текста

- Скопируем область в буфер обмена («Alt-w»).
- Вставляем область в конец файла («Ctrl-y») (Скриншот -@fig:007).

```
emacs@fedora
                                                                               ×
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
                       Save Save
                                 → Undo
#!/bin/bash
HELL=Hello
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
echo $HELLO
hello
function hello {
echo $HELLO
                     All L10 (Shell-script[sh])
U:**- lab07.sh
Mark set
```

### Область в конце файла

• Вновь выделяем эту область («Ctrl-space») (Скриншот -@fig:008) и на этот раз вырежем её («Ctrl-w») (Скриншот -@fig:009).



Выделенная область

```
emacs@fedora
                                                                        ×
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
                                             ×
                     Save
                              ∜⇒Undo
#!/bin/bash
HELL=Hello
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
hello
function hello {
echo $HELLO
U:**- lab07.sh All L7 (Shell-script[sh])
```

### Вырезание строки

• Отменяем последнее действие («Ctrl-/») (См. рисунок -@fig:010).

```
emacs@fedora
                                                                                  ×
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
                        Save

←
    Undo

#!/bin/bash
HELL=Hello
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
echo $HELLO
hello
function hello {
echo $HELLO
                       All L7 (Shell-script[sh])
U:**-
       lab07.sh
Undo
```

### Отмена последнего действия

- 6. После этого выполняем следующие действия:
- Перемещаем курсор в начало строки («Ctrl-a») (алгоритм действий представлен на рис. -@fig:011, -@fig:012).

```
emacs@fedora
                                                                       ×
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
                                        % 4 A Q
                    Save
               X
                              ←JUndo
#!/bin/bash
HELL=Hello
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
echo $HELLO
hello
function hello {
echo $HELLO
U:**- lab07.sh
                   All L7 (Shell-script[sh])
```

```
emacs@fedora
                                                                          ×
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
                                              Save
                               → Undo
#!/bin/bash
HELL=Hello
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
echo $HELLO
hello
function hello {
echo $HELLO
      lab07.sh
                    All L7 (Shell-script[sh])
```

• Перемещаем курсор в конец строки («Ctrl-e») (Скриншот -@fig:013).

```
×
                                 emacs@fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
                      Save

←
    Undo

#!/bin/bash
HELL=Hello
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello {
echo $HELLO
U:**- lab07.sh
                   All L7 (Shell-script[sh])
```

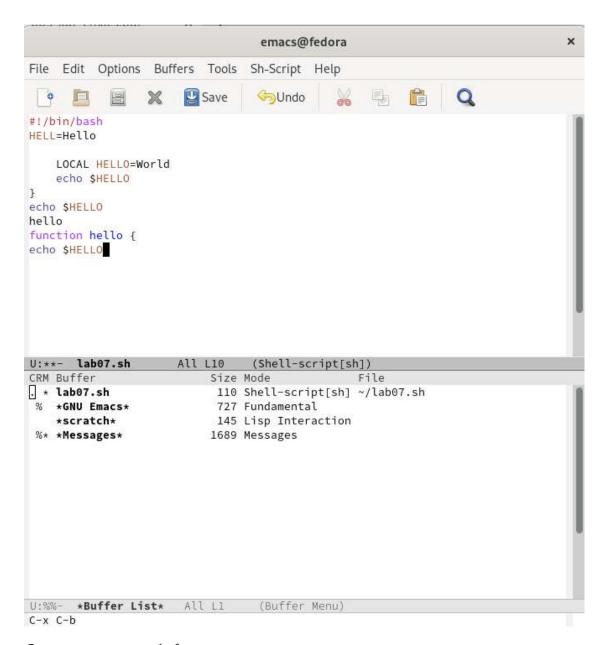
• Перемещаем курсор в начало буфера («Alt-<») (Скриншот -@fig:014).

```
emacs@fedora
                                                                             ×
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
                      Save Save
                                ♦ Undo
#!/bin/bash
HELL=Hello
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
echo $HELLO
hello
function hello {
echo $HELLO
U:**- lab07.sh
                   All L1 (Shell-script[sh])
```

• Перемещаем курсор в конец буфера («Alt->») (Скриншот -@fig:015).

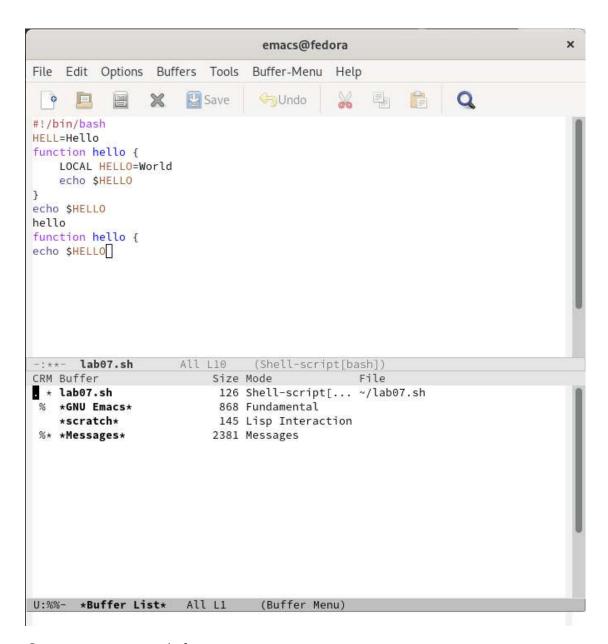
```
emacs@fedora
                                                                         ×
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
                                             Save
                               ← Undo
#!/bin/bash
HELL=Hello
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
echo $HELLO
hello
function hello {
echo $HELLO
U:**- lab07.sh
                   All L10 (Shell-script[sh])
```

- 7. Выполняем следующие действия:
- Выводим список активных буферов на экран («Ctrl-х»«Ctrl-b») (рис. -@fig:016).



### Список активных буферов

• Перемещаемся во вновь открытое окно («Ctrl-хо») со списком открытых буферов (См. рисунок -@fig:017) и переключаемся на другой буфер (для этого нажимаем на «enter» после выбора необходимого буфера) (См. рисунок -@fig:018).



Список открытых буферов

```
emacs@fedora
                                                                             ×
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
                 ×
                      Save
                                 → Undo
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello {
echo $HELLO
-:**- lab07.sh
                     All L10 (Shell-script[bash])
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
echo $HELLO
hello
function hello {
echo $HELLO
-:**- lab07.sh All L10 (Shell-script[bash])
```

### Переключение на буфера

• Закрываем это окно («Ctrl-x0») (рис. -@fig:019).

```
emacs@fedora
                                                                               ×
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
                                                  4
                       Save Save

← Undo

#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello {
echo $HELLO
-:**- lab07.sh
                      All L10 (Shell-script[bash])
```

### Закрытие окна буфера

• Теперь вновь переключаемся между буферами, но уже без вывода их списка на экран («Ctrl-x b») (рис. -@fig:020).

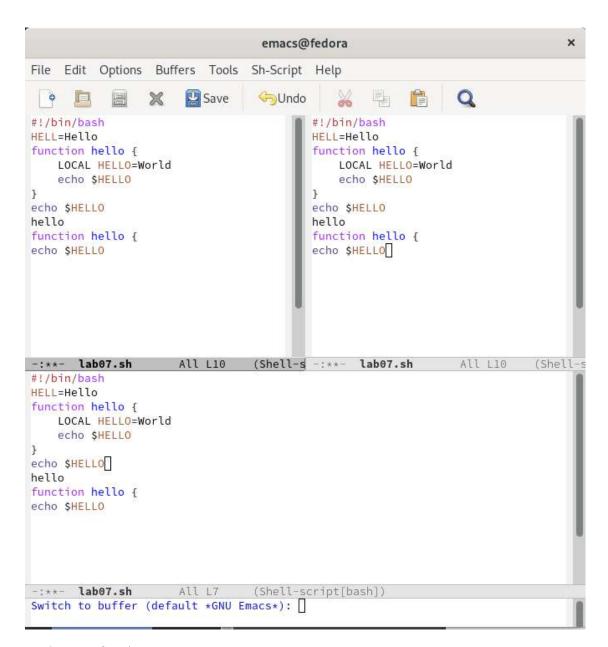
```
×
                                 emacs@fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
                      Save

← Undo

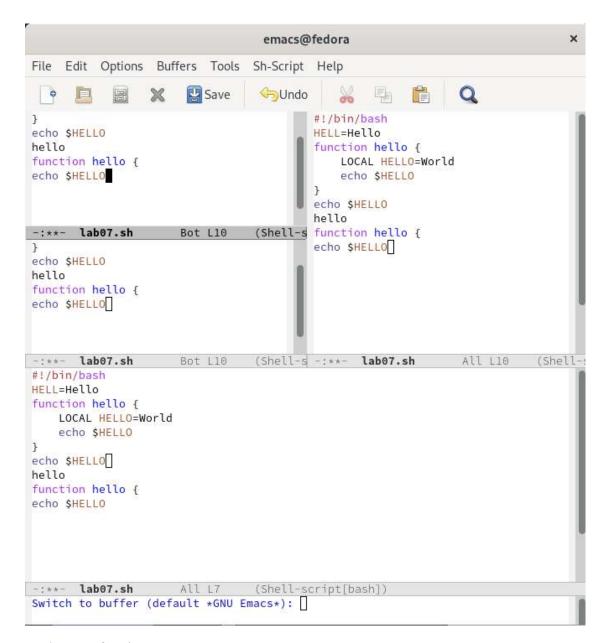
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello {
echo $HELLO
                  All L10 (Shell-script[bash])
-:**- lab07.sh
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello {
echo $HELLO
-:**- lab07.sh
                    All L7 (Shell-script[bash])
Switch to buffer (default *GNU Emacs*):
```

### Переключение между буферами

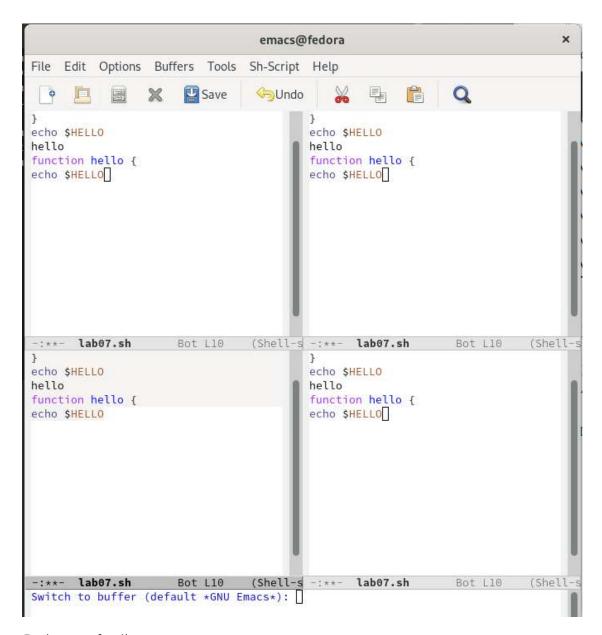
- 8. Теперь выполняем следующие действия:
- Делим фрейм на 4 части: разделяем фрейм на два окна по вертикали («Ctrl-х 3»), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали («Ctrl-х 2») ( рис. @fig:021, -@fig:022, -@fig:023).



Работа с фреймом



Работа с фреймом

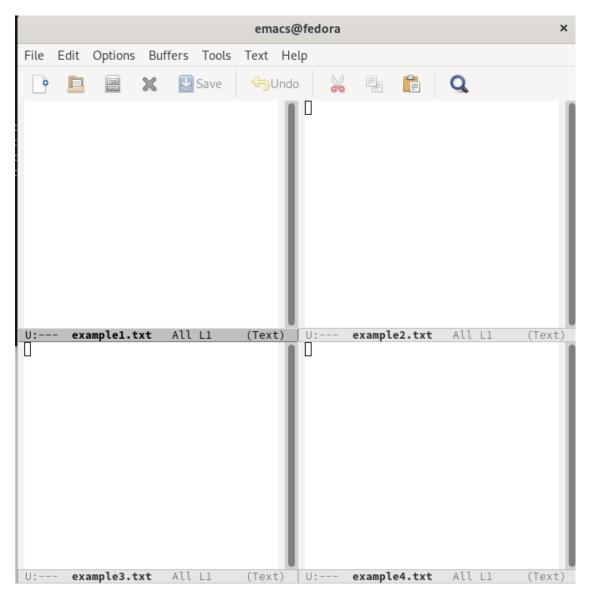


### Работа с фреймом

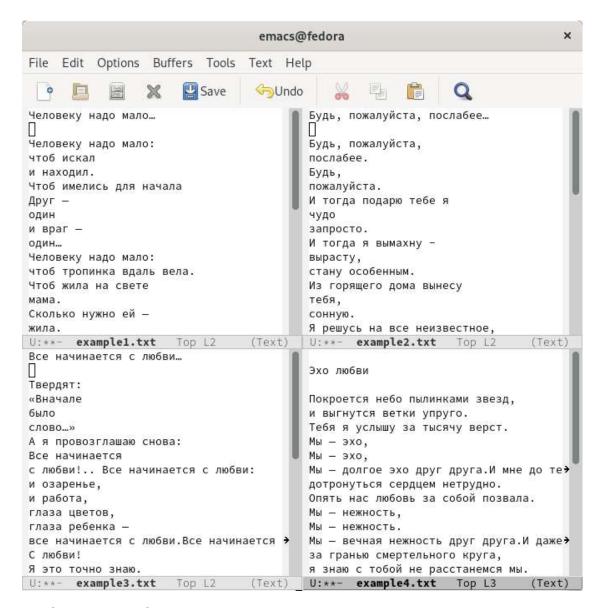
• В каждом из четырёх созданных окон открываем новый буфер (файл) и вводим несколько строк текста. Для этого предварительно создаём эти файлы с помощью команд «touch example1.txt», «touch example2.txt», «touch example3.txt», «touch example4.txt» (рис. -@fig:024, -@fig:025, -@fig:026).

```
[misamsonova@fedora ~]$ touch example1.txt
[misamsonova@fedora ~]$ touch example2.txt
[misamsonova@fedora ~]$ touch example3.txt
[misamsonova@fedora ~]$ touch example4.txt
[misamsonova@fedora ~]$
```

Создание файлов

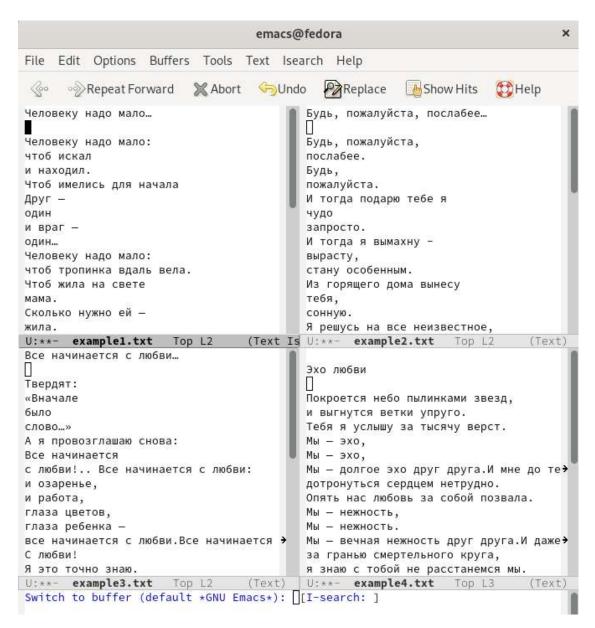


Команда для работы с файлами

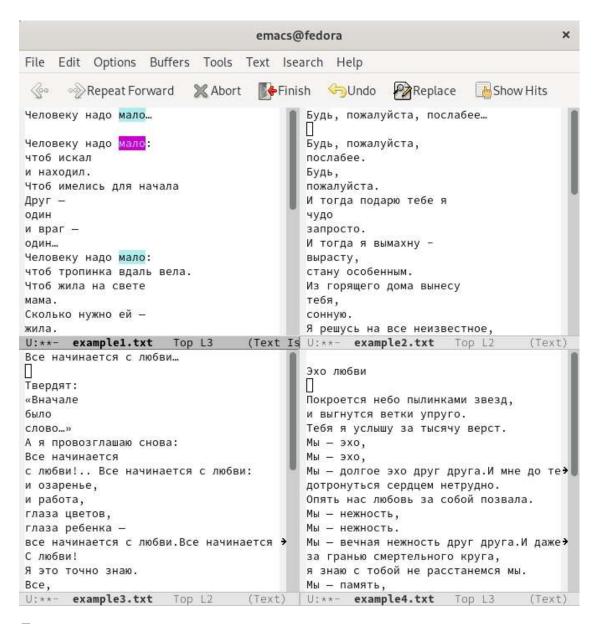


### Вводим текст в документы

- 9. Выполняем следующие действия:
- Переключаемся в режим поиска («Ctrl-s») и находим несколько слов, присутствующих в тексте (рис. -@fig:027, -@fig:028).

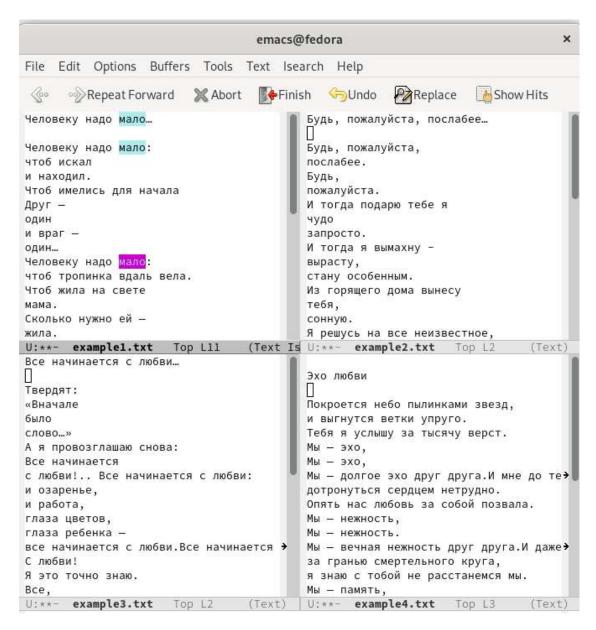


Режим поиска

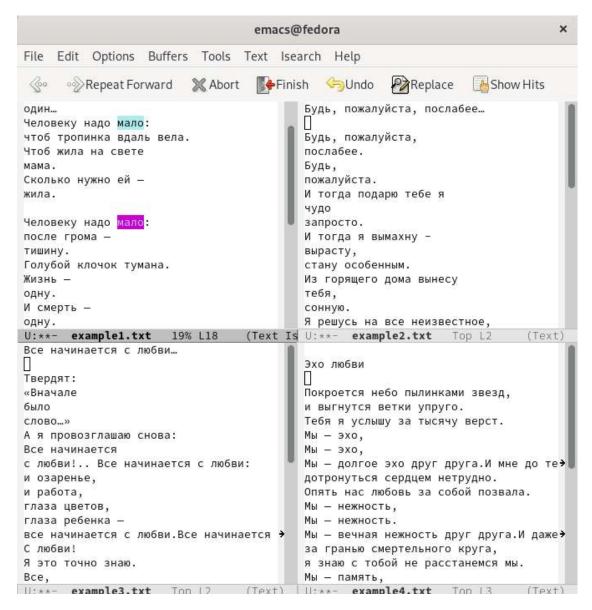


#### Поиск слов в тексте

• Переключились между результатами поиска, нажимая «Ctrl-s» ( рис. -@fig:029 , - @fig:030 ).

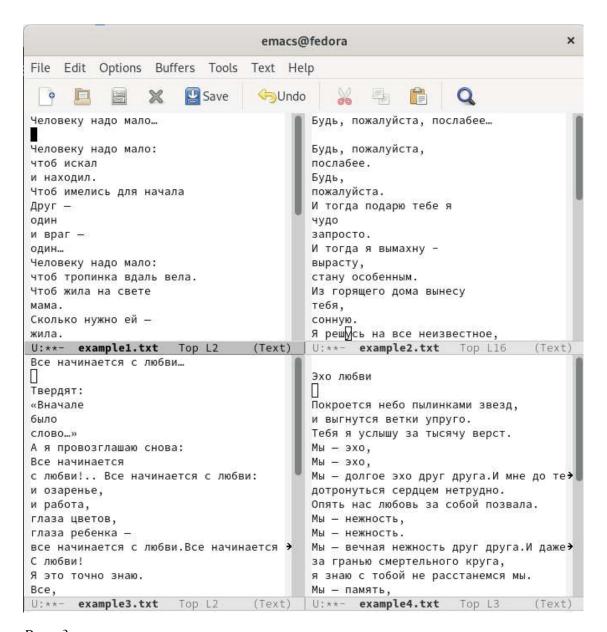


Переключение между поисками



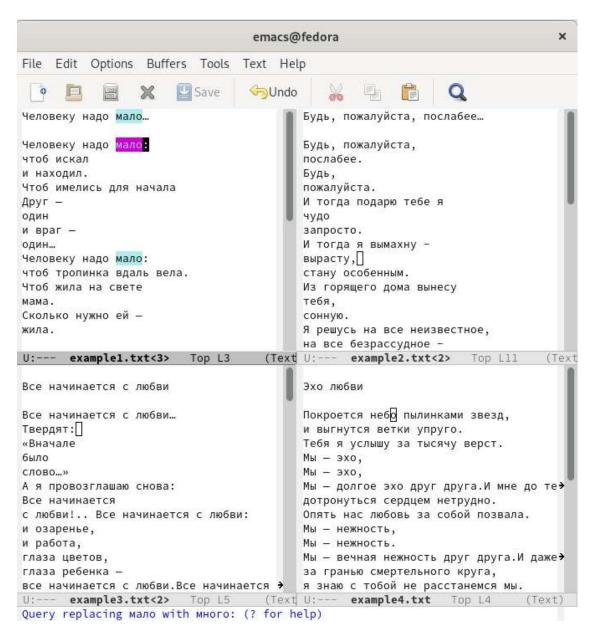
#### Переключение между поисками

• Вышли из режима поиска, нажав «Ctrl-g» (См. рисунок -@fig:031)

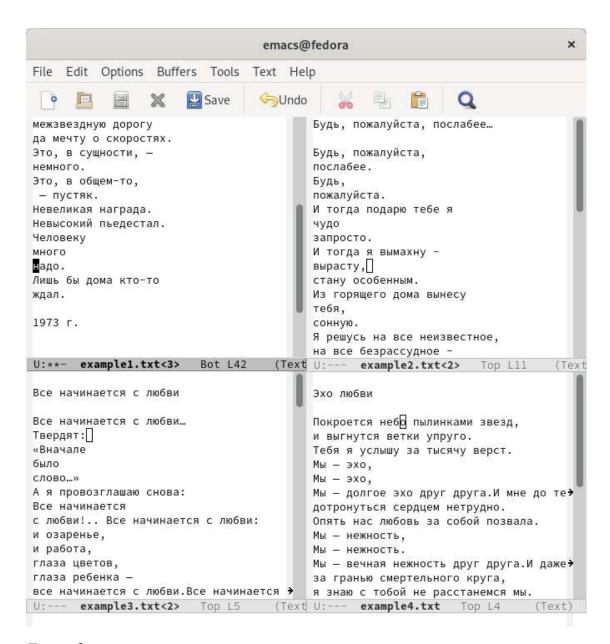


#### Выходим из режима поиска

• Перешли в режим поиска и замены («Alt-%»), ввели текст, который следует найти и заменить, нажимаем «enter», затем вводим текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажимаем «!» для подтверждения замены (рис. -@fig:032, -@fig:033). Важно, чтобы курсор находился в начале текста.

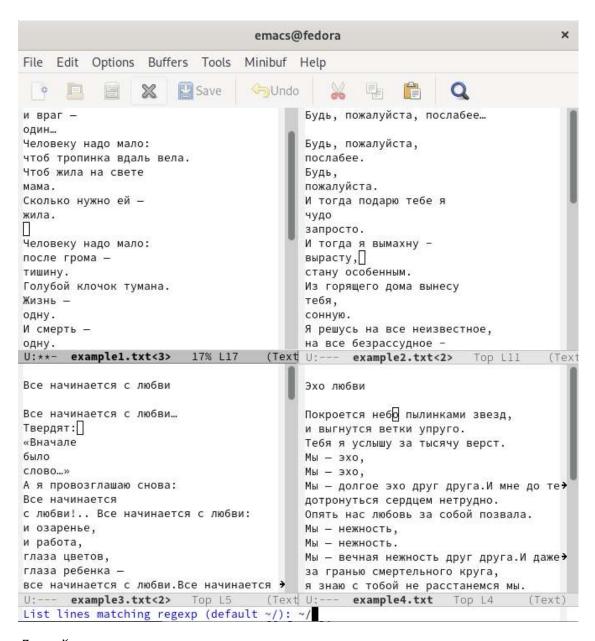


Переходим в режим поиска



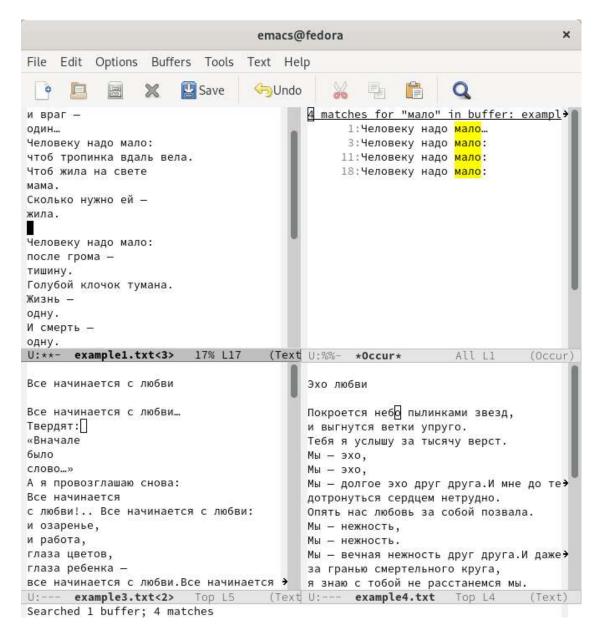
### Переходим в режим поиска

• Пробуем другой режим поиска, нажав «Alt-so» (рис. -@fig:034, рис. -@fig:035).



#### Другой режим поиска

• Замечам, что в отличие от предыдущего режима, редактор выдаёт строки и номера строк, в которых присутствуют заданное нами слово.



Другой режим поиска

## Вывод выполнения лабораторной работы №9

В процессе выполнения лабораторной работы №9 мы познакомились с операционной системой Linux и получили практические навыки работы с редактором Emacs.