

INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração

Jogo – Xadrez

- **Participante**

Renan Araujo de Barros Moreira

- **Colega de Dupla**

Michelle Santiago Beadle

- **Iteração**

2ª Iteração

Data de início: 14/05/2018

Data de Encerramento: 27/05/2018

- **Tarefas Planejadas**

- Implementar funções da interface gráfica - **Concluído**
- Tabuleiro e peças - **Concluído**
- Implementar a função que atualiza o tabuleiro e peças com as movimentações - **Concluído**
- Função que faz as peças andarem com suas regras - **Concluído**
- Classe das peças com suas definidas movimentações - **Concluído**
- **Extras:** Nossa implementação permitiu que avançássemos em outras tarefas durante o desenvolvimento das tarefas planejadas na iteração 1
 - Seleção da peça que será movimentada - **Concluído**
 - Marcação no tabuleiro das posições que a peça selecionada poderá ocupar, além das peças que a peça selecionada pode atacar- **Concluído**
 - Permissão que outra peça seja selecionada, basta reclicar na peça previamente selecionada para desmarca-la e desmarcar sua movimentação que o tabuleiro permitirá que outra peça seja selecionada. - **Concluído**

Próxima Iteração – Tarefas Planejadas

- Implementação da tomada de peças, dos movimentos especiais (roque curto e longo) e da promoção de peões - Michelle e Renan
- Separação das jogadas em turnos - Michelle e Renan

Observações

1) Todas as tarefas da segunda iteração apesar de terem sido separadas entre integrantes o grupo foram feitas por ambos