

Motor analítico - Charles Babbage en 1840: Máquina capaz de ser programable haciendo uso de tarjetas perforadas, diseñada para trabajar en decimales y podía realizar cálculos condicionales y bucles. Trabajo 30 años en la construcción de la máquina. Se considera que el primer programa de la historia fue hacer que la máquina reproduzca la secuencia de los números de Bernoulli.

Máquina de Turing – Alan Turing en 1936: Con un scanner lee y escribe 0s y 1s de una cinta infinita, considerada memoria, y los escribe en una tabla función ya inscrita en la máquina, como un programa.

Máquina de Manchester – Max Newmann en 1948: Fue el primer computador con un conjunto de instrucciones completo, era capaz de realizar saltos, cumplir condicionales y direccionamiento indirecto. También fue la primera computadora comercial, vendiendo 10 unidades.

El lenguaje de máquina – Claude Elwood Shannon 1937: Las bases para crear el código de máquina fueron inscritas en el libro *Analysis of Relay and Switching Circuits* de Claude E. en 1937. Este lenguaje se basa en el sistema binario, donde una combinación de 0s y 1s forman las instrucciones y crean el lenguaje que la máquina es capaz de entender.

Ensamblador – 1949: Consiste en un conjunto de mnemónicos que representan las instrucciones básicas del lenguaje de máquina. Permite la programación de los procesadores y que a la vez sea legible por un humano.

Fortran – 1956: Primer lenguaje comercial creado por IBM de la mano de John W. Backus. Se trataba de un lenguaje de tipo imperativo y necesitaba ser compilado.

Lisp – 1958: Diseñado en el departamento de investigación del MIT de la mano de John McCarthy. Se trata de un lenguaje de tipo funcional y muestra la información de manera estructurada recurriendo a listas que permiten gestionar su contenido. Su modo de trabajar se basa en funciones matemáticas para el control de los datos.

COBOL – 1960: Diseñado por el Departamento de Defensa de Estados Unidos con el objetivo de ser un lenguaje que funcione a nivel universal en el mundo de los computadores, pero principalmente estaba orientado a la gestión de negocios.

C – 1972: Diseñado por Dennis Ritchie para la creación de Unix. Es un lenguaje que no depende del hardware por lo que puede ser utilizado en otras computadoras con diferentes características, su uso puede abarcar desde el diseño de sistemas operativos hasta videojuegos. Conocido por su eficiencia y catalogado en la programación imperativa.

PROLOG – 1972: Su creación se refleja en el trabajo de Robert A. Kowalski en la Universidad de Edinburgo. Está basado en la lógica y programación declarativa y su enfoque al momento de programar es llegar al objetivo en lugar de como llegar por lo que podemos encontrar que una variable solo tenga valor si tiene un fin, es decir si cumple su objetivo de existir en el programa.

Para el programador es más importante centrarse en el conocimiento que respalda la posible solución de un problema, por lo que las soluciones son inferidas de otro elemento del entorno.

Java – 1995: Este lenguaje tiene su origen en Sun Microsystems y ha sido causante de gran parte de los programas que actualmente existen, por lo que a menos de que esté instalado en la computadora es probable que no funcione. Es conocido por ser seguro, rápido y fiable, ya que se usa en simples ordenadores portátiles o en grandes centros de servidores. Sus aplicaciones son compiladas, pero no necesitan hacerlo de nuevo si ya lo hicieron en otra plataforma. Su arquitectura resulta ser neutral por lo que la compilación de los programas puede suceder en diferentes máquinas que cuenten con distinto hardware. Permite el funcionamiento multihilo dentro de un mismo programa por lo que llega a ser bastante eficiente al momento de funcionar.

Bibliografía

JAVA https://rockcontent.com/es/blog/que-es-java/?_cf_chl_managed_tk=pmd_ExhCywDbVIOu8OJ5JUUzwDIUJoqMp3dd44d2F4zHF.E-1629761662-0-gqNtZGzNAtCjcnBszQil

LISP <https://www.coursehero.com/file/pgf9ecc/Características-El-LISP-es-un-lenguaje-funcional-que-se-apoya-en-la-utilización/>

PROLOG <https://www.ecured.cu/ProLog>

PARADIGMAS DE PROGRAMACION <https://www.monografias.com/trabajos107/paradigmas-programacion/paradigmas-programacion.shtml>

<https://www.youtube.com/watch?v=V4vjB3vQGBY>

COBOL <https://es.wikipedia.org/wiki/COBOL>

LENGUAJE ENSAMBLADOR https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_ensamblador

A SYMBOLIC ANALYSIS OF RELAY AND SWITCHING CIRCUITS
https://en.wikipedia.org/wiki/A_Symbolic_Analysis_of_Relay_and_Switching_Circuits

C <https://openwebinars.net/blog/que-es-c/>

Lenguaje de máquina https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_máquina

ENIAC <https://en.wikipedia.org/wiki/ENIAC>

ADA LOVELACE https://en.wikipedia.org/wiki/Ada_Lovelace

LENGUAJES DE PROGRAMACION <https://domingogallardo.github.io/apuntes-lpp/teoria/tema01-historia-lenguajes-programacion/tema01-historia-lenguajes-programacion.html>