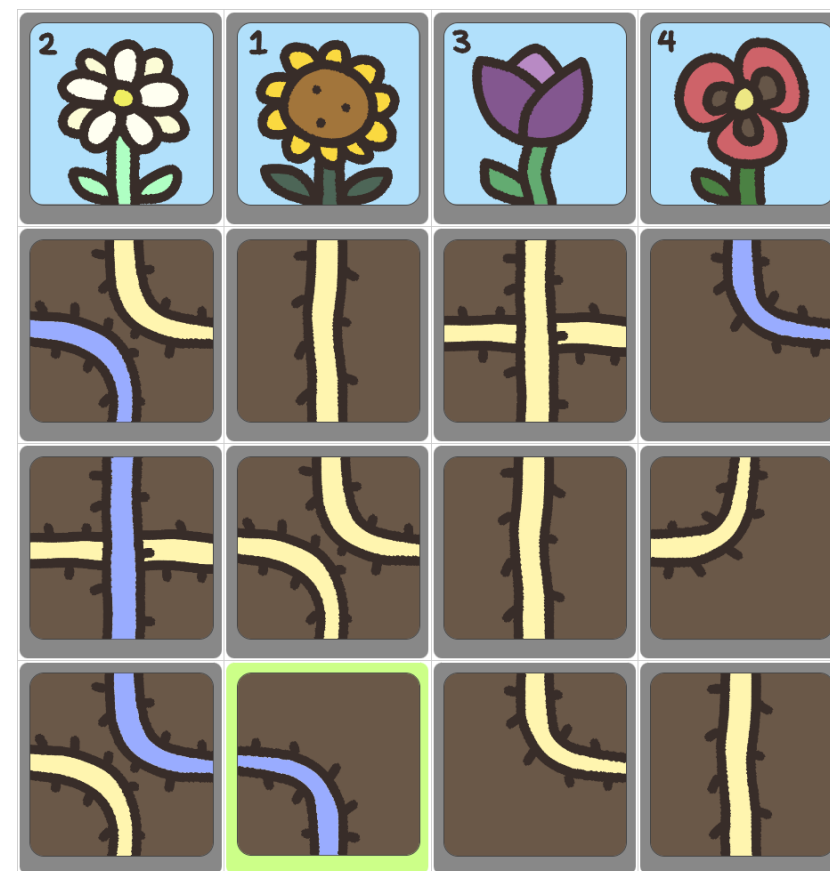


ROOTILE

GGJ2023 Okutama

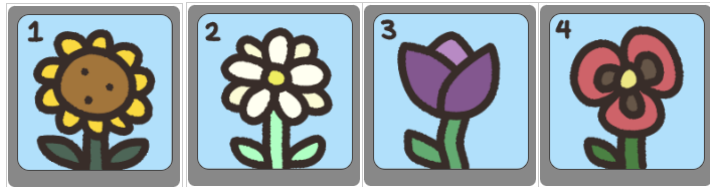
ROOTILEは

- プレイヤーが交互にタイルを置いていくゲームです。
- ゲームの勝利条件
 - ・ 根を一番下までつなげた人の勝ちです。
 - ・ 盤面は左右がつながっています。



ゲームタイルおよび盤面

- フラワータイル × 4



- ルート（根）タイル × 12



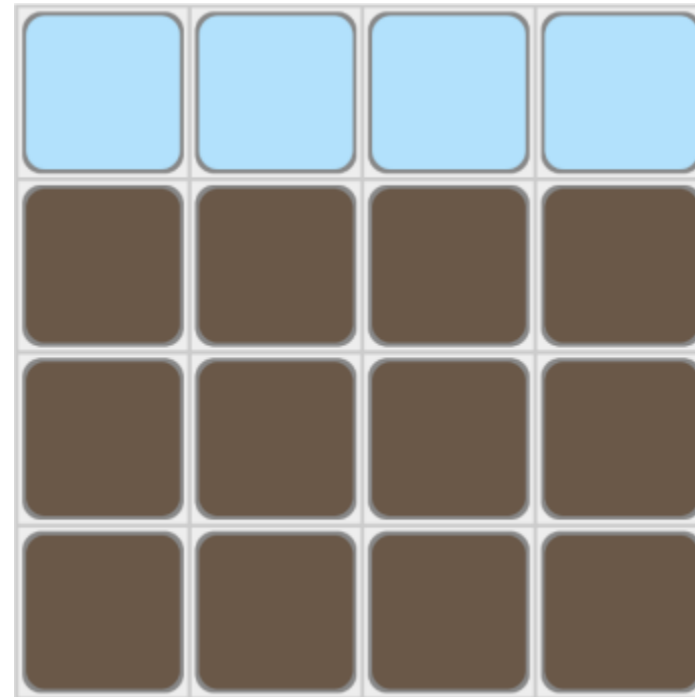
- アクションタイル × 16



回転タイル × 8

スライドタイル × 8

- 盤面



ゲームルール

- Step1 親決め
4枚のフラワータイルを裏向けにしてシャッフルします。
各プレイヤーはフラワータイルを1枚取ります。
一番小さい番号のプレイヤーが親です。
- Step2 ルート(根)タイル配布
親はすべてのルートタイルを裏向け、シャッフルし配ります。
2プレイヤー時は各6枚、3プレイヤー時は各4枚、4プレイヤー時は各3枚配ります。
- Step3 アクションタイル配布
各プレイヤーは回転タイル2枚、スライドタイル2枚を手元に置きます。

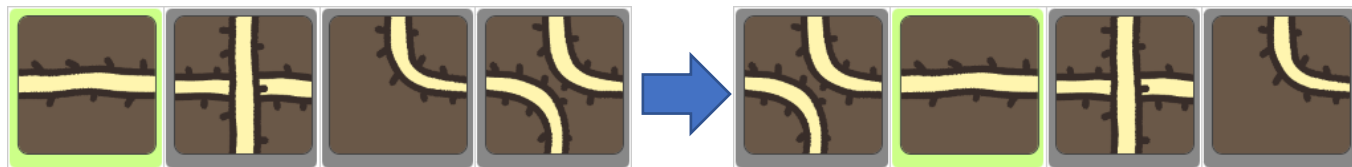
• Step4 ゲーム開始

- ターン 1 : 親から順に、最上段にフラワータイルを置きます。
- ターン 2 以降: 親から順に、下記のいずれかを行います。

- ルートタイルを置く

- 手元の回転タイルを 1 つ場に戻し、すでに置いてあるルートタイル 1 つを 90, 180, または 270 度回転させる。

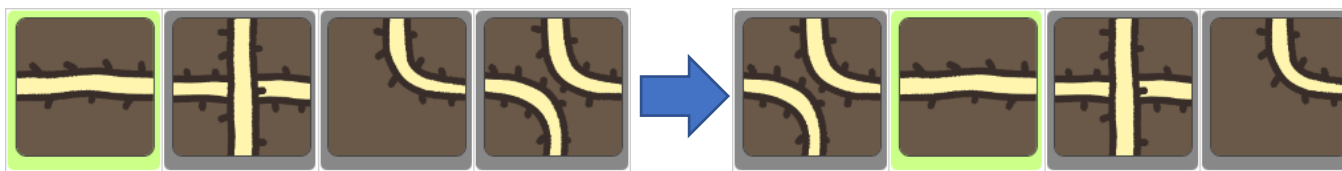
- 手元のスライドタイルを 1 つ場に戻し、いずれかの列または行のタイルを 1 マス分スライドさせる。上下および左右はループしており、左右/上下にスライドさせたタイルは右左/下上から現れる。



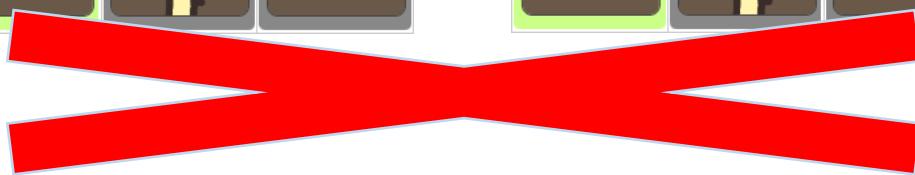
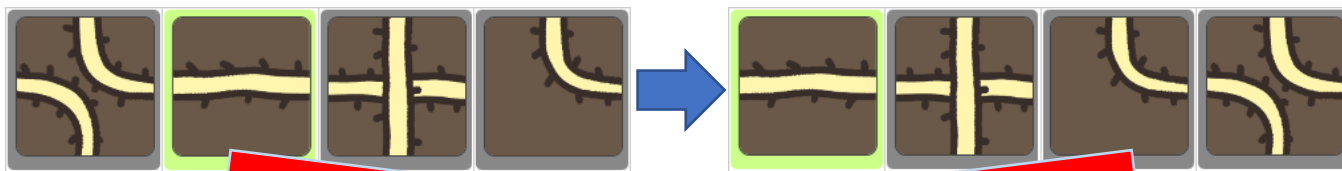
- 特殊ルール

- 直前のプレイヤーが回転させたタイルを回転させることはできません。
- 直前のプレイヤーがスライドさせた行/列をスライドさせることはできません。

- Player1



- Player2



- 特殊勝利条件

- すべてのプレイヤーがルートタイルを置き、かつアクションタイルを使い果たしても誰も根が一番下まで到達しなかった場合、最も長く根がつながっていたプレイヤーの勝利です。
- 根の長さも同じだった場合、フラワータイルの数字が最も大きい人の勝利です。

