

Manual d'usuari

Aplicació mòbil

Alex Palacios
Richard Guerra
Andrei Misca

Index

[Index](#)

[Benvingut a Ikarus mòbil !](#)

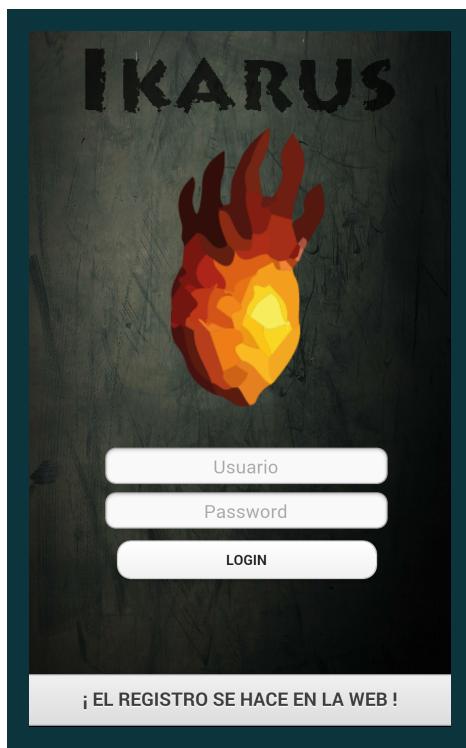
Benvingut a Ikarus mòbil !



Atenció: L'aplicació requereix estar connectats constantment a internet, sis plau no desactivis el accés a la xarxa.

Aquí trobaràs una petita guia per aprendre a distingir els diferents elements de l'aplicació mòbil. El primer que veurem al encendre l'aplicació es la pantalla de log-in.

A la part de abaix ens avisa que per a registrar-nos ho hem de fer a traves de la web. Per lo que si encara no tens usuari ja tardes a crear-lo.



Un cop ja ens hagem registrat ja podrem entrar a l'aplicació.



El primer que ens trobarem serà el menú. A la capçalera tenim un botó per si volem tancar la sessió.

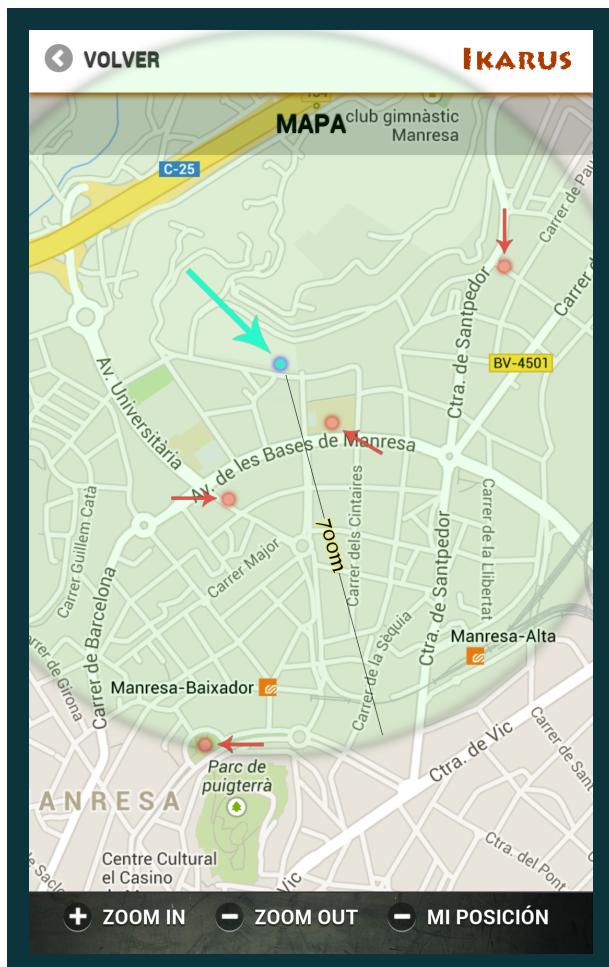
Al centre de la pantalla trobarem els diferents enllaços, per ara només tenim el mapa i la càmera però en un futur segurament ho ampliarem i millorarem.

I a la part d'abaix, al peu, veurem una petita informació sobre el nostre perfil, qui som i quina és la nostra puntuació al joc.

Ara que ja estem preparats podem començar a buscar objectes per ampliar així el nostre inventari.

Per fer-ho començarem entrant al mapa. Aquí l'aplicació és comunicarà amb el servidor per trobar aquells objectes que tinguem més a prop.

Com podem veure a la imatge del mapa, ens mostrarà dos tipus de dades. El marcador blau que serà la nostra posició, i s'anirà movent amb nosaltres, i els marcadors vermells, que apareixeran en un radi de 700 metres.



L'objectiu és simple, hem de recopilar tants objectes com puguem, i per això haurem de posicionar-nos a sobre de les marques vermelles.

Llavors el sistema els afegirà automàticament al nostre inventari.

Més endavant farem servir la càmera per capturar aquests objectes, però per ara aquesta funció encara no ha estat implementada.