Javascript

<body>

   <h1>Olá Mundo!</h1>

    <p>Já me livrei da maldição</p>

    <script>

        window.alert("Minha primeira mensagem")

        window.confirm("Está gostando do JS?")

        window.prompt("Qual seu nome? ")

    </script>

</body>

**//**

**/\*** e **\*/** servem para criar comentários sobre o código

window.alert("Minha primeira mensagem")

        window.confirm("Está gostando do JS?")

        window.prompt("Qual seu nome? ")

**=** sinal de recebe valor

**Null**: valor nulo

**Var** ou **let**: variável

**Identificadores de Variável**

- Podem começar com letras, $ ou \_

- Não podem começar com números

- Podem ter letras e números

- Podem ter acentos e símbolos

- Não podem ter espaços

- Não podem usar palavras reservadas

**Tipos primitivos de Variável (Tipeof = Tipo de)**

**Number –** números inteiros e reais

**String** – sequência de caracteres dentro de “”

**Boolean** – true ou false