**Portugol – Lógica de Programação**

**Programação Computacional:** Processo de projetar e construir um programa de computador

**Algoritmo:** Procedimento computacional bem definido, que gera um ou mais valores como entrada e produz um ou mais valores como saída.

**Variável:** Pequeno espaço na memória do computador que vai armazenar os dados temporariamente ou definitivamente.

**Tipos de Dados Básicos**

**Inteiro:** números inteiros sejam positivos ou negativos

**Real:** todos os números sejam inteiros ou fracionados

**Caractere:** Conjunto de uma ou mais letras e símbolos

**Lógico:** Verdadeiro e Falso

**Operadores Aritméticos**

**+** (adição)

**−** (subtração ou menos unário)

**∗** (multiplicação)

**\** (divisão inteira)

**%** (resto da divisão – aplicado apenas aos valores inteiros)

**Ordem de Precedência**

**()** Parênteses

**^** Exponenciação

**\*/** Multiplicação/ Divisão

**+ -** Adição/ Subtração

**Operadores Relacionais**

**(>)** Maior que **(==)** Igual a

**(!=)** Diferente de **(<)** Menor que

**(>=)** Maior ou igual a **(<=)** Menor ou igual a

**Laços Condicionais**

**se** (condição) {

(bloco)

}

**senao** {

(condição)

}

s**enao se** (condição) {

(bloco)

}

**Operadores Lógicos**

**e -** eu quero uma coisa e outra

**ou -** eu quero uma coisa ou outra

**Laço Condicional II**

**escolha** (variável) {

**caso** (valor):

(bloco)

**pare**

}

**Laço de Repetição**

**enquanto** (condição) {

(bloco)

}

**faca** {

(bloco)

} **enquanto** (condição)

(bloco)

**para** (condição ; ++) {

(bloco)

}