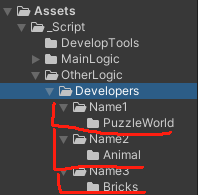
本文档规定了该项目的开发规范

本项目采用git进行协作开发，所有开发人员应当在自己的分支上完成相应的开发工作，并在开发一个模块功能结束后将其合并至dev分支上，当dev分支上检测无误后，方可将该版本更新至main分支中，并注意使用tag标记当前版本号，方便后续查找

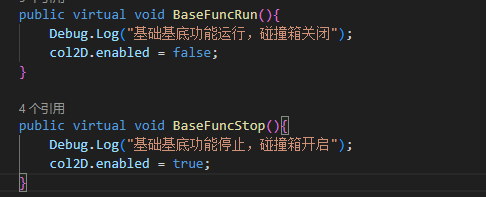
本项目主要脚本编写分工路径如下



Name1的开发人员编写网格类，以及定义相关操作事件与函数的绑定

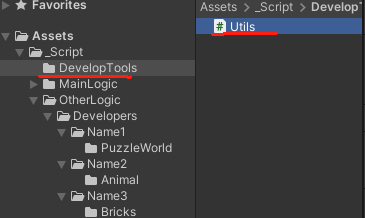
Name2的开发人员编写生物类，包括玩家的控制，和地图怪物的移动行为

Name3的开发人员编写砖块类，包括基底和拼图类，基底类需要实现



这两个方法的覆写，还是需要调用一下base.BaseFuncRun()启用她父类自带的功能

其他：





这是一个工具类，在命名空间RoseTools中，想要实现公用的工具也可以写在这个类里面

当前版本V0.1

目标：实现所有所需的类