```
2021/05/03
  棋子的价值
    为什么要给棋子定价
    规则
       王车易位
    参考
  开局
    为什么
    棋谱的必要性
    好和坏
    几种开局棋谱
    参考
  课堂练习
    参考
  本周作业
2021/05/10
  术语-中英对照
  残局-Endgame
    单后杀王-马步
    双车杀王-单向控制
    单车杀王--单向控制-马步-对王
       对王
       马步
       单向控制-王当车用
  参考
  本周作业
2021/05/x
  胜与和
    无力胜
    长将和棋
    逼和
  参考
```

2021/05/03

棋子的价值

棋子	价值,最后一个数字是计算机分析	控制范围
Queen	\$8-\$10, \$9.75	21-27
Rook	\$4-\$6, \$5	14-14
Bishop	\$3-\$3.5, \$3.5	7-13
Knight	\$3, \$3.25	2-8
Pawn	\$1	1-2
King	\$1-\$2.5 (攻击力)	3-8

为什么要给棋子定价

国际象棋火力密度大,中盘主要是子力交换(兑子)过程,这时每方都要考虑兑子的输赢

规则

王车易位

http://games.sports.cn/topicmatch/jc/gx/2010-04-08/1998567.html

参考

https://www.xqbase.com/other/compare2.htm

https://www.jianshu.com/p/7d3902ba5d03

http://games.sports.cn/topicmatch/jc/gx/2010-04-13/2000947.html

开局

为什么

棋盘开始时是固定的, 所以可以有简单固定的走法

开局vs防御

棋谱的必要性

国际象棋大师==5-10万个棋谱

好和坏

什么是好, 什么是坏

几种开局棋谱

意大利开局



后翼弃兵



拒后翼弃兵防御、接收后翼弃兵



斯拉夫防御



https://zhuanlan.zhihu.com/p/142208740

课堂练习

一步杀。战术手册上: 8,20

参考

国际象棋战术手册(上下册),简称战术手册

本周作业

战术手册题目: 1-60

2021/05/10

术语-中英对照

Chess set 国际象棋棋具

Colour 棋色 White 白方 Black 黑方 Piece 棋子

King 王
Queen 后
Rook 车
Bishop 象
Knight 马
Pawn 兵

Bishop of opposite colours异色格象

Bishop of the same colours同色格象

Bishop ending象残局

Board 棋盘 Square 方格 Rank 横线 File 直线 Diagonal 斜线 中心 Centre 侧翼 Wing Check 将军 Checkmate 将杀 将杀 Mate

Checkmate 将杀 To give checkmate 杀王 Exchange 交换、兑子

Move 走子 Capture 吃子 Castling 王车易位

Game 对局
Opening 开局
Middlegame 中局
Ending 残局

Result 战绩 Win 赢棋 Loss 负 Draw 和 Resign 认输

Crosstable 成绩表 一般指循环制的成绩表

Point 分 Half a point 半分 Zero 零

Analysis 拆棋 Position 局面

Novelty 新招 Threat 威胁 Attack 进攻 Defence 防御

Variant 变着

Combination 战术组合

Sacrifice 弃子 Mistake 错着

Clock 棋钟 Flag 钟旗 Time 时间

Time trouble 时间恐慌 Score sheet 记录纸 Envelope 封棋信封

Master 大师 Participant 参赛者

Tournament 联赛 Match 对抗赛

Olympaid 奥林匹克赛

Team 队

Captain 队长
Country 国家
Winner 优胜者
Champion 冠军

Drawing of lots 抽签 Number 序号 Round 轮次

To accept a draw 接受和棋

Adjourned game 封局 Adjourned position 封棋局面

Advantage n. 优势

Decisive advantage 决定性优势 Material advantage 子力优势 Obvious advantage 明显优势 Positional advantage 局面优势

Development advantage 出子优势 Space advantage 空间优势 To get advantage 取得优势 To have advantage 拥有优势

Chief arbiter 主裁判 International arbiter 国际裁判 National arbiter 国家裁判

Bye

To have the bye 轮空

Game of chess 国际象棋对局 Laws of chess 国际象棋规则

Castle v. 王车易位 Long castling 长易位 Short castling 短易位

Centre opening 中心开局
Central gambit 中心弃兵开局
Bishops' opening 飞象开局

Latvian gambit 拉脱维亚弃兵开局

Kings' gambit 王翼弃兵局 Vienna game 维也纳开局 Phlidor's defence 菲立道尔防御 Four knights' game 四马开局 Italian game 意大利开局 Evans gambit 伊文思弃兵局 Two knights' defence 双马防御 Scotch game 苏格兰开局 Russian defence 俄罗斯防御 Spanish game 西班牙布局

Caro-kann defence 卡罗-康 防御 Alekhine's defence 阿列亨防御 French defence 法兰西防御 Sicilian defence 西西里防御 Queen's gambit 后翼弃兵局

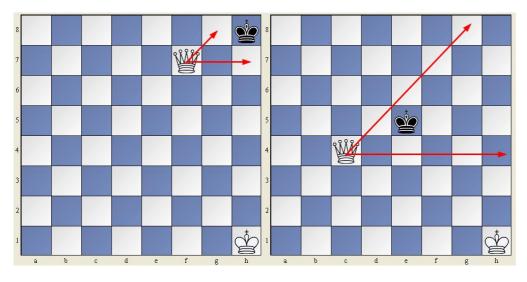
Queen's gambit accepted 吃后翼弃兵局

Slav defence 斯拉夫防御 Queen's indian defence新印度防御 Catalan system 卡塔龙开局 Kings indian defence 古印度防御 English opening 英国式开局

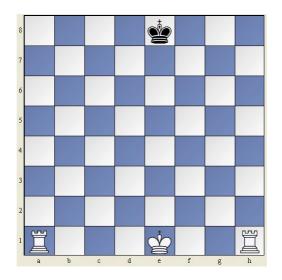
残局-Endgame

单后杀王-马步

注意最后在角落里,白王到位之前,要回退 (back off), 走大马步 (三格), 小马步就被逼和了

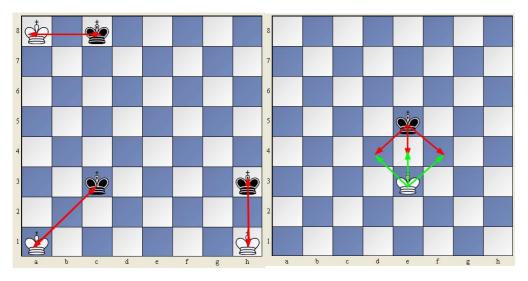


双车杀王-单向控制

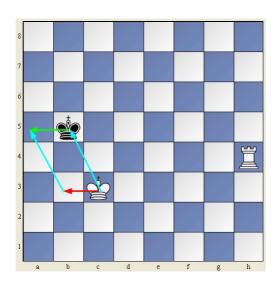


单车杀王--单向控制-马步-对王

对王



马步



单向控制-王当车用

参考

http://game.onegreen.net/world/List/List 1048.html

本周作业

练习以上今天学习的残局

2021/05/x

胜与和

无力胜

双方都剩下一个单王;一方剩下一个单王,另一方剩下王和象(或马);双方都剩下王和象(或马)

长将和棋

逼和

参考

http://game.onegreen.net/world/HTML/11173.html