

제6장 애니메이션

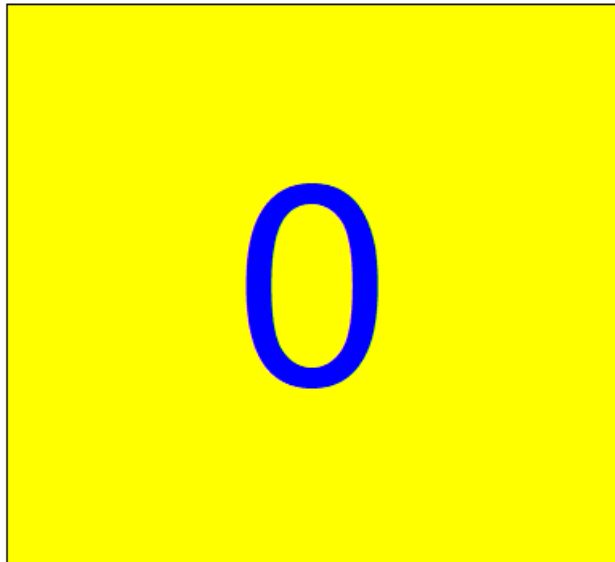
2. 애니메이션 1: 카운트 다운

2-1. 숫자 출력: 카운트 다운

```
install.packages("animation")
library(animation)
ani.options(interval = 1)

plot.new()
for (i in 10:0) {
  rect(0, 0, 1, 1, col="yellow")
  size = 11-i
  text(0.5, 0.5, i, cex=size, col=rgb(0,0,1,1))
  ani.pause()
}
```

결과:

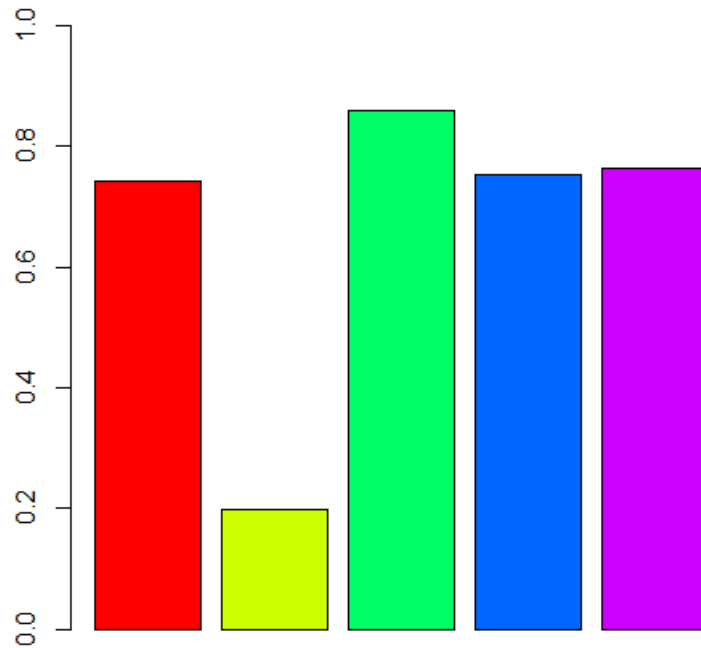


3. 애니메이션 2: 움직이는 차트

3-1. 1초 간격으로 그래프 그리기

```
library(animation)
ani.options(interval = 1)
while(TRUE) {
  y <- runif(5, 0, 1)
  barplot(y, ylim = c(0, 1), col=rainbow(5))
  ani.pause()
}
```

결과 :

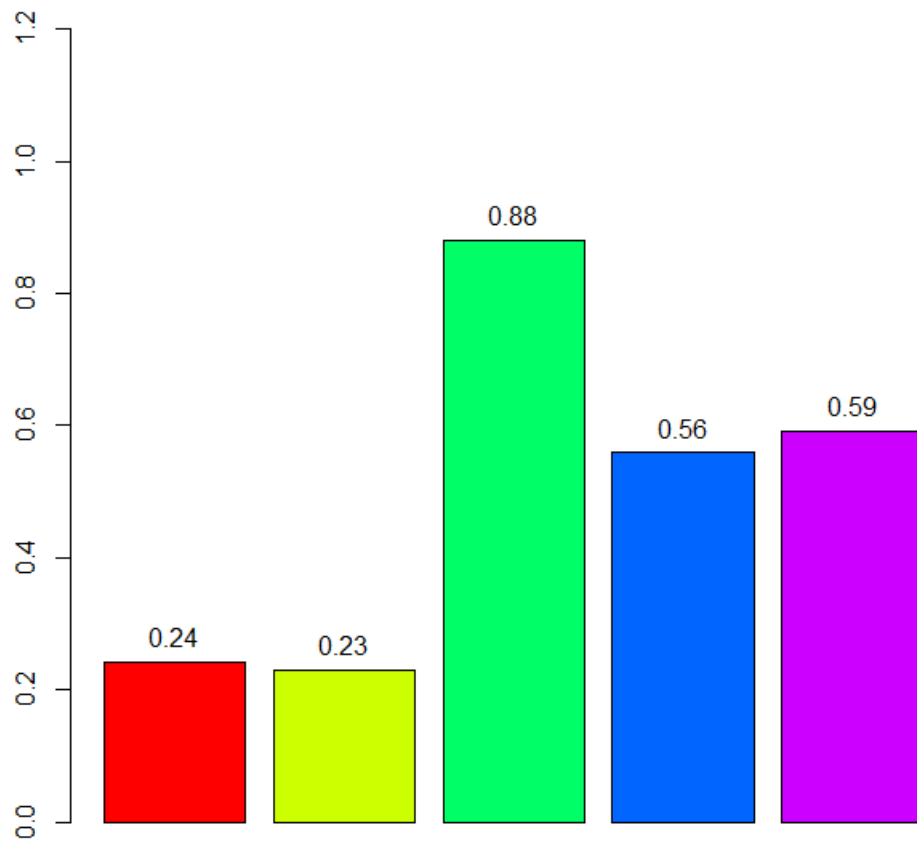


애니메이션을 종료하려면 console 화면에서 를 누른다.

3-2. 1초 간격으로 그래프 그리기 : 데이터 라벨링 포함

```
library(animation)
ani.options(interval = 1)
while(TRUE) {
  y <- runif(5, 0, 1)
  bp <- barplot(y, ylim = c(0, 1.2), col=rainbow(5))
  text(x=bp, y=y, labels=round(y,2), pos=3)
  ani.pause()
}
```

결과 :



4. 굴러가는 공

```
library(animation)
library(png)
ani.options(interval = 0.1)
plot.new()
rect(0, 0, 1, 1, col="white")
for (i in 1:6) {
  img <- paste("data/ball", i, ".png", sep="")
  img <- readPNG(img)
  rasterImage(img, 0, 0, 1, 1)
  ani.pause()
}
dev.off()
```

결과 :

