

## 제4장 확률변수와 확률분포

1. 확률변수와 확률분포의 개념

2/13

2

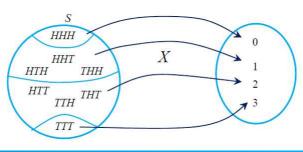
자료구조및실습 1장. 자료구조와 알고리즘

## 1. 확률변수와 확률분포의 개념



[정의 4-1] 확률변수(random variable)

- 표본공간의 각 원소를 실수 값으로 바꾸는 함수
- 확률분포를 가짐
- 동전을 세 번 던지는 실험에서의 표본공간S={HHH, HHT, HTH, HTT, THH, THT, TTH, TTT}
- 동전의 뒷면이 나오는 횟수 → 확률변수



3

[예 4-1] 동전을 세 번 던져 나온 (앞면의 개수 - 뒷면의 개수)만큼 100원 씩 주고받는 게임에서 수익 → 확률변수 X ННН 300 ННТ ТНН X 100 HTH **→** -100 HTT TTH THT TTT 첫 번째 앞면 → 100, 두 번째 앞면 → 200, 세 번째 앞면 → 300 ■ 뒷면이 나오면 → 0으로 초기화 ННН **№** 600 THH ≥ 500 HTH TTH → 300 HHT THT



- 이산표본공간(discrete sample space)
  - 유한개 또는 셀 수 있는 무한개의 원소로 구성된 표본공간
    - 이산확률변수(discrete random variable)
      - ✓ 동전의 앞면이 나올 때까지의 시행 횟수
      - ✓ 100개의 제품 중 불량품의 수
- 연속표본공간(continuous sample space)
  - 실직선 상의 임의의 구간으로 나타낼 수 있는 표본공간
    - 연속확률변수(continuous random variable)
      - ✓ 사람의 키와 몸무게
      - ✓ 제품의 수명

5/13

5

## 1.2 확률분포



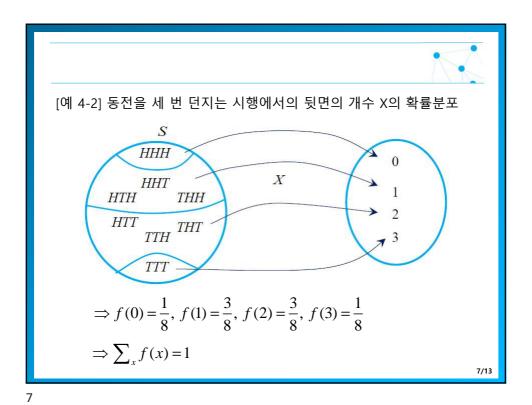
[정의 4-2] 이산확률분포(discrete probability distribution)

- 이산표본공간의 확률변수로부터 생성된 확률분포
  - 확률질량함수(probability mass function)

$$P(X = x) = f(x)$$

$$\sum_{x} f(x) = 1, \ 0 \le f(x) \le 1$$

6/13

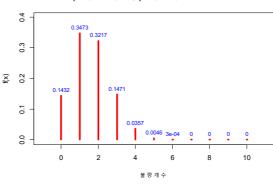




[예 4-4] 50개의 제품 중 8개의 불량품이 있는 상자로부터 10개의 제품을 랜덤 샘플링했을 때, 발견되는 불량품 개수 X에 대한 확률분포

$$f(x) = P(X = x) = \frac{{}_{8}C_{x} \times {}_{42}C_{10-x}}{{}_{50}C_{10}}, x = 0, 1, ..., 8$$

(50개 중 8개 불량)에서 10개 추출 확률분포



9/13

9



[정의 4-3] 연속확률분포(continuous probability distribution)

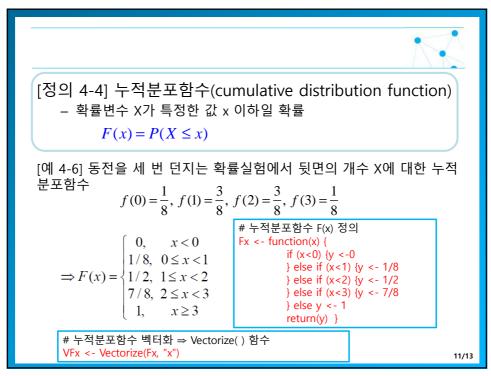
- 연속적인(셀 수 없는) 값을 갖는 확률변수의 확률분포
- 확률분포함수 f(x)는 확률 P(a<X<b)를 구하기 위한 확률밀도함수

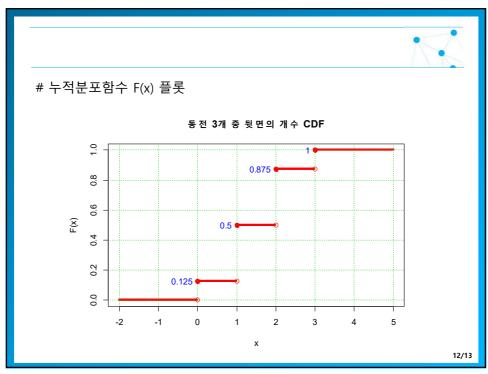
$$P(a < X < b) = \int_{a}^{b} f(x)dx$$
$$f(x) \ge 0, \quad \int_{-\infty}^{\infty} f(x)dx = 1$$

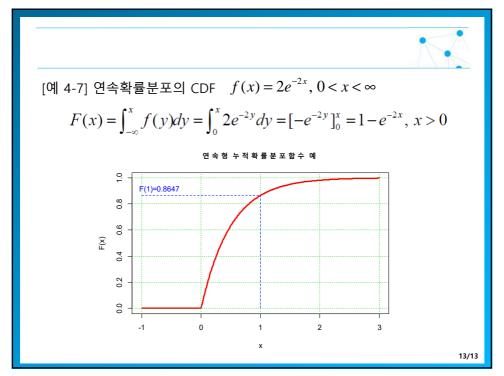
[예 4-5] 밀도함수:  $f(x) = 2e^{-2x}, 0 < x < \infty$ 

- (1) 확률분포?  $f(x) \ge 0$   $\int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = \int_{0}^{\infty} 2e^{-2x} dx = [-e^{-2x}]_{0}^{\infty} = 1$
- (2)  $P(0 < X < 1) = \int_0^1 2e^{-2x} dx = [-e^{-2x}]_0^1 = 1 e^{-2} = 0.8647$

10/13







자료구조및실습 1장. 자료구조와 알고리즘