

**ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»**

Факультет компьютерных наук
Образовательная программа бакалавриата «Программная инженерия»

ЗАДАНИЕ 3

Пояснительная записка

Выполнил студент группы БПИ196 (2)

Шестаков Михаил Сергеевич

Вариант 28. И снова пляшущие человечки. Узнав о планах преступников, Шерлок Холмс предложил лондонской полиции специальную машину для дешифровки сообщений злоумышленников. Реализовать многопоточное приложение, дешифрующее кодированный текст. В качестве ключа используется известная кодовая таблица, устанавливающая однозначное соответствие между каждой буквой и каким-нибудь числом. Процессом узнавания кода в решении задачи пренебречь. Каждый поток дешифрует свои кусочки текста. При решении использовать парадигму портфеля задач.

1. Модель вычислений

В программе используется парадигма портфеля задач [1], [2]. Массив, который нужно дешифровать разбивается на несколько равных частей, после чего эти части складываются в портфель в виде заданий. Затем программа запускает несколько потоков. Каждый из потоков берёт из портфеля задачу и выполняет её. Если задач в портфеле не осталось, поток успешно завершается. Чтобы два потока не смогли случайно взять одну и ту же задачу, доступ к портфелю задач осуществляется с использованием критической секции.

2. Текст программы

Для удобства текст программы разбит на несколько файлов

2.1 main.c

```
#include <stdio.h>
#include <pthread.h>
#include <stdbool.h>
#include <stdlib.h>

#include "Util.h"
#include "Cipher.h"
#include "TasksBag.h"

#define threadsCount 8
#define countPerTask 1000

// структура для хранения результата выполнения потока
struct ThreadResult {
    bool success;
    int wrongValue;
};

struct TasksBag tasksBag; // портфель задач

int* encoded; // закодированные данные -- числа
char* decoded; // декодированные данные -- символы (c-string)

// основная функция для потоков
void* runTaskLoop(void* args) {
    while (true) {
        struct Task task;
        if (!getNextTask(&tasksBag, &task)) {
            break; // если задачи в портфеле кончились, то выходим
        }

        decode(encoded, decoded, task.firstIndex, task.lastIndex);
    }

    struct ThreadResult* res = malloc(sizeof(struct ThreadResult));
    res->success = true;
    return res;
}
```

```

// Выходит из потока с ошибкой
void reportError(int value) {
    // очищаем очередь, потому что программа всё равно завершится с ошибкой
    clearTasksBag(&tasksBag);

    // выходим из потока с неудачей
    struct ThreadResult* res = malloc(sizeof(struct ThreadResult));
    res->success = false;
    res->wrongValue = value;
    pthread_exit((void*)res);
}

// создаёт задачи
void createTasks(struct TasksBag* _tasksBag, int count) {
    for (int i = 0; i < count; i += countPerTask) {
        struct Task task;
        task.firstIndex = i;
        task.lastIndex = min(i + countPerTask, count);
        addTask(_tasksBag, task);
    }
}

// создаёт потоки
void createThreads(pthread_t* _threads) {
    for (int i = 0; i < threadsCount; i++) {
        pthread_create(_threads + i, NULL, runTaskLoop, NULL);
    }
}

// дожидается пока потоки отработают. возвращает false, если хотя бы один из потоков
// завершился с ошибкой
bool joinThreads(pthread_t* _threads) {
    for (int i = 0; i < threadsCount; i++) {
        struct ThreadResult* result;
        pthread_join(_threads[i], (void**) &result);
        if (!result->success) {
            printf("Invalid value: %d\n", result->wrongValue);
            return false;
        }
        free(result);
    }
    return true;
}

int main(int argc, char** argv) {
    // количество символов
    int count;
    // считываем исходные данные
    if (!readCipherData(&count, &encoded, &decoded)) {
        pause();
        return 1;
    }

    // создаём портфель задач
    initTasksBag(&tasksBag, (count + countPerTask - 1) / countPerTask);
    createTasks(&tasksBag, count);

    // создаём потоки
    pthread_t threads[threadsCount];
    createThreads(threads);

    // запускаем потоки

```

```

    if (!joinThreads(threads)) {
        pause();
        return 1;
    }

    printf("Decoded message: ");
    // Выводим результат
    puts(decoded);
    // ждём ввода пользователя
    pause();

    // очищаем память
    destroyTasksBag(&tasksBag);
    free(encoded);
    free(decoded);

    return 0;
}

```

2.2 Cipher.h

```

#ifndef CIPHER_H
#define CIPHER_H

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

char cipherTable[255];

void reportError(int value);

// расшифровывает данные с промежутка [firstIndex, lastIndex)
void decode(int* encoded, char* decoded, int firstIndex, int lastIndex) {
    for (int i = firstIndex; i < lastIndex; i++) {
        int value = encoded[i];
        if (value > 256 || value < 0 || cipherTable[value] == 0) {
            reportError(value);
        }
        decoded[i] = cipherTable[value];
    }
}

// читает таблицу шифрования
bool readCipherTable() {
    int cipherCount = 0;
    printf("Count of cipher entries: ");
    if (scanf("%d", &cipherCount) != 1) {
        printf("Unable to read count of cipher entries\n");
        return false;
    }
    if (cipherCount < 0 || cipherCount > 256) {
        printf("Incorrect count of cipher entries\n");
        return false;
    }

    char tmp[100];
    printf("Cipher entries (in format '<character> = <number>\\n'):\\n");
    for (int i = 0; i < cipherCount; i++) {
        char c;

```

```

    int number;
    scanf("%i\n", &tmp); // пропускаем пробелы и переносы строк
    if (scanf("%c%[= ]", &c, tmp) != 2 || scanf("%d", &number) != 1) {
        printf("Unable to read cipher entry\n");
        return false;
    }
    if (number < 0 || number > 255) {
        printf("Incorrect number: %d. Number should be between 0 and 255\n", number);
        return false;
    }
    if (cipherTable[number] != 0) {
        printf("Repeating entries in cipher table");
        return false;
    }
    cipherTable[number] = c;
}

return true;
}

// читает данные, которые нужно расшифровать
bool readEncoded(int count, int* encoded) {
    printf("Encoded characters: (in format '<number1> <number2> ... <numberN>'\n");
    for (int i = 0; i < count; i++) {
        if (scanf("%d", encoded + i) != 1) {
            printf("Unable to read %d encoded\n", i + 1);
            return false;
        }
    }

    return true;
}

// читает данные, которые нужно расшифровать и таблицу шифрования
bool readCipherData(int* count, int** encoded, char** decoded) {
    printf("Count of encoded characters: ");
    if (scanf("%d", count) != 1) {
        printf("Unable to read encoded count\n");
        return false;
    }
    if (*count < 0 || *count > 5e8) {
        printf("Incorrect encoded count\n");
        return false;
    }

    *encoded = malloc(*count * sizeof(int));
    *decoded = malloc((*count + 1) * sizeof(char));
    (*decoded)[*count] = 0; // записываем в конец ноль-турминатор

    if (!readEncoded(*count, *encoded)) {
        return false;
    }

    return readCipherTable();
}

#endif

```

2.3 TasksBag.h

```
#ifndef TASKS_BAG_H
```

```

#define TASKS_BAG_H

#include <stdlib.h>

struct Task {
    int firstIndex;
    int lastIndex;
};

// класс для синхронного портфеля задач
struct TasksBag {
    struct Task* tasks;
    int curTask;
    int tasksCount;
    pthread_mutex_t tasksMutex;
};

// инициализирует портфель задач
void initTasksBag(struct TasksBag* _tasksBag, int maxTasksCount) {
    _tasksBag->tasks = malloc(maxTasksCount * sizeof(struct Task));
    _tasksBag->curTask = 0;
    _tasksBag->tasksCount = 0;
    pthread_mutex_init(&_tasksBag->tasksMutex, NULL);
}

// добавляет задачу в портфель задач
void addTask(struct TasksBag* _tasksBag, struct Task task) {
    _tasksBag->tasks[_tasksBag->tasksCount++] = task;
}

// удаляет все задачи из портфеля задач
void clearTasksBag(struct TasksBag* _tasksBag) {
    pthread_mutex_lock(&_tasksBag->tasksMutex);
    _tasksBag->curTask = _tasksBag->tasksCount = 0;
    pthread_mutex_unlock(&_tasksBag->tasksMutex);
}

// деструктор портфеля задач
void destroyTasksBag(struct TasksBag* _tasksBag) {
    free(_tasksBag->tasks);
    pthread_mutex_destroy(&_tasksBag->tasksMutex);
}

// получает следующую задачу из портфеля
bool getNextTask(struct TasksBag* _tasksBag, struct Task* task) {
    pthread_mutex_lock(&_tasksBag->tasksMutex);

    if (_tasksBag->curTask >= _tasksBag->tasksCount) {
        pthread_mutex_unlock(&_tasksBag->tasksMutex);
        return false;
    }
    *task = _tasksBag->tasks[_tasksBag->curTask++];

    pthread_mutex_unlock(&_tasksBag->tasksMutex);
    return true;
}

#endif

```

2.4 Util.h

```
#ifndef UTIL_H
#define UTIL_H

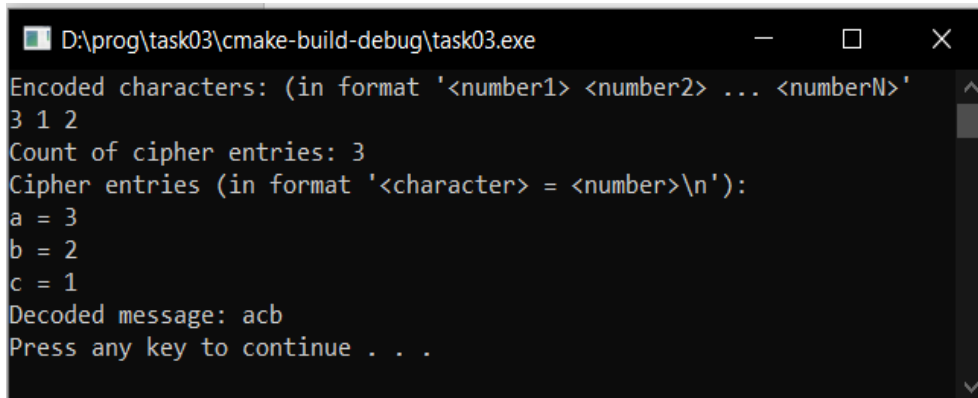
// ждёт от пользователя ввода
void pause() {
#ifdef _WIN32
    system("pause");
#else
    system("read");
#endif
}

// находит минимальное число из двух
int min(int x, int y) {
    if (x < y) {
        return x;
    }
    return y;
}

#endif
```

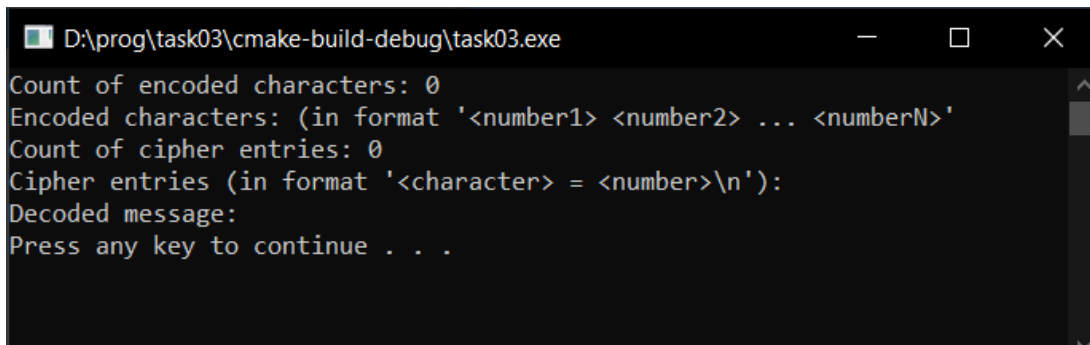
3. Тестирование

3.1. Простой тест



```
D:\prog\task03\cmake-build-debug\task03.exe
Encoded characters: (in format '<number1> <number2> ... <numberN>')
3 1 2
Count of cipher entries: 3
Cipher entries (in format '<character> = <number>\n'):
a = 3
b = 2
c = 1
Decoded message: acb
Press any key to continue . . .
```

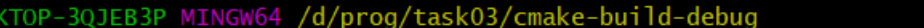
3.2. Пустой тест



```
D:\prog\task03\cmake-build-debug\task03.exe
Count of encoded characters: 0
Encoded characters: (in format '<number1> <number2> ... <numberN>')
Count of cipher entries: 0
Cipher entries (in format '<character> = <number>\n'):
Decoded message:
Press any key to continue . . .
```

3.3 Большой тест (1 000 000 символов)

```
test1.bt x
1 1000000
2 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 1 2 3 4 5
3 26
4 a = 1
5 b = 2
6 c = 3
7 d = 4
8 e = 5
9 f = 6
10 g = 7
11 h = 8
12 i = 9
13 j = 10
14 k = 11
15 l = 12
16 m = 13
17 n = 14
18 o = 15
19 p = 16
20 q = 17
21 r = 18
22 s = 19
23 t = 20
24 u = 21
25 v = 22
26 w = 23
27 x = 24
28 y = 25
29 z = 26
```



The screenshot shows a Windows command prompt window with the title bar "MINGW64; d:/prog/task03/cmake-build-debug". The window contains the following text:

```
user@DESKTOP-3QJEB3P MINGW64 /d:/prog/task03/cmake-build-debug
$ ./task03.exe < test1.txt > output1.txt

user@DESKTOP-3QJEB3P MINGW64 /d:/prog/task03/cmake-build-debug
$
```

[illegible]

3.4 Все ASCII символы

```
test2.txt - Notepad
File Edit Format View Help
94
33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85
94
! = 33
" = 34
# = 35
$ = 36
% = 37
& = 38
' = 39
( = 40
) = 41
* = 42
+ = 43
, = 44
- = 45
. = 46
/ = 47
0 = 48
1 = 49
2 = 50
3 = 51
4 = 52
5 = 53
6 = 54
7 = 55
8 = 56
9 = 57
```

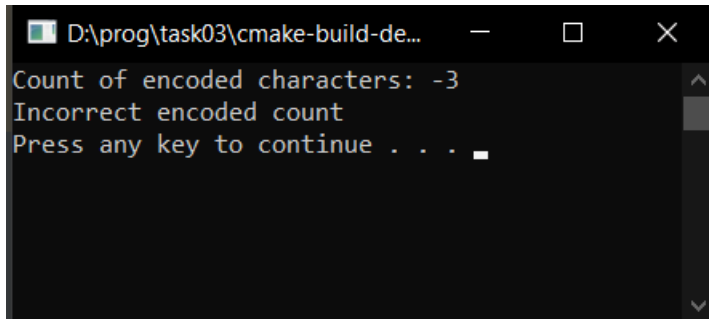
```
MINGW64:/d/prog/task03/cmake-build-debug
user@DESKTOP-3QJEB3P MINGW64 /d/prog/task03/cmake-build-debug
$ ./task03.exe < test2.txt > output2.txt
user@DESKTOP-3QJEB3P MINGW64 /d/prog/task03/cmake-build-debug
$
```

```
output2.txt - Notepad
File Edit Format View Help
Press any key to continue . . .
Count of encoded characters: Encoded characters: (in format '<number1> <number2> ... <numberN>')
Count of cipher entries: Cipher entries (in format '<character> = <number>\n'):
Decoded message: !"#$%&'()*+,-./0123456789:;<=>?@ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ[\]^_`abcdefghijklmnopqrstuvwxyz{|}~
```

3.5. Некорректные данные – количество символов

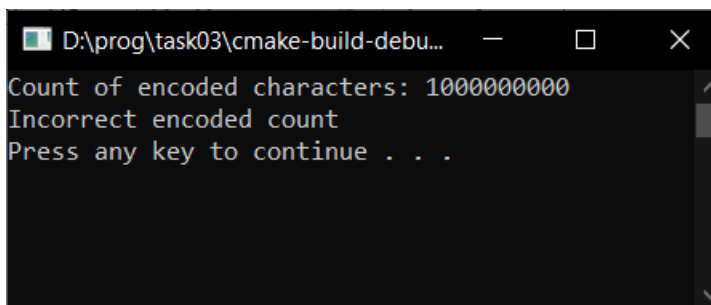
```
D:\prog\task03\cmake-build-debug\task03.exe
Count of encoded characters: abab
Unable to read encoded count
Press any key to continue . . .
```

3.6. Некорректные данные – количество символов слишком маленькое



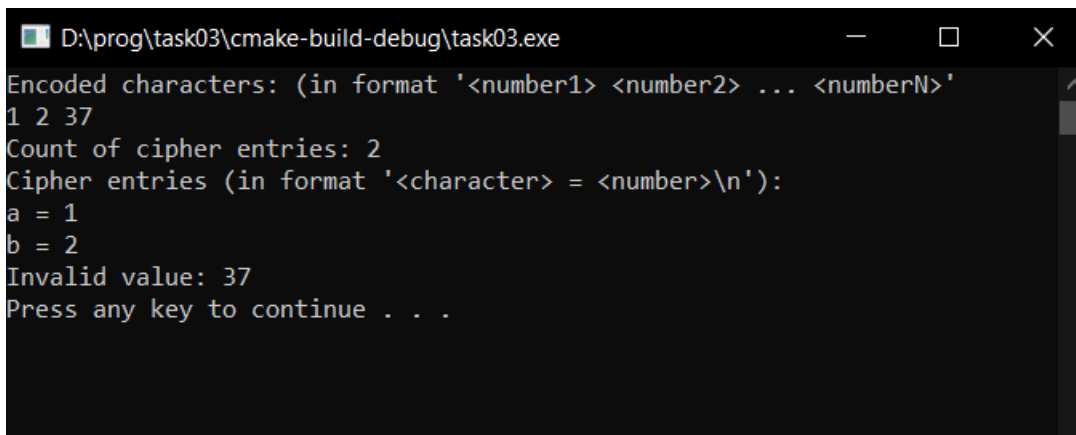
```
D:\prog\task03\cmake-build-de...
Count of encoded characters: -3
Incorrect encoded count
Press any key to continue . . .
```

3.7. Некорректные данные – количество символов слишком большое



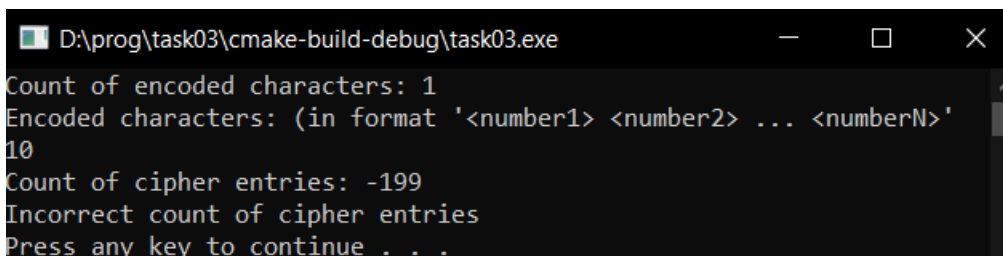
```
D:\prog\task03\cmake-build-debu...
Count of encoded characters: 1000000000
Incorrect encoded count
Press any key to continue . . .
```

3.8 Некорректные данные – несуществующий закодированный символ



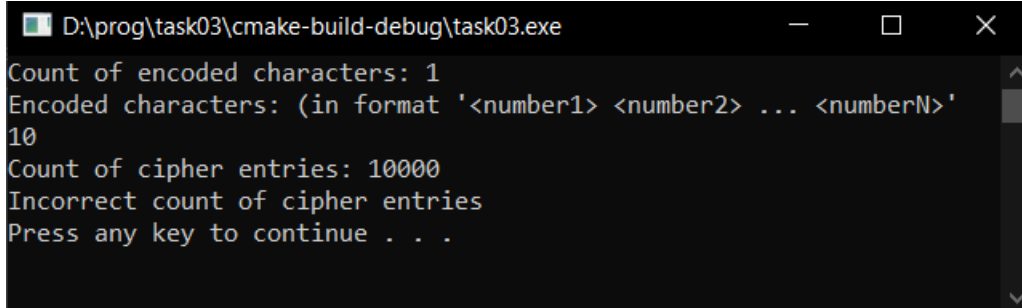
```
D:\prog\task03\cmake-build-debug\task03.exe
Encoded characters: (in format '<number1> <number2> ... <numberN>')
1 2 37
Count of cipher entries: 2
Cipher entries (in format '<character> = <number>\n'):
a = 1
b = 2
Invalid value: 37
Press any key to continue . . .
```

3.9 Некорректные данные – слишком мало символов в таблице шифрования



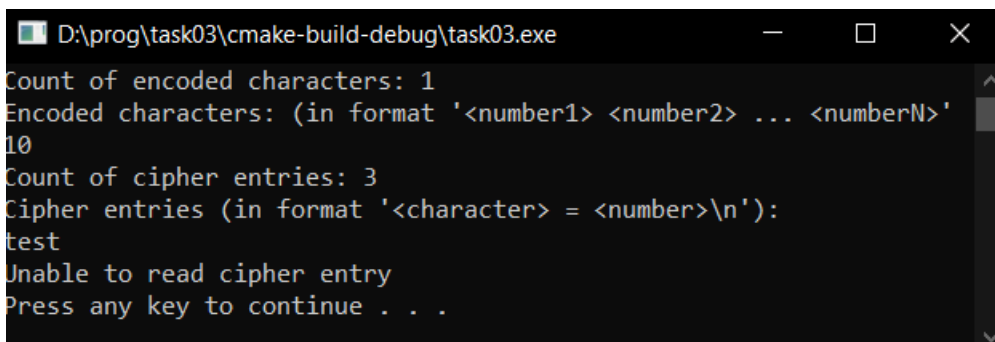
```
D:\prog\task03\cmake-build-debug\task03.exe
Count of encoded characters: 1
Encoded characters: (in format '<number1> <number2> ... <numberN>')
10
Count of cipher entries: -199
Incorrect count of cipher entries
Press any key to continue . . .
```

3.10 Некорректные данные – слишком много символов в таблице шифрования



```
D:\prog\task03\cmake-build-debug\task03.exe
Count of encoded characters: 1
Encoded characters: (in format '<number1> <number2> ... <numberN>')
10
Count of cipher entries: 10000
Incorrect count of cipher entries
Press any key to continue . . .
```

3.11 Некорректные данные – неправильный формат в таблице шифрования



```
D:\prog\task03\cmake-build-debug\task03.exe
Count of encoded characters: 1
Encoded characters: (in format '<number1> <number2> ... <numberN>')
10
Count of cipher entries: 3
Cipher entries (in format '<character> = <number>\n'):
test
Unable to read cipher entry
Press any key to continue . . .
```

Источники

[1] https://l.wzm.me/_coder/custom/parallel.programming/003.htm

[2] <http://softcraft.ru/edu/comparch/tasks/t03/>