

**ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»**

Факультет компьютерных наук
Департамент программной инженерии

Отзыв руководителя курсового проекта

Студента (ки) БПИ196 группы образовательной программы «Программная инженерия»

Шестакова Михаила Сергеевича

Фамилия, имя, отчество

на тему: Браузерная мультиплеерная игра "Minigames"

№ п/п	Критерии оценки	Оценка научного руководителя (по 10-балльной шкале)
1.	Четкость и корректность формулировки целей и задач работы / Достижение намеченной цели и поставленных задач работы	9
2.	Полнота использования источников информации (книги, статьи, электронная библиотека НИУ ВШЭ, интернет-ресурсы и пр.)	8
3.	Сложность и/или объемность проведенного исследования / теоретической составляющей работы	9
4.	Сложность и/или объемность программной реализации / предложенных технологических решений	9
5.	Оформление технической документации по ЕСПД	
	5.1 Техническое задание (ГОСТ 19.201-79)	9
	5.2 Пояснительная записка (полнота описания используемых математических методов, моделей, алгоритмов) (ГОСТ 19.404-79)	9
	5.3 Руководство оператора (ГОСТ 19.505-79)	8
	5.4 Программа и методика испытаний (ГОСТ 19.301-79)	9
	5.5 Оформление списка использованных источников / Наличие ссылок на источники в текстах	8
ИТОГОВАЯ ОЦЕНКА НАУЧНОГО РУКОВОДИТЕЛЯ		9

Процент плагиата из системы Антиплагиат (не может превышать 40 % с учетом оформления по ГОСТ), допуск к защите КР 17 % допущен

Комментарии к оценкам (обязательно для заполнения научным руководителем):

Михаил проделал огромную работу, все механики игры и мультиплеер режим реализованы самостоятельно с минимальным использованием встроенных средств Unity, название «миниигры» не должно вводить в заблуждение, оно введено для обозначения сюжетов и целей каждой миниигры.

ИТОГОВАЯ ОЦЕНКА РУКОВОДИТЕЛЯ 9 (отлично)

Руководитель _____

Максименкова О.В., к.т.н., МЛ ИССА ФКН НИУ ВШЭ

Дата _____ /подпись/

(Ф.И.О., ученая степень, звание, департамент / место работы)