

## АиСД Листок №2.

### Полиномиальные сведения и NP-полные задачи

Антюх Михаил группа 176

20 октября 2018 г.

**Задача 1:** Дано: поле, разделенное на  $n$  грядок, каждая из которых разделена на  $m$  ячеек. Грядки отделены друг от друга стенами; между ячейками одной грядки стен нет. В некоторых ячейках стоят блюда с молоком, в некоторых — лежат куски сыра, а в некоторых — ничего нет. Спрашивается, можно ли посадить в ячейки с молоком кошек, а в ячейки с сыром — мышек так, чтобы, для каждого  $i \leq m$ ,  $i$  — ая ячейка хотя бы на одной грядке была обитаема и чтобы кошки не видели мышек (т.е. не сидели на одной грядке)? Докажите, что данная задача является NP-полной, или приведите полиномиальный алгоритм ее решения.

В начале покажем, что мы можем по сертификату за полином проверить его корректность. Пусть нам дан ответ в виде матрицы размером  $n \times m$ , тогда мы можем просто пройти по каждой строке и проверить, что в текущей строке нет одновременно мышек и кошек, а также, что кошки сидят на молоке, а мышки на сыре. Также у нас для каждого столбца будет счетчик, для того, чтобы в конце проверить, что в каждом столбце кто-то обитает.

Чтобы доказать, что наша задача NP-трудная, сведем к ней известную нам NP-полную задачу - выполнимость 3-КНФ (3SAT). Пусть нам дана какая-то булева формула состоящая из переменных  $x_1, x_2, \dots, x_k$  и их отрицаний. Пусть каждой переменной соответствует своя грядка, переменной  $x_1$  первая грядка,  $\dots$ , переменной  $x_k$   $k$ -ая грядка. Каждой скобке в формуле будет соответствовать свой столбец. В ячейке  $ij$  будет лежать молоко если переменная  $x_i$  входит в  $j$  скобку, сыр если в  $j$  скобку входит отрицание  $x_i$  и пустота во всех остальных случаях. Запускаем на данном графе нашу задачу, в результате мы получим какую-то рассадку животных соответствующую всем условиям задачи, в одной грядке может сидеть животные только одного вида, если в грядке сидят кошки, то соответствующая этой грядке переменная входит во все скобки со значением true, если в грядке сидят мышки, то переменная войдет со значением false (ее отрицания во всех скобках примут значения true). Условие, что в каждом столбце должен кто-то обитать обеспечит нам в каждой скобке хотя бы одно истинное значение. А если мы получаем, что животных расставить в соответствие с условием нельзя, то и у исходной формулы нет решений.

Итог:

3-КНФ  $<_p$  Кошки + Мышки

Кошки + Мышки  $\in$  NP  $\Rightarrow$  Кошки + Мышки является NP-полной.

**Задача 2:** Перед роботом  $n$  ящиков, в каждом из которых находится некоторое количество бутылок с вином. Робот осматривает ящики по одному, найдя бутылку, выдает 1, закончив осмотр очередного ящика, выдает 0. Имея лог работы робота, требуется определить, можно ли выбрать набор ящиков, содержащий ровно  $k$  бутылок, не вынимая бутылки из ящиков. Докажите, что данная задача является NP-полной, или приведите полиномиальный алгоритм ее решения.

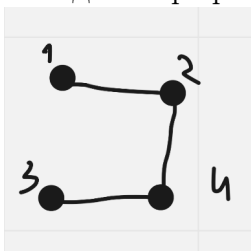
Приведем полиномиальный алгоритм решений. Построим матрицу размера  $n + 1 \times k + 1$ .  $K(i, s) = 1$  если можно набрать  $s$  бутылок, используя  $x_1, \dots, x_i$  ящик, 0 иначе. Таблицу будем заполнять по столбцам, в начале заполним первый, потом второй и так далее.  $K(0, s) = 0$  для  $\forall s$ . Пусть в  $x_i$  ящике  $m$  бутылок, тогда  $K(i, s) = 1$ , если  $s = m$  или  $K(i - 1, s - m) = 1$  или  $K(i - 1, s) = 1$ , в остальных случаях  $K(i, s) = 0$ . Ответом на задачу будет  $K(n, k)$ . У нас  $n$  ящиков и  $N$  бутылок вина  $\Rightarrow$  время работы  $O(nN)$ .

**Задача 3:** Дано: ориентированный граф  $(V, E)$ , две вершины  $v, w \in V$  и список пар вершин этого графа  $P = (v_1, w_1), \dots, (v_k, w_k)$ . Спрашивается, существует ли путь в графе от  $v$  до  $w$ , проходящий не более чем через одну вершину каждой пары из  $P$ ? Докажите, что эта задача является NP-полной, или приведите полиномиальный алгоритм ее решения.

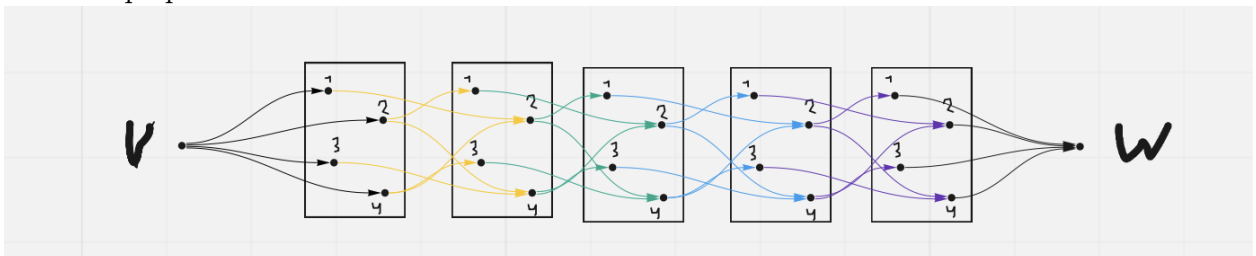
В начале покажем, что мы можем по сертификату за полином проверить его корректность. Пуст нам дан ответ в виде последовательности вершин. Очевидно, что очень легко проверить, что данная последовательность является путем, т.е. между каждой парой соседних вершин в последовательности есть ребро. Что путь начинается в  $u$  и заканчивается в  $w$ , и никакие две вершины не образуют пару в  $P$ .

Сведем задачу о наличие гамильтонова цикла в неориентированном графе к нашей задаче. Пусть нам дан какой-то неориентированный граф на  $n$  вершинах и требуется определить есть ли в нем гамильтонов цикл. Заведем две служебные вершины  $v, w$  и создадим  $n + 1$  копию исходного графа, внутри каждой копии вершины не будут связаны между собой ребрами, но от вершин  $i$  копии будут идти ориентированные ребра в вершины  $i + 1$  копии. Пример:

Исходный граф:



Новый граф:



Пронумеруем все вершины нового графа таким образом:  $a_{ij}$  - вершина в копии номер  $i$  соответствующая вершине номер  $j$  в исходном графе. Построим множество  $P$ , в него войдут пары такого типа:  $(a_{ik}, a_{jk})$  для всех  $i, j, k \in \{1, 2, 3, \dots, n\}$  ( $i \neq j$ ) и также пары  $(a_{ik}, a_{jk})$  для всех  $i, j \in \{2, 2, 3, \dots, n+1\}$  ( $i \neq j$ ),  $k \in \{1, 2, 3, \dots, n\}$ . Множество таких пар обеспечит нам то, что прокладывая пусть из  $v$  в  $w$  алгоритму будет запрещено посещать конкретную вершинку графа больше одного раза (т.е. если мы посетили вершину 1 в первой копии, то в других копиях мы в нее не зайдем, за исключением  $n+1$  копии), а также выбирая первую вершинку он будет обязан в ней закончить. В итоге если алгоритм выдает нам, что пусть из  $v$  в  $w$  проходящий не более чем через одну вершину каждой пары из  $P$ , существует, то данный путь без вершин  $v$  и  $w$  будет гамильтоновым циклом в исходной графе, если такого пути нет, то и гамильтонов цикл в исходном графе не существует.

Update: вершина  $k$  в копии  $i$  должна быть связана ребром сама с собой в копии  $i+1$

**Задача 4:** Пусть задано конечное множество  $S$  и конечный набор его подмножеств  $S_1, S_2, \dots, S_k$ . Для каждого множества  $S_i$  заданы два числа  $l_i$  и  $h_i$ . Требуется выяснить, существует ли подмножество  $T \subset S$ , такое что для каждого  $i$  выполняется  $l_i \leq |T \cap S_i| \leq h_i$ . Докажите, что эта задача является NP-полной, или приведите полиномиальный алгоритм ее решения.

В начале покажем, что мы можем по сертификату за полином проверить его корректность. Пусть нам дан ответ в виде множества  $T$ . Мы просто для каждого  $i$  проверяем какие элементы входят одновременно в  $T$  и  $S_i$ , и если их число больше или равно  $l_i$  и меньше или равно  $h_i$ , то ответ верный, если для какого-то  $i$  условия не выполняются, то ответ неверный.

Чтобы доказать, что наша задача NP-трудная, сведем к ней известную нам NP-полную задачу - выполнимость 3-КНФ (3SAT). Пусть нам дана какая-то булева формула состоящая из переменных  $x_1, x_2, \dots, x_k$  и их отрицаний. Построим по ним множество  $S$ , в которое войдут все переменные из формулы и также их отрицания (даже если их нет). Теперь построим конечный набор подмножеств  $S$ , у нас их будет два вида:  $S_i = \{x_i, \bar{x}_i\}$ ,  $l_i = 1$ ,  $h_i = 1$  (такие подмножества нам обеспечат то, что в  $T$  не будет одновременно  $x_i$  и  $\bar{x}_i$ ) и  $S_j$ ,  $l_j = 1$ ,  $h_j = 3$ , в  $S_j$  войдут все переменные из  $j$  скобки формулы (если в скобке есть константа 0 то в  $S_j$  войдет все кроме 0, а если есть 1, то скобку вообще не рассматриваем), такие множества обеспечат нам то, что переменная из каждой скобки будет включена в  $T$ . Теперь запускаем нашу задачу на данных условиях, и если она говорит нам, что такое множество  $T$  существует, то и булева формула разрешима, т.к в  $T$  входит как минимум одна переменная из каждой скобки, решением булевой формулы будет все переменные из  $T$  взятые со значением 1 если они вошли в  $T$  без отрицания, 0 если вошли в  $T$  с отрицанием.

Итог: наша задача  $\in NP$  и  $3SAT <_p$  наша задача  $\Rightarrow$  наша задача NP-полная.

**Задача 5:** У вас есть коробка и стопка карточек, подходящих по размеру. Для каждой карточки есть два способа поместить ее в коробку: На каждой карточке есть два ряда отверстий (см. рисунок), но отверстия размещены по-разному на разных карточках. Требуется положить все карточки в коробку так, чтобы дна не было видно (т.е. чтобы

не было «сквозного» отверстия, проходящего через всю стопку карточек). Докажите, что данная задача является NP-полной, или приведите полиномиальный алгоритм ее решения. (Можно считать, что каждая карточка задается, например, булевой матрицей размера  $n \times 2$ , в которой нули соответствуют отверстиям.)

В начале покажем, что наша задача  $\in$  NP. Пусть нам уже даны карточки, с нужной ориентацией в виде матриц, у нас будет дополнительный массив (полностью дырявый) в котором мы будем закрывать те дырки, которые закрывает текущая карточка которую мы вытаскиваем из коробки. В результате в конце наш доп. массив в случае если ответ был верный будет без дырок.

Чтобы доказать, что наша задача NP-трудная, сведем к ней известную нам NP-полную задачу - выполнимость 3-КНФ (3SAT). Пусть нам дана какая-то булева формула состоящая из переменных  $x_1, x_2, \dots, x_n$  и их отрицаний. Для каждой переменной  $x_i$  мы заводим карточку  $c_i$ . На каждой карточке у нас будет два столбца и  $k$  строк, где  $k$  - число скобок в формуле. Если переменная  $x_i$  входит в  $j$  скобку без отрицания, то в  $c_i$  на позиции  $j1$  не будет дырки, если переменная  $x_i$  входит в  $j$  скобку с отрицанием, то в  $c_i$  на позиции  $j2$  не будет дырки, во всех остальных случаях будут дырки. Также создадим служебную карточку у которой в левой части будут дырки, а в правой не будет. Теперь запускаем данный алгоритм на наших карточках, очевидно, что нет разницы в каком порядке класть карты, пусть наша служебная карта будет на дне, алгоритм должен будет закрыть с помощью имеющихся  $n$  карточек  $k$  дырок на левой стороне служебной карточки, каждая из  $k$  дырок символизирует собой значение скобки из формулы, если  $k$ -ая дырка закрыта, то это равносильно тому, что  $k$ -ая скобка истина. Пусть переменная  $x_i$  принимает истинное значение если  $c_i$  карта вошла в коробку не перевернутая, и ложное иначе (в случае если наша карта в перевернутом виде закрывает дырку, то это значит в скобке это переменная была с отрицанием и подставив в нее 0 мы получим 1).

Итог: наша задача  $\in$  NP и  $3SAT <_p$  наша задача  $\Rightarrow$  наша задача NP-полная.