Лабораторна робота No7. Функції

1 Вимоги

1.1 Розробник

- Бреславець Михайло Юрійович
- Студент групи: КІТ-121а
- 21-гр-2021

1.2 Загальне завдання

Переробити програми, що були розроблені під час виконання лабораторних робіт з тем "Масиви" та "Цикли" таким чином, щоб використовувалися функції для обчислення результату. Функції повинні задовольняти основну їх причетність - уникати дублювання коду. Тому, для демонстрації роботи, ваша програма (функція main()) повинна мати можливість викликати розроблену функцію з різними вхідними даними.

2 Опис програми

2.1 Функціональне призначення

Програма призначена для перевірки числа чи є воно простим та здвига матриці вліво

2.2 Опис логічної структури

Функція визначення простоти числа

```
bool is_simple();
```

Призначення: визначення чи є число прости.

Onuc poботи: функція у циклі ділить передану змінну на числа від 1 до кореня з цього числа та перевіряє залишок від ділення.

Аргументи:

input_number - число, яке треба перевірити на простоту;

Функція здвига матриці вліво

```
void shift_matrix(int matrix[], int N, int result_matrix[]){
```

Призначення: здвиг матриці вліво.

Опис роботи: здвигає матрицю вліво з переносом першого елемента у кінець.

Аргументи:

- matrix масив, в який записана матриця, яку треба здвинути;
- N розмір матриці.
- result_matrix масив, в який записується результат.

Основна функція

```
int main()
Призначення: головна функція.
```

Опис роботи:

- створення друхвимірної матриці із заданих чисел за допомогою циклів
- здвиг матріці за допомогою функції shift_matrix
- перевірка числа на складенність за допомогою функції is_simple

Структура проекту

```
☐ Doxyfile
☐ Makefile
☐ README.md
☐ doc
☐ lab08.md
☐ lab08.pdf
☐ lab08.docx
☐ src
☐ main.c
```

3 Варіанти використання

Для демонстрації результатів кожної задачі використовується:

- покрокове виконання програми в утиліті lldb;
- видача результатів у консоль за допомогою call

Варіант використання 1: послідовність дій для запуску програми у режимі відлагодження:

- запустити програму у відлагоднику lldb;
- поставити точку зупинки на функції main (строка з return 43;);
- запустити програму;

• подивитись результати виконання програми за допомогою fr v

```
misha@misha-ThinkPad-E470:~/Desktop/programming-bresla/lab07$ 1ldb src/main.bin
(lldb) target create "src/main.bin"
Current executable set to '/home/misha/Desktop/programming-bresla/lab07/src/main.bin'
(x86 64).
(lldb) l1
error: 'l1' is not a valid command.
(lldb) l 1
           //#include <iostream.h>
  1
   2
           #include <stdlib.h>
  3
           #include <stdio.h>
  4
           #include <stdbool.h>
  5
           void shift matrix();
  6
           bool is_simple();
  7
           int main(){
  8
               srand(20);
               int input_number = 37; //введення числа на перевірку
   9
               scanf("%d", &input_number);
   10
(11db) 1
               bool res = is_simple(input_number); //змінна що буде відповідати за
  11
результат
               const int N = 4; // граніци масива
   12
   13
               int original_matrix[N][N];
   14
               int result matrix[N*N];
               for(int i = 0; i < N; i++){ //заповнювання двувимірного масива
рандомними числами
                   for(int j = 0; j < N; j++){
  16
   17
                       original_matrix[i][j] = rand()%10;
   18
   19
               }
   20
(11db) 1
                   for(int i = 0; i < N; i++){ //заповнювання двувимірного масива з
   21
консолі
   22
                            for(int j = 0; j < N; j++){
   23
                                    scanf("%d", &original_matrix[i][j]);
                            }
   24
   25
                   }
   26
   27
   28
               int matrix[N*N];
   29
               for(int i = 0; i < N; i++){ // перевод до одновимірного масива
   30
                   for(int j = 0; j < N; j++){
(11db) 1
                       matrix[i * N + j] = original_matrix[i][j];
   31
   32
                   }
               }
   33
   34
   35
               shift_matrix(matrix, N, result_matrix);
   36
   37
               int shifted_matrix[N][N]; //перевод обратно до двувимірного виду
   38
               for(int j = 0; j < N; j++){
                   for(int k = 0; k < N; k++){
   39
  40
                       shifted_matrix[j][k] = result_matrix[j*N+k];
(11db) 1
  41
                   }
   42
               }
   43
               return 0;
   44
           }
  45
           void shift_matrix(int matrix[], int N, int result_matrix[]){
```

```
46
               int cur = 0;
   47
               for(int i = 0; i < N; i++){
   48
                    cur = matrix[i*N]; // передаю значення першого елемента строки
   49
                    for(int j = 0; j < N; j++){
   50
                        if(j+1 == N){ //перевірка, чи є ций елемент останнім у строці
(11db) b 43
Breakpoint 1: where = main.bin`main + 591 at main.c:43:2, address =
0x000000000040139f
(lldb) run
Process 1714 launched: '/home/misha/Desktop/programming-bresla/lab07/src/main.bin'
(x86_{64})
Process 1714 stopped
* thread #1, name = 'main.bin', stop reason = breakpoint 1.1
    frame #0: 0x0000000000040139f main.bin`main at main.c:43:2
   40
                        shifted_matrix[j][k] = result_matrix[j*N+k];
   41
   42
               }
-> 43
               return 0;
   44
           }
   45
           void shift_matrix(int matrix[], int N, int result_matrix[]){
   46
               int cur = 0;
(lldb) fr v
(int) input_number = 37
(bool) res = true
(const int) N = 4
(int [4][4]) original matrix = {
  [0] = ([0] = 1, [1] = 8, [2] = 7, [3] = 9)
  [1] = ([0] = 6, [1] = 1, [2] = 2, [3] = 1)
  [2] = ([0] = 0, [1] = 1, [2] = 0, [3] = 4)
  [3] = ([0] = 7, [1] = 9, [2] = 4, [3] = 9)
(int [16]) result_matrix = {
  [0] = 8
  [1] = 7
  [2] = 9
  [3] = 1
  \lceil 4 \rceil = 1
  [5] = 2
  [6] = 1
  [7] = 6
  [8] = 1
  [9] = 0
  [10] = 4
  [11] = 0
  [12] = 9
  [13] = 4
  [14] = 9
  [15] = 7
(int [16]) matrix = {
  [0] = 1
  [1] = 8
  [2] = 7
  [3] = 9
  [4] = 6
  [5] = 1
  [6] = 2
  [7] = 1
  [8] = 0
 [9] = 1
```

```
[10] = 0
[11] = 4
[12] = 7
[13] = 9
[14] = 4
[15] = 9
}
(int [4][4]) shifted_matrix = {
  [0] = ([0] = 8, [1] = 7, [2] = 9, [3] = 1)
  [1] = ([0] = 1, [1] = 2, [2] = 1, [3] = 6)
  [2] = ([0] = 1, [1] = 0, [2] = 4, [3] = 0)
  [3] = ([0] = 9, [1] = 4, [2] = 9, [3] = 7)
}
```

Висновки

На цій лабораторній роботі я переніс дві минулі програми в функції, щоб уникнути копіювання коду та продемонстрував роботу.