

"Окаяма-13"

(автор Jack Shirai a.k.a. yourGMJack#7609, дискорд Mothership, перевод Антон Прохоров a.k.a. Ottar#4187)

Передовая группа по терраформированию (ПГТ) была направлена **Производственной Корпорацией Канеко** (ПКК) для составления топографического и первоначального отчёта о разведке на первой планете в системе **Окаяма-13**. Они задерживаются на пять недель. Для подходящих фрилансеров ПКК открыла **контракт Dx**: нулевая оплата авансом (D), а остаток выплачивается после подтверждения экстраординарных усилий, приложенных для достижения целей миссии (x). Успешные участники торгов должны отправиться в систему Окаяма-13 (три прыжка) и установить статус ПГТ. Неповреждённый персонал и имущество ПКК должны быть возвращены. Но прежде всего должны быть добыты и возвращены разведывательные данные ПГТ.

Окаяма-13а - пустынная планета с разреженной атмосферой. Сканирование обнаружит минимальные признаки жизни (только растения и ПГТ), а также слабый источник энергии: разведывательно-исследовательский корабль **ASP EXPLORER**, обозначенный **"Ишида"**, находится на скалистом плато недалеко от экватора.

Особенно наблюдательный и пристальный экипаж заметит второй, ещё более слабый источник энергии: маленькую капсулу в 15 км от "Ишиды". Это пустая одноместная спасательная капсула с корабля Корпорации Развития Корвус-Аргайл, который здесь разбился.

На любое обращение к "Ишиде" отвечает благодарная женщина лет двадцати по имени Уивер. Она называет себя пилотом "Ишиды" и заявляет, что инженер экипажа пропал без вести после того, как все ушли в крио. Она утверждает, что двигатель сигнализирует о поломке и она не может взлететь без ремонта. На самом деле "Уивер" убила и заняла место корабельного андроида-пилота.

В подходящее время где-то на корабле происходит авария: Уивер просит пойти кого-то пойти на разведку. Они найдут сильно накаченного наркотиками мужчину средних лет в форме ПКК, шатающегося по кораблю: это Додж, корабельный инженер. Он невнятно говорит и очень смущён, но если его успокоить и допросить, он заявит, что никогда в жизни не видел Уивер.

ЖЕСТОКО И СТРАННО (Мистический вариант антагониста)

У Уивер пугающе яркие голубые глаза: во время прыжка её **"оседлал"** **Наблюдатель**, существо из небытия гиперпространства. Она изменила криокамеры корабля таким образом, чтобы люди, помещённые в них, во время прыжков находились в сознании (в расширенной форме сонного паралича). Совершив это, она надеется получить больше людей, одержимых Наблюдателями. Уивер дважды прыгала с экипажем "Ишиды", но сейчас у неё мало топлива и она ищет новых жертв. Она попытается разделить команду и усыпить их для заключения в криокамеры: она намеренно разбудила Доджа, чтобы отвлечь от себя внимание.

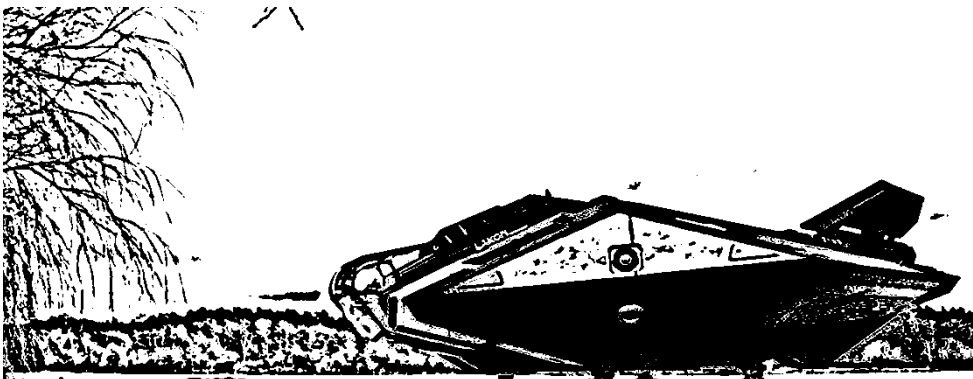
Одержимая Наблюдателем Уивер сражается с неестественной силой и предпочитает придушить жертву, если пистолет с транквилизатором даст осечку.

Одержимая Уивер: БОЙ: 50% Пистолет-транквилизатор (Спас Тело или отключение на 1к10 раундов) СКОРОСТЬ: 50% ИНСТИНКТ: 50% ХИТЫ (ЗДОРОВЬЕ): 3 (30) [при потере хита, временно стремительно сбегает. Куда - можно заметить только краем глаза].

ТА ЖЕ ХРЕНЬ, СНОВА (Реалистичный вариант антагониста)

Уивер - беглая преступница, наткнулась на "Ишиду", когда тот уже собирался улетать: к несчастью для неё, она не может управлять кораблём самостоятельно. Инженер надеялся, что сможет управлять им, но случайно переборщил с лекарственными препаратами. У неё заканчиваются припасы, и она впадает в отчаянье. Уивер попытается определить кого-то в команде игроков, кого она сможет принудить к пилотированию корабля, а затем убьёт, изолирует, заманит в ловушку или иным способом устранил всех остальных.

Преступница Уивер: БОЙ: 50% Револьвер (3к10) СКОРОСТЬ: 35% ИНСТИНКТ: 40% ХИТЫ (ЗДОРОВЬЕ): 3 (30), Умения: Невесомость, Родом с окраин.



Корабль: ASP EXPLORER "Ишида"

ID: C2G2HJLPRUV

Стоимость: 53 378 190 CR

ЩИТЫ/БРОНЯ: 152MJ/210 [21%]

ОРУЖИЕ: 0 [0%]

БОРТКОМПЬЮТЕР: 6 [60%]

СКОРОСТЬ: 250 (340) [25/34%]

КОРПУС: 280 (1) [280 (1)]

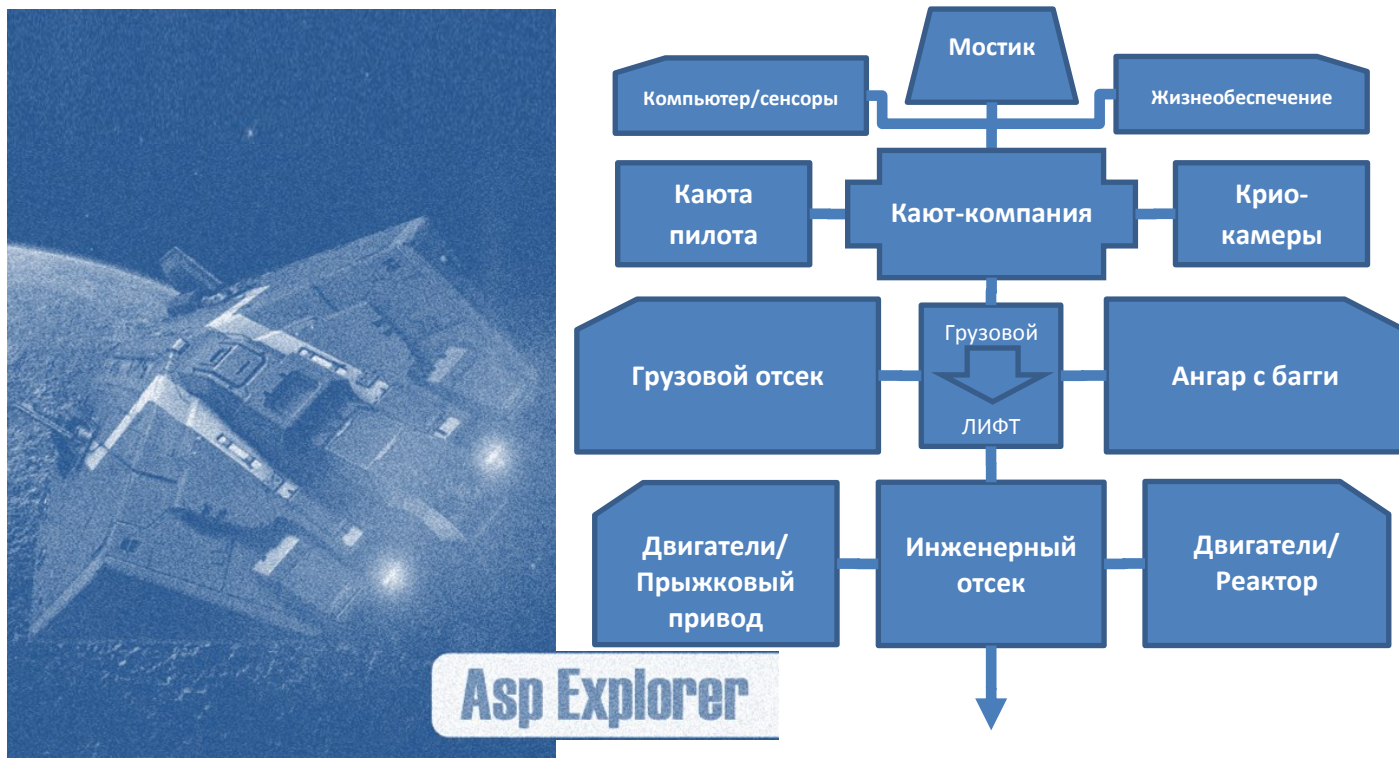
Топливный бак: 32 т (тек. 3 т)

Реактор: 5

Грузовой отсек: 64 т

Дальность прыжка: 38,19 св.л.

Экипаж: Уивер (пилот, андроид), Джим Додж (инженер), Перл Маккей (охранник), Таг Эрнандес (разведчик)



Мостик

Отсюда доступны законченные данные разведки ПГТ и список экипажа. Но если Уивер присутствует, то она отказывается разрешать кому-либо доступ к компьютеру, ссылаясь на безопасность компании.

Каюта пилота

Безупречно чистая и спартанская: кровать застелена и нигде нет и намёка на личные вещи. Большой квадратный настенный терминал может быть настроен для управления и мониторинга многих систем корабля, но в настоящее время настроен на доступ к дисплею по-умолчанию.

Криокамеры

10 камер, две из которых в настоящее время заняты мужчиной и женщиной.

Наблюдательный и старательный экипаж заметит вмешательство в работу камер, и в настоящее время они потребляют меньшую мощность, чем требуется для штатного режима.

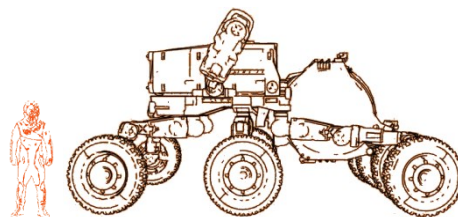
Грузовой отсек

Содержит пару зондов и общее исследовательское снаряжение. Осталось очень мало припасов.

*Наблюдательный и старательный экипаж заметит небольшой тайник с оружием в вентиляционном отверстии (импульсная винтовка [5к10] и 2 осколочные гранаты [1к10*10]).*

Ангар

Здесь находится в потрёпанном, но пригодном для использования состоянии, четырёхместная исследовательская багги. Если потребуется, то исследовательские данные ПГТ можно будет извлечь из её памяти.



Инженерный отсек

Кто-то, разбирающийся в техническом обслуживании звездолётов, сможет сказать, что двигатель вручную был отсоединён от систем управления, несколько минут понадобится, чтобы вернуть всё на место.

Наблюдательный и старательный экипаж заметит, что подача топлива на правый маневровый ускоритель была перекрыта, что может повлиять на работу корабля.

Двигатели

Меньшие боковые помещения содержат доступ к обслуживанию основных разгонных двигателей, топливным бакам и прыжковому приводу.

Наблюдательный и старательный экипаж заметит белую жидкость, просачивающуюся в двигатель правого борта из-за соседней переборки. За ней находится тело Уивера - андроида, настоящего пилота корабля.