

Таблица панических эффектов (для системы Самообладания) MOTHERSHIP

Бросок	Эффект	Описание
100	Учащённое сердцебиение	-1 Самообладание
97-99	Приступ паники	-1к5 Самообладания
93-96	Ошеломлён	-1к10 Самообладания.
90-92	Нервный тик	-1к10 Самообладания. Ближайший соратник теряет 1d5 Самообладания.
89	<i>Галлюцинации</i>	В течение следующих 1d10 часов (определяется тайно), у Вас есть проблемы с различием между реальностью и фантазией.
88	<i>Боязнь</i>	-1к10 Самообладание. До конца игры Вы должны проходить проверку Страх, чтобы участвовать в боевых действиях.
87	<i>Беспокойство</i>	До конца игры все броски с Помехой.
86	<i>Истерика</i>	Внезапно кричите, орёте, бьёте кулаком в стену и т.д., производя громкий шум. Ближайшие соратники теряют 1к10 Самообладания.
85	<i>Психический срыв</i>	Немедленно атаковать ближайшего соратника, пока Вы не нанесёте, по крайней мере, 2к10 повреждений или 1 Хит, в зависимости от того, что случится раньше. Если поблизости нет соратника, Вы нападаете на окружение.
84	<i>Калечащий страх</i>	Получите новую фобию, определяемую Стражем. Всякий раз, когда Вы сталкиваетесь с этой фобией пройдите проверку Страх с Помехой или потеряйте 1к10 Самообладания.
83	<i>Лёгкая тревога</i>	Ваше максимальное Самообладание уменьшается на 2.
82	<i>Общая тревога</i>	Ваше максимальное Самообладание уменьшается на 1к10.
81	<i>Сверхбдительность</i>	-1к10 Самообладания каждый день. Все проверки на неожиданные события проходятся с Преимуществом.
80	<i>Эскапизм</i>	Проверка Тела на предотвращение привыкания к препаратам всегда с Помехой.
79	<i>Социальная тревога</i>	-1к10 Самообладание всякий раз, когда Вы разговариваете с кем-то новым.
78	<i>Эмоциональная отрешенность</i>	Впредь Вы теряете только половину Самообладания (округляется), но Вы получаете панический эффект Андроида, в дополнение к Вашему собственному классу. Если вы Андроид, то добавьте панический эффект Десанта.
77	<i>Повторяющиеся кошмары</i>	Каждый раз, когда Вы отдыхаете, пройдите проверку Страх. В случае провала отдых не исцеляет, и потеряйте 1к10 Самообладания. Страж опишет Ваш кошмар.
76	<i>Тремор</i>	Вы не можете держать руки неподвижно. Помеха при различных атаках и всех задачах, требующих мелкой моторики. Успокоительные препараты могут помочь.
75	<i>Паникёрство</i>	Проверка Страх бросается по уровню Самообладания, если то ниже.
74	<i>Потеря хватки</i>	Проверка Рассудка бросается по уровню Самообладания, если то ниже.
73	<i>Ангедония</i>	Впредь Вы восстанавливаете только половину Самообладания (округляется).
72	<i>Тяжелая тревога</i>	Впредь Вы теряете Самообладание в удвоенном размере.
71	<i>Сломленный</i>	Паникуй всякий раз, когда соратник проваливает Спасбросок.
70	<i>Психотические эпизоды</i>	Раз за игру Страж может взять управление вашим персонажем на один раунд. Первый эпизод происходит немедленно.
65-69	Сердечный приступ	Смерть через 1к10 минут, если Вы не получите медицинскую помощь. Уменьшите на 1к10 значение спасброска Тела.
60-64	Временное безумие	Ваш персонаж становится сумасшедшим. За него играет Страж (или Вы, но Вы должны действовать разрушительно и против интересов остальной команды, иначе Страж перехватит управление персонажем). Эффект пройдёт после сна не менее 6 часов и успешной проверки Рассудка.
40-59	Тяжелый сердечный приступ	Ваш персонаж умрёт. Перед смертью исполните последнее действие.
1-39	Психологический коллапс	Ваш персонаж становится постоянно, непоправимо безумным. Теперь за вашего персонажа играет Страж. Все ближайшие соратники должны немедленно пройти проверку Самообладания.

Курсивом – постоянные эффекты, которые возможно снять при получении уровня или как определит Страж.