

# «Прыжок»

## или «Мозер Штайнхаус»

(автор Sean McCoy и неизвестный,  
перевод Антон 'Ottar' Прохоров)

Опираясь на разовое приключение, Шон Маккой участвовал в подкасте BoardWithLife. Прежде чем читать дальше, лучше всего прослушать подкаст и приобрести RPG Mothership. Цель этих заметок в том, чтобы подробно описать сюжетные моменты и мотивы монстров для Смотрителя, ведущего это приключение. Большая часть предыстории принадлежит Шону Маккою, но некоторые детали принадлежат мне.

### Основные сюжетные моменты:

- о) Проблема с приводом гипердвигателя во время прыжка на транспортном корабле.
- 1) Не может выйти из гиперпространства со сломанным прыжковым приводом.
- 2) Осталось два часа (в реальном времени) до того, как червоточина схлопнется и корабль застрянет здесь навсегда.
- 3) В гиперпространстве появляется ещё один корабль, с прошлыми версиями одного из игровых людей и андроида. Их мотивы раскрыты ниже.
- 4) Можно попытаться починить гипердвигатель, но потребуются запасные части (есть на другом корабле). Гравипаппа сингулярности перегорела.

### Другой корабль и «Мозер»:

Другой корабль – это старая версия вашего же корабля. «Мозер» (вымышленное имя) – двойник из альтернативной реальности / постаревшая версия одного из членов экипажа. Мозер нашёл способ перемещаться в пространстве/времени внутри червоточин гиперпространства. Мозер хочет убедить своё молодое "я" объединиться с ним разумом, чтобы они смогли быть одним человеком в

более молодом теле. Он может сделать это только в гиперпространстве, вот почему он здесь. Он хочет сохранить этого члена экипажа в безопасности и максимально здоровым, но изолировать его от прочих, чтобы убедить присоединиться к нему. Он делал это раньше, но каждая его версия уникальна, поэтому нет полной уверенности в успехе. Если он не сможет объединить свой разум, ему придётся убить своего двойника. Мозер изуродовал своё лицо шрамами, чтобы его невозможно было узнать.

### Фальшивая история Мозера, для обмана и стыковки:

“Очнулся от криосна, когда все были мертвы, кроме Капитана, и он умер у меня на руках. Похоже, что андроид пытался убить всех и саботировал корабль, повредив контроллер прыжкового привода. Капитан умер от полученных ран после убийства андроида. Я сам не могу выпрыгнуть из гиперпространства. Находился в гиперпространстве уже 7 месяцев. Оно было стабильно, пока не появился ваш корабль, теперь он выглядит совсем по-другому, я думаю, что с червоточиной что-то не так”.

Учитель математики, вынужденный стать астрошахтёром, возвращался домой на планету X для добычи полезных ископаемых с планеты Y. На корабле мало топлива и кислорода (это не так). Он притворяется, что мало что может сделать с кораблём. Изувеченное лицо – следствие несчастного случая на производстве (якобы).

### История злого Андроида:

Мозер сохранил центральный процессорный чип Коди в качестве компаньона. Обновлен/разогнан, но есть проблема. Андройды этой серии не могут использовать детали от других андроидов, даже той же модели. Каждая деталь имеет чип с зашифрованным серийным номером, уникальным для андроида, который нельзя дублировать. Андройдов можно починить, но не чипы. Они

запрограммированы на смерть через 100 лет. Однако конкретно этот бракованный центральный процессорный чип Коди потенциально может жить вечно, получая от других себя более молодые части остального тела из разных временных рамок. Он хочет сохранить детали тела Коди-игрока в как можно лучшей форме, чтобы заполучить их для себя. На другом корабле есть помещение, полное мёртвых андроидов Коди. Он будет лгать андроиду Коди-игроку, чтобы заставить его доверять ему, и у него есть способ деактивировать центральный процессорный чип, как только он попадёт в эту комнату на другом корабле. Если игрок отказывается стыковаться с кораблём "Эхо" или тянет время, Злой Андроид “перепрыгнет” и ворвётся на их корабль.

### Характеристики персонажей:

#### • “Мозер Штайнхаус”:

Инстинкт 55, Бой 60, Хиты 2 (15).

/// Для 1е: Инстинкт 55, Бой 60, Броня 10, Ран 2 (12) ///

Особое: Когда Мозер умирает, если его двойник находится в пределах 20 метров, сознание Мозера попытается завладеть его разумом (проверка рассудка [+]), в случае провала его сознание заразит ближайшего андроида (проверка рассудка [+]) или компьютер корабля (проверка интеллекта).

#### • Злой Андроид: Инстинкт 65, Бой 70, Хиты 3 (15).

/// 1е: Инстинкт 65, Бой 70, Броня 13, Ран 3 (13) ///



Приключение для **MOTHERSHIP**,  
настольной ролевой игры в жанре  
научно-фантастических ужасов