## **Инфекция**

В процессе игры персонажи сталкиваются с неизвестной бактерией. В своей естественной среде она встречается крайне редко и развивается медленно из-за состава атмосферы, содержащей в основном углекислый газ. Однако, в кислородной среде начинает быстро размножаться.

Бактерия поражает человека через дыхательные пути и слизистую оболочку и вызывает инфекцию. Андроиды не подвержены заражению, потому что не дышат кислородом.

Когда персонаж оказывается в зоне концентрации бактерий, он должен пройти испытание тела (тайный бросок выполняет смотритель) и, в случае провала, заражается инфекцией.

Существует **три уровня концентрации бактерий** в окружающей среде:

- •1-й уровень, незначительная концентрация: персонаж проходит испытание тела с преимуществом.
- 2-й уровень, умеренная концентрация: испытание проходится как обычно.
- 3-й уровень, предельная концентрация: персонаж проходит испытание с помехой.

Концентрация постоянно растет, пока не достигает предельного уровня. Если персонаж уже находится в зоне концентрации бактерий, то при увеличении уровня концентрации он снова проходит испытание тела.

Чтобы не привлекать внимание игроков бросками костей, можно использовать следующие значения испытания для определения заразился персонаж или нет. Если показатель тела ниже или равен 25, персонаж заражается на 1-м уровне концентрации бактерии; если ниже или равен 35 — на втором; если ниже или равен 50 — на третьем.

#### Инфекция проходит три стадии заражения.

- 1-я стадия: бактерии попадают на слизистую; сильный насморк, боль в горле, закладывает уши, глаза начинают слезиться и реагируют на яркий свет, кожа покрывается сыпью.
- 2-я стадия: бактерии проникают в верхние дыхательные пути и заражают органы чувств; появляется сухой кашель и галлюцинации (см. таблицу на задней стороне обложки).
- 3-я стадия: бактерии опускаются в легкие и распространяется в альвеолах; атаксия, одышка, тахикардия, бледность и другие симптомы гипоксии; в конце стадии в результате легочной недостаточности наступает смерть.

Развитие инфекции можно замедлить антибиотиками ингибирующими работу дыхательных ферментов. Максимальной эфективности они достигают при снижений физиологических процессов организма, например, в медикаментозной коме или в криосне.

Время увеличения концентрации и развития инфекции выбирайте произвольно в зависимости от предполагаемого времени игры и желаемой сложности. Рекомендуется использовать 1 час реального времени для одной стадии заражения и 30 минут для увеличения уровня концентрации.

1d20	Галлюцинации		
1	Полностью пропадает слух		
2	Пространство вокруг начинает вращаться		
3	Становится невыносимо жарко		
4	Окружающие предметы кажутся ближе или дальше		
5	Речь звучит как неизвестный язык		
6	Любые прикосновения вызывают дискомфорт		
7	Искажается восприятие цветов		
8	Навязчивый запах гари, гниения и разложения		
9	Вдали слышится постоянный гул		
10	Зуд по всему телу		
11	Пятна на краю зрения		
12	Во рту появляется привкус крови		
13	Ощущение движения в желудке и кишечнике		
14	Вспышки света сменяются полной темнотой		
15	Все звуки нестерпимо громкие		
16	Пропадают запахи и вкусы		
17	Конечности немеют и теряют подвижность		
18	Голоса в голове неразборчиво шепчут		
19	Появляется сильное ощущение присутствия		

Еда кажется ужасно острой и соленой



Текст и верстка Михаил Гордеев Редактор Антон «Ottar» Прохоров Рисунок на обложке Дитрих Данкин
© 2022 Poison Press



# КОД ЖЕЛТЫЙ

#### Михаил Гордеев

**КОД ЖЕЛТЫЙ** — модуль для настольной ролевой игры Mothership. В этом модуле игровым персонажам предстоит столкнуться с опасной инфекцией и найти способ выжить, чтобы остановить заражение.

Информация на следующих страницах предназначена только для ведущего, поэтому, если вы собираетесь играть, не читайте дальше, а отдайте буклет вашему смотрителю. Для игры подойдут персонажи любого уровня.



### Планета

Персонажи игроков работают на станции геологоразведки, расположенной на планете b в системе Глизе 437 созвездия Льва. Это планета земного типа. Естественных спутников нет. Период обращения вокруг звезды составляет 454 земных суток, период вращения вокруг своей оси — 25 часов 32 минуты. Сила тяжести у поверхности составляет 25,4 % от земной (в 4 раза слабее).

Рельеф состоит из гладких глубоких кратеров и протяженных равнин. Большую часть грунта составляет кремний, алюминий и оксиды тяжелых металлов.

Температура на планете колеблется от −80 °C на полюсах зимой и до +60 °C на экваторе летом, средняя температура — около 0 °C; скорость ветра 2-7 м/с (летом), 5-10 м/с (зимой), может достигать 30 м/с во время бури. Радиационный фон примерно соответствует земному.

Атмосфера планеты разрежена и состоит на 95 % из углекислого газа; в ней также содержится 2,7 % азота, 1,6 % гелия, 0,5 % кислорода. Давление у поверхности в среднем составляет 254 мбар, что сравнимо с земным давлением на высоте 10 000 км.

На планете присутствует примитивная жизнь: микроорганизмы. грибы и бактерии. Из-за особенностей климата и рельефа чаще всего они встречаются в грунте и нижних слоях атмосферы.

## Станция

Станция HAKIRUI используется для поиска месторождений полезных ископаемых. Принадлежит горнодобывающей компании Westland Unity и запущена в строй 2 года назад.

Станция состоит из 10 модулей, радиусом примерно 5 метров, соединенных широкими рукавами без дверей. Стены сделаны из тонкого композитного пластика.

Модули невозможно герметично изолировать друг от друга, поэтому, когда повышается уровень концентрации бактерий в одном модуле, если в соседних нет бактерий, уровень концентрации в них тоже увеличивается.

Кислород вырабатывается в процессе рециркуляции углекислого газа, вода — из отходов жизнедеятельности команды. Электричество станция получает от солнечных батарей, расположенных на поверхности модулей. В случае поломки, аварийного питания хватит на 24 часа. Каждый модуль можно отключить от электричества и доступа кислорода через терминал системы жизнеобеспечения.

В каждом модуле находится передатчик для обмена сообщениями с рабочей зоной. Связь с другими звездными системами осуществляется через ретрансляторы на транзитных кораблях, но планета находится слишком далеко от обычных маршрутов, поэтому такое случается нечасто.

На станции нет постоянных сотрудников. Персонал меняется каждые 6 месяцев. Для коммуникации используется английский и китайский. Всё оборудование станции подписано на двух языках.

			İ
		Лазарет Лекарства, хирургические инструменты, 2 койки, криокапсула	
	Комната отдыха Кухня, столовая, стол для пула, кикер, музыкальный автомат	Жилой модуль Личные вещи, капсулы для сна, душевые, туалеты	
		Рабочая зона Карта планеты, вну- трення связь с поверхностью	<b>Центр управления</b> Видеонаблюдение, межпланетная связь, сейф (2 импульсных винтовки)
		Система жизнеобеспечения Управление электричеством и кислородом	
	<b>Шлюз</b> Запасные скафандры, фонари, передатчики	Гараж Вездеход, 2 погруз- чика, мобильная буровая установка	<b>Склад</b> Запасные части, провиант, одежда
		<b>Лаборатория</b> Научное оборудо- вание, холодильник, образцы грунта	
Урове конце бакте	нтрации ——		
		Стадия	
Коман	іда	заражения	Место нахождения
Бенджамин Барроу			Центр управления
Ханай	я Абидала		Гараж
	р Хуан Чу		Лазарет
Юкио	Исида		Лазарет

## Команда

Бенджамин Барроу, мужчина, 61 год, безразличный ко всему начальник станции, в прошлом капитан транспортного корабля. На своей последней вахте перед пенсией будет стараться избегать неприятностей и до последнего препятствовать отправке сигнала SOS. Здоров, если не считать пристрастия к алкоголю, которого держит большой запас. Испытание тела: 22. При себе карта доступа к терминалу управления и ключ от сейфа. Находится в центре управления.

Ханайя Абидала, трансгендер, 35 лет, параноидальное начальник охраны. Все морпехи на станции подчиняются ему. При себе транквилизаторный пистолет, наручники и ключ от сейфа. Здорово. Испытание тела: 35. Встречает персонажей игроков в гара-

**Доктор Хуан Чу**, мужчина, 40 лет, главный геолог станции, 2-я стадия инфекции Находится в лазарете.

Юкио Исида, женщина, 28 лет, меланхоличная лаборантка доктора Чу. Будет стараться помочь разобраться в ситуации. 1-я стадия инфекции. Находится в лазарете.

Персонажи игроков занимаются работой в зависимости от своих классов: техники водят и обслуживают транспорт, ученые изучают пробы грунта и проводят геологоразведку, морпехи охраняют остальную команду от возможного вторжения пиратов или корпоративного шпионажа, андроиды используются для работ в безвоздушном пространстве.

Вахта проходит по графику. До прибытия следующей смены остается 112 земных дней.

## Предыстория

Во время геологоразведки на станцию вместе с грунтом попали неизвестные бактерии, которые в воздушной среде лаборатории начали быстро размножаться.

Доктор Чу изучал свежие образцы и, увлеченный работой, не заметил, как прошел первую стадию заражения. Когда он, наконец, почувствовал недомогание, то отправился в лазарет, чтобы поискать лекарства, но было уже слишком поздно. Зрение резко ухудшилось, он упал и потерял сознание.

В лаборатории его нашла Юкио и вызвала Ханайю на помощь. Вместе они перенесли доктора в лазарет. Ханайя доложило о случившемся начальнику станции, и тот поручил Юкио присмотреть за доктором, а сам остался в центре управления и попросил не беспокоить его до конца дня.

Через несколько часов на поверхности планеты началась буря. и персонажам игроков пришлось вернуться на станцию с очередной миссии. Ханайя встретило их в гараже, чтобы рассказать о том, что произошло.

This product is based on the Mothership Sci-Fi Horror Role Playing Game, published by Tuesday Knight Games. This product is published under license. Mothership RPG is a trademark of Tuesday Knight Games. All rights reserved. For additional information, visit www.tuesdayknightgames.com or contact contact@tuesdayknightgames.com