






ОСНОВНЫЕ МЕХАНИКИ

- **ПРОВЕРКА СТАТОВ:** Выбрось на  не выше своей Силы, Ума, Скорости, Боя или потери неудачу (провал).
- **СПАСБРОСКИ:** Выбрось на  не выше своего Рассудка, Страха, Тела, Брони или потери неудачу (провал).
- **КРИТИЧЕСКИЙ УСПЕХ/ПРОВАЛ:** Выпадение дублей (00, 11, 22, ... 99) означает критический успех или провал.
- **ПРЕИМУЩЕСТВО/ПОМЕХА:** В любой ситуации, где у тебя Преимущество, бросай два набора  и бери лучший результат. При Помехе всегда бросай два набора  и бери худший результат.
- **УМЕНИЯ:** Подходящее умение добавляет 10%, 15% или 20% к проверке Статы (повышает значение порога для броска).
- **ВСТРЕЧНЫЕ ПРОВЕРКИ:** Для победы нужно пройти проверку соответствующей Статы или СпасБроска, а также при этом результат броска  должен оказаться выше значения броска противоположной стороны.

СТРЕСС И ПАНИКА

Получи Стресс, когда:

- » Всякий раз, когда повреждаешь корабль
- » Учёный при тебе проваливает проверку Рассудка
- » Проваливаешь СпасБросок
- » Чувствуешь вмешательство в сознание
- » Идешь 24 часа без отдыха
- » Долгое время без еды и воды

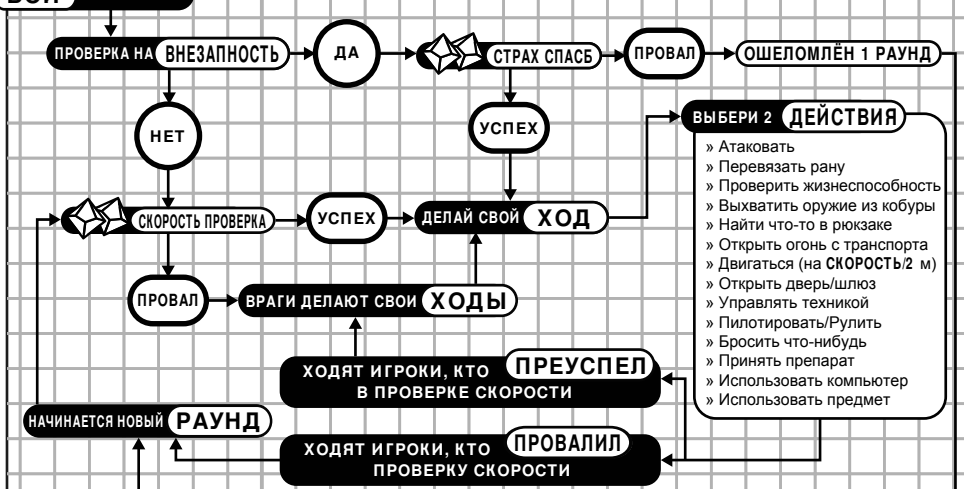
Брось на Панику, когда:

- » Впервые столкнулся с ужасным существом
- » Потерял больше $\frac{1}{2}$ МАХ Зоревья за один удар
- » Получил Критический Урон
- » Критически проваливаешь СпасБросок
- » Видишь смерть товарища (члена команды)
- » Видишь более одного товарища в Панике
- » Твой корабль теряет более $\frac{1}{2}$ прочности

ОРУЖИЕ ДАЛЬНОСТЬ

- » **Короткая дист.** Применение оружия на этой дальности (или ближе) не изменяет значение статы Бой.
- » **Средняя дист.** Применение оружия на этой дальности даёт -10% штраф при проверке статы Бой.
- » **Максимальная дист.** Максимальная дальность эффективного поражения. На этой дальности проверка статы Бой производится с Помехой.

БОЙ НАЧИНАЕТСЯ



АТАКА*

СДЕЛАЙ **ВСТРЕЧНУЮ ПРОВЕРКУ** БОЙ ПРОТИВ БРОНИ



УСПЕХ
ПРОВАЛ

БРОСАЙ УРОН
ПРОМАХ ИЛИ УРОН ПОГЛОЩЁН

ЗАЩИТА

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ **УКРЫТИЯ** ДАЁТ ПРЕИМУЩЕСТВО НА ПРОВЕРКИ БРОНИ

УРОН

ПРИ 0 ЗДОРОВЬЯ ПРОЙДИ  **СПАСЕ ТЕЛА** ИЛИ УМРИ

ДВИЖЕНИЕ В ПРОСТОЙ БРОНЕ:

Можно переместиться на $\frac{1}{2}$ значения Скорости за действие.

В ТЯЖЁЛОЙ БРОНЕ: Сделай проверку Силы

При Провале перемещение понизится до $\frac{1}{4}$ значения Скорости.

*АТАКА (вариант): 1. Проверка Боя попал/не попал по цели. 2. Если попал, то проверка Брони на половинное поглощение урона.