

**Молекулярная кислота** – спасбросок Тела или 3к10 урона и 1к10 Стресса, + спасбросок Брони или одежда испорчена.

**Огонь** – спасбросок Тела или получи 1кх10 урона огнём.

**Радиация** – сделай спасбросок Тела или получи 1к10 урона. До излечения в госпитале, повторй раз в день. Суммируется.

**Силовое поле** – спасбросок Брони или удар на 1к10 урона.

**Усыпляющий газ** – спасбросок Тела или через 5 минут засыпаешь на 1к10 минут. Затем повтори проверку снова.

**Электрическая дуга** - спасбросок Брони или 1к10 урона от электричества (андроиды спасбросок Тела или выключаются).

**Яд** – теряй 1к10 Здоровья каждые 10 минут, пока не пройдёшь проверку Тела или не получишь медпомощь.

#### Динозавр

БОЙ: 60% » Укус 1к10 или удар Хвостом 2к10  
СКОРОСТЬ: 35%, ИНСТИНКТ: 45%, ХИТЫ: 3 (20)

##### Специальные способности

» РЫК: Добавляет 2 Стресса и сразу 5% шанс запаниковать.

Динозавр типа анкилозавра. Мощные челюсти, могучий хвост. Учув добычу, издаёт рык, призывая сородичей.

#### Древние воины

БОЙ: 25% » Копьё/меч 1к10  
СКОРОСТЬ: 25%, ИНСТИНКТ: 25%, ХИТЫ: 1 (20)

##### Специальные способности

» БОЕВОЙ СТРОЙ: Пока воины держат строй, они имеют +15% к БОЮ и ИНСТИНКТУ. Убийство командира рушит строй и есть 45% шанс обращения в бегство.

Древние ассирийцы, шумеры, хетты, египтяне, ацтеки, майя и прочие. Копья и мечи - простое оружие и примитивная защита.

#### Дроид Судного Дня

БОЙ: 70% » Любое оружие из списка книги правил.  
СКОРОСТЬ: 20%, ИНСТИНКТ: 45%, ХИТЫ: 4 (40)

##### Специальные способности

» ИНФРАЗВУЧЕНИЕ: Оружие оборудовано термоприцелом: тепловизор.

» ЭЛЕКТРОМАГНИТНАЯ УЯЗВИМОСТЬ: Атака на дроида с применением ЭМ-импульса с Преимуществом.

Гигантский паукообразный терминатор. Методично следует единственному приказу уничтожать всё живое.

#### Кровавые Ивы

БОЙ: 10% » Острые листья 2к10  
СКОРОСТЬ: 00%, ИНСТИНКТ: 10%, ХИТЫ: 4 (40)

##### Специальные способности

» ОСТРЫЕ ЛИСТЬЯ: В радиусе 10 м от ствола острые листья множества веток наносят 2к10 урона. При провале Брони портится то, что надето. При провале Тела цель опутана и потребуется проверка Силы, чтобы освободиться.

» УЯЗВИМОСТЬ К ОГНЮ: Все атаки огнём по Кровавой Иве совершаются с Преимуществом.

Продукт мутации плакучей ивы, приобретший прочные, с зазубренными краями листья как у телореза. Неконтролируемое разрастание делает местность непроходимой.

#### Негодный мед-бот

БОЙ: 25% » Скальпель 1к10 или Пистолет-транквилизатор  
СКОРОСТЬ: 35%, ИНСТИНКТ: 35%, ХИТЫ: 2 (24)

##### Специальные способности

» ВСТРОЕННЫЙ МЕДСКАНЕР: Он функционирует, но неисправный мед-бот думает иначе и для диагностики заболевания "вынужден" проводить вскрытие.

Внешне дружелюбный, может предложить медпомощь. Всех попросит выйти из операционной и подождать снаружи. Сам заперётся там. Согласившегося фиксирует на операционном столе и с циничными медицинскими шуточками препарирует "пациента", холодно комментируя свои действия.

"Вскрытие показало, что пациент умер в результате вскрытия. Следующий!"

#### Неандерталец

БОЙ: 15% » Копьё 1к10 (Броня[+])  
СКОРОСТЬ: 44%, ИНСТИНКТ: 20%, ХИТЫ: 1 (20)

##### Специальные способности

» КОСТЯНОЕ ОРУЖИЕ: Против костяных наконечников бросок Брони с Преимуществом.

Умные, дружелюбные, полные энтузиазма.

#### Позвоночные Неоновые Твари

БОЙ: 20% » Укус 1к10 и Электрический разряд +1к10  
СКОРОСТЬ: 45% (летают), ИНСТИНКТ: 30%, ХИТЫ: 1 (10)

##### Специальные способности

» ЭЛЕКТРИЧЕСКИЙ РАЗРЯД: Прикосновение бьёт на 1к10 электрическим разрядом при провале спасброска Тела.

» ФЛУОРЕСЦИРУЕТ: По скользкому телу пробегают светящиеся неоновые сполохи. Их видно в темноте.

» ЖИЗНЬ В ТЕМНОТЕ: Прекрасно видят в темноте. Яркий свет слепит их. Атака по ослеплённым с Преимуществом.

Позвоночные неоновые твари нападают стайкой в 5-6 особей.

#### Полицейский времени

БОЙ: 30% » Револьвер 3к10 / пистолет-транквилизатор / дробовик 2кх10  
СКОРОСТЬ: 35%, ИНСТИНКТ: 35%, ХИТЫ: 2 (20)

##### Специальные способности

» ТАЙМЕР МАШИНЫ ВРЕМЕНИ: Есть 35% шанс, что полицейский времени надо срочно возвращаться. Они всё бросают и убегают.

Полицейские времени Джефф Слейд (детектив), Холли Тёрнер (учёный, криминалист) и Джек Логан (нахальный и дерзкий оперативник). Этот корабль искажает шкалу времени. Их работа - привести всё в порядок любыми средствами.

#### Призрак хрононавта

БОЙ: 65% » Ментальный ужас 2к10 Стресса  
СКОРОСТЬ: 65%, ИНСТИНКТ: 25%, ХИТЫ: 1 (25)

##### Специальные способности

» ЭФЕМЕРНЫЙ: Может быть поражен только энергией (лазер, огонь), электричеством или рукопашной атакой.

» МЕНТАЛЬНЫЙ УЖАС: Получи ментальный урон 2к10 Стресса. Пройди проверку Рассудка или Паникуй.

Мерцающий временной слепок пропавшего экипажа.

#### Рой наноботов техобслуживания

БОЙ: 22% » Газовая горелка 1к10 (Броня[-10%]) или Манипуляторы 1к10.

СКОРОСТЬ: 35%, ИНСТИНКТ: 32%, ХИТЫ: 6 (6)

##### Специальные способности

» РОЙ: Наносят количество атак, равное оставшимся хитам.

» МИНИАТЮРНЫЕ: Любая атака наноботов точным оружием будет с Помехой.

» ЛАЗАЮТ: могут цепляться за стены и потолки и легко передвигаться по тесным пространствам.

Маленькие паукообразные роботы, выполняющие техническое обслуживание корабля.

#### Слизистая тварь из будущего

БОЙ: 70% » Поглощение 4к10  
СКОРОСТЬ: 50%, ИНСТИНКТ: 35%, ХИТЫ: 3 (40)

##### Специальные способности

» ПОГЛОЩЕНИЕ: Обволакивает, чтобы поглощать свою добычу. Поглощаемый должен проходить проверку Тела каждый ход или получать критические повреждения. Успешная встречная проверка Скорости или Силы освобождает из объятий существа.

» НИТЕВИДНЫЕ ЩУПЫ: Существо слепо и использует тонкие, прочные нитевидные отростки для ориентации в пространстве и охоты.

» ПРОТОПЛАЗМА: Вместо атаки может восстановить 1к10 здоровья не выше оставшегося ХИТА.

» ЛАЗАЕТ: Может цепляться за стены и потолки и легко передвигаться по тесным пространствам, оставляя за собой заметный осадок.

» ТАКТИКА: Подкрадывается / тихо наблюдает за своей жертвой. Методично нападает на одного за другим. При получении урона отступает, чтобы спокойно восстановиться.

Желеобразное инопланетное существо, питающееся любой органикой и теплом.

#### Темпоральные акулы

БОЙ: 22% » Высасывание времени  
СКОРОСТЬ: 55%, ИНСТИНКТ: 45%, ХИТЫ: 6 (6)

##### Специальные способности

» РОЙ: Наносят количество атак, равное оставшимся хитам.

» ВЫСАСЫВАНИЕ ВРЕМЕНИ: Провоцирует проверку Рассудка и снижает 1к10/2 Силы при провале. Эффект старения одновременный и влияет на максимальный уровень Здоровья. Излечить можно только после отдыха не менее 6 часов и успешной проверки Рассудка.

Они могут высасывать энергию времени из живых существ. Не совсем похожи на акул.

