

MOTHERSHIP

ТЕСТОВЫЙ ЛИСТ ПЕРСОНАЖА v1.0 от QUADRA (<http://quadra.zone>) переведён Ottar

Имя	Рауль Хеттофт		
Ранг / Титул			
Уровень	0	Опыт	0 / 10
	Текущий	Следующий уровень	

Портрет

ХАРАКТЕРИСТИКИ	
Брось 3к10 x 2 за каждую характеристику и добавь модификаторы класса. 85 макс.	
СИЛА	Поднять, толкнуть, ударить
СКОРОСТЬ	Реакция, действия под давлением
УМ	Знания, опыт
БОЙ	Рукопашная, стрельба

+5 БОЙ, ещё +5 РЯДОМ С ДРУЖЕСТВЕННЫМ ДЕСАНТИКОМ

ЖИЗНЬ	
Жизнь состоит из ХИТОВ полных ЗДОРОВЬЯ	
ЗДОРОВЬЕ	Начальное ЗДОРОВЬЕ = СИЛА
ХИТОВЫ	42 / 42
Текущее Максимальное	
САМООБЛАДАНИЕ	85 / 85
Текущее Максимальное	
СТОЙКОСТЬ	0

+10 УМ
+5 СКОРОСТЬ и УМ
+5 СИЛА и СКОРОСТЬ

НАЧАЛЬНАЯ ЭКИПИРОВКА

Выбери экипировку. Курсивом то, что можно надеть.

ИЗЫСКАТЕЛЬ

Мониторка. Газовая горелка. Лазерный резак. Нательная камера. Биосканер. Инфракрасные очки. Набор отмычек. Скафандр (кистородный баллон, магнитные болтики, рация ближнего действия).

ИССЛЕДОВАТЕЛЬ

Выбромачете. Гарпунное ружьё. Сигнальная ракетница. Аптечка. Скафандр (радио дальнего действия, кистородный баллон). Транспондер. Респиратор. Набор исследователя. Водяной фильтр. Бинокль. Фонарик. Походное снаряжение. ИРП x7.

ИСТРЕБИТЕЛЬ

Пистолет-пулемёт. Осколочная граната хб. Стандартный боевой костюм (тактический дисплей, нательная камера, радио ближнего действия). Стимуляторы хб. Набор электронных инструментов.

ИСПЫТАТЕЛЬ

Скалpelь. Пистолет-транквилизатор. Отпускающая дубинка. Защитный костюм. Медсанер. Автомед хб. Болеупотаскивание хб. Стимуляторы хб. Кибернетический сканер диагностики.

СНАРЯЖЕНИЕ

Брось на случайную безделушку (стр.19) и нашишку (стр.20) и набросай стартовые кредиты (5к10 x 10). Список снаряжения на стр.17-18. Отметь возможную наэтуражку (Сила+10 + 1 за каждую руку + кадетские вещи) и экипируйся. Мелкие вещи вмещаются в слот по 3 штуки.

Нагрузка	Кол-во	Предмет[ы]	Урон	Дальность (Кор/Сред/Макс)	Боезапас
Правая рука:					
Левая рука:					
Надето:					
<input type="radio"/> 1					
<input type="radio"/> 2					
<input type="radio"/> 3					
<input type="radio"/> 4					
<input type="radio"/> 5					
<input type="radio"/> 6					
<input type="radio"/> 7					
<input type="radio"/> 8					
<input type="radio"/> 9					
КРЕДИТЫ		270	ДОЛГ		

ИГРОК

КЛАСС

Выбери один

ЭКИПАЖ

Раз за сессию Вы можете перебросить выпавший эффект паники

АНДРОИД

В Вашем присутствии спасбросок СТРАХА совершается с помехой

УЧЁНЫЙ

Дружественные персонажи теряют 1 самоподдержку, когда Вы при них терпите неудачу в спасброске РАССУДКА

ДЕСАНТ

Дружественные Вам персонажи должны пройти спасбросок СТРАХА, когда Вы при них лансируете.

СПАСБРОСКИ

Запиши значения согласно выбранному классу, 85 максимум.

РАССУДОК

Рационализация, логика

СТРАХ

Удивление, одиночество

ТЕЛО

Голод, болезни, инфекции

БРОНЯ

Физический ущерб

НАВЫКИ

Отметь начальные навыки согласно своему классу. Чтобы стать экспертом или мастером, необходимо освоить какой-либо предыдущий навык.

0

НЕИСТРАЧЕННЫЕ ОЧКИ НАВЫКОВ

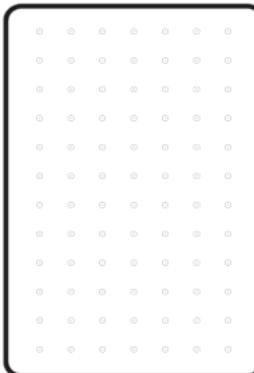
НАВЫКИ ЭКИПАЖА: НЕВЕСОМОСТЬ, ПОЧИНКА. Выбери один из: МАШИНЕРИЯ, +4 очка навыков.

НАВЫКИ АНДРОИДА: ЛИНГВИСТИКА, КОМПЬЮТЕРЫ, МАТЕМАТИКА, +2 очка навыков.

НАВЫКИ УЧЁНОГО: Выбери два из: БИОЛОГИЯ, ГИДРОПОНИКА, ГЕОЛОГИЯ, ХИМИЯ, КОМПЬЮТЕРЫ, МАТЕМАТИКА, АРХЕОЛОГИЯ, +3 очка навыков.

НАВЫК ДЕСАНТА: Войенная подготовка, +3 очка навыков.

СОСТОЯНИЯ и ФОБИИ



ЗНАТОК: +10%

Цена: 1 очко умений

ЭКСПЕРТ: +15%

Цена: 2 очка умений

МАСТЕР: +20%

Цена: 3 очка умений

ЛИНГВИСТИКА

БИОЛОГИЯ

МЕДПОМОЩЬ

ГИДРОПОНИКА

ГЕОЛОГИЯ

НЕВЕСОМОСТЬ

МУСОРЩИК

МАШИНЕРИЯ

КОМПЬЮТЕРЫ

ПОЧИНКА

ВОЖДЕНИЕ

ПИЛОТИРОВАНИЕ

МАТЕМАТИКА

ИСКУССТВО

АРХЕОЛОГИЯ

ТЕОЛОГИЯ

ВОЕННАЯ ПОДГОТОВКА

РОДОМ С ОКРАИН

АТЛЕТИКА

ХИМИЯ

АСТРОГАЦИЯ

ФИЗИКА

МИСТИЦИЗМ

ТАКТИКА

АРТИЛЛЕРИЯ

ОГНЕСТРельНОЕ ОРУЖИЕ

РУКОПАШНЫЙ БОЙ

ВЗРЫВЧАТКА

ПСИХОЛОГИЯ

ГЕНЕТИКА

ПАТОЛОГИЯ

БОТАНИКА

ПЛАНЕТОЛОГИЯ

АСТЕРОИДНАЯ ДОБЫЧА РУДЫ

МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

ИНЖЕНЕРИЯ

ХАКЕРСТВО

СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ НА:

Вид техники

АСТРОГАЦИЯ

ФИЗИКА

МИСТИЦИЗМ

ТАКТИКА

АРТИЛЛЕРИЯ

ОГНЕСТРельНОЕ ОРУЖИЕ

РУКОПАШНЫЙ БОЙ

ВЗРЫВЧАТКА

СОФОНТОЛОГИЯ

КСЕНОБИОЛОГИЯ

ХИРУРГИЯ

КИБЕРНЕТИКА

РОБОТОТЕХНИКА

ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ

КОМАНДОВАНИЕ

ГИПЕРКОСМОС

КСЕНОЗОТОРИЗМ

Вид оружия

ЗАМЕТКИ

Нашишка: ОПЬЯТ25

Безделушка: Миниатюрные костяные шахматы, часть фигур потеряна

MOTHERSHIP

ТЕСТОВЫЙ ЛИСТ ПЕРСОНАЖА v1.0 от QUADRA (<http://QUADRA.ZONE>) перевёл Ottar

Имя	Джош Кэндор		
Ранг / Титул			
Уровень	0	Опыт	0 / 10
	Текущий	Следующий уровень	

Портрет

ХАРАКТЕРИСТИКИ	
Брось $3k10 \times 2$ за каждую характеристику и добавь модификаторы класса. 85 макс.	
СИЛА	Поднять, толкнуть, ударить
СКОРОСТЬ	Реакция, действия под давлением
УМ	Знания, опыт
БОЙ	Рукопашная, стрельба

+5 БОЙ, ещё +5 РЯДОМ С ДРУЖЕСТВЕННЫМ ДЕСАНТИКОМ

+10 УМ

+5 СКОРОСТЬ и УМ

+5 СИЛА и СКОРОСТЬ

НАЧАЛЬНАЯ ЭКИПИРОВКА

Выбери экипировку. Курсивом то, что можно надеть.

ИЗЫСКАТЕЛЬ

Мониторка. Газовая горелка. Лазерный резак. Нательная камера. Биосканер. Инфракрасные очки. Набор отмычек. Скафандр (кистородный баллон, магнитные болтики, рация ближнего действия).

ИССЛЕДОВАТЕЛЬ

Выбромачете. Гарпунное ружьё. Сигнальная ракетница. Аптечка. Скафандр (радио дальнего действия, кистородный баллон). Транспондер. Респиратор. Набор исследователя. Водяной фильтр. Бинокль. Фонарик. Походное снаряжение. ИРП x7.

ИСТРЕБИТЕЛЬ

Пистолет-пулемёт. Осколочная граната хб. Стандартный боевой костюм (тактический дисплей, нательная камера, радио ближнего действия). Стимуляторы хб. Набор электронных инструментов.

ИСПЫТАТЕЛЬ

Скалpelль. Пистолет-транквилизатор. Отпускающая дубинка. Защитный костюм. Медсанер. Автомед хб. Болеупокающее хб. Стимуляторы хб. Кибернетический сканер диагностики.

СНАРЯЖЕНИЕ

Брось на случайную безделушку (стр.19) и нашишку (стр.20) и набросай стартовые кредиты ($5k10 \times 10$). Список снаряжения на стр.17-18.

Отметь возможную наружку (Сила+10 + 1 за каждую руку + кадетские вещи) и скопируйся. Мелкие вещи вмещаются в слот по 3 штуки.

Нагрузка	Кол-во	Предмет[ы]	Урон	Дальность (Кор/Сред/Макс)	Боезапас
Правая рука:					
Левая рука:					
Надето:					
<input type="radio"/> 1					
<input type="radio"/> 2					
<input type="radio"/> 3					
<input type="radio"/> 4					
<input type="radio"/> 5					
<input type="radio"/> 6					
<input type="radio"/> 7					
<input type="radio"/> 8					
<input type="radio"/> 9					
КРЕДИТЫ		250	ДОЛГ		

ИГРОК

КЛАСС

Выбери один

ЭКИПАЖ

Раз за сессию Вы можете перебросить выпавший эффект паники

АНДРОИД

В Вашем присутствии спасбросок СТРАХА совершается с помехой

УЧЁНЫЙ

Дружественные персонажи теряют 1 самоподдержку, когда Вы при них терпите неудачу в спасброске РАССУДКА

ДЕСАНТ

Дружественные Вам персонажи должны пройти спасбросок СТРАХА, когда Вы при них паникуете.

СПАСБРОСКИ

Запишите значения согласно выбранному классу, 85 максимум.

РАССУДОК

Рационализация, логика

30

25 40 20 30

СТРАХ

Удивление, одиночество

35

30 25 85 35

ТЕЛО

Голод, болезни, инфекции

30

35 25 40 30

БРОНЯ

Физический ущерб

35

40 30 25 35

НАВЫКИ

Отметь начальные навыки согласно своему классу. Чтобы стать экспертом или мастером, необходимо освоить какой-либо предыдущий навык.

0

НЕИСТРАЧЕННЫЕ ОЧКИ НАВЫКОВ

НАВЫКИ ЭКИПАЖА: НЕВЕСОМТЬ, ПОЧИНКА. Выбери один из: МАШИНЕРИЯ, +4 очка навыков.

НАВЫКИ АНДРОИДА: ЛИНГВИСТИКА, КОМПЬЮТЕРЫ, МАТЕМАТИКА, +2 очка навыков.

НАВЫКИ УЧЁНОГО: Выбери два из: БИОЛОГИЯ, ГИДРОПОНИКА, ГЕОЛОГИЯ, ХИМИЯ, КОМПЬЮТЕРЫ, МАТЕМАТИКА, АРХЕОЛОГИЯ, +3 очка навыков.

НАВЫК ДЕСАНТА: Военная подготовка, +3 очка навыков.

СОСТОЯНИЯ и ФОБИИ



ЗНАТОК: +10%

Цена: 1 очко умений

ЭКСПЕРТ: +15%

Цена: 2 очка умений

МАСТЕР: +20%

Цена: 3 очка умений

ЛИНГВИСТИКА

БИОЛОГИЯ

МЕДПОМОЩЬ

ГИДРОПОНИКА

ГЕОЛОГИЯ

НЕВЕСОМТЬ

МУСОРЩИК

МАШИНЕРИЯ

КОМПЬЮТЕРЫ

ПОЧИНКА

ВОЖДЕНИЕ

ПИЛОТИРОВАНИЕ

МАТЕМАТИКА

ИСКУССТВО

АРХЕОЛОГИЯ

ТЕОЛОГИЯ

ВОЕННАЯ ПОДГОТОВКА

РОДОМ С ОКРАИН

АТЛЕТИКА

ХИМИЯ

ПСИХОЛОГИЯ

ГЕНЕТИКА

ПАТОЛОГИЯ

БОТАНИКА

ПЛАНЕТОЛОГИЯ

АСТЕРОИДНАЯ ДОБЫЧА РУДЫ

МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

ИНЖЕНЕРИЯ

ХАКЕРСТВО

СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ НА:

ВИД ТЕХНИКИ

АСТРОГАЦИЯ

ФИЗИКА

МИСТИЦИЗМ

ТАКТИКА

АРТИЛЛЕРИЯ

ОГНЕСТРельНОЕ ОРУЖИЕ

РУКОПАШНЫЙ БОЙ

ВЗРЫВЧАТКА

КОМандование

ГИПЕРКОСМОС

КСЕНОЗОТОРИЗМ

ВОЕННЫЙ СПЕЦИАЛИСТ

вид оружия

MOTHERSHIP

ТЕСТОВЫЙ ЛИСТ ПЕРСОНАЖА v1.0 от QUADRA (<http://quadra.zone>) переведён Ottar

Имя	Денис Хадукаиниши		
Ранг / Титул			
Уровень	0	Опыт	0 / 10
	Текущий	Следующий уровень	

Портрет

ХАРАКТЕРИСТИКИ	
СИЛА	50 Поднять, толкнуть, ударить
СКОРОСТЬ	39 Реакция, действия под давлением
УМ	23 Знания, опыт
БОЙ	49 Рукопашная, стрельба

+5 БОЙ, ещё +5 РЯДОМ С ДРУЖЕСТВЕННЫМ ДЕСАНТИКОМ

ЖИЗНЬ	
Жизнь состоит из ХИТОВ полных ЗДОРОВЬЯ	
ЗДОРОВЬЕ	50 / 50 Начальное ЗДОРОВЬЕ = СИЛА
ХИТЫ	2 / 2 Текущее Максимальное
САМООБЛАДАНИЕ	85 / 85 Текущее Максимальное
СТОЙКОСТЬ	0

+10 УМ
+5 СКОРОСТЬ и УМ
+5 СИЛА и СКОРОСТЬ

НАЧАЛЬНАЯ ЭКИПИРОВКА

Выбери экипировку. Курсивом то, что можно надеть.

ИЗЫСКАТЕЛЬ

Мониторка. Газовая горелка. Лазерный резак. Нательная камера. Биосканер. Инфракрасные очки. Набор отмычек. Скафандр (кистородной баллон). Транспондер. Респиратор. Набор исследователя. Водяной фильтр. Бинокль. Фонарик. Походное снаряжение. ИРП x7.

ИССЛЕДОВАТЕЛЬ

Выбирайте. Гарпунное ружьё. Сигнальная ракетница. Аптечка. Скафандр (рация дальнего действия, кистородный баллон). Транспондер. Респиратор. Набор исследователя. Водяной фильтр. Бинокль. Фонарик. Походное снаряжение. ИРП x7.

ИСТРЕБИТЕЛЬ

Пистолет-пулемёт. Осколочная граната хб. Стандартный боевой костюм (тактический дисплей, нательная камера, рация ближнего действия). Стимуляторы хб. Набор электронных инструментов.

ИСПЫТАТЕЛЬ

Скалpelь. Пистолет-транквилизатор. Отпускающая дубинка. Защитный костюм. Медсанер. Автомед хб. Болеупотлащающее хб. Стимуляторы хб. Кибернетический сканер диагностики.

СНАРЯЖЕНИЕ

Брось на случайную безделушку (стр.19) и нашишку (стр.20) и набросай стартовые кредиты (5к10 x 10). Список снаряжения на стр.17-18.

Отметь возможную наэтуражу (Сила+10 + 1 за каждую руку + кадетские вещи) и скопируйся. Мелкие вещи вмещаются в слот по 3 штуки.

Нагрузка	Кол-во	Предмет[ы]	Урон	Дальность (Кор/Сред/Макс)	Боезапас
Правая рука:					
Левая рука:					
Надето:					
<input type="radio"/> 1					
<input type="radio"/> 2					
<input type="radio"/> 3					
<input type="radio"/> 4					
<input type="radio"/> 5					
<input type="radio"/> 6					
<input type="radio"/> 7					
<input type="radio"/> 8					
<input type="radio"/> 9					
КРЕДИТЫ		160	ДОЛГ		

ИГРОК

КЛАСС

Выбери один

ЭКИПАЖ

Раз за сессию Вы можете перебросить выпавший эффект паники

АНДРОИД

В Вашем присутствии спасбросок СТРАХА совершается с помехой

УЧЁНЫЙ

Дружественные персонажи теряют 1 самобайдана, когда Вы при них терпите неудачу в спасброске РАССУДА

ДЕСАНТ

Дружественные Вам персонажи должны пройти спасбросок СТРАХА, когда Вы при них ланкуете.

СПАСБРОСКИ

Запиши значения согласно выбранному классу, 85 максимум.

РАССУДОК

Рационализация, логика
30

25 40 20 30

СТРАХ

Удивление, одиночество
35

30 25 85 35

ТЕЛО

Голод, болезни, инфекции
30

35 25 40 30

БРОНЯ

Физический ущерб
35

40 30 25 35

НАВЫКИ

Отметь начальные навыки согласно своему классу. Чтобы стать экспертом или мастером, необходимо освоить какой-либо предыдущий навык.

0

НЕИСТРАЧЕННЫЕ ОЧКИ НАВЫКОВ

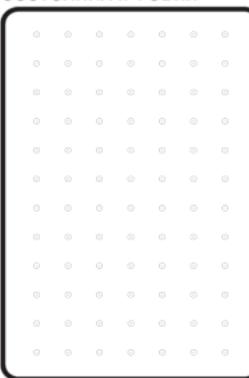
НАВЫКИ ЭКИПАЖА: НЕВЕСОМТЬ, ПОЧИНКА. Выбери один из: МАШИНЕРИЯ, +4 очка навыков.

НАВЫКИ АНДРОИДА: ЛИНГВИСТИКА, КОМПЬЮТЕРЫ, МАТЕМАТИКА, +2 очка навыков.

НАВЫКИ УЧЁНОГО: Выбери два из: БИОЛОГИЯ, ГИДРОПОНИКА, ГЕОЛОГИЯ, НЕВЕСОМТЬ, +3 очка навыков.

НАВЫК ДЕСАНТА: Военная подготовка, +3 очка навыков.

СОСТОЯНИЯ и ФОБИИ



ЗНАТОК: +10%

Цена: 1 очко умений

ЛИНГВИСТИКА

ПСИХОЛОГИЯ

СОФОНТОЛОГИЯ

БИОЛОГИЯ

ГЕНЕТИКА

КСЕНОБИОЛОГИЯ

МЕДПОМОЩЬ

ПАТОЛОГИЯ

ХИРУРГИЯ

ГИДРОПОНИКА

БОТАНИКА

ПЛАНЕТОЛОГИЯ

ГЕОЛОГИЯ

АСТЕРОИДНАЯ ДОБЫЧА РУДЫ

КИБЕРНЕТИКА

НЕВЕСОМТЬ

МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

РОБОТОТЕХНИКА

МУСОРЩИК

ИНЖЕНЕРИЯ

ХАКЕРСТВО

МАШИНЕРИЯ

СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ НА:

КОМАНДОВАНИЕ

КОМПЬЮТЕРЫ

ВОДОЛЕДЕНИЕ

ГИПЕРКОСМОС

ПОЧИНКА

АСТРОГАЦИЯ

КСЕНОЗОТОРИЗМ

ВОЖДЕНИЕ

ФИЗИКА

ВОЕННЫЙ СПЕЦИАЛИСТ

ПИЛОТИРОВАНИЕ

ИСКУССТВО

ВОДОЛЕДЕНИЕ

МАТЕМАТИКА

АРХЕОЛОГИЯ

МИСТИЦИЗМ

ИСКУССТВО

ТЕОЛОГИЯ

ТАКТИКА

АРХЕОЛОГИЯ

ВОЕННАЯ ПОДГОТОВКА

АРТИЛЛЕРИЯ

ТЕОЛОГИЯ

РОДОМ С ОКРАИН

ОГНЕСТРельНОЕ ОРУЖИЕ

ВОДОЛЕДЕНИЕ

АТЛЕТИКА

РУКОПАШНЫЙ БОЙ

ХИМИЯ

ВЗРЫВЧАТКА

ВОЕННЫЙ СПЕЦИАЛИСТ

ВОДОЛЕДЕНИЕ

ВОДО

MOTHERSHIP

ТЕСТОВЫЙ ЛИСТ ПЕРСОНАЖА v1.0 от QUADRA (<http://quadra.zone>) переведён Ottar

Имя	Джон Ласкос		
Ранг / Титул			
Уровень	0	Опыт	0 / 10
	Текущий	Следующий уровень	

Портрет

ХАРАКТЕРИСТИКИ	
Брось 3к10 x 2 за каждую характеристику и добавь модификаторы класса. 85 макс.	
СИЛА Поднять, толкнуть, ударить	48
СКОРОСТЬ Реакция, действия под давлением	35
УМ Знания, опыт	25
БОЙ Рукопашная, стрельба	27

+5 БОЙ, ещё +5 РЯДОМ С ДРУЖЕСТВЕННЫМ ДЕСАНТИКОМ
+10 УМ
+5 СКОРОСТЬ и УМ
+5 СИЛА и СКОРОСТЬ

НАЧАЛЬНАЯ ЭКИПИРОВКА

Выбери экипировку. Курсивом то, что можно набрать.

ИЗЫСКАТЕЛЬ

Мониторка. Газовая горелка. Лазерный резак. Нательная камера. Биосканер. Инфракрасные очки. Набор отмычек. Скафандр (кистородный баллон, магнитные болтики, рация ближнего действия).

ИССЛЕДОВАТЕЛЬ

Выбромачете. Гарпунное ружьё. Сигнальная ракетница. Аптечка. Скафандр (рация дальнего действия, кистородный баллон). Транспондер. Респиратор. Набор исследователя. Водяной фильтр. Бинокль. Фонарик. Походное снаряжение. ИРП x7.

ИСТРЕБИТЕЛЬ

Пистолет-пулемёт. Осколочная граната хб. Стандартный боевой костюм (тактический дисплей, нательная камера, рация ближнего действия). Стимуляторы хб. Набор электронных инструментов.

ИСПЫТАТЕЛЬ

Скалpelь. Пистолет-транквилизатор. Отпускающая дубинка. Защитный костюм. Медсанбер. Автомед хб. Болеупокающее хб. Стимуляторы хб. Кибернетический сканер диагностики.

КРЕДИТЫ 380

ДОЛГ

ИГРОК

КЛАСС

Выбери один

ЭКИПАЖ

Раз за сессию Вы можете перебросить выпавший эффект паники

АНДРОИД

В Вашем присутствии спасбросок СТРАХА совершается с помехой

УЧЁНЫЙ

Дружественные персонажи теряют 1 самоподдержку, когда Вы при них терпите неудачу в спасброске РАССУДКА

ДЕСАНТ

Дружественные Вам персонажи должны пройти спасбросок СТРАХА, когда Вы при них лансируете.

СПАСБРОСКИ

Запиши значения согласно выбранному классу. 85 максимум.

РАССУДОК

Рационализация, логика

ЗДОРОВЬЕ 48 / 48

Текущее Максимальное

ХИТЫ

2 / 2

Текущее Максимальное

САМООБЛАДАНИЕ

85 / 85

Текущее Максимальное

СТОЙКОСТЬ

0

Максимум

СПАСБРОСКИ

Запиши значения согласно

выбранному классу. 85 максимум.

РАССУДОК

Рационализация, логика

СТРАХ 30

Удивление, одиночество

ТЕЛО

Голод, болезни, инфекции

БРОНЯ

Физический ущерб

35

30

35

30

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35

35</p

MOTHERSHIP

ТЕСТОВЫЙ ЛИСТ ПЕРСОНАЖА v1.0 от QUADRA (<http://quadra.zone>) переведён Ottar

Имя	Джамиль Мартинес		
Ранг / Титул			
Уровень	0	Опыт	0 / 10
	Текущий	Следующий уровень	

Портрет

ХАРАКТЕРИСТИКИ	
СИЛА	Поднять, толкнуть, ударить
СКОРОСТЬ	Реакция, действия под давлением
УМ	Знания, опыт
БОЙ	Рукопашная, стрельба

+5 БОЙ, ещё +5 РЯДОМ С ДРУЖЕСТВЕННЫМ ДЕСАНТИКОМ

ЖИЗНЬ	
ЗДОРОВЬЕ	Жизнь состоит из ХИТОВ полных ЗДОРОВЬЯ Начальное ЗДОРОВЬЕ = СИЛА
ХИТОВЫ	39 / 39
ХИТОВЫ	Текущее Максимальное
САМООБЛАДАНИЕ	85 / 85
САМООБЛАДАНИЕ	Текущее Максимальное
СТОЙКОСТЬ	0
	+10 УМ
	+5 СКОРОСТЬ и УМ
	+5 СИЛА и СКОРОСТЬ

НАЧАЛЬНАЯ ЭКИПИРОВКА

Выбери экипировку. Курсивом то, что можно надеть.

ИЗЫСКАТЕЛЬ

Мониторка. Газовая горелка. Лазерный резак. Нательная камера. Биосканер. Инфракрасные очки. Набор отмычек. Скафандр (кистородный баллон). Транспондер. Респиратор. Набор исследователя. Водяной фильтр. Бинокль. Фонарик. Походное снаряжение. ИРП x7.

ИССЛЕДОВАТЕЛЬ

Выбромачете. Гарпунное ружьё. Сигнальная ракетница. Аптечка. Скафандр (рация дальнего действия, кистородный баллон). Транспондер. Респиратор. Набор исследователя. Водяной фильтр. Бинокль. Фонарик. Походное снаряжение. ИРП x7.

ИСТРЕБИТЕЛЬ

Пистолет-пулемёт. Осколочная граната хб. Стандартный боевой костюм (тактический дисплей, нательная камера, рация ближнего действия). Стимуляторы хб. Набор электронных инструментов.

ИСПЫТАТЕЛЬ

Скалpelь. Пистолет-транквилизатор. Отпушающая дубинка. Защитный костюм. Медсанер. Автомед хб. Болеуполяющее хб. Стимуляторы хб. Кибернетический сканер диагностики.

СНАРЯЖЕНИЕ

Брось на случайную безделушку (стр.19) и нашишку (стр.20) и набросай стартовые кредиты (5к10 x 10). Список снаряжения на стр.17-18. Отметь возможную наэтуражку (Сила+10 + 1 за каждую руку + кадетские вещи) и экипируйся. Мелкие вещи вмещаются в слот по 3 штуки.

Нагрузка	Кол-во	Предмет[ы]	Урон	Дальность (Кор/Сред/Макс)	Боезапас
Правая рука:					
Левая рука:					
Надето:					
<input type="radio"/> 1					
<input type="radio"/> 2					
<input type="radio"/> 3					
<input type="radio"/> 4					
<input type="radio"/> 5					
<input type="radio"/> 6					
<input type="radio"/> 7					
<input type="radio"/> 8					
<input type="radio"/> 9					
КРЕДИТЫ		390	ДОЛГ		

ИГРОК

КЛАСС

Выбери один

ЭКИПАЖ

Раз за сессию Вы можете перебросить выпавший эффект паники

АНДРОИД

В Вашем присутствии спасбросок СТРАХА совершается с помехой

УЧЁНЫЙ

Дружественные персонажи теряют 1 самообладания, когда Вы при них терпите неудачу в спасброске РАССУДКА

ДЕСАНТ

Дружественные Вам персонажи должны пройти спасбросок СТРАХА, когда Вы при них лансируете.

НАВЫКИ

Отметь начальные навыки согласно своему классу. Чтобы стать экспертом или мастером, необходимо освоить какой-либо предыдущий навык.

0

НЕИСТРАЧЕННЫЕ ОЧКИ НАВЫКОВ

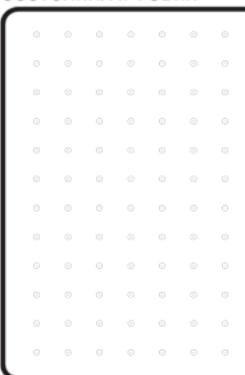
НАВЫКИ ЭКИПАЖА: НЕВЕСОМТЬ, ПОЧИНКА. Выбери один из: МАШИНЕРИЯ, +4 очка навыков.

НАВЫКИ АНДРОИДА: ЛИНГВИСТИКА, КОМПЬЮТЕРЫ, МАТЕМАТИКА, +2 очка навыков.

НАВЫКИ УЧЁНОГО: Выбери два из: БИОЛОГИЯ, ГИДРОПОНИКА, ГЕОЛОГИЯ, ХИМИЯ, КОМПЬЮТЕРЫ, МАТЕМАТИКА, АРХЕОЛОГИЯ. +3 очка навыков.

НАВЫК ДЕСАНТА: ВОЕННАЯ ПОДГОТОВКА. +3 очка навыков.

СОСТОЯНИЯ и ФОБИИ



ЗНАТОК: +10%

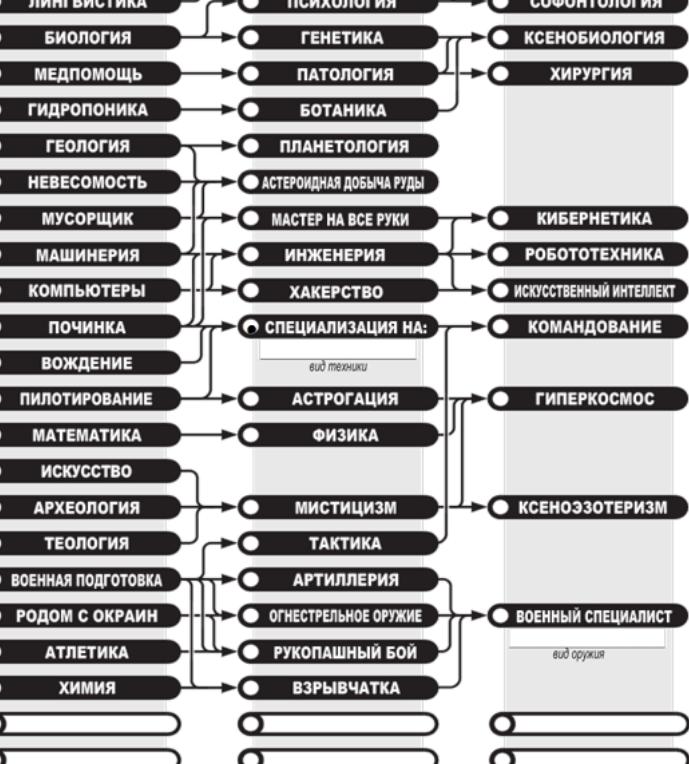
Цена: 1 очко умений

ЭКСПЕРТ: +15%

Цена: 2 очка умений

МАСТЕР: +20%

Цена: 3 очка умений



Нашишка: «Лучший друг девочонок» (бриллиант)

Безделушка: Брошюра "Симптомы паразитарной инфекции"

MOTHERSHIP

ТЕСТОВЫЙ ЛИСТ ПЕРСОНАЖА v1.0 от QUADRA (<http://quadra.zone>) переведён Ottar

Имя	Рокен Ферланд		
Ранг / Титул			
Уровень	0	Опыт	0 / 10
	Текущий	Следующий уровень	

Портрет

ХАРАКТЕРИСТИКИ	
Брось $3k10 \times 2$ за каждую характеристику и добавь модификаторы класса. 85 максимум.	
СИЛА Поднять, толкнуть, ударить	40
СКОРОСТЬ Реакция, действия под давлением	52
УМ Знания, опыт	37
БОЙ Рукопашная, стрельба	41
+5 БОЙ, ещё +5 РЯДОМ С ДРУЖЕСТВЕННЫМ ДЕСАНТИКОМ	
+10 УМ	
+5 СКОРОСТЬ и УМ	
+5 СИЛА и СКОРОСТЬ	

НАЧАЛЬНАЯ ЭКИПИРОВКА

Выбери экипировку. Курсивом то, что можно набрать.

ИЗЫСКАТЕЛЬ

Мониторка. Газовая горелка. Лазерный разрез. Нательная камера. Биосканер. Инфракрасные очки. Набор отмычек. Скафандр (кислородный баллон, магниевые батарии, рация ближнего действия).

ИССЛЕДОВАТЕЛЬ

Выбромачете. Гарпунное ружьё. Сигнальная ракетница. Аптечка. Скафандр (рация дальнего действия, кислородный баллон). Транспондер. Респиратор. Набор исследователя. Водяной фильтр. Бинокль. Фонарик. Походное снаряжение. ИРП x7.

ИСТРЕБИТЕЛЬ

Пистолет-пулемёт. Осколочная граната хб. Стандартный боевой костюм (практический дисплей, нательная камера, рация ближнего действия). Стимуляторы хб. Набор электронных инструментов.

ИСПЫТАТЕЛЬ

Скалpel. Пистолет-транквилизатор. Отпускающая дубинка. Защитный костюм. Медсанер. Автомед хб. Болеуполяющее хб. Стимуляторы хб. Кибернетический сканер диагностики.

КРЕДИТЫ 160

ДОЛГ

ИГРОК

КЛАСС

Выбери один

ЭКИПАЖ

Раз за сессию Вы можете перебросить выпавший эффект паники

АНДРОИД

В Вашем присутствии

спасбросок СТРАХА совершается с помехой

УЧЁНЫЙ

Дружественные персонажи теряют 1 самоподдержку,

когда Вы при них терпите неудачу в спасброске РАССУДА

ДЕСАНТ

Дружественные Вам персонажи должны пройти

спасбросок СТРАХА, когда Вы при них лансируете.

СПАСБРОСКИ

Запиши значения согласно

выбранному классу. 85 максимум.

РАССУДОК

Рационализация,

логика

30 ← 25 40 20 30

СТРАХ

Удивление,

одиночество

35 ← 30 25 85 35

ТЕЛО

Голод, болезни,

инфекции

30 ← 35 25 40 30

БРОНЯ

Физический

ущерб

35 ← 40 30 25 35

НАВЫКИ

Отметь начальные навыки согласно своему классу. Чтобы стать экспертом или мастером, необходимо освоить какой-либо предыдущий навык.

0

НЕИСТРАЧЕННЫЕ ОЧКИ НАВЫКОВ

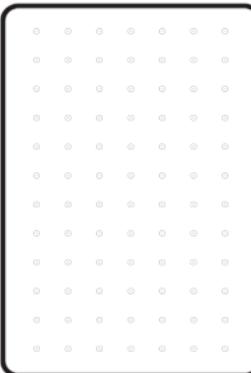
НАВЫКИ ЭКИПАЖА: Невесомость, почки. Выбери один из: МАШИНЕРИЯ, +4 очка навыков.

НАВЫКИ АНДРОИДА: Лингвистика, компьютеры, математика, +2 очка навыков.

НАВЫКИ УЧЁНОГО: Выбери два из: биология, гидропоника, геология, химия, компьютеры, математика, археология, +3 очка навыков.

НАВЫК ДЕСАНТА: Военная подготовка, +3 очка навыков.

СОСТОЯНИЯ и ФОБИИ



ЗНАТОК: +10%

Цена: 1 очко умений

ЛИНГВИСТИКА

ПСИХОЛОГИЯ

СОФОНТОЛОГИЯ

БИОЛОГИЯ

ГЕНЕТИКА

КСЕНОБИОЛОГИЯ

МЕДПОМОЩЬ

ПАТОЛОГИЯ

ХИРУРГИЯ

ГИДРОПОНИКА

БОТАНИКА

ПЛАНЕТОЛОГИЯ

ГЕОЛОГИЯ

АСТЕРОИДНАЯ ДОБЫЧА РУДЫ

КИБЕРНЕТИКА

НЕВЕСОМОСТЬ

МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

РОБОТОТЕХНИКА

МУСОРЩИК

ИНЖЕНЕРИЯ

ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ

МАШИНЕРИЯ

ХАКЕРСТВО

КОМАНДОВАНИЕ

КОМПЬЮТЕРЫ

СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ НА:

ВИД ТЕХНИКИ

ПОЧИНКА

АСТРОГАЦИЯ

ГИПЕРКОСМОС

ВОЖДЕНИЕ

ФИЗИКА

КСЕНОЗОТОРИЗМ

ПИЛОТИРОВАНИЕ

МИСТИЦИЗМ

ВОЕННЫЙ СПЕЦИАЛИСТ

МАТЕМАТИКА

ТАКТИКА

АРТИЛЛЕРИЯ

ИСКУССТВО

ОГНЕСТРельНОЕ ОРУЖИЕ

ВОЕННЫЙ СПЕЦИАЛИСТ

АРХЕОЛОГИЯ

РУКОПАШНЫЙ БОЙ

ВЗРЫВЧАТКА

ТЕОЛОГИЯ

АРТИЛЛЕРИЯ

ОГНЕСТРельНОЕ ОРУЖИЕ

ВОЕННАЯ ПОДГОТОВКА

РУКОПАШНЫЙ БОЙ

ВЗРЫВЧАТКА

РОДОМ С ОКРАИН

ВОЕННАЯ ПОДГОТОВКА

ОГНЕСТРельНОЕ ОРУЖИЕ

АТЛЕТИКА

РУКОПАШНЫЙ БОЙ

ВЗРЫВЧАТКА

ХИМИЯ

ВОЕННАЯ ПОДГОТОВКА

ОГНЕСТРельНОЕ ОРУЖИЕ

ЗАМЕТКИ

Нашишка: Череп и скрещённые гаечные ключи

Безделушка: Пневматическое оружие

MOTHERSHIP

ТЕСТОВЫЙ ЛИСТ ПЕРСОНАЖА v1.0 от QUADRA (<http://QUADRA.ZONE>) перевёл Ottar

Имя	Блик Марльбург		
Ранг / Титул			
Уровень	0	Опыт	0 / 10
	Текущий	Следующий уровень	

Портрет


ХАРАКТЕРИСТИКИ	
Брось 3к10 x 2 за каждую характеристику и добавь модификаторы класса. 85 макс.	
СИЛА Поднять, толкнуть, ударить	43
СКОРОСТЬ Реакция, действия под давлением	40
УМ Знания, опыт	18
БОЙ Рукопашная, стрельба	20

+5 БОЙ, ещё +5 РЯДОМ С ДРУЖЕСТВЕННЫМ ДЕСАНТИКОМ

ЖИЗНЬ	
Жизнь состоит из ХИТОВ полных ЗДОРОВЬЯ. Начальное ЗДОРОВЬЕ = СИЛА	
ЗДОРОВЬЕ	43 / 43
Текущее Максимальное	
ХИТЫ	2 / 2
Текущее Максимальное	
САМООБЛАДАНИЕ	85 / 85
Текущее Максимальное	
СТОЙКОСТЬ	0
	+10 УМ
	+5 СКОРОСТЬ и УМ
	+5 СИЛА и СКОРОСТЬ

НАЧАЛЬНАЯ ЭКИПИРОВКА

Выбери экипировку. Курсивом то, что можно надеть.

ИЗЫСКАТЕЛЬ

Мониторка. Газовая горелка. Лазерный резак. Нательная камера. Биосканер. Инфракрасные очки. Набор отмычек. Скафандр (кислородный баллон). Транспондер. Респиратор. Набор исследователя. Водяной фильтр. Бинокль. Фонарик. Походное снаряжение. ИРП x7.

ИССЛЕДОВАТЕЛЬ

Вибромуз. Гарпунное ружьё. Сигнальная ракетница. Аптечка. Скафандр (рация дальнего действия, кислородный баллон). Транспондер. Респиратор. Набор исследователя. Водяной фильтр. Бинокль. Фонарик. Походное снаряжение. ИРП x7.

ИСТРЕБИТЕЛЬ

Пистолет-пулемёт. Осколочная граната хб. Стандартный боевой костюм (тактический дисплей, нательная камера, радио ближнего действия). Стимуляторы хб. Набор электронных инструментов.

ИСПЫТАТЕЛЬ

Скалpel. Пистолет-транквилизатор. Отпускающая дубинка. Защитный костюм. Медсанер. Автомед хб. Болеуполяющее хб. Стимуляторы хб. Кибернетический сканер диагностики.

СНАРЯЖЕНИЕ

Брось на случайную безделушку (стр.19) и нашивку (стр.20) и набросай стартовые кредиты (5к10 x 10). Список снаряжения на стр.17-18. Отметь возможную наружку (Сила+10 + 1 за каждую руку + надетые вещи) и экспортируй. Мелкие вещи вмещаются в слот по 3 штуки.

Нагрузка	Кол-во	Предмет[ы]	Урон	Дальность (Кор/Сред/Макс)	Боеzapас
Правая рука:					
Левая рука:					
Надето:					
<input type="radio"/> 1					
<input type="radio"/> 2					
<input type="radio"/> 3					
<input type="radio"/> 4					
<input type="radio"/> 5					
<input type="radio"/> 6					
<input type="radio"/> 7					
<input type="radio"/> 8					
<input type="radio"/> 9					

КРЕДИТЫ 280

ИГРОК

КЛАСС

Выбери один

ЭКИПАЖ

Раз за сессию Вы можете перебросить выпавший эффект паники

АНДРОИД

В Вашем присутствии спасбросок СТРАХА совершается с помехой

УЧЁНЫЙ

Дружественные персонажи теряют 1 самоубийства, когда Вы при них терпите неудачу в спасброске РАССУДА

ДЕСАНТ

Дружественные Вам персонажи должны пройти спасбросок СТРАХА, когда Вы при них лансируете.

СПАСБРОСКИ

Запишь значения согласно выбранному классу. 85 максимум.

РАССУДОК

Рационализация, логика

30 ← 25 40 20 30

СТРАХ

Удивление, одиночество

35 ← 30 25 85 35

ТЕЛО

Голод, болезни, инфекции

30 ← 35 25 40 30

БРОНЯ

Физический ущерб

35 ← 40 30 25 35

НАВЫКИ

Отметь начальные навыки согласно своему классу. Чтобы стать экспертом или мастером, необходимо освоить какой-либо предыдущий навык.

0

НЕИСТРАЧЕННЫЕ ОЧКИ НАВЫКОВ

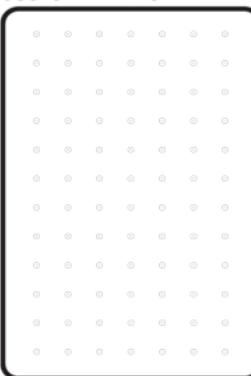
НАВЫКИ ЭКИПАЖА: НЕВЕСОМТЬ, ПОЧИНКА. Выбери один из: МАШИНЕРИЯ, +4 очка навыков.

НАВЫКИ АНДРОИДА: ЛИНГВИСТИКА, КОМПЬЮТЕРЫ, МАТЕМАТИКА, +2 очка навыков.

НАВЫК УЧЁНОГО: Выбери два из: БИОЛОГИЯ, ГИДРОПОНИКА, ГЕОЛОГИЯ, ХИМИЯ, КОМПЬЮТЕРЫ, МАШИНЕРИЯ, +3 очка навыков.

НАВЫК ДЕСАНТА: ВОЕННАЯ ПОДГОТОВКА, +3 очка навыков.

СОСТОЯНИЯ и ФОБИИ



ЗАМЕТКИ

Нашишка: «Я не робот»

Безделушка: Жетон "Поднимается ли твой боевой дух?"

ЗНАТОК: +10%

Цена: 1 очко умений

ЭКСПЕРТ: +15%

Цена: 2 очка умений

МАСТЕР: +20%

Цена: 3 очка умений

ЛИНГВИСТИКА

БИОЛОГИЯ

МЕДПОМОЩЬ

ГИДРОПОНИКА

ГЕОЛОГИЯ

НЕВЕСОМТЬ

МУСОРЩИК

МАШИНЕРИЯ

КОМПЬЮТЕРЫ

ПОЧИНКА

ВОЖДЕНИЕ

ПИЛОТИРОВАНИЕ

МАТЕМАТИКА

ИСКУССТВО

АРХЕОЛОГИЯ

ТЕОЛОГИЯ

ВОЕННАЯ ПОДГОТОВКА

РОДОМ С ОКРАИН

АТЛЕТИКА

ХИМИЯ

ПСИХОЛОГИЯ

ГЕНЕТИКА

ПАТОЛОГИЯ

БОТАНИКА

ПЛАНЕТОЛОГИЯ

ХАКЕРСТВО

ИНЖЕНЕРИЯ

ХАКЕРСТВО

СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ НА:

АСТРОГАЦИЯ

ФИЗИКА

МИСТИЦИЗМ

ТАКТИКА

АРТИЛЛЕРИЯ

ОГНЕСТРельное ОРУЖИЕ

РУКОПАШНЫЙ БОЙ

ВЗРЫВЧАТКА

КОМАНДОВАНИЕ

ГИПЕРКОСМОС

РОБОТОТЕХНИКА

ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ

КОМПЬЮТЕРЫ

КИБЕРНЕТИКА

ХИРУРГИЯ

КСЕНОБИОЛОГИЯ

СОФОНТОЛОГИЯ



MOTHERSHIP

ТЕСТОВЫЙ ЛИСТ ПЕРСОНАЖА v1.0 от QUADRA (<http://QUADRA.ZONE>) перевёл Ottar

Имя	Сен Лафайет		
Ранг / Титул			
Уровень	0	Опыт	0 / 10
	Текущий	Следующий уровень	

ХАРАКТЕРИСТИКИ	
Брось $3k10 \times 2$ за каждую характеристику и добавь модификаторы класса. 85 макс.	
СИЛА Поднять, толкнуть, ударить	20
СКОРОСТЬ Реакция, действия под давлением	39
УМ Знания, опыт	32
БОЙ Рукопашная, стрельба	29

+5 БОЙ, ещё +5 РЯДОМ С ДРУЖЕСТВЕННЫМ ДЕСАНТИКОМ

ЖИЗНЬ	
Жизнь состоит из ХИТОВ полных ЗДОРОВЬЯ. Начальное ЗДОРОВЬЕ = СИЛА	
ЗДОРОВЬЕ	20 / 20
Текущее Максимальное	
ХИТЫ	2 / 2
Текущее Максимальное	
САМООБЛАДАНИЕ	85 / 85
Текущее Максимальное	
СТОЙКОСТЬ	0
	+10 УМ
	+5 СКОРОСТЬ и УМ
	+5 СИЛА и СКОРОСТЬ

НАЧАЛЬНАЯ ЭКИПИРОВКА

Выбери экипировку. Курсивом то, что можно надеть.

ИЗЫСКАТЕЛЬ

Мониторка. Газовая горелка. Лазерный резак. Нательная камера. Биосканер. Инфракрасные очки. Набор отмычек. Скафандр (кислородный баллон). Транспондер. Респиратор. Набор исследователя. Водяной фильтр. Бинокль. Фонарик. Походное снаряжение. ИРП x7.

ИССЛЕДОВАТЕЛЬ

Выбирайте. Гарпунное ружьё. Сигнальная ракетница. Аптечка. Скафандр (рация дальнего действия, кислородный баллон). Транспондер. Респиратор. Набор исследователя. Водяной фильтр. Бинокль. Фонарик. Походное снаряжение. ИРП x7.

ИСТРЕБИТЕЛЬ

Пистолет-пулемёт. Осколочная граната хб. Стандартный боевой костюм (практический дисплей, нательная камера, радио ближнего действия). Стимуляторы хб. Набор электронных инструментов.

ИСПЫТАТЕЛЬ

Скалpel. Пистолет-транквилизатор. Отпускающая дубинка. Защитный костюм. Медсанер. Автомед хб. Болеуполяющее хб. Стимуляторы хб. Кибернетический сканер диагностики.

СНАРЯЖЕНИЕ

Брось на случайную безделушку (стр.19) и нашивку (стр.20) и набросай стартовые кредиты ($5k10 \times 10$). Список снаряжения на стр.17-18.

Отметь возможную наружку (Сила+10 + 1 за каждую руку + надетые вещи) и скопируйся. Мелкие вещи вмещаются в слот по 3 штуки.

Нагрузка	Кол-во	Предмет[ы]	Урон	Дальность (Кор/Сред/Макс)	Боезапас
Правая рука:					
Левая рука:					
Надето:					
<input checked="" type="radio"/> 1					
<input type="radio"/> 2					
<input type="radio"/> 3					
<input type="radio"/> 4					
<input type="radio"/> 5					
<input type="radio"/> 6					
<input type="radio"/> 7					
<input type="radio"/> 8					
<input type="radio"/> 9					
КРЕДИТЫ		310	ДОЛГ		

ИГРОК

КЛАСС

Выбери один
ЭКИПАЖ

Раз за сессию Вы можете перебросить выпавший эффект паники

АНДРОИД
В Вашем присутствии спасбросок СТРАХА совершается с помехой

УЧЁНЫЙ
Дружественные персонажи теряют 1 самоубийство, когда Вы при них терпите неудачу в спасброске РАССУДКА

ДЕСАНТ
Дружественные Вам персонажи должны пройти спасбросок СТРАХА, когда Вы при них лансируете.

НАВЫКИ

Отметь начальные навыки согласно своему классу.

Чтобы стать экспертом или мастером, необходимо освоить какой-либо предыдущий навык.

0 НЕИСТРАЧЕННЫЕ ОЧКИ НАВЫКОВ

НАВЫКИ ЭКИПАЖА: НЕВЕСОМОСТЬ, ПОЧИНКА. Выбери один из: МАШИНЕРИЯ, +4 очка навыков.

НАВЫКИ АНДРОИДА: ЛИНГВИСТИКА, КОМПЬЮТЕРЫ, МАТЕМАТИКА, +2 очка навыков.

НАВЫКИ УЧЁНОГО: Выбери два из: БИОЛОГИЯ, ГИДРОПОНИКА, ГЕОЛОГИЯ, НЕВЕСОМОСТЬ, МУСОРЩИК, МАШИНЕРИЯ, КОМПЬЮТЕРЫ, +3 очка навыков.

НАВЫК ДЕСАНТА: ВОЕННАЯ ПОДГОТОВКА, +3 очка навыков.

СОСТОЯНИЯ и ФОБИИ



ЗАМЕТКИ

Нашивка: Чуби Ктулху

Безделушка: Зачитанный порножурнал с загнутыми уголками

ЗНАТОК: +10%

Цена: 1 очко умений

ЭКСПЕРТ: +15%

Цена: 2 очка умений

МАСТЕР: +20%

Цена: 3 очка умений

ЛИНГВИСТИКА

БИОЛОГИЯ

МЕДПОМОЩЬ

ГИДРОПОНИКА

ГЕОЛОГИЯ

НЕВЕСОМОСТЬ

МУСОРЩИК

МАШИНЕРИЯ

КОМПЬЮТЕРЫ

ПОЧИНКА

ВОЖДЕНИЕ

ПИЛОТИРОВАНИЕ

МАТЕМАТИКА

ИСКУССТВО

АРХЕОЛОГИЯ

ТЕОЛОГИЯ

ВОЕННАЯ ПОДГОТОВКА

РОДОМ С ОКРАИН

АТЛЕТИКА

ХИМИЯ

ПСИХОЛОГИЯ

ГЕНЕТИКА

ПАТОЛОГИЯ

БОТАНИКА

ПЛАНЕТОЛОГИЯ

АСТЕРОИДНАЯ ДОБЫЧА РУДЫ

МАСТЕР НА ВСЕ РУКИ

ИНЖЕНЕРИЯ

ХАКЕРСТВО

СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ НА:

ВИД ТЕХНИКИ

АСТРОГАЦИЯ

ФИЗИКА

ИСКУССТВО

МИСТИЦИЗМ

ТАКТИКА

АРТИЛЛЕРИЯ

ОГНЕСТРельНОЕ ОРУЖИЕ

РУКОПАШНЫЙ БОЙ

ВЗРЫВЧАТКА

СОФОНТОЛОГИЯ

КСЕНОБИОЛОГИЯ

ХИРУРГИЯ

КИБЕРНЕТИКА

РОБОТОТЕХНИКА

ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ

КОМАНДОВАНИЕ

ГИПЕРКОСМОС

КСЕНОЗОТОРИЗМ

ВОЕННЫЙ СПЕЦИАЛИСТ

вид оружия

вид техники

вид оружия

вид оружия