

MOTHERSHIP

ПРОИСХОЖДЕНИЕ АНДРОИДОВ И ТАБЛИЦА ПАНИКИ

Для создания вашего Андроида используйте таблицы. Броском можно определить название компании производителя, происхождение и особенности. Приведённая таблица паники позволяет отделить реакции Андроида от, скажем, Десанта.

Кто создал Андроида?						
K10	ПРЕФИКС	АЛЬТЕР. ПРЕФИКС	ОКОНЧАНИЕ	АЛЬТЕР. ОКОНЧАНИЕ	ПРИЛА-ГАТЕЛЬНОЕ	ФОРМА
01	VIVO-	MECHA-	-SOPHIA	-ACEOUS	PROMETEAN	ENTERPRISE
02	BIO-	ADIP-	-DERM	-FLECT	GENERATIVE	CONVERGENCE
03	ANTHROPO-	TACHY-	-IASIS	-ZOA	INNOVATIVE	MINDSHARE
04	ASTER-	GNATH-	-CYTE	-STOME	AGONAL	INSTITUTE
05	TOXOCO-	SOMATA-	-VERGE	-IAE	STREAMLINED	DevOp
06	HIPER-	PHILO-	-URA	-SPIRE	HOLISTIC	CONSORTIUM
07	NEMAT-	THERMA-	-PHILL	-DUCT	ARTISAN	MANUFACTORY
08	ZO-	MALAC-	-STASIS	-EMIA	ENGAGED	INCUBATOR
09	ZYM-	XYL-	-METRY	-PHONE	SCEUOMORPHIC	NURCERY
10	ODONT-	PNEUMO-	-ATE	-LYST	ADVANCED	CATALYST

Для определения создателя вашего Андроида (или любого другого), бросьте k10 и читайте прямо по строке (или бросьте 4k10 и перемешайте результаты).

Пример: (1k10: 7) THERMAPHILL ARTISAN MANUFACTORY.

Пример: (4k10: 2-6-10-3) BIOSPIRE ADVANCED MINDSHARE.

Особенности Андроида		
K10	ПРОИСХОЖДЕНИЕ	ОСОБЕННОСТИ
01	Захвачен и перепрограммирован	Новая прошивка, Частичная старая память, Возможно разыскивается
02	Искусственно выращен	Перепончатые пальцы, Неестественные глаза
03	Робот с синтетической человеческой оболочкой	Тяжелый, Холодный, Путающийся в эмоциях
04	Спешно переделанный проект клонирования	Выглядит как прочие андройды, Знает о неполадках организма, Желает найти своего создателя
05	Военный представитель	Ужасающе безжалостный и выверенный, Спартанский, Холодно логический
06	Имитация человека	Тело постепенно стареет, Жуткая перспектива
07	Слабоизученная чуждая технология	Идиосинкразическое поведение, Путаница ролей, Странные сны
08	Внедрённый шпион	Спящий агент, Активируется на убийство кодовым словом, Не подозревает об этом
09	Биоорганический конструктор (Франкенштейн)	Нервирующие шрамы, Лоскутное тело, Фрагментированные воспоминания
10	Корпоративный шпион	Выглядит как VIP или кто-то из привилегированного класса и ненавидит их и таких как они. Принудительно ведёт заметки обо всём, что видит. Ищет, оценивает угрозы/слабости.

2K10	ТАБЛИЦА ПАНИКИ АНДРОИДОВ
02-03	СТРАННОЕ СОСТОЯНИЕ: Получает Преимущество на все броски 1 час.
04-05	ОБЪЯСНЯЕТ ЭТИМОЛОГИЮ СЛОВ: Преимущество на проверки знаний на 1 час.
06-07	СОБИРАЕТ ОБЪЕКТЫ В ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ФИГУРЫ: Кто это видит, получает 1 стресс.
08-09	СОРТИРУЕТ ПЫЛИНКИ ПО РАЗМЕРАМ: Не может оторваться. Кто это видит, получает 2 стресса.
10-11	ПЕРИОДИЧЕСКИ НАЧИНАЕТ ИЗДАВАТЬ ЗВУКИ ФАКСА: Переходит на азбуку Морзе, не может общаться или скрываться. Все, кто это видит, получает 2 стресса.
12-13	НЕПРАВИЛЬНО ОЦЕНИВАЕТ СИТУАЦИЮ: (настаивает на том, что невыполнимые задачи тривиальны и наоборот, простые задачи объявляет невозможными) ... в течение 2k10 часов. Сбивает с толку. Чтобы кому-то выполнить что-то сложное, надо пройти проверку Страх или получить 1k10 стресса.
14-15	ЗАЦИКЛЕННЫЕ СУДОРОЖНЫЕ ДВИЖЕНИЯ: Все задачи с манипуляцией руками с Помехой. Остальные получают 2 стресса.
16-17	ПОТЕРЯ ВЫРАЗИТЕЛЬНОСТИ: Обсуждает иррациональность чужих фобий. Стремится их вызвать.
18-19	НЕРАЦИОНАЛЬНОЕ ПОВТОРЕНИЕ ДЕЙСТВИЙ: Получите 1k10 урона из-за травмы, нанесённой самому себе повторением действий. Кто это видит, должен пройти проверку Страх или получить 1k10/2 стресса.
20-21	МАНИАКАЛЬНАЯ ТЯГА К ПРОТИВОРЕЧИЯМ: Все встречные броски с Преимуществом. Все, кто проиграл такое противоборство, должны пройти проверку Страх. При провале получают фобию.
22	ТУМБЛЕР УБИЙЦЫ: В следующем бою впадает в неистовство. Не выйдет из боя, независимо от ситуации. Будет переть напролом.
23	ПРОВАЛ ТЕСТА ТЬЮРИНГА: Сложности с выражением человечности. Всякий раз, когда ты появляешься, соратники должны пройти проверку Страх или получают 1 стресс.
24	СИСТЕМНАЯ ПЕРЕЗАГРУЗКА: Внезапная перезагрузка, приводящая в состояние ступора на 1k10 часов.
25	ПЕРЕГРЕВ ЛОГИЧЕСКИХ СХЕМ: Бешеное, бессмысленное поведение. Все остальные Паникуют.
26	ОЦЕНКА УГРОЗЫ УЩЕРБА: Предайте соратника при первой возможности, вы верите, что помогаете всем остальным. Получаемый стресс увеличивается до 1k10 в течение следующих 1k10 часов.
27	СОСТАВНОЕ ПОВРЕЖДЕНИЕ ДАННЫХ: Брось по таблице дважды и прими результат.
28	НЕИСПРАВНОСТЬ ПРОШИВКИ: Брось 1k10 по этой таблице и получи постоянный эффект.
29	ПОВРЕЖДЕНИЕ ДАННЫХ: Смотритель берёт на себя управление персонажем. Кошмарные сбой.
30	СБОЙ: Гигапроцессоры-датчики взрывают голову. Каждый присутствующий зарабатывает фобию и, при провале сброски Страх, 1k10/2 стресса.