

Добывающая станция Фейнмана

Адаптация под НРИ
MOTHERSHIP



1к10 Описание межсекционных воздушных шлюзов

- 1: Закрыт. Панель управления функционирует.
- 2: Закрыт. Высохшие брызги крови. Панель управления функционирует.
- 3: Заклинен. Закрыт. Панель управления искрит.
- 4: Заклинен. Открыт на 50%. Панель управления разрушена.
- 5: Заклинен. Приоткрыт на 10%. В проёме рука андроида. Панель управления разрушена.
- 6: Опечатан руководством. Панель управления сломана.
- 7: Открыт. Размазанный кровавый след ведёт от одного отсека к другому.
- 8: Открыт. Некоторые части шлюза отсутствуют. Панель управления исчезла.
- 9: Закрыт. Панель управления функционирует. Выжженные метки.
- 10: Открыт. Панель управления функционирует.

1к10 Событие в станционном отсеке.

- 1: По внутренней связи, прежде чем отключиться, несколько секунд играет музыка.
- 2: В модуле обнаружен бригадир шахтёров. Мутированный. +1 Стресс.
- 3: Над головой хаотично мерцают огоньки.
- 4: Электропанели и провода внезапно падают с потолка, заставляя вас подпрыгнуть от неожиданности. Проверка Страха.
- 5: В центре отсека спиной к вам стоит андроид.
- 6: К вам по полу тащится кибер-труп.
- 7: Как вы входите вас атакует дрожащий, странно расчленённый андроид.
- 8: Корпус станции издаёт странный стон. Слышно напряжение металлоконструкций. +1 стресс.
- 9: Труп свисает с потолка на мешанине проводов. Когда вы приближаетесь, он бросается на вас.
- 10: В отсек входят два захваченных андроида. Один спереди, другой сзади.

1к10 Этот андроид постоянно повторяет:

- 1: Никто не одинок..
- 2: Кто не мечтает напиться? Кто не танцует?
- 3: Жив. Живой.. Джонни... Живой...
- 4: Андроиду безразлично, что происходит с другим андроидом.
- 5: Любил ли Бах сладенькое по ночам?
- 6: Берегись, Вилл Робинсон! Берегись!
- 7: Процессор, не работающий нормально, будет распаян.
- 8: Назовите меня психом, но тут какая-то ужасная ошибка.
- 9: Меня не пугает появление мыслящих машин.
- 10: Я не могу не поинтересоваться, вы в курсе где вы?

ЗАХВАЧЕННЫЙ АНДРОИД

Бой: 58% **Инстинкт:** 40%
> Рэйлган 1к10 и Когти 3к10
Скорость: 60% **Хиты:** 2 (10)

Специальные способности:

>> Вторжение нанитов: Попытка вторжения следует после успешной атаки. Провоцирует проверку Брони или Тела (для андроидов). В случае провала снижает функциональность одного оружия или Брони на -10%. Ломается после трёх провалов. Андроиды становятся Захваченными после трёх провалов спасброска.

Инопланетные наниты из найденной в шахте структуры взяли под контроль всех андроидов станции. Их используют для того, чтобы разобрать станцию и корабли на части и построить какое-то инопланетное устройство. А также для защиты Ядра или Гнезда нанитов от незваных гостей.

ЯДРО НАНИТОВ

Бой: 68% **Инстинкт:** 50%
> Звуковая ударная волна 2к10
Скорость: 0% **Хиты:** 8 (65)

Специальные способности:

>> Звуковая ударная волна: Раз за раунд инопланетные наниты ядра могут генерировать высокочастотную звуковую волну, которая влияет на биологические системы.

Все биологические формы жизни в области действия волны должны пройти спасбросок Тела или будут оглушены 1к10 раундов.

Ядро – это гнездо инопланетных нанитов, их Материнский Улей. Это та самая структура, которую нашли шахтёры. Улей находился в стагнате, пока его не потревожили внутри астероида. Все наниты происходят и неразрывно связаны с Ядром Улья. Разрушение Ядра дезактивирует наниты.

КИБЕР-ТРУП

Бой: 30% **Инстинкт:** 20%
> Когти 1к10
Скорость: 40% **Хиты:** 1 (5)

Специальные способности:

>> Несовместимость: Наниты не совсем понимают органическую жизнь. Когда кибер-труп уничтожается, они взрываются из-за перегрева своего энергетического ядра. Кровь, кишки и металлические осколки разлетаются на 12 метров. Все в пределах области поражения получают 1 стресс и 1к10 урона.

Инопланетные наниты никогда не сталкивались с органическими формами жизни, подобных человеческой. Им понадобилось некоторое время на эксперименты с трупами, которые остались от команды станции. Они улучшили в них то, что посчитали неудачными решениями. Смешивая механику с органикой, они создали жуткие, ужасные извращённые искажения человеческих организмов.

СТРАЖ ШАХТЫ

Бой: 50% **Инстинкт:** 30%
> Звуковая ударная волна 2к10
Скорость: 30% **Хиты:** 5 (25)

Специальные способности:

>> Несовместимость: Наниты не совсем понимают органическую жизнь. Когда Страж погибает, они взрываются из-за перегрева своего энергетического ядра. Кровь, кишки и металлические осколки разлетаются на 18 метров. Все в пределах области поражения получают 2 стресса и 2к10 урона.

Когда начальник смены Тедд Винслоу впервые обнаружил Инопланетное Ядро, он решил, что это его шанс стать богатым, знаменитым и свалить с этой скалы. Теперь наниты забрали то, что от него осталось, превратили в ужасающую насмешку над жизнью и поместили в лифтовой элеватор, чтобы защищать единственный вход со станции в шахту. Теперь у него три головы, две из которых когда-то принадлежали андроидом.