

Завязка модуля

Поступает вызов агента (говорливый, суетливый пройдоха). Он говорит, что на этот раз работёнка плёвая, делать почти ничего не надо, а заплатят прилично. Обещает 200 000 кредитов за вычетом своих комиссионных в 3%. Напоминает о прошлом дельце, где он потерпел убытки и репутационные издержки.

Если надавить, можно снизить комиссионные до 1%-2% или увеличить сумму гонорара до 300 000-400 000 кредитов (успех или неуспех может зависеть от репутации экипажа после прошлого дела).

Суть дела такова. Есть грузовой корабль «Далёкий горизонт». Координаты дадут. Судя по всему, на нём произошел фатальный сбой системы и взрыв, обнаживший часть верхней палубы. Разгерметизация вследствие внутреннего взрыва.

Экипаж не выжил – 20 человек. Требуется проникнуть на корабль, добраться до системы распределения энергии, установить блок связи со своим кораблём, ввести координаты для прыжка и запустить удалённо корабль в гипер. Всё. Миссия выполнена. Там на месте прибытия его встретят и разгрузят без вас.

Почему так много денег за какой-то корабль, и почему не обратиться к официалам? Просто не хотят разглашения происшествия в целях сохранения коммерческой тайны и репутации корпорации. Плёвая работёнка – обычное спасение имущества.

«Далёкий горизонт»

По прибытию на место диагностика корабля даст следующие сведения:

- Гипердвигатель в порядке. Утечки топлива нет. Реактор не запущен, корабль функционирует на аварийном питании.
- Мостики нет, уничтожен взрывом. Запустить гипердвигатель с него, соответственно, не удастся.
- Установка связи с инженерным отсеком (установка оборудования связи в инженерном отсеке займёт ~45 минут) позволит ввести координаты назначения и запустить гипердвигатель удалённо. Корабль сам прыгнет до точки назначения, где его встретят и разгрузят.
- Шлюз цел, и можно пристыковаться стыковочным коридором.
- Жизнеобеспечение на минимуме. До полного отказа ~8 часов. В скафандрах иди можно, но все действия с помехами, а настроить связь с инженерным отсеком в перчатках скафандра вообще нереально. Придётся идти так.
- Прохладно. Запуск реактора восстановит работоспособность систем связи, двигателей и жизнеобеспечения.
- Доступ к распределительной системе управления корабля находится на нижней палубе в инженерном отсеке.
- Доступ к системам связи на средней палубе в носовой части корабля.

События во время исследования

- Крыса-скример.
- Выстрелы могут разгерметизировать корабль. Утечка воздуха, помимо прямой опасности быть выкинутым в открытый космос, приводит к уменьшению времени до отказа жизнеобеспечения.
- Мёртвые члены экипажа несут следы рваных ран, запёкшейся крови. Поначалу можно принять за живых. Пристальное наблюдение спровоцирует внезапную агрессивную атаку. **Космозомби**, как они есть.
- В грузовых отсеках находятся закрытые ящики с маркировкой биологической опасности. В них колбы с зеленоватой, вязкой жидкостью. Такие же колбы есть в корабельных лабораториях.

ОСТОРОЖНО! КОСМОЗОМБИ

Особая благодарность Финну Каллену за идею

Те, кто был когда-то членами экипажа «Далёкого горизонта», всё еще выглядят как люди. Сквозь разрывы на мёртвенно бледной коже пробивается серо-зелёная корка, вокруг которой следы запёкшейся крови.

Они не чувствуют боли и страха, что делает их гораздо опаснее обычных человеческих противников.

При недостатке кислорода, они впадают в анабиотическое оцепенение, но даже в таком состоянии способны на резкие выпады. Стремятся при этом найти наиболее тёплое место – возле системы обогрева, у батарей питания, под одеялами на крайний случай.

При нормальном функционировании системы жизнеобеспечения они становятся более активными. Начинают тихо бродить в поисках теплопроводных, когда находят – резко бросаются на жертву и употребляют свою рефлекторную жажду живой плоти, поедая мясо и выпивая кровь до тех пор, пока труп не остывает.

БОЙ: 35%, ИНСТИНКТ: 35%, СКОРОСТЬ: 70%, ПОПАДАНИЯ: 2 (15)

Повреждение: Когти, зубы, кулаки, подручные предметы – 1d10 (двойной урон при критическом попадании)

Заразная слюна/кровь. После каждой успешной атаки космозомби пройдите испытание Тела. При неудаче сразу потеряйте 1d10 Интеллекта и получите 1 стресс. Каждые 10 минут после этого повторяйте эту проверку. Пока персонажи не изобретут какой-нибудь хитроумный импровизационный способ остановить заражение, зараженный персонаж при каждом провале проверки Тела будет терять 1d10 Интеллекта и получать 1 стресс до тех пор, пока Интеллект не опустится ниже 10, и он сам не превратится в космозомби.

В экипаже было 20 человек. На капитанском мостике при взрыве погибло 3-7. Считайте 13-17 врагов и распределите их по кораблю согласно своему усмотрению. Помните, они прячутся, ходят тихо, набрасываются резко. Могут действовать сообща, привлекаемые шумом, криками или запахом пролитой крови.

После установки связи с кораблём и запуска системы жизнеобеспечения на повышенном уровне, зомби-экипаж оживает и начинает бродить по коридорам и отсекам в поисках жертв. С этого момента, у вас одна задача – выбраться с этого корабля живыми!

Предыстория

После установки связи с кораблём можно получить доступ и восстановить часть повреждённого бортового журнала «Далёкого горизонта». Вы получите следующие данные:

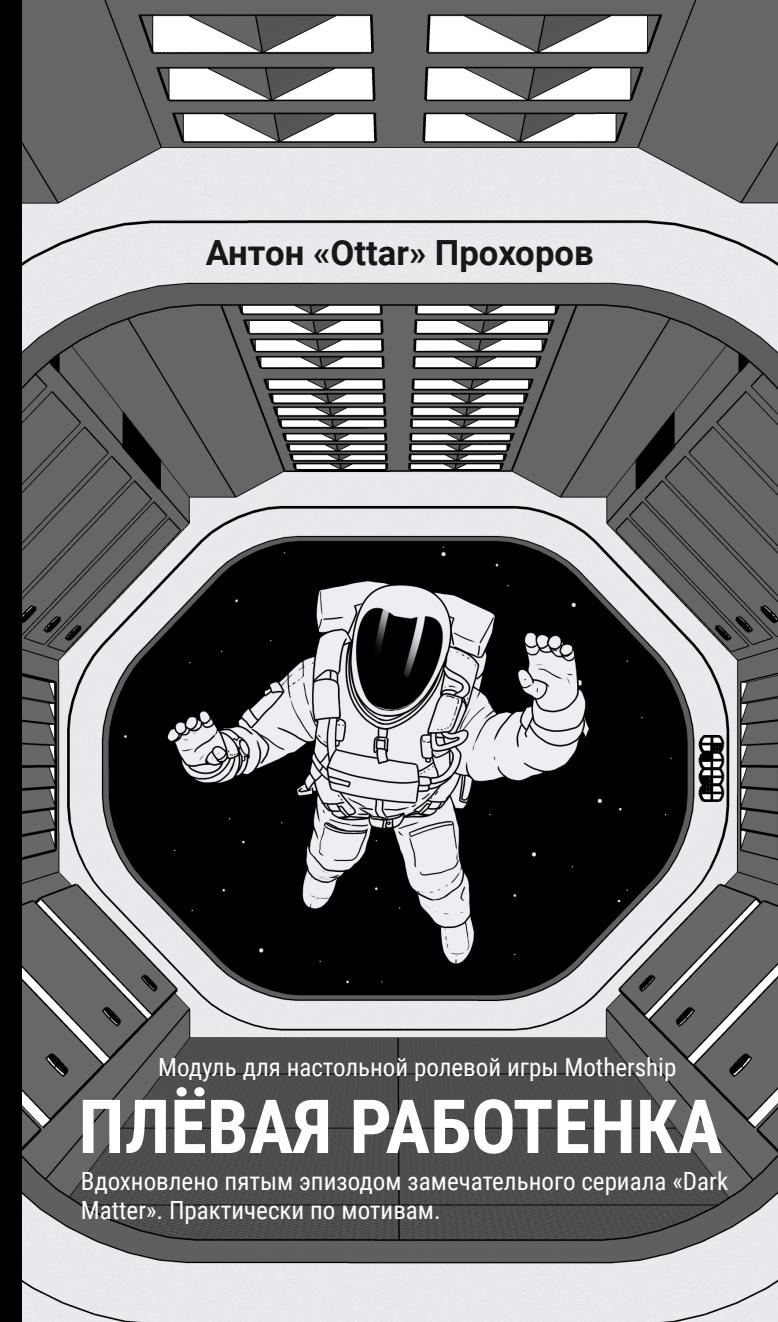
- Рваная голосовая запись: «...первые оказались вспышками гнева, агрессивное поведение... признаки инфекции... неизвестно откуда... этот патоген не передаётся по воздуху... скорее всего... кровь... инкубационный... мерно три часа...»
- Последний пункт назначения – система [9, 14] Ayacksan, планета Moore Colony, старпорт Brett Base. Можно высчитать, что данная база принадлежит корпорации «Траутог». На планете располагалась её фармацевтический НИИ.

Особенностью планеты являются деревья, срок жизни которых достигает 100 000 земных лет. На основе их биомолекулярной структуры пытались синтезировать т. н. «эlixir бессмертия». Однако был создан какой-то опасный вирус, к которому пока не существует противоядия. На данный момент планета находится в карантине. Оказывается, корабль «Далёкий горизонт» совершает преступно незаконный рейс с опаснейшим вирусом на борту.



**POISON
PRESS**

Текст Антон «Ottar» Прохоров
Верстка Михаил Гордеев
Обложка Константин Крутихин
© 2022 Poison Press



**FOR USE WITH THE
MOTHERSHIP™
SCI-FI HORROR RPG**

