

Михаил Гордеев

Геймдизайнер

+7 (904) 775-37-91 Архангельск, Россия

@mishagordeev mishagordeev@gmail.com

ОПЫТ РАБОТЫ



Ants Games

Геймдизайнер

май 2022 – февраль 2023

Нарративный, системный и левел-дизайн для [Ceres: Survival](#)



MNOGO GAMES

Геймдизайнер

сентябрь 2021 – февраль 2022

Дизайн фичей от идеи до реализа на проекте [Quizz Land](#)



TECHHOME GAMES

Геймдизайнер

февраль 2021 – июль 2021

Баланс, мета, игровые тексты и tutorial для [Organs Please](#)



Zillion Whales

Менеджер проектов

ноябрь 2020 – январь 2021

Планирование и сопровождение релизов [Mushroom Wars 2](#)



Кефир

Менеджер проектов

февраль 2018 – октябрь 2020

Управление отделом внутренних разработок компании

Нарративный дизайнер

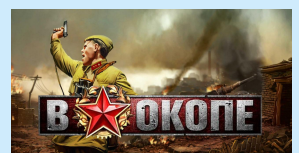
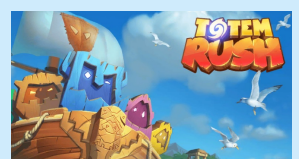
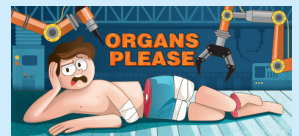
май 2017 – октябрь 2020

Игровые тексты, сценарии и лор в проекте [Last Day on Earth](#)

Геймдизайнер

февраль 2015 – январь 2018

Обновления для «Тюряги», «В окопе» и [Totem Rush](#)



ПОРТФОЛИО

<https://mishagordeev.github.io/portfolio> ↗

Тестовые задания, примеры работы и свои проекты

ОБРАЗОВАНИЕ

**Северный (Арктический) Федеральный Университет
имени М. В. Ломоносова**

Информатика (в экономике)

2006 – 2011

КЛЮЧЕВЫЕ НАВЫКИ

Геймдизайн

Документация, дизайн и контроль реализации фич,
прототипы на бумаге и веб, расчет баланса

Технический дизайн

Unity, работа с ассетами, настройка коллайдеров,
запекание света, Navmesh, Flow Script

Левелдизайн

Блокинг в ProBuilder, расстановка ассетов, выставление
света

Нарративный дизайн

Проработка лора игры, построение сюжета, создание
персонажей, написание сценариев и диалогов

Продюсирование

Анализ данных, метрики продукта, A/B-тестирование

Проектный менеджмент

Agile, Scrum, Kanban, планирование, оценка рисков,
настройка и администрирование JIRA

Менеджмент сотрудников

Найм и развитие, онбординг, 1-на-1, фасилитация и
проведение командных встреч

Программирование

HTML, JavaScript, CSS, Firebase, Dart, Google App Script

Графический дизайн

Верстка в Adobe Photoshop и Scribus, прототипирование
интерфейсов в Figma

Английский язык

Чтение и письмо – Advanced, разговор – Intermediate