



Козлов Михаил

Мужчина, 23 года, родился 17 июня 2001

+7 (902) 1018956

kozlov.mikhail.01@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Проживает: Йошкар-Ола

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Middle Frontend Developer

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость, частичная занятость

График работы: удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 3 года

Ноябрь 2023 —
настоящее время
1 год 7 месяцев

Forest Cyber People

Frontend-разработчик

Молодая компания, занимающаяся развитием индустрии текстовых игр, визуальных новелл. В обязанности входит полная разработка внутренних инструментов для команды, а так же будущий конечный продукт - игра в жанре визуальная новелла.

https://vk.com/narrativium_visualnovels

Frontend-разработчик:

- Разработал внутренние инструменты для команды, которые упростили процесс работы с контентом и игровыми процессами.
- Ускорил загрузку страниц на 30% за счет оптимизации фронтенда и API-запросов.
- Проектирование и реализация интерфейсов будущей игры в жанре визуальной новеллы.
- Интеграция клиентской части с бэкендом, работа с REST API.
- Разработка адаптивных и интерактивных UI-компонентов с учетом UX-дизайна.
- Слаженная работа с дизайнером, тимлидом и РМ для выпуска стабильных фич.
- Тестирование и оптимизация интерфейсов для стабильной работы на разных устройствах.

Стек технологий: React, Node, Nest, Zustand, TypeScript, JavaScript, REST API, CSS.

Ноябрь 2023 —
Ноябрь 2023
1 месяц

Команда хакатона Game of 3

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Frontend-разработчик

Участие в хакатоне в составе команды Game of 3:

1) Урбатон. Ноябрь 2023. (2 место) (<https://codenrock.com/contests/urbathon#/>)

Сертификат: <https://codenrock.com/users/71085/certificates/155>

Состав: ux/ui designer. back-end, front-end.

Трек: Единая образовательная система школ дополнительного творческого образования

Решение: создание платформы для успешного взаимодействия между ролями

админ-учитель-родитель-ученик. С в основе лежит реализация расписания, электронного

дневника, возможности редактирования админом и учителем, загрузка домашнего задания и

внутренний чат.

В команде отвечал за фронтенд: разработал интерактивные интерфейсы.

Проект занял 2 место среди 12 команд, а платформа позволила улучшить взаимодействие пользователей.

Стек проекта: Laravel, MySQL, Git, HTML, CSS(SCSS), JS, Bootstrap

Декабрь 2021 —
Ноябрь 2022
1 год

Компания Цитрус

citrus-soft.ru/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Frontend Developer

Успешная IT компания, на протяжении 16 лет занимающаяся созданием и продвижением интернет-решений для бизнеса.

Обязанности и достижения:

- Разработка и поддержка веб-проектов под бизнес-задачи клиентов.
- Создание адаптивных и интерактивных пользовательских интерфейсов.
- Интеграция фронтенда с CMS (1C-Bitrix) и сторонними API-сервисами.
- Оптимизация скорости загрузки страниц, повышение производительности интерфейсов.
- Улучшение UX/UI в существующих проектах, внедрение современных технологий.
- Внес значительный вклад в разработку ряда проектов, повысив удобство использования платформ для клиентов.

Стек технологий:

html, css, scss(sass), js, vue, ajax, sql, php, 1c-bitrix.

Разработка проектов:

<https://metry.kz/>

<https://laterra-mos.ru/>

<https://sushiboom12.ru/>

<https://biograff.ru/>

<https://воркаут.сайт/>

<https://omegametall12.ru/>

Июль 2021 —
Декабрь 2021
6 месяцев

1С-Рарус

[Йошкар-Ола, job.rarus.ru/](https://job.rarus.ru/)

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Стажер Junior full stack разработчик

Стажировка и обучение/ Работа с API, основы MVC, JS, HTML, CSS.

Обязанности:

- Поддержка, исправление ошибок на клиентских сайтах.
- Доработка функционала компонентов и развитие собственного продукта компании.
- Адаптивная верстка компонентов

Стек технологий:

HTML, CSS, JS, JQuery, API, ajax, sql, php, 1c-bitrix.

Образование

Неоконченное высшее

2023

Марийский государственный университет, Йошкар-Ола

Навыки

Знание языков	Русский — Родной Английский — B1 — Средний
Навыки	<div>ReactВерсткаHTMLCSS3BEMRESTGitSassGulpAPI</div> <div>TypeScriptViteWeb Application DevelopmentREST APIVueJS</div> <div>JavaScriptNode.js</div>

Дополнительная информация

Обо мне	<p>Я опытный Frontend-разработчик с 3 годами практического опыта в создании адаптивных веб-приложений, от проектирования интерфейсов до интеграции с бэкендом. Имею опыт как самостоятельной работы, так и участия в командах на крупных проектах. В своей работе ориентируюсь на потребности бизнеса и команды, при этом люблю самостоятельно принимать решения, всегда стремлюсь к обучению и повышению квалификации.</p> <p>Дополнительно:</p> <ul style="list-style-type: none">- Участие в хакатонах. <p>Создание платформы для взаимодействия между учениками, родителями, учителями и администрацией. Реализованы: расписание, электронный дневник, загрузка ДЗ, внутренний чат.</p> <p>Моя роль:</p> <ul style="list-style-type: none">Разработка интерактивного frontend-интерфейсаРабота в команде с backend и UI/UXБыстрая реализация MVP <p>Стек: HTML, SCSS, JavaScript, Bootstrap, Laravel, MySQL</p>
---------	---