

Правила игры в “Слова из слов” (“Наборщика”)

Начало игры

Ведущий (одновременно являющийся игроком) предлагает “главное слово”, из которого все игроки будут составлять другие слова и задаёт время на игру (обычно это 10 минут).

Ход игры

В течение заданного времени каждый записывает (отправляет боту) как можно больше существующих русских слов, подходящих по всем следующим критериям:

1. **существительное**
(‘вода’ или ‘бег’ – **можно**, ‘серый’, ‘ест’ или ‘ой’ – **нельзя**)
2. **нарицательное**
(‘город’ или ‘сова’ – **можно**, ‘Москва’, ‘Яндекс’ или ‘Оля’ – **нельзя**)
3. **в начальной форме** (им. п., ед. ч. – если есть)
(‘сок’ или ‘шорты’ – **можно**, ‘листья’, ‘стола’ или ‘людям’ – **нельзя**)
4. **входит в “главное слово”**, то есть, не имеет ни одной буквы, которой нет в “главном слове” и имеет каждой буквы не больше раз, чем эта буква есть в “главном слове”

Пусть “главное слово” – “КАРТОШКА”.

Можно:	Нельзя:
‘шок’ ‘карта’ ‘кок’	‘киш’ (буквы ‘И’ нет) ‘торт’ (буква ‘Т’ только одна) ‘Крош’ (не нарицательное)

про подсчёт очков см. на след. странице

Конец игры

По истечении заданного времени ведущий объявляет конец игры и все перестают писать слова (бот больше их не принимает).

Есть три типа подсчёта очков:

А: Игроку начисляется балл за каждое написанное им слово.

Б: Игроку начисляется балл за каждое написанное им слово, не написанное никем другим.

В: Для каждого слова, написанного игроком и не написанного хотя бы у одного из остальных, ему начисляется количество баллов, равное сумме длины этого слова и количества не написавших это слово игроков.

Победителем объявляется игрок, набравший максимальное количество баллов.