

Практическая работа №5

По теме: «Создание класса»

Цель работы: закрепление практических навыков работы с классами и объектами

Формируемые компетенции: ПК 5.4 «Производить разработку модулей информационной системы в соответствии с техническим заданием»

Задача 1. Реализовать класс, описывающий животное. Класс животного, методы и свойства определяются самостоятельно студентом. Количество свойств: не менее 5. Количество методов: не менее 7. Проверить работу методов, создав объект класса и вызвав его методы.

Пример. Класс «Fox», в котором указаны следующие свойства и значения (область видимости – public):

- 1) «countLegs» : 4;
- 2) «countArms» : 0;
- 3) «head»: 1;
- 4) «countFingers» : 10;

Пример методов (область видимости – public):

- 1) «saySmth»: принимает параметр «text», значение по-умолчанию «Arg-arg». Метод выводит параметр «text»;
- 2) «addArms»: увеличивает значение «countArms» на единицу. Возвращает «countArms».
- 3) «calcLegsArms»: возвращает сумму свойств «countLegs» и «countArms».