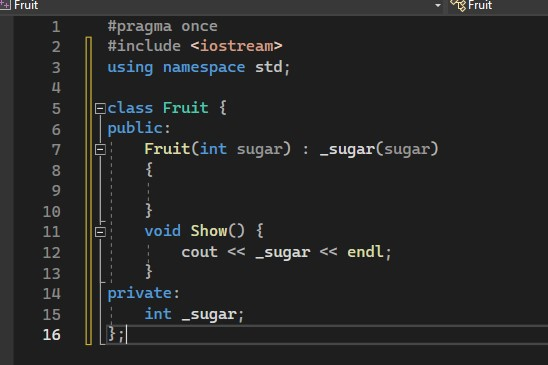
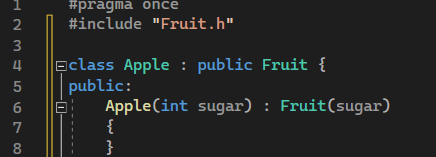
Класс Fruit

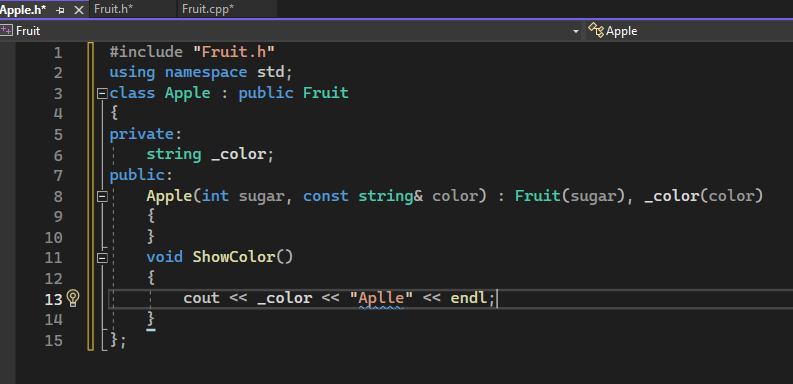
1. Создать базовый класс Fruit в отдельном файле Fruit.h со списком инициализации



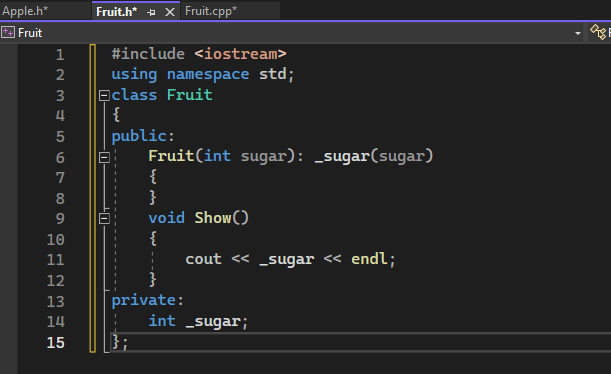
2. Создать дочерний класс Apple



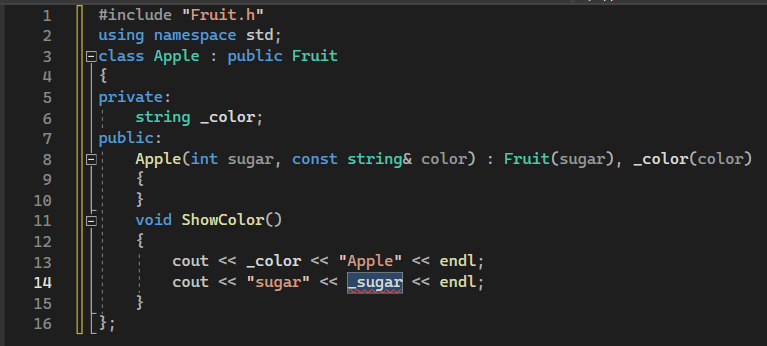
3. Добавьте цвет, новую характеристику, которая есть у класса Apple, но отсутствует у класса Fruit



Перепишите класс Fruit, изменив тип доступа к члену \_sugar на protected:



Используйте член \_sugar в дочернем классе *Apple*

**

Класс Device

Напишите базовый класс Device, который будет описывать портативные устройства. Для этого класса создайте закрытый целочисленный член \_batteryLife, который будет описывать время работы аккумулятора устройства, а также функцию ShowSpec(), которая выводит, сколько времени может работать девайс.

Создайте дочерний класс Player, добавьте в него целочисленный закрытый член \_totalTracks и функцию ShowTotalTracks(), которая показывает, сколько треков можно записать в плеер.

