МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота №3 з дисципліни «Дискретна математика»

Виконав: студент групи КН-113

Сидорук Михайло

Викладач: Мельникова Н. І.

Львів – 2019 р.

Лабораторна робота № 3.

Тема: Побудова матриці бінарного відношення

Мета роботи: набуття практичних вмінь та навичок при побудові матриць бінарних відношень та визначені їх типів.

Варіант № 12

- 1. Чи ϵ вірною рівність (AU B)×(AUC) = A×(B UC)?
- 2. Знайти матрицю відношення R ⊂ 2^A × 2^ В :

$$R = \{(x, y) | x \subset A \& y \subset B \& |x| + |y| = 3\}, \text{ ge } A\{1, 2\}, B\{1, 3, 5\}$$

- 3. Зобразити відношення графічно: $\alpha = \{(x, y) | (x, y) \in \mathbb{R}^2 \& x^2 + y^2 = 9\}$, де R-множина дійсних чисел.
- 4. Маємо бінарне відношення $R \subset A \times A$, де $A = \{a, b, c, d, e\}$, яке задане своєю матрицею:

Перевірити чи ε дане відношення

рефлексивним, симетричним, транзитивним, антисиметричним?

- 5. Визначити множину (якщо це можливо), на якій дане відношення ϵ :
- а) функціональним; б) бієктивним:

$$\alpha = \{(x, y) | (x, y) \in \mathbb{R}^2 \& x + y = 1\}$$

Розв'язання

1. Нехай:

$$(x, y) \in (A \cup B) \times (A \cup C) \Leftrightarrow$$

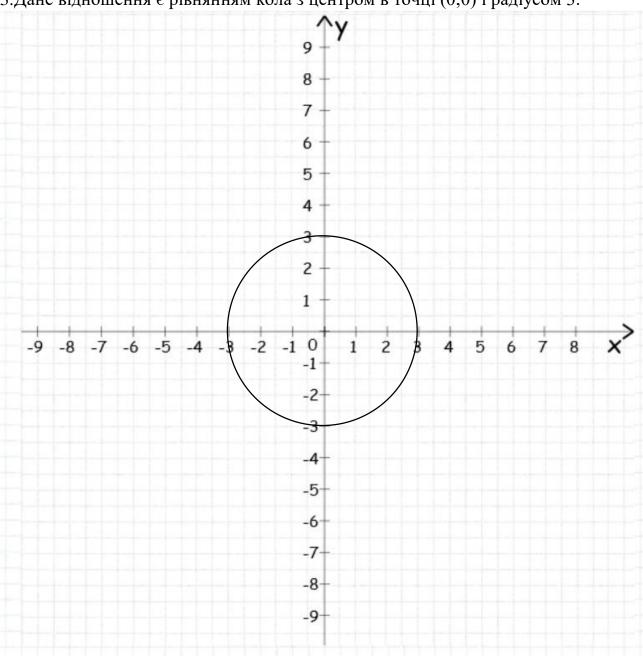
 $(x \in (A \cup B)) \& (y \in (A \cup C) \Leftrightarrow$
 $(x \in A || x \in B) \& (y \in A || y \in C).$

Нехай:A×(B ∪ C)⇔

 $x \in A\&(y \in B||y \in C)$. Відповідно, дана рівність не ϵ вірною. 2.

	Ø	1	3	5	1, 3	1, 5	3, 5	1, 3, 5
Ø	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0	0	0
2	0	1	0	0	0	0	0	0
1, 2	0	0	0	0	0	0	0	0

3. Дане відношення ϵ рівнянням кола з центром в точці (0;0) і радіусом 3.



4. Дане відношення не ϵ рефлексивним, оскільки не всі елементи на головній діагоналі ϵ одиницями.

Дане відношення є симетричним, оскільки елементи матриці симетричні відносно головної діагоналі.

Дане відношення не ϵ транзитивним, оскільки $R_{4,2}=1$, $R_{2,4}=1$, а $R_{2,2}=0$. Дане відношення не ϵ антисиметричним, оскільки матриця ма ϵ пари одиниць, що знаходяться на симетричних місцях відносно головної діагоналі.

5. Дане відношення ϵ функціональним на множині дійсних чисел, оскільки кожному значенню х відповіда ϵ одне і тільки одне значення у.

Дане відношення ϵ бієктивним на множині дійсних чисел, оскільки:

- -воно ϵ ін'єктивним, оскільки кожному значенню у відповіда ϵ лише одне значення x;
- -воно ϵ сур'єктивним, оскільки не існу ϵ таких у яким би не відповідало одне значення х.

Додаток 2

```
#include "pch.h"
#include <iostream>
#include <cmath>
#include <CString>
using namespace std;
int main()
       setlocale(LC_ALL, "Ukrainian");
       char a1[100], b1[100];
       int a[100], b[100];
              int m=0, n=0;
       cout << "Введіть кількість елементів 1 множини та її елементи: " << endl;
       cout << "Елементи множини: "<<endl;
       for (int i = 0; i < n; i++)
       count0:; cin >> a1[i]; if (!isdigit(a1[i]))
              cout << "Error! Try again!\n";</pre>
              goto count0;
       }
                 else { a[i] = a1[i]-'0'; }
                }
       cout << "Введіть кількість елементів 2 множини та її елементи: " << endl;
        cin >> m;
       cout << "Елементи множини: "<<endl;
       for (int i = 0; i < m; i++)</pre>
```

```
count:; cin >> b1[i];
       if (!isdigit(b1[i]))
              cout << "Error! Try again!\n";</pre>
              goto count;
       else { b[i] =b1[i]-'0'; }
}
int **c = new int*[n];
for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
       c[i] = new int [m];
cout << "Матриця бінарних відношень: " << endl;
for(int i=0; i<n; i++)</pre>
 {
        for(int j=0; j<m; j++)</pre>
 {
        if (pow(a[i], 2) < b[j]) { c[i][j] = 1; }</pre>
        else { c[i][j] = 0; }
        cout << c[i][j] << " ";</pre>
 }
 cout << endl;</pre>
 cout << "Види відношень для даної матриці: " << endl;
 if (m == n) {
        bool k = false;
        for (int i = 0; i < n - 1; i++)</pre>
               if(c[i][i] == c[i + 1][i + 1])
               {
                       k = true;
              else { k = false; break; }
        if (k == true)
               if (c[0][0] == 1) { cout << "Дане відношення є рефлексивним" << endl; }
               else { cout << "Дане відношення є антирефлексивним" << endl; }
        }
        bool 1 = true;
        for (int i = 0; i < n; i++)
               for (int j = 0; j < n; j++)</pre>
                       if (c[i][j] != c[j][i] && i != j) { l = false; break; }
                       else { 1 = true; }
               }
        if (1 == true) { cout << "Дане відношення є симетричним" << endl; }
        bool o = true;
        for (int i = 0; i < n; i++)
               for (int j = 0; j < n; j++)
               {
                       if (c[i][j] != c[j][i]) { o = false; }
                       else { o = true; break; }
               }
```

```
if (o == false) { cout << "Дане відношення \epsilon антисиметричним" << endl;
}
                }
        int g;
       bool ka = true;
        if (m <= n) { g = m; }</pre>
        else { g = n; }
        for (int i = 0; i < g; i++)</pre>
                for (int j = 0; j < g; j++)
                       for (int d = 0; d < g; d++)</pre>
                               if (c[i][j] ==1 && c[j][d] == 1 && c[i][d]==1) { ka = false; }
                               else if (c[i][j] == 0 || c[j][d] == 0) { ka = false; }
                               else { ka = true; goto pointa; }
                       }
                }
       }
 pointa:;
        if (ka == false) { cout << "Дане відношення є транзитивним" << endl; }
        bool kb = false;
        for (int i = 0; i < g; i++)</pre>
                for (int j = 0; j < g; j++)
                       for (int d = 0; d < g; d++)</pre>
                               if (c[i][j] ==1 && c[j][d] == 1 && c[i][d]==0) { kb = false; }
                               else if (c[i][j] == 0 || c[j][d] == 0) { kb=false; }
                               else { kb = true; goto pointb; }
                       }
               }
 pointb:;
        int s=0;
        for(int i=0; i<n; i++)</pre>
        for(int j=0; j<m; j++)</pre>
                s = s + c[i][j];
        if (kb == false \&\& s > 0)
        {
                cout << "Дане відношення \in антитранзитивним" << endl;
        }
        delete c;
       return 0;}
```

■ Консоль отладки Microsoft Visual Studio			×
Введіть кількість елементів 1 множини та її елементи:			
3			
Елементи множини:			
1			
2			
3			
Введіть кількість елементів 2 множини та її елементи: З			
Елементи множини:			
5			
2			
7			
Матриця бінарних відношень:			
1 1 1			
101			
0 0 0			
Види відношень для даної матриці:			
C:\Users\Misha_Sydoruk\source\repos\ConsoleApplication3\Debug\ConsoleApplication3.exe (процесс 16404) : кодом 0.	заверша	ет рабо	ту с
Что́бы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, установите параметр "Сервис" -> "Параметри "Автоматически закрыть консоль при остановке отладки".	ol" -> "	Отладка	" ->
Чтобы закрыть это окно, нажмите любую клавишу…			