# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту

Розрахункова робота з дисципліни «Дискретна математика» Варіант 19

Виконав: студент групи

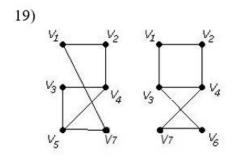
KH-113

ПІ студента: Сидорук Михайло Викладач: Мельникова Н.І.

## Завдання № 1

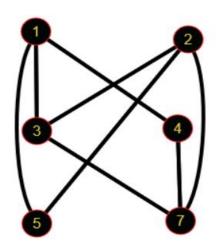
Виконати наступні операції над графами:

- 1) знайти доповнення до першого графу,
- 2) об'єднання графів,
- 3) кільцеву сумму G1 та G2 (G1+G2),
- 4) розмножити вершину у другому графі,
- 5) виділити підграф А що скадається з 3-х вершин в G1
- 6) добуток графів.

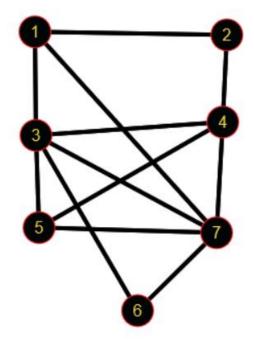


Розв'язання:

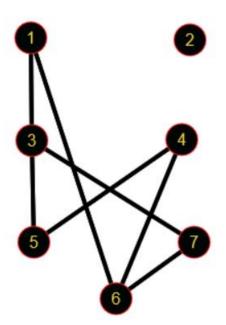
1.



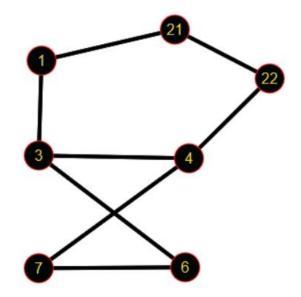
2.



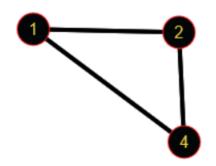
3.



4.



5.



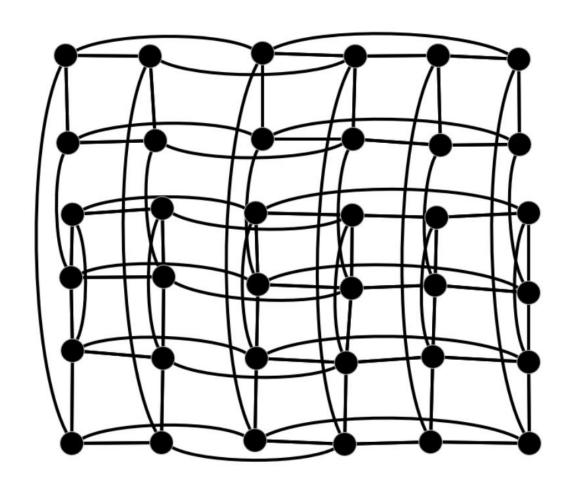
6.

G1:



Відповідно, добуток графів буде виглядати наступним чином:

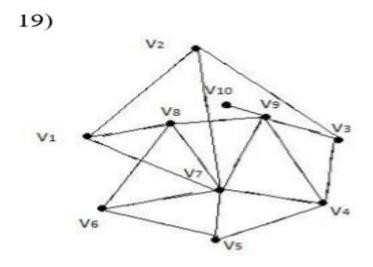




По горизонталі G2, по вертикалі G1.

# Завдання № 2

Скласти таблицю суміжності для орграфа.



Розв'язання:

	V1	V2	V3	V4	V5	V6	V7	V8	V9	V10
V1	0	1	0	0	0	0	1	1	0	0
V2	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0
V3	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0
V4	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0
V5	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0
V6	0	0	0	0	1	0	1	1	0	0
V7	1	1	0	1	1	1	0	1	0	0
V8	1	0	0	0	0	1	1	0	1	0
V9	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1
V10	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0

## Результат виконання:

## Завдання № 3

Для графа з другого завдання знайти діаметр.

Діаметр даного графа = 3, а саме відстань між вершинами 10 і 6.

## Завдання № 4

Для графа з другого завдання виконати обхід дерева вглиб (варіант закінчується на непарне число) або вшир (закінчується на парне число).

Вершина	DFS-номер	Вміст стеку
1	1	1
2	2	1 2
3	3	1 2 3
9	4	1239
10	5	1 2 3 9 10
-	-	1239
8	6	12398
7	7	123987
6	8	1239876
5	9	12398765
4	10	123987654
-	-	12398765
-	-	1239876
-	-	123987
-	-	12398
-	-	1239
-	-	1 2 3
-	-	1 2
-	-	1
-	-	Ø

# Програмна реалізація:

```
#include "pch.h"
#include <iostream>
#include <string>
#include <sstream>
using namespace std;
struct vershina
{
       bool dfs = false;
};
struct rebro
       int v1;
       int v2;
};
int leng(string str)
       int i = 0;
       while (str[i] != '\0')
              i++;
       }
```

```
return i;
}
int correct(int m, int n)
       int c = 0;
       bool count = false;
       string str;
       stringstream ss;
       while (count == false)
              cin >> str;
              for (int i = 0; i < leng(str); i++)</pre>
                      if (!isdigit(str[i]))
                      {
                             if (i == 0 && str[i] == '-')
                                    count = true;
                             }
                             else
                             {
                                    count = false;
                                    break;
                             }
                      }
                      else
                             count = true;
               }
              if (count == true)
               {
                      ss << str;
                      ss >> c;
                      ss.clear();
                      if (c < m \mid | c > n)
                             count = false;
                      }
                      else
                      {
                             count = true;
              if (count == false)
               {
                      cout << "Error! Try again!" << endl;</pre>
              str = "";
       }
       return c;
}
void input(rebro *reb, int n, int m)
{
       for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
       {
              cout << "Введіть першу вершину, інцидентну ребру №" << i + 1 << ": ";
```

```
reb[i].v1 = correct(1, m);
              cout << "Введіть другу вершину, інцидентну ребру №" << i + 1 << ": ";;
              reb[i].v2 = correct(1, m);
              cout << endl;</pre>
       }
}
int main()
       setlocale(LC_ALL, "Ukrainian");
       int n, m, p;
       int begin;
       int count = 0;
       int t = 0;
       int head = 0;
       cout << "Введіть кількість ребер у графі: ";
       n = correct(1, 1000);
       cout << "Введіть кількість вершин у графі: ";
       m = correct(1, 1000);
       cout << endl;</pre>
       int *vec = new int[m];
       rebro *reb = new rebro[n];
       vershina *v = new vershina[m];
       input(reb, n, m);
       cout << "З якої вершини почати обхід? ";
       begin = correct(1, m);
       vec[0] = begin;
       v[begin - 1].dfs = true;
       count++;
       cout << "Якщо ви хочете зробити обхід вглиб натисніть 1, обхід вшир - натисніть 2: ";
       p = correct(1, 2);
       switch (p)
              case 1:
              {
                     while (count != 0)
                            for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
                                    if ((vec[count - 1] == reb[i].v1 && v[reb[i].v2 - 1].dfs
== false) || (vec[count - 1] == reb[i].v2 && v[reb[i].v1 - 1].dfs == false))
                                    {
                                           t++;
                                    }
                            }
                            if (t == 0)
                            {
                                    count--;
                            }
                            else
                            {
                                   for (int i = 0; i < n; i++)
```

```
{
                                            if (vec[count - 1] == reb[i].v2 && v[reb[i].v1 -
1].dfs == false)
                                            {
                                                   vec[count] = reb[i].v1;
                                                   v[reb[i].v1 - 1].dfs = true;
                                                   count++;
                                                   goto point;
                                            }
                                            if (vec[count - 1] == reb[i].v1 && v[reb[i].v2 -
1].dfs == false)
                                            {
                                                   vec[count] = reb[i].v2;
                                                   v[reb[i].v2 - 1].dfs = true;
                                                   count++;
                                                   goto point;
                                            }
                                    }
                      point:;
                             for (int i = 0; i < count; i++)</pre>
                                    cout << vec[i] << " ";
                             if (count != 0)
                             {
                                    cout << endl;</pre>
                             t = 0;
                      }
                      cout << "Стек пустий" << endl;
                      break;
              }
              case 2:
                      while (head != m)
                             for (int i = head; i < n; i++)</pre>
                             {
                                    if ((vec[head] == reb[i].v1 && v[reb[i].v2 - 1].dfs ==
false) || (vec[head] == reb[i].v2 && v[reb[i].v1 - 1].dfs == false))
                                            t++;
                                     }
                             }
                             if (t == 0)
                             {
                                    head++;
                             }
                             else
                             {
                                    for (int i = head; i < n; i++)</pre>
                                     {
                                            if (vec[head] == reb[i].v2 && v[reb[i].v1 - 1].dfs
== false)
```

```
{
                                               vec[count] = reb[i].v1;
                                               v[reb[i].v1 - 1].dfs = true;
                                               count++;
                                               goto point1;
                                        }
                                        if (vec[head] == reb[i].v1 && v[reb[i].v2 - 1].dfs
== false)
                                        {
                                               vec[count] = reb[i].v2;
                                               v[reb[i].v2 - 1].dfs = true;
                                               count++;
                                               goto point1;
                                        }
                                  }
                    point1:;
                           for (int i = head; i < count; i++)</pre>
                                 cout << vec[i] << " ";
                           if (head != m)
                           {
                                 cout << endl;</pre>
                           t = 0;
                    }
                    cout << "Черга порожня" << endl;
                    break;
             }
      }
      return 0;
}
      Результат роботи програми:
      Введіть кількість ребер у графі: 18
      Введіть кількість вершин у графі: 10
      Введіть першу вершину, інцидентну ребру №1: 1
      Введіть другу вершину, інцидентну ребру №1: 2
```

Введіть першу вершину, інцидентну ребру №2: 1 Введіть другу вершину, інцидентну ребру №2: 8

Введіть першу вершину, інцидентну ребру №3: 1

Введіть другу вершину, інцидентну ребру №3: 7

Введіть першу вершину, інцидентну ребру №4: 2

Введіть другу вершину, інцидентну ребру №4: 7

Введіть першу вершину, інцидентну ребру №5: 2

Введіть другу вершину, інцидентну ребру №5: 3

Введіть першу вершину, інцидентну ребру №6: 3

Введіть другу вершину, інцидентну ребру №6: 4

Введіть першу вершину, інцидентну ребру №7: 3

Введіть другу вершину, інцидентну ребру №7: 9

Введіть першу вершину, інцидентну ребру №8: 4

Введіть другу вершину, інцидентну ребру №8: 9

Введіть першу вершину, інцидентну ребру №9: 4

Введіть другу вершину, інцидентну ребру №9: 7

Введіть першу вершину, інцидентну ребру №10: 4

Введіть другу вершину, інцидентну ребру №10: 5

Введіть першу вершину, інцидентну ребру №11: 5

Введіть другу вершину, інцидентну ребру №11: 7

Введіть першу вершину, інцидентну ребру №12: 5 Введіть другу вершину, інцидентну ребру №12: 6

Введіть першу вершину, інцидентну ребру №13: 6 Введіть другу вершину, інцидентну ребру №13: 7

Введіть першу вершину, інцидентну ребру №14: 6 Введіть другу вершину, інцидентну ребру №14: 8

Введіть першу вершину, інцидентну ребру №15: 8 Введіть другу вершину, інцидентну ребру №15: 9

Введіть першу вершину, інцидентну ребру №16: 9 Введіть другу вершину, інцидентну ребру №16: 10

Введіть першу вершину, інцидентну ребру №17: 7 Введіть другу вершину, інцидентну ребру №17: 8

Введіть першу вершину, інцидентну ребру №18: 7 Введіть другу вершину, інцидентну ребру №18: 9

З якої вершини почати обхід? 1 Якщо ви хочете зробити: обхід вглиб натисніть 1, обхід вшир - натисніть 2:

```
1
```

1 2

127

1 2 7 4

12743

127439

1274398

12743986

127439865

12743986

1274398

127439

1 2 7 4 3 9 10

127439

1 2 7 4 3

1274

1 2 7

1 2

1

Стек пустий

C:\Users\Misha\_Sydoruk\source\repos\Diskretka\_rozraha\Debug\Diskretka\_ro zraha.exe (процесс 19756) завершает работу с кодом 0.

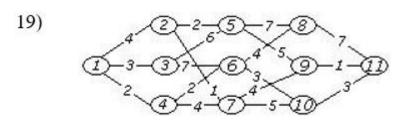
Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, установите параметр "Сервис" -> "Параметры" -> "Отладка" -> "Автоматически закрыть консоль при остановке отладки".

Чтобы закрыть это окно, нажмите любую клавишу...

Як бачимо, програма виконала обхід іншим способом, але обидва способи  $\epsilon$  правильними.

## Завдання № 5

Знайти двома методами (Краскала і Прима) мінімальне остове дерево графа.



Метод Краскала:

Спочатку сортуємо ребра по зростанню. Отримуємо такий результат:

- (2, 7) 1;
- (9, 11) 1;
- (1, 4) 2;
- (2, 5) 2;
- (4, 6) 2;
- (1, 3) 3;
- (6, 10) 3;
- (10, 11) 3;
- (1, 2) 4;
- (4, 7) 4;
- (6, 8) 4;
- (7, 9) 4;
- (5, 9) 5;
- (7, 10) 5;
- (3, 5) 6;
- (3, 6) 7;

```
(5, 8) - 7;
(8, 11) - 7;
```

Тоді включаємо ребра в такій послідовності і слідкуємо щоб не утворився цикл:

9 11

27

14

25

46

13

10 11

6 10

12

68

Вага такого дерева = 25.

# Програмна реалізація:

```
#include "pch.h"
#include <iostream>
#include <stdio.h>
using namespace std;
struct rebro {
         int leng;
         int v1;
         int v2;
         bool in = false;
};
struct mas {
         int arr[100];
         int c = 0;
};
int in(rebro *reb, int n) {
    setlocale(LC_ALL, "Ukrainian");
    for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
                 cout << "Введіть довжину " << i + 1 << " ребра: ";
```

```
cin >> reb[i].leng;
              cout << "Введіть першу суміжну вершину з " << і + 1 << " ребром: ";
              cin >> reb[i].v1;
              cout << "Введіть другу суміжну вершину з " << i + 1 << " ребром: ";
              cin >> reb[i].v2;
              cout << endl;</pre>
       }
       return 0;
int main() {
       setlocale(LC_ALL, "Ukrainian");
       int n = 0, x = 100, y = 100;
       cout << "Введіть кількість ребер у графі: ";
       cin >> n;
       int z;
       cout << "Введіть кількість вершин у графі: ";
       cin >> z;
       cout << endl;</pre>
       rebro *reb = new rebro[n];
       mas inn[15];
       for (int i = 0; i < 15; i++)
              for (int j = 0; j < z; j++)
              {
                     inn[i].arr[j] = 0;
              }
       in(reb, n);
       for (int i = 0; i < n - 1; i++)
              for (int j = 0; j < n - 1; j++)
                     if (reb[j].leng > reb[j + 1].leng) { swap(reb[j].leng, reb[j + 1].leng);
swap(reb[j].v1, reb[j + 1].v1); swap(reb[j].v2, reb[j + 1].v2); }
       }
       for (int i = 0; i < n; i++)
              cout << reb[i].leng << " " << reb[i].v1 << " " << reb[i].v2 << endl;</pre>
       int c = -1;
       for (int i = 0; i < n; i++)
              for (int j = 0; j < 15; j++)
              {
                     for (int k = 0; k < z; k++)
                     {
                            if (reb[i].v1 == inn[j].arr[k]) { x = j; goto point0;; }
       point0:;
              for (int j = 0; j < 15; j++)
              {
                     for (int k = 0; k < z; k++)
```

```
{
                            if (reb[i].v2 == inn[j].arr[k]) { y = j; goto point1; }
                     }
              }
       point1:;
              if (x != y && x == 100) { inn[y].arr[inn[y].c] = reb[i].v1; inn[y].c++; }
              if (x != y && y == 100) { inn[x].arr[inn[x].c] = reb[i].v2; inn[x].c++; }
              if (x != y && x != 100 && y != 100) {
                     if (x < y) {
                            for (int 1 = 0; 1 < inn[y].c; 1++)</pre>
                                    inn[x].arr[inn[x].c+1] = inn[y].arr[1];
                                   inn[y].arr[l] = 0;
                            inn[x].c += inn[y].c;
                            inn[y].c = 0;
                     }
                     if (y < x) {
                            for (int 1 = 0; 1 < inn[x].c; l++)</pre>
                                    inn[y].arr[inn[y].c+l] = inn[x].arr[l];
                                   inn[x].arr[1] = 0;
                            inn[y].c += inn[x].c;
                            inn[x].c = 0;
              if (x == 100 \&\& y == 100) \{ c++; inn[c].arr[inn[c].c] = reb[i].v1;
inn[c].arr[inn[c].c + 1] = reb[i].v2; inn[c].c += 2; }
              reb[i].in = true;
              if (x == y && x != 100) { reb[i].in = false; }
              x = 100; y = 100;
              for (int j = 0; j < 15; j++)
                     for (int k = 0; k < 11; k++)
                            cout << inn[j].arr[k] << " ";</pre>
                     cout << endl;</pre>
              cout << endl;</pre>
       }
       cout << "Щоб побудувати остове дерево мінімальної ваги, ми повинні включити в нього
такі ребра: " << endl;
       int s = 0;;
       for (int i = 0; i < n; i++)
              if (reb[i].in == true) { cout << "Ребро" << ", що сполучає вершини " <<
reb[i].v1 << " " << reb[i].v2 << endl; s += reb[i].leng; }
       cout << "Остове дерево мінімальної ваги для даного графа: " << s;
       return 0;
       }
```

Результат роботи програми:

Введіть кількість ребер у графі: 18

Введіть кількість вершин у графі: 11

Введіть довжину 1 ребра: 4

Введіть першу суміжну вершину з 1 ребром: 1

Введіть другу суміжну вершину з 1 ребром: 2

Введіть довжину 2 ребра: 3

Введіть першу суміжну вершину з 2 ребром: 1

Введіть другу суміжну вершину з 2 ребром: 3

Введіть довжину 3 ребра: 2

Введіть першу суміжну вершину з 3 ребром: 1

Введіть другу суміжну вершину з 3 ребром: 4

Введіть довжину 4 ребра: 2

Введіть першу суміжну вершину з 4 ребром: 2

Введіть другу суміжну вершину з 4 ребром: 5

Введіть довжину 5 ребра: 7

Введіть першу суміжну вершину з 5 ребром: 3

Введіть другу суміжну вершину з 5 ребром: 6

Введіть довжину 6 ребра: 4

Введіть першу суміжну вершину з 6 ребром: 4

Введіть другу суміжну вершину з 6 ребром: 7

Введіть довжину 7 ребра: 7

Введіть першу суміжну вершину з 7 ребром: 5

Введіть другу суміжну вершину з 7 ребром: 8

Введіть довжину 8 ребра: 5

Введіть першу суміжну вершину з 8 ребром: 7

Введіть другу суміжну вершину з 8 ребром: 10

Введіть довжину 9 ребра: 7

Введіть першу суміжну вершину з 9 ребром: 8

Введіть другу суміжну вершину з 9 ребром: 11

Введіть довжину 10 ребра: 1

Введіть першу суміжну вершину з 10 ребром: 9

Введіть другу суміжну вершину з 10 ребром: 11

Введіть довжину 11 ребра: 3

Введіть першу суміжну вершину з 11 ребром: 10

Введіть другу суміжну вершину з 11 ребром: 11

Введіть довжину 12 ребра: 1

Введіть першу суміжну вершину з 12 ребром: 2

Введіть другу суміжну вершину з 12 ребром: 7

Введіть довжину 13 ребра: 5

Введіть першу суміжну вершину з 13 ребром: 5

Введіть другу суміжну вершину з 13 ребром: 9

Введіть довжину 14 ребра: 3

Введіть першу суміжну вершину з 14 ребром: 6

Введіть другу суміжну вершину з 14 ребром: 10

Введіть довжину 15 ребра: 6

Введіть першу суміжну вершину з 15 ребром: 3

Введіть другу суміжну вершину з 15 ребром: 5

Введіть довжину 16 ребра: 4

Введіть першу суміжну вершину з 16 ребром: 6

Введіть другу суміжну вершину з 16 ребром: 8

Введіть довжину 17 ребра: 2

Введіть першу суміжну вершину з 17 ребром: 4

Введіть другу суміжну вершину з 17 ребром: 6

Введіть довжину 18 ребра: 4

Введіть першу суміжну вершину з 18 ребром: 7

Введіть другу суміжну вершину з 18 ребром: 9

1911

1 2 7

2 1 4

2 2 5

246

- 3 1 3
- 3 10 11
- 3 6 10
- 4 1 2
- 447
- 468
- 479
- 5 7 10
- 5 5 9
- 635
- 736
- 758
- 7811
- 911000000000
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- 00000000000
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- 00000000000
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$

911000000000

27000000000

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

911000000000

270000000000

14000000000

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

000000000000

000000000000

 $0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

### 911000000000

27500000000

14000000000

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

000000000000

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

#### 911000000000

27500000000

14600000000

 $0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$ 

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

#### 911000000000

27500000000

14630000000

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

9 11 10 0 0 0 0 0 0 0 0

27500000000

14630000000

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

9 11 10 1 4 6 3 0 0 0 0

27500000000

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

9 11 10 1 4 6 3 2 7 5 0

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$ 

 $0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

9 11 10 1 4 6 3 2 7 5 0

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$ 

#### 9 11 10 1 4 6 3 2 7 5 8

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

- 9 11 10 1 4 6 3 2 7 5 8
- $0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- 9 11 10 1 4 6 3 2 7 5 8
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$
- $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$

 $0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

9 11 10 1 4 6 3 2 7 5 8

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

9 11 10 1 4 6 3 2 7 5 8

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

000000000000

 $0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

9 11 10 1 4 6 3 2 7 5 8

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

000000000000

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

9 11 10 1 4 6 3 2 7 5 8

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$ 

#### 9 11 10 1 4 6 3 2 7 5 8

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

 $0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0\,0$ 

Щоб побудувати остове дерево мінімальної ваги, ми повинні включити в нього такі ребра:

Ребро, що сполучає вершини 9 11

Ребро, що сполучає вершини 2 7

Ребро, що сполучає вершини 1 4

Ребро, що сполучає вершини 2 5

Ребро, що сполучає вершини 4 6

Ребро, що сполучає вершини 1 3

Ребро, що сполучає вершини 10 11

Ребро, що сполучає вершини 6 10

Ребро, що сполучає вершини 12

Ребро, що сполучає вершини 6 8

Остове дерево мінімальної ваги для даного графа: 25

C:\Users\Misha\_Sydoruk\source\repos\diskretkalaba4\Debug\diskretkalaba4.ex е (процесс 19220) завершает работу с кодом 0.

Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, установите параметр "Сервис" -> "Параметры" -> "Отладка" -> "Автоматически закрыть консоль при остановке отладки".

Чтобы закрыть это окно, нажмите любую клавишу...

## Метод Прима

Вибираємо ребро з найменшою вагою і включаємо його в дерево. В даному випадку це ребро (2, 7).

Шукаємо вершину, яка сполучена з будь якою з тих, що вже  $\epsilon$  в дереві ребром мінімальної ваги і повторюємо доки всі вершини не будуть

включеними в дерево. Слідкуємо, щоб не утворився цикл. Включаємо ребра в такому порядку:

2 5

1 2

14

46

13

6 10

10 11

9 11

68

Вага дерева не змінюється і дорівнює 25.

## Програмна реалізація:

```
#include "pch.h"
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
using namespace std;
ifstream fin;
string path = "MyFile.txt";
int main() {
       string str = "";
       setlocale(LC_ALL, "Ukrainian");
       int number = 11;
       int**arr = new int*[number];
       for (int i = 0; i < number; i++)</pre>
               arr[i] = new int[number];
       }
       fin.open(path);
       for (int i = 0; i < number; i++)</pre>
               for (int j = 0; j < number; j++)</pre>
                      getline(fin, str);
                      arr[i][j] = atoi(str.c_str());
str = "";
               }
       }
```

```
fin.close();
int s = 0;
int min=100, MIN, var, count=1;
int vershina[11];
vershina[0] = 0;
cout << "Включаємо в граф такі ребра: " << endl;
do {
       for (int i = 0; i < count; i++) {</pre>
              for (int j = 0; j < 11; j++) {
                     if (arr[vershina[i]][j] != 0 && arr[vershina[i]][j] < min) {</pre>
                            min = arr[vershina[i]][j];
                            MIN = j;
                            var = vershina[i];
                     }
              }
       }
       vershina[count] = MIN;
       count++;
       min = 10;
       s += arr[var][MIN];
       for (int i = 0; i < 11; i++) {</pre>
              arr[i][MIN] = 0;
       cout <<"Ребро, що сполучає вершини "<<var + 1 << " i " << MIN + 1 << endl;
} while (count < 11);</pre>
cout << "Вага дерева = " << s;
Вміст текстового файлу:
0
4
3
0
0
0
0
0
0
```

Результат роботи програми:

Включаємо в граф такі ребра:

Ребро, що сполучає вершини 1 і 4

Ребро, що сполучає вершини 4 і 6

Ребро, що сполучає вершини 1 і 3

Ребро, що сполучає вершини 6 і 10

Ребро, що сполучає вершини 10 і 11

Ребро, що сполучає вершини 11 і 9

Ребро, що сполучає вершини 1 i 2

Ребро, що сполучає вершини 2 і 7

Ребро, що сполучає вершини 2 і 5

Ребро, що сполучає вершини 6 і 8

Вага дерева = 25

C:\Users\Misha\_Sydoruk\source\repos\Prim\Debug\Prim.exe (процесс 15052) завершает работу с кодом 0.

Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, установите параметр "Сервис" -> "Параметры" -> "Отладка" -> "Автоматически закрыть консоль при остановке отладки".

Чтобы закрыть это окно, нажмите любую клавишу...

#### Завдання № 6

Розв'язати задачу комівояжера для повного 8-ми вершинного графа мето3дом «іди у найближчий», матриця вагів якого має вигляд:

19	9)							
	1	2	3	4	5	6	7	8
1	90	2	2	2	2	3	2	2
2	2	00	5	1	2	3	2	4
3	2	5	00	6	6	5	1	5
4	2	1	6	oc.	6	6	6	6
5	2	2	6	6	00	5	1	5
6	3	3	5	6	5	00	2	1
7	2	2	1	6	1	2	-00	5
8	2	4	5	6	5	1	5	90

# Розв'язання:

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	-	2	2	2	2	3	2	2
2	2	-	5	1	2	3	2	4
3	2	5	-	6	6	5	1	5
4	2	1	6	-	6	6	6	6
5	2	2	6	6	-	5	1	5
6	3	3	5	6	5	-	2	1
7	2	2	1	6	1	2	-	5
8	2	4	5	6	5	1	5	-

Починаємо з першої вершини і йдемо до найближчої, потім продовжуємо.

	2	3	4	5	6	7	8
2	-	5	1	2	3	2	4
3	5	-	6	6	5	1	5
4	1	6	-	6	6	6	6
5	2	6	6	-	5	1	5
6	3	5	6	5	-	2	1
7	2	1	6	1	2	-	5
8	4	5	6	5	1	5	-

	3	4	5	6	7	8
3	-	6	6	5	1	5
4	6	-	6	6	6	6
5	6	6	-	5	1	5
6	5	6	5	-	2	1
7	1	6	1	2	-	5
8	5	6	5	1	5	-

	3	5	6	7	8
3	-	6	5	1	5
5	6	-	5	1	5
6	5	5	-	2	1
7	1	1	2	-	5
8	5	5	1	5	-

	5	6	7	8
5	-	5	1	5
6	5	-	2	1
7	1	2	-	5
8	5	1	5	-

	5	6	8
5	-	5	5
6	5	-	1
8	5	1	-

	6	8
6	-	1
8	1	-

# Маршрут:

Довжина такого маршруту буде складати

Але це не найкоротший маршрут, ми мусимо пройти стільки разів, скільки  $\epsilon$  вершин, кожного разу вибираючи іншу вершину для початку шляху.

# Другий пошук:

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	$\infty$	2	2	2	2	3	2	2
2	2	∞	5	1	2	3	2	4
3	2	5	8	6	6	5	1	5
4	2	1	6	∞	6	6	6	6
5	2	2	6	6	∞	5	1	5
6	3	3	5	6	5	8	2	1
7	2	2	1	6	1	2	∞	5
8	2	4	5	6	5	1	5	∞

	1	2	4	5	6	7	8
1	∞	2	2	2	3	2	2
2	2	∞	1	2	3	2	4
4	2	1	$\infty$	6	6	6	6
5	2	2	6	∞	5	1	5
6	3	3	6	5	∞	2	1
7	2	2	6	1	2	8	5
8	2	4	6	5	1	5	$\infty$

	1	2	4	5	6	8
1	$\infty$	2	2	2	3	2
2	2	∞	1	2	3	4
4	2	1	$\infty$	6	6	6
5	2	2	6	8	5	5
6	3	3	6	5	8	1
8	2	4	6	5	1	8

	1	2	4	6	8
1	8	2	2	3	2
2	2	8	1	3	4
4	2	1	8	6	6
6	3	3	6	$\infty$	1
8	2	4	6	1	$\infty$

	1	4	6	8
1	$\infty$	2	3	2
4	2	∞	6	6
6	3	6	∞	1
8	2	6	1	$\infty$

	1	6	8
1	$\infty$	3	2
6	3	∞	1
8	2	1	∞
8	2	1	ω

	6	8
6	$\infty$	1
8	1	∞

$$3 \rightarrow 7 \rightarrow 5 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 1 \rightarrow 8 \rightarrow 6 \rightarrow 3$$

Це і  $\epsilon$  найкоротший маршрут.

Його довжина складає 15.

### Програмна реалізація:

```
#include "pch.h"
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <string>
#include <fstream>
using namespace std;
ifstream fin;
string path = "MyFile.txt";
struct mass
{
       int mas[9];
};
int** input() {
       int count = 8;
       string str;
str = "";
       fin.open(path);
       int **arr;
       arr = new int*[count];
       for (int i = 0; i < count; i++)</pre>
               arr[i] = new int[count];
       for (int i = 0; i < count; i++)</pre>
               for (int j = 0; j < count; j++)</pre>
                      arr[i][j] = 0;
       for (int i = 0; i < count; i++)</pre>
               for (int j = i + 1; j < count; j++)
                      getline(fin, str);
                      arr[i][j] = atoi(str.c_str());
                      arr[j][i] = atoi(str.c_str());
               }
       }
```

```
fin.close();
       return arr;
}
bool comp(int* arr, int count)
       int* mas = new int[count];
       for (int i =0; i < count; i++)</pre>
              mas[i] = count -i;
       }
       for (int i = 0; i < count; i++)</pre>
              if (mas[i] != arr[i])
                      return true;
              }
              else
              {
                      continue;
       return false;
bool povtor(int* mas, int size)
       bool k = true;
       for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
              for (int j = 0; j < size; j++)</pre>
                      if (mas[i] == mas[j] && i != j)
                             return false;
              }
       }
       return true;
int way(int** mat, int* arr)
       int count = 0;
       for (int i = 0; i < 7; i++)
       {
              count += mat[arr[i] - 1][arr[i + 1] - 1];
       count += mat[arr[7] - 1][arr[0] - 1];
       return count;
}
int main() {
       int const count = 8;
       int **arr;
```

```
arr = input();
int var = count - 1;
bool k = true;
int *mas = new int[count];
int* minmas = new int[9];
int min = 1000;
int leng = 0;
int m = 0;
for (int i = 0; i < count; i++)</pre>
       mas[i] = 1;
       minmas[i] = 1;
}
while (comp(mas, count))
       while (mas[var] != count)
       {
              mas[var]++;
              if (povtor(mas, count))
                      leng = way(arr, mas);
                      for (int i = 0; i < count; i++)</pre>
                             cout << mas[i] << "-> ";
                      cout << mas[0] << " (" << leng << ") ";
                      cout << endl;</pre>
                      if (leng < min)</pre>
                             min = leng;
                             m = 1;
                      if (leng == min)
                             m++;
                      }
              }
       }
       while (mas[var] == count)
       {
              mas[var] = 1;
              var--;
       mas[var]++;
       if (povtor(mas, count))
              for (int i = 0; i < count; i++)</pre>
              {
                      cout << mas[i] << "-> ";
              cout << mas[0] << " (" << leng << ") ";</pre>
```

```
cout << endl;</pre>
              leng = way(arr, mas);
              if (leng < min)</pre>
                      min = leng;
                      m = 1;
              if (leng == min)
              {
                      m++;
       var = count - 1;
}
for (int i = 0; i < count; i++)</pre>
       mas[i] = 1;
       minmas[i] = 1;
mass *rez = new mass[m];
int iter = 0;
while (comp(mas, count))
       while (mas[var] != count)
       {
              mas[var]++;
              if (povtor(mas, count))
                      leng = way(arr, mas);
                      if (leng == min)
                             for (int i = 0; i < count; i++)</pre>
                                     rez[iter].mas[i] = mas[i];
                             rez[iter].mas[count] = mas[0];
                             iter++;
                      }
       while (mas[var] == count)
       {
              mas[var] = 1;
              var--;
       mas[var]++;
       if (povtor(mas, count))
       {
              leng = way(arr, mas);
              if (leng == min)
                      for (int i = 0; i < count; i++)</pre>
```

```
{
                             rez[iter].mas[i] = mas[i];
                      rez[iter].mas[count] = mas[0];
                      iter++;
               }
       var = count - 1;
}
cout << "Ways: " << endl;</pre>
for (int i = 0; i < iter - 1; i++)</pre>
       for (int j = 0; j <= count; j++)</pre>
               if (j != 0)
                     cout << "-> ";
              cout << rez[i].mas[j] << " ";</pre>
       cout << endl;</pre>
cout << "Minimal leng = " << min;</pre>
return 0;
Вміст файлу: 2
2
2
2
3
2
2
5
1
2
3
2
4
6
```

## Результат роботи програми:

Я не пишу сюди всі можливі шляхи, оскільки їх існує 8! і це займе дуже багато місця, лише найменші.

## Ways:

$$1 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 5 \rightarrow 7 \rightarrow 3 \rightarrow 6 \rightarrow 8 \rightarrow 1$$

$$1 -> 8 -> 6 -> 3 -> 7 -> 5 -> 2 -> 4 -> 1$$

$$2 \rightarrow 4 \rightarrow 1 \rightarrow 8 \rightarrow 6 \rightarrow 3 \rightarrow 7 \rightarrow 5 \rightarrow 2$$

$$2 \rightarrow 5 \rightarrow 7 \rightarrow 3 \rightarrow 6 \rightarrow 8 \rightarrow 1 \rightarrow 4 \rightarrow 2$$

$$3 \rightarrow 6 \rightarrow 8 \rightarrow 1 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 5 \rightarrow 7 \rightarrow 3$$

$$3 \rightarrow 7 \rightarrow 5 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 1 \rightarrow 8 \rightarrow 6 \rightarrow 3$$

$$4 \rightarrow 1 \rightarrow 8 \rightarrow 6 \rightarrow 3 \rightarrow 7 \rightarrow 5 \rightarrow 2 \rightarrow 4$$

$$5 \rightarrow 7 \rightarrow 3 \rightarrow 6 \rightarrow 8 \rightarrow 1 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 5$$

$$6 \rightarrow 3 \rightarrow 7 \rightarrow 5 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 1 \rightarrow 8 \rightarrow 6$$

$$6 \rightarrow 8 \rightarrow 1 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 5 \rightarrow 7 \rightarrow 3 \rightarrow 6$$

$$7 -> 3 -> 6 -> 8 -> 1 -> 4 -> 2 -> 5 -> 7$$

$$7 -> 5 -> 2 -> 4 -> 1 -> 8 -> 6 -> 3 -> 7$$

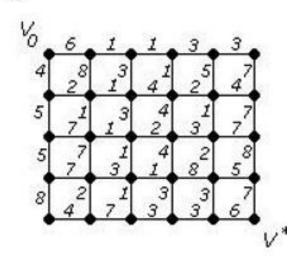
$$8 \rightarrow 1 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 5 \rightarrow 7 \rightarrow 3 \rightarrow 6 \rightarrow 8$$

Minimal leng = 15

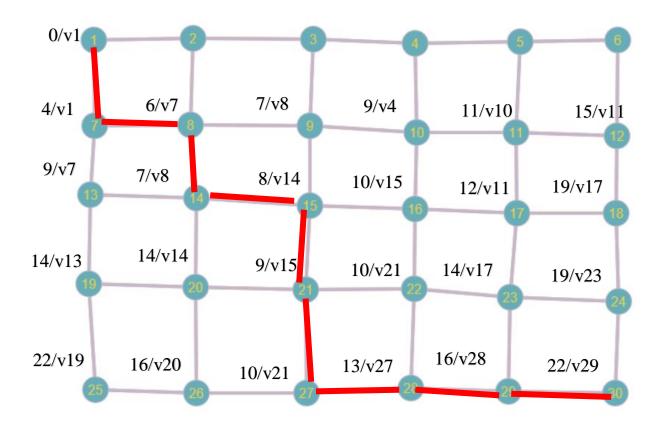
### Завдання № 7

За допомогою алгоритму Дейкстри знайти найкоротший шлях у графі між парою вершин V0 і V\*

19)



Розв'язання:



Довжина шляху=22.

## Програмна реалізація:

```
#include "pch.h"
#include <iostream>
#include <sstream>
#include <fstream>
#include <stdlib.h>
using namespace std;
string path = "MyFile1.txt";
ifstream fin;
ofstream fout;
struct vershina {
       int number;
       bool proid = false;
       bool wiev = false;
       int minleng = 1000;
       string way="";
};
struct rebro {
       int v1;
       int v2;
       int leng;
};
void Add(rebro *reb, int i) {
       setlocale(LC_ALL, "Ukrainian");
       string str;
```

```
/*cout <<"Введіть вагу " << i + 1 << " ребра: " ;
       cin >> reb[i].leng;
       cout <<"Перша суміжна вершина: ";
       cin >> reb[i].v1;
       cout << "Друга суміжна вершина: ";
       cin >> reb[i].v2;
       cout << endl;*/</pre>
       str = "";
       getline(fin, str);
       reb[i].leng = atoi(str.c_str());
       str = "";
       getline(fin, str);
       reb[i].v1=atoi(str.c_str());
       str = "";
       getline(fin, str);
       reb[i].v2=atoi(str.c_str());
}
int main() {
       setlocale(LC_ALL, "Ukrainian");
       int n = 49, m = 0;
       int k = 0;
       int x = 0;
       int min;
       int minleng = 1000;
       stringstream ss[200];
       string str;
       int t = 0;
       int begin, end;
       /*cout << "Введіть кількість ребер у графі: ";
       cin >> n;
       cout << endl;*/</pre>
       rebro *reb = new rebro[n];
       vershina v[30];
       cout << "З якої вершини почати? (не більше 30) ";
       cin >> begin;
       cout << "До якої вершини знайти шлях?(не більше 30) ";
       cin >> end;
       for (int i = 0; i < 30; i++)
       {
              v[i].number = i+1;
       }
       fin.open(path);
       for (int i = 0; i < n; i++)
       {
              Add(reb, i);
       fin.close();
       v[begin-1].wiev = true;
       v[begin-1].minleng = 0;
       ss[t] << begin;</pre>
       ss[t] >> str;
       v[begin-1].way += str;
       t++;
       str = "";
```

```
while (v[end-1].proid == false )
       for(int i=0; i<30; i++)</pre>
              if(v[i].wiev==true && v[i].proid==false)
                     //cout << v[i].number<<" "<<" вершина з шляхом не 1000"<<" ";
                     m++;
       //cout << endl;</pre>
       //кількість вершин до яких вже визначений шлях.
       //cout << m<<" кількість з шляхом не 1000"<<endl;
       int *mas_v = new int [m]; //виділення пам'яті під них.
       for (int i = 0; i < 30; i++)
              if (v[i].wiev==true && v[i].proid==false)
                     mas_v[k] = i;
                     //cout << mas_v[k] << " - index of wievs ";</pre>
       //cout << endl;</pre>
       //заповнення масиву вершин, що можуть розглядатися.
       k = 0;
       for (int i = 0; i < 30; i++)
              if (v[i].wiev == true && v[i].minleng<minleng && v[i].proid==false)</pre>
                     min = i;
                     minleng = v[i].minleng;
                     //cout << min << " " << minleng << endl;</pre>
              }
       }
              //cout << v[min].number <<" індекс вершини з найменшим шляхом"<< endl;
       //визначення вершини відстань до якої найменша.
       for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
              if (v[min].number == reb[i].v1 || v[min].number == reb[i].v2)
                     X++;
       //cout <<"суміжних непройдених вершин: " << x<<endl;
       //визначення кількості суміжих вершин.
       int *mas sum = new int[x];
       //виділення пам'яті під суміжні вершини.
       m = 0;
       for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
              if (v[min].number == reb[i].v1)
                     for (int j = 0; j < 30; j++)
```

```
{
                                    if (v[j].number == reb[i].v2 && v[j].proid==false)
                                           mas_sum[m] = j;
                                           v[j].wiev = true;
                                           //cout << v[j].number << " -iндекс сумiжної ";
                                           m++;
                                           break;
                                    }
                             }
                     if (v[min].number == reb[i].v2)
                             for (int j = 0; j < 30; j++)
                                    if (v[j].number == reb[i].v1&& v[j].proid == false)
                                           mas_sum[m] = j;
                                           v[j].wiev = true;
                                           //cout << v[j].number << "-iндекс сумiжної ";
                                           m++;
                                    }
                             }
              }
              //заповнення масиву суміжних вершин.
              for (int i = 0; i < m; i++)</pre>
                     for (int j = 0; j < n; j++)
{</pre>
                             if ((reb[j].v1 == v[min].number || reb[j].v2 ==v[min].number) &&
(reb[j].v1 == v[mas\_sum[i]].number || reb[j].v2 == v[mas\_sum[i]].number))
                                    //cout << i <<" "<<j<< endl;
                                    if (v[mas_sum[i]].minleng > (v[min].minleng +
reb[j].leng))
                                    {
                                           v[mas_sum[i]].minleng = v[min].minleng +
reb[j].leng;
                                           //cout << v[mas_sum[i]].number << "</pre>
"<<v[mas_sum[i]].minleng << " індекс/довжина шляху" << endl;
                                           v[mas_sum[i]].way = v[min].way;
                                           ss[t] << v[mas_sum[i]].number;</pre>
                                           ss[t] >> str;
                                           v[mas_sum[i]].way += ( " -> " + str);
                                           //cout << v[mas_sum[i]].way <<" шлях"<< endl;
                                           str = "";
                                           t++;
                                    }
                             }
                     }
              }
```

```
//визначення яка з відстаней до суміжних вершин (нова чи стара) більша.
             v[min].proid = true;
      min = end-1;
      m = 0;
      k = 0;
      x = 0;
      minleng = 1000;
      delete[] mas_v;
      delete[] mas_sum;
}
      cout << "Відстань : " << v[end-1].minleng << endl;
       cout << "Шлях " << v[end-1].way << endl;
      cout << endl;</pre>
delete[] reb;
return 0;
}
Вміст файлу:
6
1
2
1
2
3
1
3
4
3
4
5
3
5
6
2
```

Результат роботи програми:

3 якої вершини почати? (не більше 30) 1

До якої вершини знайти шлях?(не більше 30) 30

Відстань: 22

C:\Users\Misha\_Sydoruk\source\repos\diskretka5\Debug\diskretka5.exe (процесс 3392) завершает работу с кодом 0.

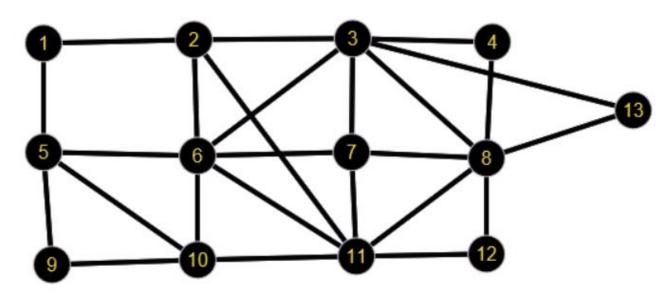
Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, установите параметр "Сервис" -> "Параметры" -> "Отладка" -> "Автоматически закрыть консоль при остановке отладки".

Чтобы закрыть это окно, нажмите любую клавишу...

### Завдання № 8

Знайти ейлеровий цикл в ейлеровому графі двома методами:

- а) Флері;
- б) елементарних циклів



### Примітка:

Нумерація вершин графа не збігається з тією, що у завданні, але граф той самий.

#### Розв'язання:

## Виділимо прості цикли в графі:

1265

2673

3784

5 6 10 9

6 10 11 7

7 11 12 8

5 10 6

2611

38116

3 13 8

1 2 3 4 8 12 11 10 9 5

38116

Починаємо грамотно об'єднувати цикли:

Розпочинаємо з вершини 5

5-1-2-6-5

Рухаємося по крайніх ребрах:

5-9-10-11-12-8

Включимо цикл 3-13-8

8-13-3-8-4-3-2-11-7-3-6-11-8-7-6-10-5

Шуканий Ейлеровий цикл:

5-1-2-6-5-9-10-11-12-8-13-3-8-4-3-2-11-7-3-6-11-8-7-6-10-5

Ще одним варіантом буде наступний цикл:

Ще один Ейлеровий цикл можна знайти методом Флері:

Він полягає в проходженні по ребру за умови якщо це проходження не розіб'є граф на 2 підграфи.

#### Завдання №9

Спростити формули (привести їх до скороченої ДНФ).

19. 
$$\overline{xy}(x\overline{y}z\vee\overline{x}y)$$

$$\neg(\neg(xy)\land(x(\neg y)z\ v\ (\neg x)y))=$$

$$xy \ v \ \neg(x(\neg y)z \ v \ (\neg x)y)=$$

$$=xy \ v \ (\neg(x(\neg y)z \land \neg(\neg xy)=$$

$$=xy v (\neg x v y v \neg z) \land (x v \neg y)=$$

$$=$$
xy v (x v ¬y)  $^{\wedge}$  (¬x v y) v (x v ¬y)  $^{\wedge}$  ¬z=

$$=$$
xy v x¬x v xy v ¬x¬y v y¬y v x¬z v ¬y¬z $=$ 

$$=$$
xy v  $\neg$ x $\neg$ y v xz v  $\neg$ y $\neg$ z.