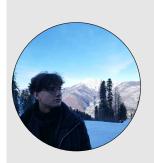
Михаил Дегтярев

Kotlin-разработчик



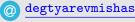
Привет, я Михаил из города Воронеж. Я увлекаюсь сферой айти еще с самой школы, а в последние несколько лет я стал заниматься android-разработкой. Моя профессия мне очень по душе и я всегда открыт к новым проектам!

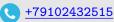
Михаил Дегтярев Национальность: Русский 2004

• Разработка Проектирование • Программирование

Kotlin / Android SDK / Мультиплатформенная разработка / Compose Многомодульность / Git Работа с сетью / UI приложений

Параллельно люблю заниматься спортом. увлекаюсь компьютерными делами и люблю путеществовать.







Опыт работы

фев 2025-наст. вр. Kotlin-разработчик, Junior

ООО "Амулет-С" · Воронеж ♀

Разработка и поддержка разнообразных проектов, включая ретрансляторы и инструменты планировки. Опыт в создании эффективных, надежных и адаптированных приложений для удовлетворения раз-

личных потребностей клиентов.

окт 2024-фев 2025 Kotlin-разработчик, стажёр

ООО "Амулет-С" · Воронеж ♀

Разработка разнообразных проектов, включая ретрансляторы и кон-

вертеры интерфейсов.

ноя 2023-наст. вр. Главный специалист

НТЦ "ИРБИС" ⋅ Воронеж 💡

Исследование тестирующего обеспечения и его модификация. Уча-

стие в сертификации ПО.

Обучение

2021-2022 Информатика и вычисли-

тельная техника

Бакалавр, 1 курс · НИУ "Московский энергетиче-

ский институт" 🏛

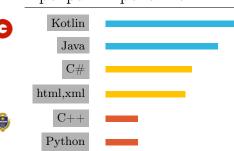
2022-наст.вр. Прикладная математика и

информатика

Бакалавр, 2-4 курс · ФГ-БОУ ВО "Воронежский Государственный универ-

ситет" 🏛

Программирование





2023 Surf Android Course Sur

Языки

Русский C2ролной язык Английскисй B2Испанский A1

Стэк

UI: Compose, xml

Многопоточка: Coroutines, RxJava, RxKotlin

Работа с сетью: Retrofit, OkHttp

DI: Hilt, Dagger БД: Room, Postgres

Открытые проекты

2024-2024 GeoBuddies – Приложение, позволяющее видеть себя и

своих друзей на карте в реальном времени.

2024 - н.в. SSMT2 - Простое Android-

приложение, посвященное

подсчету калорий. 2024-2024 KotlinIpv4Utils – Библиотека

для конвертации сетевых ин-

терфейсов на Kotlin.

