PRACTICA **



Univ. Iris Michelle Velasco Aruquipa

Asignatura: Estructura de Datos

Docente

Lic. William Barra Paredes



https://github.com/mishelvelasco/estructura-de-datos-

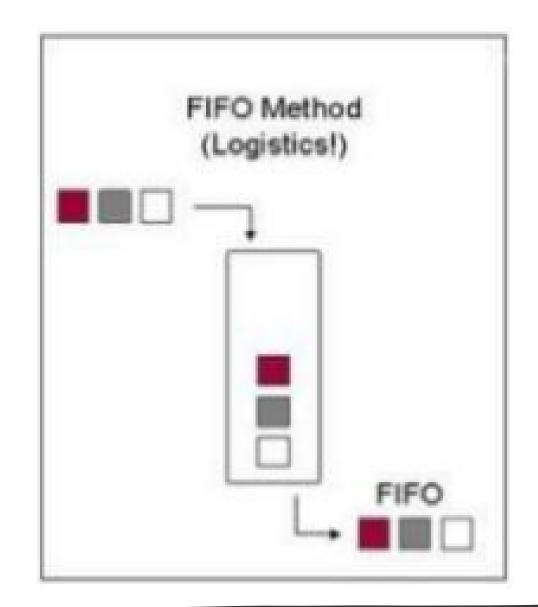
¿A QUE SE REFIERE CUANDO SE HABLA DE ESTRUCTURA DE DATOS?

Una "estructura de datos" es una colección de valores , la relación que existe entre estos valores y las operaciones que podemos hacer sobre ellos; en pocas palabras se refiere a cómo los datos están organizados y cómo se pueden administrar. Una estructura de datos describe el formato en que los valores van a ser almacenados, cómo van a ser accedidos y modificados, pudiendo así existir una gran cantidad de estructuras de datos.



¿QUE SIGNIFICA FIFO?

Significa: «Primero en entrar, primero en salir» es un concepto utilizado en estructuras de datos y teoría de colas. Guarda analogía con las personas que esperan en una cola y van siendo atendidas en el orden en que llegaron, es decir, que "la primera persona que entra es la primera persona que sale".







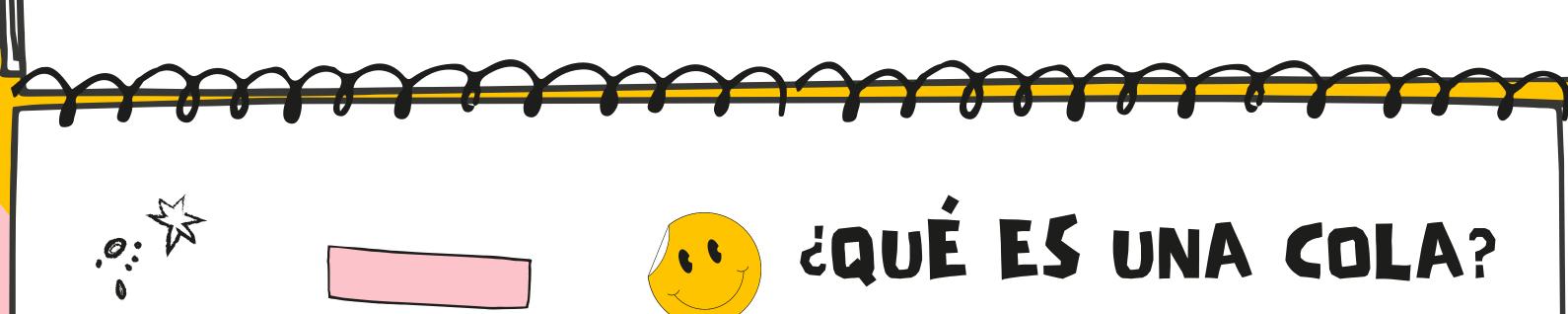
Primero en entrar, primero en salir



Último En Entrar, Primero En Salir







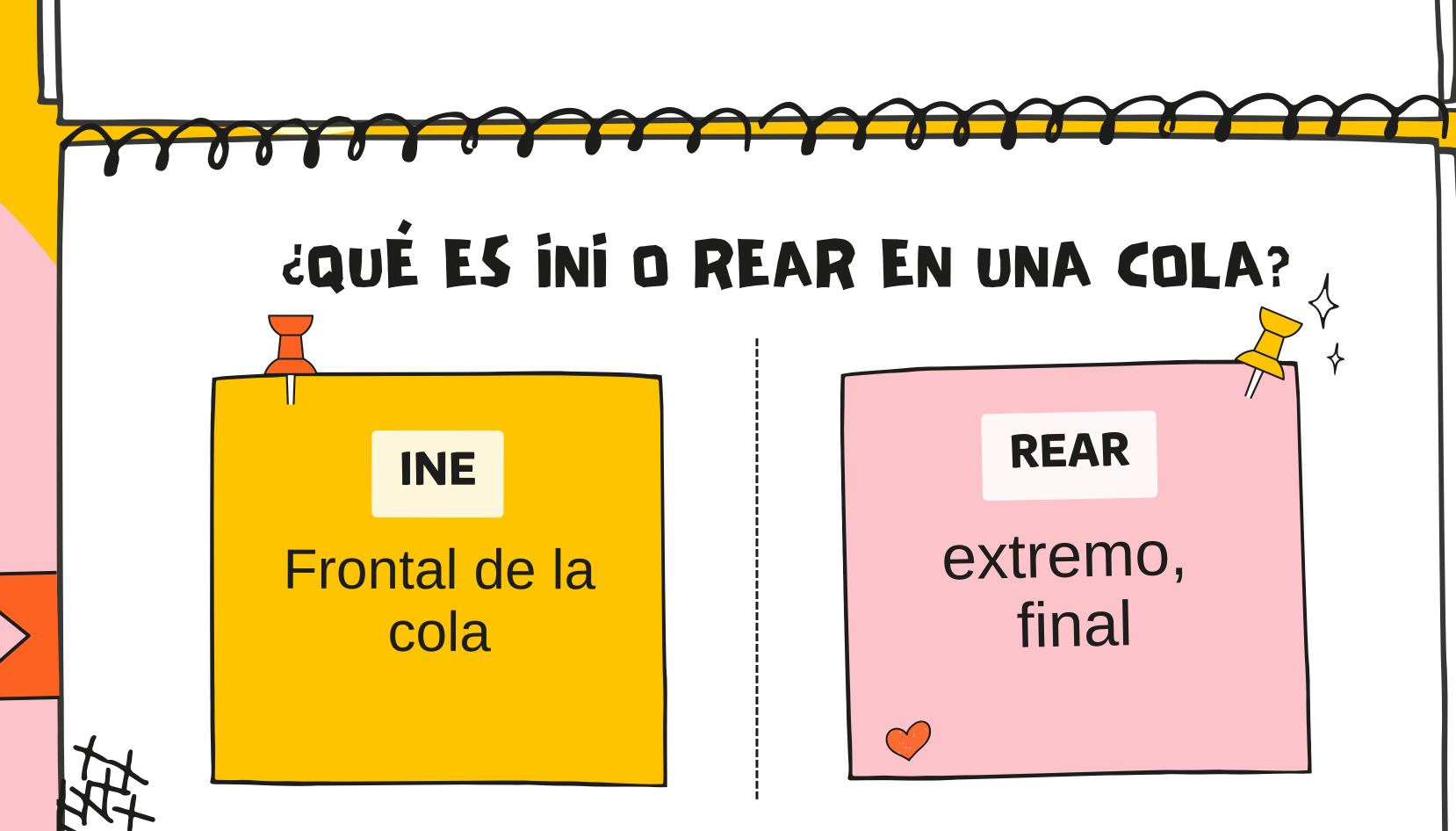


una cola es una lista lineal en la que los elementos solo pueden ser añadidos por un extremo y eliminados por el otro.

¿QUÉ EŞ QUEUE EN JAVA, UNA QUEUE SERA LO MÍSMO QUE UNA COLA?

Un objeto de la clase Queue es una cola. Permite almacenar objetos y luego recuperarlos en el orden en el cual se insertaron.

por lo cual una Queue es lo mismo que una cola ya que siguen la misma filosofia de FIFO



¿QUÉ ES FÍN O FRONT EN UNA COLA?

en una cola los datos entran por un extremo llamado final y se insertan por el otro extremo llamado frente (front).



El método es Vacia() es cuando la cola no tiene elementos almacenados

```
public boolean esVacia() {
   if (this.ini == 0 & this.fin == 0) {
      return true;
   } else {
      return false;
   }
}
```



AMAMANA AMARA

El método esLlena() es cuando el tope de la cola es igual a fin

```
public boolean esLlena() {
   if (this.fin == this.max) {
      return true;
   } else {
      return false;
   }
}
```

¿QUÉ SON LOS MÉTODOS ESTATICOS EN JAVA?

Un método estático es un método que tiene sentido invocarla sin crear previamente ningún objeto.

¿A TRAVÉS DE UN GRÁFICO, MUESTRE LOS MÉTODOS MINIMOS QUE DEBERÍA DE TENER UNA COLA?



CREAR LAS CLASES NECESARÍAS PARA LA COLA DE CLIENTES.

THE THE PARTIES OF TH

```
ckage procesual_hito4;
oublic class Cliente {
  private String Nombres;
  private String Apellidos;
  private String pais;
  private String Genero;
  private String tipo;
  public Cliente(String Nombres, String Apellidos, int Edad, String pais, String Genero, String tipo)
       this. Nombres = Nombres;
      this.Apellidos = Apellidos;
       this.Edad = Edad;
       this.pais = pais;
      this.Genero = Genero;
       this.tipo=tipo;
```

CLASE CLIENTE

CREAR LAS CLASES NECESARÍAS PARA LA COLA DE CLIENTES.

```
ublic class ColaCliente {
  private int max;
  private int fin;
  private int ini;
  private Cliente [] clientes;
  public ColaCliente (int max) {
      this.max = max;
      this.clientes = new Cliente[this.max + 1];
      this.ini = 0;
      this.fin = 0;
  public boolean esVacia() {
      if (this.ini == 0 & this.fin == 0) {
          return true;
      } else {
          return false;
```

```
if (this.fin == this.max) {
       return true;
   } else {
       return false;
public int nroElem() {
   return fin - ini;
public void adicionar(Cliente nuevoCliente) {
   if (!esLlena()) {
       fin++;
       clientes[fin] = nuevoCliente;
   } else {
       System.out.println("Cola de numeros llena");
public Cliente eliminar() {
   Cliente elementoEliminado = null;
   if (!esVacia()) {
       this.ini++;
```

```
public void mostrar () {
   Cliente elem = null;
   if (esVacia())
       System.out.println("Pila Vacia");
   else {
       System.out.println("\nDatos de la Pila de clientes");
       ColaCliente aux = new ColaCliente(this.max);
       while (!esVacia()) {
           elem = this.eliminar();
           aux.adicionar (elem);
           elem.mostrarCliente();
       vaciar(aux);
public void vaciar (ColaCliente pila) {
   while (!pila.esVacia())
       adicionar(pila.eliminar());
```

CREAR LAS CLASES NECESARIAS PARA LA COLA DE CLIENTES.

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Cliente cli1 = new Cliente( Nombres: "iris", Apellidos: "velasco", Edad: 20, pais: "bolivia", Genero: "femenino", tipo: "vip");
        Cliente cli2 = new Cliente( Nombres: "jorge", Apellidos: "mamani", Edad: 30, pais: "argentina", Genero: "masculino", tipo: "sirv
        Cliente cli3 = new Cliente( Nombres: "ilia", Apellidos: "laura", Edad: 65, pais: "bolivia", Genero: "femenino", tipo: "vip"); -
        Cliente cli4 = new Cliente (Nombres: "marcos", Apellidos: "calle", Edad: 30, pais: "bolivia", Genero: "masculino", tipo: "sirver
        Cliente cli5 = new Cliente( Nombres: "leila", Apellidos: "velasquez", Edad: 40, pais: "bolivia", Genero: "femenino", tipo: "golt
        ColaCliente cola = new ColaCliente( max: 100);
        cola.adicionar(cli1):
        cola.adicionar(cli2);
        cola.adicionar(cli3);
        cola.adicionar(cli4);
        cola.adicionar(cli5);
        Cliente clió = new Cliente (Nombres: "lulu", Apellidos: "velasco", Edad: 20, pais: "bolivia", Genero: "femenino", tipo: "vip");
        Cliente cli7 = new Cliente (Nombres: "saul", Apellidos: "mamani", Edad: 30, pais: "argentina", Genero: "masculino", tipo: "sirve
        Cliente cli8 = new Cliente (Nombres: "patito", Apellidos: "laura", Edad: 65, pais: "bolivia", Genero: "femenino", tipo: "vip");
        Cliente cli9 = new Cliente( Nombres: "patricio", Apellidos: "calle", Edad: 30, país: "bolivia", Genero: "masculino", tipo: "sirv
        Cliente cli10 = new Cliente( Nombres: "julio", Apellidos: "velasquez", Edad: 40, pais: "bolivia", Genero: "femenino", tipo: "gol
        ColaCliente cola2 = new ColaCliente( max: 100);
        cola.adicionar(cli6);
        cola.adicionar(cli7);
        cola.adicionar(cli8);
```

12. INICIALIZAR LA COLA DE CLIENTES.

CREAR UNA COLA CON 5 CLIENTES.

- EN LA CLASE MAIN DEBERÁN ESTAR LOS 5 CLIENTES.
- MOSTRAR TODOS LOS DATOS DE LA COLA DE CLIENTES

```
class Main {
lic static void main(String[] args) {
  Cliente cli1 = new Cliente( Nombres: "iris", Apellidos: "velasco", Edad: 20, pais: "bolivia", Genero: "femenino", tipo: "vip");
  Cliente cli2 = new Cliente( Nombres: "jorge", Apellidos: "mamani", Edad: 30, pais: "argentina", Genero: "masculino", tipo: "sirver")
  Cliente cli3 = new Cliente( Nombres: "ilia", Apellidos: "laura", Edad: 65, pais: "bolivia", Genero: "femenino", tipo: "vip");
  Cliente cli4 = new Cliente( Nombres: "marcos", Apellidos: "calle", Edad: 30, pais: "bolivia", Genero: "masculino", tipo: "sirver");
  Cliente cli5 = new Cliente( Nombres: "leila", Apellidos: "velasquez", Edad: 40, pais: "bolivia", Genero: "femenino", tipo: "gold");
  ColaCliente cola = new ColaCliente( max: 100);
  cola.adicionar(cli1);
  cola.adicionar(cli2);
  cola.adicionar(cli3);
  cola.adicionar(cli4);
  cola.adicionar(cli5);
```

Datos de la Pila de clientes

Mostrando datos del jugador

Nombre: iris

Apellidos: velasco

Edad: 20

Direccion: bolivia

Genero: femenino

tipo: vip

Mostrando datos del jugador

Nombre: jorge

Apellidos: mamani

Edad: 30

Direccion: argentina

Genero: masculino

tipo: sirver

13.PROMOCIÓN PARA USUARIOS DE BOLÍVÍA.

A TODOS LOS CLIENTES QUE SEAN DE NACIONALIDAD BOLIVIANA Y ADEMÁS EL TIPO DE CLIENTE GOLD, CONVERTIR A ESTOS CLIENTES EN VIP

```
static void asignaVip(ColaCliente cola, String NuevoTipo) {
   ColaCliente aux = new ColaCliente( max: 10);
   Cliente valor = null;
   while (!cola.esVacia()) {
      valor = cola.eliminar();
      if (valor.getPais() == "bolivia" && valor.getTipo() == "gold") {
            valor.setTipo(NuevoTipo);
            aux.adicionar(valor);
      } else {
            aux.adicionar(valor);
      }
   }
   cola.vaciar(aux);
   cola.adicionar(valor);
   cola.mostrar();
```

Mostrando datos del jugador

Nombre: lulu

Apellidos: velasco

Edad: 20

Direccion: bolivia

Genero: femenino

tipo: vip

14. MOVIENDO CLIENTES EN LA COLA



MOVER AL INICIO TODOS LOS CLIENTES MAYORES A 60 AÑOS.

```
//Determinar cuantos clientes son mayores a 60 años
public static void MoverClientesMayores ( ColaCliente cola , int edadMayor ) {
    ColaCliente aux = new ColaCliente ( max: 100 );
    ColaCliente aux2 = new ColaCliente ( max: 100 );
    Cliente Valorextraido = null ;
    while (! cola.esVacia ()) {
        Valorextraido = cola.eliminar ();
        if ( Valorextraido .getEdad () >= edadMayor ) {
            aux2.adicionar (Valorextraido);
        }
        aux.adicionar (Valorextraido);
    }
    cola.vaciar (aux2);
    cola.vaciar (aux2);
    cola.mostrar ();
}
```

```
Mostrando datos del jugador
Nombre: ilia
Apellidos: laura
Edad: 65
Direccion: bolivia
Genero: femenino
tipo: vip
Mostrando datos del jugador
Nombre: patito
Apellidos: laura
Edad: 65
Direccion: bolivia
Genero: femenino
tipo: vip
```

15.MOVIENDO CLIENTES ENTRE 2 COLAS.

```
ublic static void Cambiarcolaclientes (ColaCliente colaA , ColaCliente colaB , String Nombre
  int nroElemColaA = colaA.nroElem ();
  int nroElemColaB = colaB.nroElem ();
  ColaCliente aux = new ColaCliente ( max: 100 );
 ColaCliente aux2 = new ColaCliente ( max: 100 );
 Cliente valorEliminado = null ;
  for (int \underline{i} = 1; \underline{i} \leftarrow \text{nroElemColaA}; \underline{i} \leftrightarrow \text{heat}) {
      valorEliminado = colaA.eliminar ();
      if ( valorEliminado.getNombres().equals(Nombre)) {
          colaB.adicionar ( valorEliminado );
      } else {
          colaA.adicionar ( valorEliminado );
  for ( int i = 1 ; i <= nroElemColaB ; i ++) {</pre>
      valorEliminado = colaB.eliminar ();
      if ( valorEliminado.getNombres () .equals ( Nombre )) {
          colaB.adicionar ( valorEliminado );
      } else {
          aux2.adicionar ( valorEliminado );
  colaA.vaciar ( aux );
  colaB.vaciar ( aux2 );
  colaA.mostrar ();
  colaB.mostrar ();
                                                                                        Activar Window
```

