

Работа контекста синхронизации с async await

Роль async await в ASP.NET

№ урока: 5 **Курс:** C# Асинхронное программирование

Средства обучения: Компьютер с установленной Visual Studio

Обзор, цель и назначение урока

Урок познакомит вас с работой ключевых слов `async` `await` в приложениях WPF и ASP.NET. Задача урока состоит в том, чтобы рассмотреть работу продолжений оператора `await` при взаимодействии с контекстом синхронизации, планировщиком задач и пулом потоков для выполнения в их контексте продолжений. Будет рассмотрены способы повлиять на работу продолжений оператора `await`, особенности работы типа возвращаемого значения `void` с модификатором `async`, а также асинхронные лямбда выражения.

Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Понимать, какую особенность дают `async` `await` в WPF приложениях.
- Работать с контекстом синхронизации.
- Понимать работу продолжений оператора `await`.
- Конфигурировать работу продолжений оператора `await`.
- Понимать опасность использования `async` `void`.
- Создавать асинхронные лямбда выражения.
- Понимать, какую особенность дают `async` `await` в ASP.NET приложениях.

Содержание урока

1. Рассмотрение работы ключевых слов `async` `await` в WPF приложениях
2. Рассмотрение контекста синхронизации
3. Принцип работы продолжений оператора `await`
4. Продолжение `await` в контексте синхронизации
5. Продолжение `await` в пуле потоков
6. Конфигурирование продолжения `await`
7. Модификатор `async` и тип возвращаемого значения `void`
8. Асинхронные лямбда выражения
9. Рассмотрение работы ключевых слов `async` `await` в ASP.NET приложениях

Резюме

- Ключевые слова `async` `await` упрощают асинхронное программирование в приложениях WPF, благодаря выполнению продолжений оператора `await` в контексте синхронизации WPF. Вам не приходится самостоятельно (вручную) передавать данные из вторичного потока в основной UI поток.
- Контекст синхронизации – абстрактный механизм, который позволяет выполнить код вашего приложения в определенном месте. В .NET представлен классом `System.Threading.SynchronizationContext`.
- Для установки контекста синхронизации необходимо создавать производный класс от базового класса `SynchronizationContext` (использование базового класса `SynchronizationContext` скорее всего не то, что вам нужно) и установка его экземпляра в

окружение потока через статический метод
SynchronizationContext.SetSynchronizationContext().

- Продолжения оператора `await` могут выполняться с помощью разных механизмов. Это зависит от окружения оператора `await`. Но, при наличии нескольких механизмов одновременно, всегда будет выбран только один из них, наиболее приоритетный. Приоритетность определяется по порядку следования проверок наличия механизмов.
- Если в окружении оператора `await` находится контекст синхронизации, то внутренние механизмы оператора `await` его захватят. Если он не является обычным базовым типом `SynchronizationContext`, то продолжение будет выполнено через контекст синхронизации и его метод `Post`.
- Если в окружении оператора `await` находится планировщик задач, то внутренние механизмы оператора `await` его получат. Если он не является планировщиком по умолчанию (свойство `TaskScheduler.Default`), то он будет использован для выполнения продолжения. Так как планировщики работают только с задачами, для делегата продолжения будет создана новая задача.
- Если основные механизмы (контекст синхронизации, планировщик задач) не были найдены или было порекомендовано отказаться от захвата окружения (контекста синхронизации, планировщика задач) вызывающего потока, то продолжение будет выполнено либо синхронно в месте, где была завершена задача, либо в контексте пула потоков.
- Для конфигурирования ожидания (возможность отказаться от захвата окружения контекста синхронизации и планировщика задач) используется метод `ConfigureAwait`. Он принимает булевый параметр, который советует системе, каким образом вы хотите выполнить продолжение оператора `await`. Значение `True` – означает выполнение с захватом контекста синхронизации и планировщика задач, если они есть. Значение `False` – указывает, что необходимо отказаться от захвата контекста синхронизации и планировщика задач.
- По умолчанию продолжения оператора `await` ведут себя так, как будто для них вызывали явно метод `ConfigureAwait(true)`.
- Если на момент применения оператора `await` асинхронная задача уже будет завершена, то код продолжит выполняться синхронно в том же потоке. Это значит, что указание `ConfigureAwait(false)` не сработает. Поэтому, его указание не гарантирует 100% выполнение указанным вами способом, это скорее способ рекомендации для выполнения системе.
- Контекст выполнения – это объект, который представляет контейнер для хранения информации потока выполнения. В .NET представлен классом `System.Threading.ExecutionContext`.
- Возвращаемый тип `void` при использовании модификатора `async` имеет взаимодействие с контекстом синхронизации. Оно описано на уровне строителя асинхронных методов `AsyncVoidMethodBuilder`.
- При выполнении асинхронного метода с типом `void`, при захвате контекста синхронизации, вначале будет вызван метод `OperationStarted`, по завершении `OperationCompleted`. Если во время выполнения асинхронного метода с типом `void` произойдет исключение, оно будет выброшено в метод `Post` контекста синхронизации. Если контекста синхронизации нет и получается, что он не был захвачен, то методы `OperationStarted` и `OperationCompleted` не будут вызваны, а если произойдет исключение – оно будет выброшено в пул потоков.
- Лямбда выражения можно сделать асинхронными, добавив модификатор `async` перед набором параметров лямбда выражения. На них накладываются все правила и особенности асинхронных методов.
- Используя асинхронное программирование в ASP.NET, вы можете увеличить пропускную способность входящих запросов веб приложения.

- Для повышения пропускной способности используйте асинхронность с запросами ввода-вывода (файловая система, сетевые запросы, удаленная база данных, удаленные веб-сервисы).

Закрепление материала

- Чем именно ключевые слова `async` `await` упрощают асинхронное программирование в WPF?
- Что такое контекст синхронизации?
- Где могут выполняться продолжения оператора `await`?
- Как можно сконфигурировать продолжения оператора `await`?
- Что такое контекст выполнения?
- В чем особенности работы возвращаемого типа `void` для асинхронных методов?
- В чем особенность работы ключевых слов `async` `await` в приложениях ASP.NET?

Дополнительное задание

Задание

Создайте приложение по шаблону WPF Application. Переместите из элементов управления (ToolBox) на форму текстовое поле и кнопку. Создайте асинхронный обработчик события по нажатию на кнопку. Создайте метод `Addition`, который принимает два параметра и возвращает результат их сложения. Из асинхронного обработчика события вызовите этот метод через `Task.Run<int>`. На возвращаемом значении метода `Run` вызовите метод `ConfigureAwait` с указанием параметра `false`. Примените оператор `await` к этому выражению и примите результат работы задачи в целочисленную переменную. Ее значение выведите в текстовое поле.

Посмотрите на результаты работы.

Самостоятельная деятельность учащегося

Задание 1

Выучите основные конструкции и понятия, рассмотренные на уроке.

Задание 2

Создайте приложение по шаблону Console Application. Создайте свой контекст синхронизации и переопределите метод `Post`. Метод `Post` должен выполнять полученный делегат в контексте потока (экземпляр класса `Thread`). Дайте потоку, созданному для выполнения делегата в методе `Post`, имя. Установите в начале работы метода `Main` созданный контекст синхронизации. Создайте асинхронный метод, который в контексте задачи считает факториал числа через цикл. Используйте оператор `await` для ожидания завершения этой задачи. До и после оператора `await` выведите на экран консоли в каком `id` потока (`ManagedThreadId`) выполняется эта часть, имя у потока (`Name`) и является ли поток потоком из пула (`IsThreadPoolThread`).

Задание 3

Создайте приложение по шаблону Console Application. Возьмите предыдущий пример (Задание 2), не убирая/не изменяя контекст синхронизации выполните продолжение оператора `await` в контексте рабочего потока пула потоков.

Задание 4

Создайте приложение по шаблону Console Application. Создайте контекст синхронизации, который сможет обрабатывать ошибки, возникшие в асинхронных методах с возвращаемым типом `void`. Установите созданный контекст синхронизации и проверьте вызовом асинхронного

метода с типом void, обрабатывается ли ваша ошибка в контексте. Уберите установку контекста синхронизации. Сделайте выводы на счет использования асинхронных методов с типом void.

Задание 5

Создайте приложение по шаблону ASP.NET MVC Application. Создайте веб-сервис с контроллером News. Сделайте GET метод, который отдает экземпляр News из контроллера. При этом, перед возвратом News сделайте задержку в 3 секунды. В веб приложении, создайте HomeController с асинхронным методом действия Index, который асинхронно запрашивает данные из веб-сервиса. В представлении Index выведите информацию полученную от веб-сервиса.

В классе News сделайте 3 автосвойства с названием новости, ее описанием и датой происхождения.

Рекомендуемые ресурсы

MSDN: SynchronizationContext

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.threading.synchronizationcontext?view=netframework-4.8>

MSDN: TaskScheduler

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.threading.tasks.taskscheduler?view=netframework-4.8>

MSDN: ExecutionContext

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.threading.executioncontext?view=netframework-4.8>

Developer's blog PFX team: SynchronizationContext vs ExecutionContext

<https://devblogs.microsoft.com/pfxteam/executioncontext-vs-synchronizationcontext/>

MSDN: async void

https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/programming-guide/concepts/async/async-return-types#BKMK_VoidReturnType

MSDN: async lambdas

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/programming-guide/statements-expressions-operators/lambda-expressions#async-lambdas>

MSDN: ASP.NET 4.5 asynchronous methods

<https://docs.microsoft.com/en-us/aspnet/web-forms/overview/performance-and-caching/using-asynchronous-methods-in-aspnet-45>