

# ConcurrentDictionary. PLINQ

**№ урока:** 9 **Курс:** C# Асинхронное программирование

**Средства обучения:** Компьютер с установленной Visual Studio

## Обзор, цель и назначение урока

Урок познакомит вас с потокобезопасной коллекцией ConcurrentDictionary. Эта коллекция будет рассмотрена в полном объеме. Начиная от рассмотрения всех API по работе с элементами, заканчивая настройкой и технической реализацией коллекции. Во второй части урока будет рассмотрен язык параллельных запросов Parallel LINQ (PLINQ). Этот урок познакомит вас с тем, как устроен PLINQ, какие у него есть операторы, а также как их можно настраивать. Также, не обойдем стороной отмену выполнения параллельного запроса и обработку исключений, возникших в нем.

## Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Работать с потокобезопасной коллекцией ConcurrentDictionary
- Знать про внутреннее устройство потокобезопасной коллекции ConcurrentDictionary
- Выполнять параллельные запросы с помощью PLINQ
- Знать о параллельных операторах, которые доступны только в PLINQ
- Отменять выполнение PLINQ
- Ловить и обрабатывать исключения PLINQ

## Содержание урока

1. Потокобезопасная коллекция ConcurrentDictionary
2. Методы по работе с элементами в ConcurrentDictionary шаблона TryXXX
3. «Всегда-выполняемые» методы по работе с элементами в ConcurrentDictionary
4. Внутреннее устройство потокобезопасной коллекции ConcurrentDictionary
5. Настройка ConcurrentDictionary
6. Технология PLINQ
7. Внутреннее устройство PLINQ
8. Параллельные операторы
9. Операторы по настройке PLINQ
10. Обработка исключений из PLINQ

## Резюме

- **ConcurrentDictionary** – это класс, который представляет собой потокобезопасную коллекцию, работающую по принципу ключ-значение.
- ConcurrentDictionary не является реализацией шаблона Producer Consumer. У него нет в реализации интерфейса IProducerConsumerCollection.
- Методы по работе с элементами в ConcurrentDictionary можно разделить на две группы:
  - Методы, написанные по шаблону TryXXX
  - «Всегда-выполняемые» методы
- Методы, написанные по шаблону TryXXX:
  - TryAdd – пытается добавить значение в коллекцию по ключу.
  - TryGetValue – пытается извлечь по указанному ключу значение и поместить его в out параметр.

- TryRemove – пытается удалить элемент по указанному ключу. Перед удалением элемент помещается в out параметр.
- TryUpdate – пытается обновить значение по указанному ключу. Для обновления значения необходимо знать старое значение, которое находится до операции обновления. Эта проверка необходима для подтверждения актуальности обновления.
- «Всегда-выполняемые» методы:
  - AddOrUpdate – добавляет значение в коллекцию, если по указанному ключу его там нет. Если по указанному ключу уже есть какое-то значение, то происходит его обновление.
  - GetOrAdd – извлекает значение элемента по указанному ключу. Если по указанному ключу элемента нет, то происходит его добавление.
- Хранилище ConcurrentDictionary состоит из так называемых bucket-ов. Каждый бакет представлен экземпляром класса Node.
- Класс **Node** – это вложенный закрытый класс, который представляет собой однонаправленный связный список. Он содержит внутри себя: ключ, значение, ссылку на следующий экземпляр класса Node и хэш-код ключа. Для доступа к данным используется монополярная блокировка с помощью класса Monitor. У ConcurrentDictionary есть специальный массив, который хранит объекты для блокировок доступа. В массиве содержится сразу несколько объектов. Если вы не настраиваете словарь ConcurrentDictionary, то количество объектов для блокировки будет равно количеству логических процессоров вашего компьютера, на котором разворачивается приложение, использующее ConcurrentDictionary.
- **Parallel LINQ (PLINQ)** – параллельная реализация LINQ to Objects. Его работу обеспечивает статический класс под названием ParallelEnumerable. В нем находятся как всеми знакомые операторы LINQ, так и новые операторы, которые принадлежат только PLINQ. Чтобы у вас была возможность вызывать операторы PLINQ, вам необходимо преобразовать последовательность IEnumerable в класс ParallelQuery.
- Оператор AsParallel() – доступен для вызова на последовательности IEnumerable<T>. Он превращает эту последовательность в ParallelQuery<T>, тем самым начиная работу с PLINQ.
- Оператор **AsOrdered()** – указывает PLINQ, что необходимо сохранять порядок элементов исходной последовательности.
- Оператор **AsUnordered()** – отключает указания метода AsOrdered(). После него исходный порядок может быть искажен. Полезно, когда у вас очень большие запросы или, когда вы используете упорядоченный готовый запрос как основу для нового запроса.
- Оператор **AsSequential** – указывает, что вся последующая часть запроса должна выполняться последовательно. То есть, он выключает работу PLINQ.
- Оператор **ForAll()** – многопоточный метод, который позволяет без слияния элементов параллельно обработать результаты PLINQ запроса указанным вами делегатом.
- Оператор настройки **WithCancellation** – позволяет передавать токен отмены для отмены выполнения параллельного запроса.
- Оператор настройки **WithDegreeOfParallelism** – позволяет указать максимальное количество логических процессоров, который PLINQ может использовать для параллельной обработки. PLINQ в праве не использовать указанное вами количество, он может задействовать меньше, чем вы указали. Но, он не перейдет за указанный вами порог.
- Оператор настройки **WithExecutionMode** – позволяет указать режим выполнения PLINQ. PLINQ не всегда может выполняться параллельно. При некоторых комбинациях операторов PLINQ может посчитать, что последовательный режим более необходим. С помощью WithExecutionMode вы можете заставить PLINQ всегда выполняться параллельно.

- Оператор настройки **WithMergeOptions** – позволяет указать способ слияния элементов. Имеет три различные настройки:
  - **NotBuffered** – требование немедленного возвращения обработанного элемента из каждого потока сразу же после его создания.
  - **AutoBuffered** – требование собирать элементы в промежуточные буферы и время от времени их очищать, отдавая элементы потоку-потребителю PLINQ запроса.
  - **FullyBuffered** – требование собирать элементы в буфер и только после полного наполнения возвращать элементы потоку-потребителю PLINQ запроса.
- Исключение из параллельных потоков обработчиков приводит к полному завершению выполнения запроса, даже если он не выполнил все свои операторы. Все исключения, возникшие при выполнении запросов PLINQ, собираются и помещаются в **AggregateException**, который будет выброшен через участок кода, который инициировал PLINQ запрос. Инициатором может выступать цикл **foreach**, метод **ForEach** или методы для генерации коллекций на основе запроса. Чтобы выброшенное исключение не сломало работу вашего приложения, вызов инициатора запроса необходимо поместить в тело блока **try**, конструкции **try-catch**.
- Если для вас критично, что вызывающий поток блокируется на время выполнения PLINQ запроса, то вы можете обернуть выполнение параллельного запроса в класс **Task**. И, воспользовавшись ключевыми словами **async** **await**, неблокирующим образом дождаться завершения выполнения задачи, которая будет ждать завершения выполнения параллельного запроса.

### Закрепление материала

- Что из себя представляет класс **ConcurrentDictionary**?
- Можно ли использовать **ConcurrentDictionary** в шаблоне **Producer-Consumer**?
- Какие разновидности методов по работе с элементами есть в **ConcurrentDictionary**?
- Как устроено внутреннее хранилище **ConcurrentDictionary**?
- Что такое **Parallel LINQ (PLINQ)**?
- Как необходимо распараллелить LINQ запрос?
- PLINQ сохраняет исходный порядок элементов?
- Как параллельный запрос PLINQ превратить в последовательный?
- PLINQ поддерживает отмену выполнения?
- PLINQ всегда выполняется параллельно?
- Можно ли влиять на работу слияния элементов в PLINQ?
- Как ловить и обрабатывать исключения в PLINQ?

### Дополнительное задание

#### Задание

Создайте приложение по шаблону **Console Application**. Создайте массив целочисленных элементов размером в 10 000 000. Проинициализируйте массив с помощью параллельного цикла **For** от 0 до максимального размера. Используя **Parallel LINQ (PLINQ)** выберите все элементы, которые являются степенью двойки. Выведите эти элементы на экран консоли.

### Самостоятельная деятельность учащегося

#### Задание 1

Выучите основные конструкции и понятия, рассмотренные на уроке.

#### Задание 2

Создайте приложение по шаблону **Console Application**. Создайте следующие классы:

```

internal class Product
{
    public string Name { get; set; }
    public int Quantity { get; set; }
}

internal class Customer
{
    public string Name { get; set; }
    public string Phone { get; set; }
    public string Address { get; set; }
}

internal class Order
{
    public Customer Customer { get; set; }
    public List<Product> Products { get; set; }
}

```

Создайте класс Shop. Внутри него создайте:

- Коллекцию ConcurrentDictionary, которая по имени покупателя будет хранить его заказы.
- Метод с названием MakeAnOrder, в теле которого должен создаваться новый экземпляр класса Product и добавляться в коллекцию. Если там такой продукт уже есть, необходимо изменить его количество.
- Метод с названием ProcessOrders, в теле которого вы должны изымать из коллекции продукты и выводить на экран консоли название продукта и сколько единиц было куплено.

В классе Program используя задачи создайте несколько покупателей, которые будут делать несколько заказов, а также создайте одного сотрудника, который будет обрабатывать заказы.

### Задание 3

Создайте приложение по шаблону Console Application. Создайте массив целочисленных элементов размерностью в 1000. Проинициализируйте массив с помощью параллельного цикла For от 0 до максимального размера. Используя Parallel LINQ (PLINQ) выберите все нечетные элементы, сохраняя исходный порядок последовательности. Выведите эти элементы на экран консоли.

### Задание 4

Создайте приложение по шаблону Console Application. Используя Parallel LINQ (PLINQ) прочитайте из файла все слова, которые начинаются на букву «а-А». Выведите эти элементы на экран консоли. Файл находится в папке с материалами. Название файла «data.txt».

## Рекомендуемые ресурсы

MSDN: Thread-Safe Collections

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/standard/collections/thread-safe/>

MSDN: System.Collections.Concurrent

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.collections.concurrent?view=netframework-4.8>

MSDN: ConcurrentDictionary

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.collections.concurrent.concurrentdictionary-2?view=netframework-4.8>

MSDN: PLINQ

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/standard/parallel-programming/introduction-to-plinq>

MSDN: Understanding Speedup in PLINQ

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/standard/parallel-programming/understanding-speedup-in-plinq>

MSDN: When PLINQ Chooses Sequential Mode

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/standard/parallel-programming/understanding-speedup-in-plinq#when-plinq-chooses-sequential-mode>

MSDN: Order Preservation in PLINQ

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/standard/parallel-programming/order-preservation-in-plinq>

MSDN: Merge Options in PLINQ

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/standard/parallel-programming/merge-options-in-plinq>

MSDN: How to handle Exceptions in a PLINQ Query

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/standard/parallel-programming/how-to-handle-exceptions-in-a-plinq-query>