

C# Асинхронное программирование

Планировщик задач. Дочерние задачи

C# Асинхронное программирование

Автор курса



Гнатюк Владислав



MCID:16354168

C# Асинхронное программирование

После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на [ITVDN.com](http://itvdn.com)



Проверьте как Вы усвоили данный материал на [TestProvider.com](http://testprovider.com)

Планировщик задач. Дочерние задачи.

C# Асинхронное программирование

План урока

- 1) Планировщик задач (Task Scheduler)
 - Функционал планировщика
 - Готовые планировщики
- 2) Дочерние задачи

C# Асинхронное программирование

Планировщик

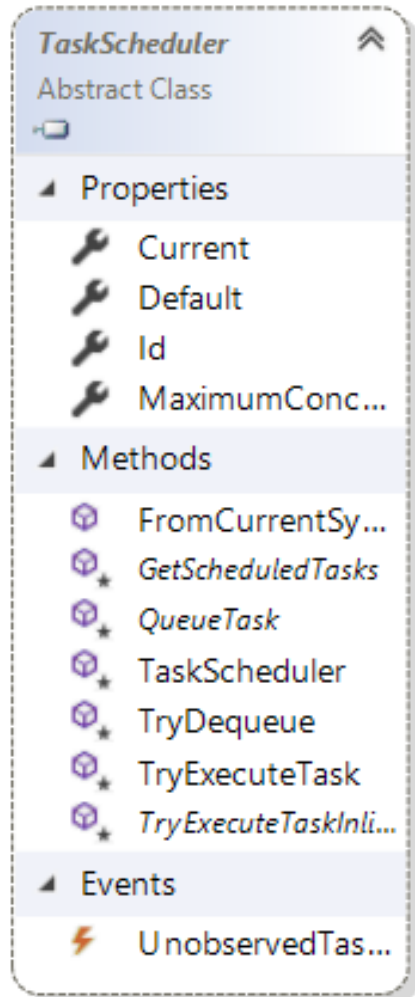


Планировщик задач – это механизм, который позволяет настроить выполнение задач указанным вами способом и методами.

Для работы с планировщиком в .NET используют класс `TaskScheduler`

C# Асинхронное программирование

TaskScheduler



Планировщик является базовым (абстрактным) классом. Реализация конкретной логики работы планировщика полностью ложится на программиста-пользователя.

В библиотеке .NET есть стандартные варианты планировщиков. К примеру стандартный планировщик построенный на `ThreadPool` из статического свойства `TaskScheduler.Default`.

C# Асинхронное программирование

Основные методы планировщика

Абстрактные методы:

- `QueueTask(Task task)` – помещает переданную задачу в очередь выполнения.
- `GetScheduledTasks()` – возвращает очередь задач в виде коллекции.
- `TryExecuteTaskInline(Task task, bool taskWasPreviouslyQueued)` – запрашивает возможность выполниться синхронно.

Другие методы:

- `TryExecuteTask(Task task)` – попытка выполнить задачу.
- `TryDequeue(Task task)` – попытка удалить задачу из очереди выполнения.
- `FromCurrentSynchronizationContext()` – создает планировщик, связанный с текущим элементом `SynchronizationContext`.

Свойства:

- `Default` – стандартный планировщик, построенный на пуле потоков.
- `Current` – выдает текущего планировщика.
- `MaximumConcurrencyLevel` – максимальный уровень параллелизма.
- `Id` – идентификатор планировщика.

C# Асинхронное программирование

Дочерние задачи (Child Tasks)

Дочерние задания – создание задач и их дальнейшее прикрепление к другой задачи, которую будут считать родителем. Другими словами – это способ настроить связь Родитель-Потомок.

Задача может иметь любое количество дочерних задач.

Несколько дочерних задач могут иметь общего родителя. Пока дочерние задачи полностью не выполнятся, родитель не вернет результат.

Для присоединения к родительской задачи дочерней, нужно передать флаг перечисления `TaskCreationOptions.AttachedToParent`

Можно запретить присоединять к задачи дочерние. При создании передать флаг перечисления `TaskCreationOptions.DenyChildAttach`

C# Асинхронное программирование

Вложенные задачи (Nested Tasks)

Вложенные задачи – создание задач в теле другой задачи, которые выполняются независимо от родительского объекта.

Родительская задача может иметь любое количество вложенных задач. Но, родительская задача абсолютно не зависит от работы вложенных в нее задач и может выполняться гораздо раньше, чем вложенные.

C# Асинхронное программирование

Создание дочерних и вложенных задач

Дочерние задачи

- 1) Родительская задача ожидает завершения дочерней задачи.
- 2) Состояние родительской задачи зависит от состояния дочерней задачи
- 3) Родительская задача передает исключения дочерней задачи.

Вложенные задачи

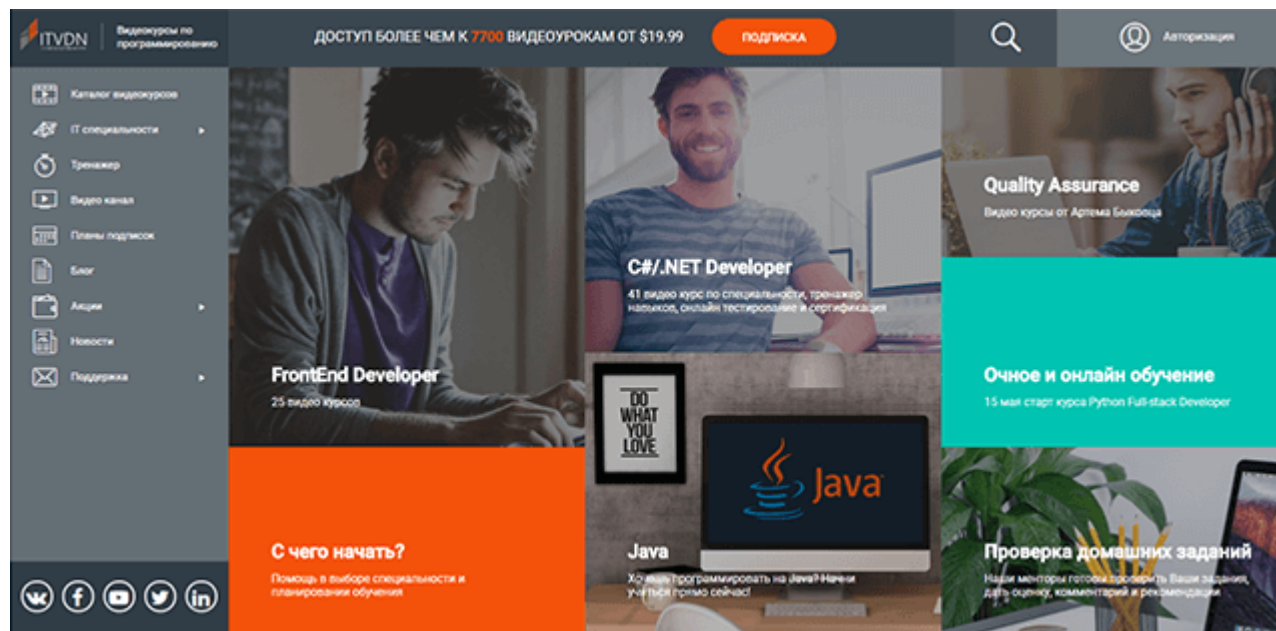
- 1) Родительская задача **НЕ** ожидает завершения вложенной задачи.
- 2) Состояние родительской задачи **НЕ** зависит от состояния вложенной задачи
- 3) Родительская задача **НЕ** передает исключения вложенной задачи.

C# Асинхронное программирование

Q&A

Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com



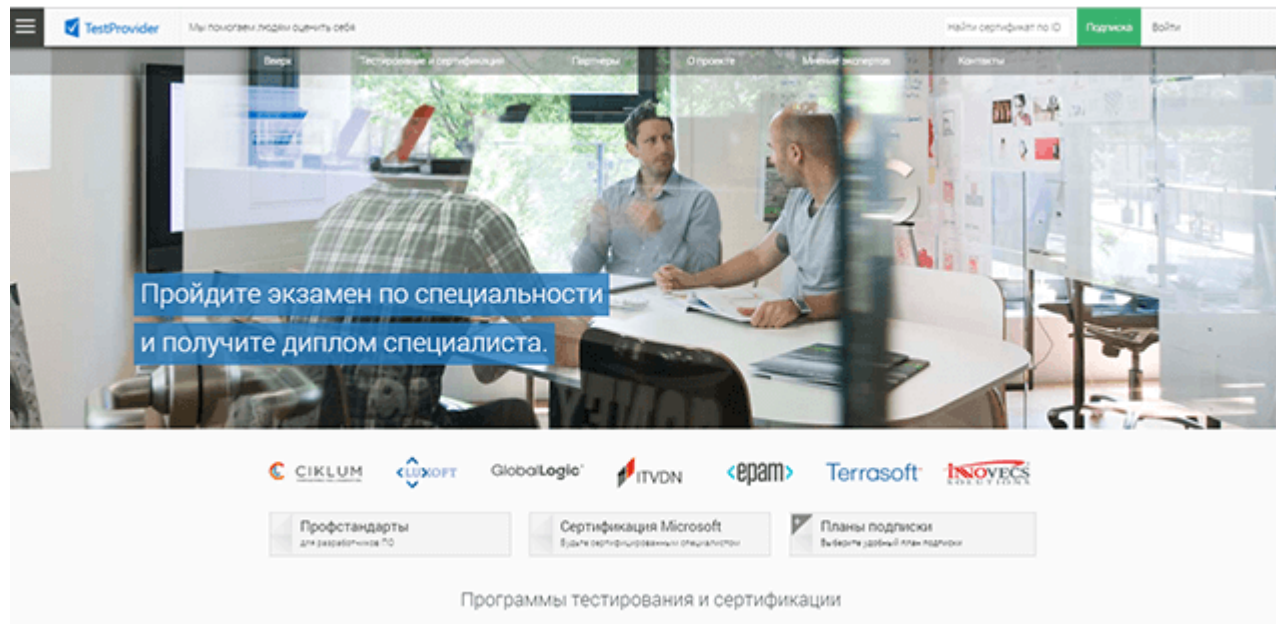
Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале [ITVDN.com](http://itvdn.com) для закрепления пройденного материала.

Курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics и другими высококвалифицированными разработчиками.



Проверка знаний

TestProvider.com



TestProvider – это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и для общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на [TestProvider.com](https://testprovider.com)

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.



Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

