

app5.js ドキュメント

概要

app5.js は、Node.js と Express を使用した Web アプリケーションです。このアプリは、じゃんけん、しりとりヘルパー、メッセージジェネレーターの3つの主要機能を提供します。テンプレートエンジンとして EJS を使用し、ブラウザにレンダリングされるインターフェースを作成しています。

起動方法

1. Node.js のインストール

Node.js がインストールされていない場合は、公式サイトからダウンロードしてインストールしてください。

2. リポジトリのクローン

プロジェクトのリポジトリをクローンまたはダウンロードします。

```
git clone <リポジトリの URL>
```

3. 依存パッケージのインストール

クローンしたプロジェクトのディレクトリに移動し、以下のコマンドで依存パッケージをインストールします。

```
cd <プロジェクトのディレクトリ>
```

```
npm install
```

4. サーバーの起動

以下のコマンドを使用してサーバーを起動します。

```
node app5.js
```

サーバーが起動すると、<http://localhost:8080> にアクセスしてアプリケーションを使用できます。

5. Git での管理

ファイルを編集したら、Git を使用して変更を管理します。

```
git add .
```

```
git commit -m "変更内容の説明"
```

```
git push
```

機能の説明と使用手順

1. じゃんけん機能

- 機能の説明

ユーザーが「グー」「チョキ」「パー」のいずれかを選択し、コンピュータとじゃんけんを行います。結果は「勝ち」「負け」「引き分け」として表示され、勝ち数・負け数・合計回数が記録されます。

- 使用手順

1. /janken にアクセスします。
2. ラジオボタンで「グー」「チョキ」「パー」を選択します。
3. 「勝負する！」ボタンをクリックして結果を確認します。
4. あなたの手、コンピュータの手、結果、勝ち数、負け数、合計回数が表示されます。

- コードの説明

hand はユーザーが選んだ手をクエリパラメータから取得します。コンピュータの手はランダムに決定され、結果は比較して判定されます。勝ち数と負け数はそれぞれカウントされ、ページに表示されます。

2. 逆しりとりヘルパー機能

- 機能の説明

ユーザーが入力した言葉の最後の文字を解析し、次のしりとり候補を提示します。「ん」で終わるとゲームオーバーとなります。

- 使用手順

1. /shiritori にアクセスします。
2. テキストボックスに言葉を入力し、「次の単語を提案」ボタンをクリックします。
3. 次の候補単語が表示されます。「ん」で終わった場合はゲームオーバーと表示されます。

- コードの説明

入力された単語の最後の文字を取得し、しりとり候補単語を提示します。「ん」で終わる場合はゲームオーバーと判定し、適切なメッセージを表示します。

3. アメムチ文字数カウンター（メッセージジェネレーター）

- 機能の説明

入力されたテキストの文字数をカウントし、「やさしく」または「罵倒する」メッセージを生成します。選択したタイプに応じて異なるメッセージが表示されます。

- 使用手順

1. `/message` にアクセスします。
2. テキストエリアにテキストを入力します。
3. ドロップダウンメニューから「やさしく」または「罵倒する」を選択します。
4. 「メッセージを生成する」ボタンをクリックするとメッセージが表示されます。

- コードの説明

`text` に入力されたテキストを取得し、文字数をカウントします。選択されたタイプに基づいて、適切なメッセージを生成して表示します。

注意事項

- 本アプリケーションは **EJS テンプレートエンジン** を使用してビューをレンダリングしています。EJS ファイルは `views` ディレクトリに配置されています。
- 静的ファイル（CSS、画像など）は `/public` ディレクトリに配置されています。
- サーバーは **ポート 8080** で動作します。ポートを変更する場合は、`app.listen` の引数を変更してください。