

Version control

Дата	Кто изменил	Какие изменения внесены
15.11	Михаил	Добавлены разделы 1-4
18.11	Артем	Добавлены пункты 5.2.1 - 5.2.4
18.11	Анна	Добавлены пункты 5.2.5 - 5.2.7
23.11	Артем	Расписаны подробнее процессы в пунктах
25.11	Михаил	Добавлено описание пунктов 5.2.8 - 5.2.12
27.11	Михаил	Добавлены разделы 6-7
28.11	Анна	Добавлены разделы 8-10
5.12	Артем	Пункт 7.1 Унифицированная схема отчета
7.12	Михаил	Пункт 7.1 Примеры артефактов

Test Plan (План тестирования)

1. Introduction (Введение)

[Введение представляет собой обзор на весь документ в целом и включает в себя следующие разделы - назначение, область применения, определения и аббревиатуры, ссылки и обзор.]

1.1 Purpose

[Укажите назначение данного документа.]

Планирование действий компании, связанных с различными видами и способами тестирования. Распланировать тесты, которые разработчики будут проектировать. Привести описание высокоуровневой модели тестирования внутри компании.

1.2 Scope (Область применения)

[Приведите краткое описание области применения данного документа, к какому(им) проекту(ам) он относится, кем будет использоваться и т.д.]

Документ описывает все виды тестирования системы “Sprut”. Применяется ко всем модулям системы.

1.3 Intended Audience (Предполагаемая аудитория)

[Укажите, для кого написан данный документ и в каких целях он будет использоваться.]

Документ предназначен для разработчиков и менеджера проекта. Разработчики будут

ориентироваться на модель тестирования при проектировании тестов, а менеджеру документ поможет определить сроки проведения и окончания тестирования.

1.4 Document Terminology and Acronyms (Терминология документа)

[Укажите значение терминов и аббревиатур, которые употребляются в данном документе.
Возможно указание ссылки на Глоссарий проекта.]

ССЫЛКА на глоссарий, содержащий значение терминов и аббревиатур, которые употребляются в данном документе.

1.5 References (Ссылки)

[Перечислите списком названия документов, на которые ссылаетесь в данном, укажите их источники.]

1. Книга “Корпорация “Бросайте курить”, автор Стивен Кинг;
2. Vision;
3. Software Requirements Specification (SRS);
4. Use Case template (UC);
5. Risk List (RL);
6. SDP (Software Development Plan).
7. Глоссарий
8. SAD

1.6 Document Structure (Структура документа)

[Приведите краткое описание остальных разделов документа.]

1. Цель и мотивы тестирования - краткое описание того, чего необходимо достичь при помощи проведения тестирования;
2. Целевые объекты тестирования - перечисление элементов, работоспособность которых будет проверяться при помощи тестов;
3. План тестов - перечисление видов тестов, которые будут входить в план тестирования;
4. Подход к тестированию - рекомендованные стратегии для разработки и выполнения обязательных тестов;
5. Критерии старта и окончания - условия, при которых можно начать тестирование, а также условия, при которых его можно считать успешно завершенным;
6. Ожидаемые результаты тестирования - перечисление артефактов, которые будут созданы в процессе тестирования;
7. Необходимое окружение для проведения тестирования - описание ресурсов, необходимых для выполнения плана тестирования;
8. Обязанности сотрудников - описание необходимых навыков, знаний и умений у людей, осуществляющих процесс тестирования;
9. Управление - описание различных мероприятий по управлению процессом тестирования;
10. Сообщение о тестовом покрытии - описание процесса рецензирования результатов тестирования;
11. Выявление, избегание и решение проблем - описание механизма учета проблем, возникших в ходе выполнения тестов, а также действий, необходимых для их решения;
12. Утверждение плана тестирования - описание процесса утверждения данного плана тестирования, а также списка лиц, участвовавших в нем.

2. Evaluation Mission and Test Motivation (Цель и мотивы тестирования)

2.1 Background (Справочная информация)

[В данном разделе кратко опишите проект, какие цели он преследует, как будет использоваться, какова его архитектура. Уместны ссылки на другие документы.]

Spy+ - внутренняя информационная система корпорации “Бросайте курить!”, предназначенная для цифровизации основных/ключевых процессов: мониторинга клиентов на основе показаний с датчиков-ИОТ-устройства, быстрой регистрации зафиксированных нарушений условий договора со стороны клиента, создания и распределения среди сотрудников задач наказания и слежки, составления и изменения графиков сотрудников, а также создания/подписания договоров с клиентами в онлайн формате. Более подробно с функциональностью системы можно ознакомиться в документах, приведенных в пункте 1.5.

2.2 Evaluation Mission (Цели тестирования)

[В данном разделе укажите, с какой целью проводится тестирование проекта. Например, удовлетворить заказчика, найти как можно больше ошибок до окончательного завершения разработки, выявить самые главные проблемы системы и т.д.]

Цели, которых мы хотим достичь путем проведения полноценного тестирования системы:

- 1) Получение гарантий корректной работы системы в целом (интеграционное тестирование) и/или ее отдельных частей (модульное тестирование);
- 2) Поиск возможных ошибок, предотвращение появления багов в итоговом продукте;

2.3 Test Motivators (Мотивы (?) тестирования)

[Укажите, какие элементы будут служить источником информации для тестирования - функциональные и нефункциональные требования, ограничения системы, риски и т.д.]

- 1) SRS - содержит перечень всех функций и модулей и служит основой для создания модульных и интеграционных тестов;
- 2) Use Case - описывает ключевые бизнес-процессы и определяет правильную последовательность пользовательских действий и ожидаемые результаты тест кейсов.
- 3) Vision - контекст и проблематика проекта. Определяет ожидаемую ценность проекта, а также показатели, на которые необходимо ориентироваться при определении успешности реализации.
- 4) SDP - устанавливает итерации, этапы и сроки, а значит определяет, когда начинаются и заканчиваются циклы тестирования
- 5) Risk List - определяет потенциальные угрозы, которые могут помешать успешному завершению проекта. На основе этих данных строятся отдельные тестовые сценарии для верификации устойчивости и способности системы реагировать на ошибки и восстанавливаться после инцидентов.

3. Target Test Items (Целевые объекты тестирования)

[Перечислите объекты тестирования, т.е. что именно будет проверяться с помощью тестов.]

- 1) Веб-интерфейс системы (Frontend);
- 2) Серверная часть (Backend);
- 3) Исходный код системы;

- 4) Интеграция с IoT-устройствами;
- 5) База данных (PostgreSQL);

4. Outline of Planned Tests (План тестов)

[В данном разделе перечислите все виды тестов, которые будут включены в процесс тестирования. Кратко опишите, что они будут проверять.]

4.1 Data and Database Integrity Testing

- Доступность БД
- Корректность структуры данных
- Корректность выполнения различных операций над записями

4.2 Function Testing

- Проверка функциональности и работоспособности системы в целом

4.3 Business Cycle Testing

- Проверка на соответствие бизнес процессам
- Проверка на отсутствие ошибок и логических несоответствий

4.4 User Interface Testing

- Корректность работы элементов интерфейса
- Корректность отображения данных
- Удобство и предсказуемость пользовательского взаимодействия

4.5 Performance Profiling

- Качества использования ресурсов системой
- Соответствия производительности системы заявленным в документации целевым параметрам
- Стабильность и равномерность работы системы

4.6 Load Testing

- Поведение системы при увеличении количества одновременных запросов к системе
- Устойчивость системы в условиях высокой нагрузки

4.7 Stress Testing

- Работоспособность системы в условиях, превышающих номинальные нагрузки

4.8 Volume Testing

- Работоспособность системы при большом количестве записей в БД

4.9 Security and Access Control Testing

- Правильность прав доступа, отсутствия критических уязвимостей в системе

5. Test Approach (Подход к тестированию)

[Данный раздел представляет рекомендованные стратегии для разработки и выполнения обязательных тестов. Не все виды тестов обязательно должны быть реализованы.]

5.1 Testing Techniques and Types (Техники тестирования)

[Для описания каждой из используемых техник тестирования рекомендуется воспользоваться следующей таблицей:]

Technique Objective: (Цель)	[В чем состоит цель данного типа тестов, что он проверяет]
Technique: (Описание процесса)	[Пошаговое подробное описание процесса выполнения тестов]

Oracles: (Источники)	<i>[На какой документ/элемент системы опираются тесты для проверки результата выполнения.]</i>
Required Tools: (Инструменты)	<i>[Инструменты, необходимые для проведения теста - сторонние программы, необходимое окружение пользователя и т.д.]</i>
Success Criteria: (Критерий успеха)	<i>[Опишите условия, при которых данный тип тестов считается пройденным.]</i>

5.2.1 Data and Database Integrity Testing (Тестирование базы данных)

Technique Objective: (Цель)	<p><i>[В чем состоит цель данного типа тестов, что он проверяет]</i></p> <p>Цель тестов заключается в том, чтобы убедиться, что любая подсистема, использующая хранение данных, обеспечивает корректность и согласованность информации при выполнении всех видов операций: создании, чтении, обновлении и удалении, а также при ошибках и/или прерывании транзакций.</p> <p>Проверяются:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Корректность структуры данных и всех обязательных полей 2) Корректность связей между сущностями (1:1, 1:N, M:N) 3) Корректность работы транзакций, отката транзакций при ошибках 4) Предсказуемость поведения базы данных при массовых изменениях или удалениях связанных сущностей
Technique: (Описание процесса)	<p><i>[Пошаговое подробное описание процесса выполнения тестов]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Зафиксировать основные сценарии для тестирования данных <ol style="list-style-type: none"> a) Вставка корректных и некорректных данных (соответствие схеме бд) b) Проверка работы ограничений, индексов <ol style="list-style-type: none"> i) FK ii) UNIQUE iii) NULL / NOT NULL c) Удаление данных, связанных между собой (проверка работы триггеров и каскадных действий) 2) Подготовка SQL-скриптов для каждого подготовленного сценария. 3) Запуск скриптов через pgAdmin 4) Подведение итогов. Проверка: <ol style="list-style-type: none"> a) Наличия ошибок в случае ввода заведомо некорректных данных b) Отсутствия ошибок в случае корректных данных c) Корректность отката изменений при моделировании ошибки в ходе работы транзакции 5) Фиксация результатов тестирования в отчете формата .md

Oracles: (Источники)	<i>[На какой документ/элемент системы опираются тесты для проверки результата выполнения.]</i> SAD (модель данных), SAD (db diagram), UC (1,3,4 - операции с бд)
Required Tools: (Инструменты)	<i>[Инструменты, необходимые для проведения теста - сторонние программы, необходимое окружение пользователя и т.д.]</i> DBeaver, SQL-скрипты.
Success Criteria: (Критерий успеха)	<i>[Опишите условия, при которых данный тип тестов считается пройденным.]</i> Данные корректно создаются/обновляются/удаляются, все операции заканчиваются с ожидаемым результатом, нет потерь и нарушений связей.

5.2.2 Function Testing (Функциональное тестирование)

Technique Objective: (Цель)	<i>[В чем состоит цель данного типа тестов, что он проверяет]</i> Проверка функциональности всех критически важных модулей согласно SRS, UC и SAD. Проверяет конкретные функции системы, которые заложены логикой его работы, то есть работает ли система в целом.
Technique: (Описание процесса)	<i>[Пошаговое подробное описание процесса выполнения тестов]</i> <ul style="list-style-type: none"> 1) Подготовка тестовых данных (создание нужных учетных записей, заполнение основных таблиц) 2) Определить проверяемую функцию (н.п. создание договора, регистрация нарушения, вход в систему и т.д.) 3) Сформулировать входные условия (определить, что должно быть доступно перед тестом (н. п. пользователь зарегистрирован в системе, договор не создан)) 4) Выполнения основного функционального действия (вызов нужной ручки и/или выполнение действия в UI системы) 5) Проверка результата - сравнить ожидаемый результат с реальным. <ul style="list-style-type: none"> 1) Определить основные функции каждого модуля, отвечающие за соответствие системы ее функциональным требованиям 2) На основе подготовленного списка, подготовить тестовые сценарии для каждого задействованного API- эндпоинта. Сюда входит: <ul style="list-style-type: none"> a) Определить проверяемое действие (создание договора, регистрация нарушения, изменение расписания и т.д.) b) Фиксация входных условий и характеристик окружения: <ul style="list-style-type: none"> i) Какие данные должны быть созданы перед тестом ii) Какие сервисы должны быть подняты/замоканы

	<p>iii) Какие условия должны быть соблюдены (пользователь зарегистрирован в системе, договор не создан)</p> <p>c) Выполнение основного функционального действия (вызов конкретной ручки и/или выполнение действия в пользовательском интерфейсе системы)</p> <p>d) Валидация результата – сверка полученного результата с ожидаемым, анализ ошибок и предупреждения</p> <p>3) Запуск подготовленных тестовых сценариев</p> <p>4) Формирование отчета о результатах тестирования в формате .txt файла</p>
Oracles: (Источники)	<p>[На какой документ/элемент системы опираются тесты для проверки результата выполнения.]</p> <p>SRS (3.1 - функциональные требования)</p> <p>UC (1-5 - сценарии использования системы)</p> <p>SAD</p>
Required Tools: (Инструменты)	<p>[Инструменты, необходимые для проведения теста - сторонние программы, необходимое окружение пользователя и т.д.]</p> <p>Postman/curl - отправка запросов;</p> <p>Swagger UI - отправка запросов, понимание формата запросов / ответов;</p> <p>TablePlus - проверка состояния данных в бд.</p>
Success Criteria: (Критерий успеха)	<p>[Опишите условия, при которых данный тип тестов считается пройденным.]</p> <p>Все функции работают в соответствии с описанием (все проверенные функции выдают корректный результат при корректных входных данных). Непредусмотренные входные данные корректно обрабатываются, все проверки валидации возвращают ожидаемые коды ошибок и сообщения. Состояние БД соответствует ожидаемому, отсутствуют нарушения связи между сущностями, все FK соблюдаются. Системные логи не содержат некорректных/неожиданных ошибок/panic.</p>

5.2.3 Business Cycle Testing (Тестирование бизнес-цикла)

Technique Objective: (Цель)	Проверяет работу системы в реальных сценариях бизнеса (соответствие бизнес-процессам, отсутствие ошибок и логических несоответствий)
Technique: (Описание процесса)	<p>[Пошаговое подробное описание процесса выполнения тестов]</p> <p>1) Зафиксировать тестируемые бизнес-циклы, а также конкретные use-кейсы, из которых они состоят.</p> <p>2) Для каждого тестируемого сценария выполнить действия:</p>

	<p>a) Определить роли, которыми должен обладать участник тестового сценария (н.п. клиент, менеджер, сотрудник складки и т.д.)</p> <p>b) Подготовить тестовое окружение и тестовые данные - создать необходимые учетные записи и сущности системы (н.п. активных/неактивных договоров)</p> <p>c) Подготовить Selenium скрипты, имитирующие определенный набор пользовательских действий в интерфейсе системы (опционально, для особо крупных сценариев. Может быть заменено ручным тестированием)</p> <p>d) Запустить подготовленные скрипты - выполнить шаги Use Case в определенной последовательности, используя интерфейс или API-вызовы.</p> <p>3) В процессе тестирования необходимо осуществлять:</p> <p>a) Проверку промежуточных состояний системы - необходимо убедиться, что каждая фаза процесса тестирования приводит систему в определенное ожидаемое состояние</p> <p>b) Проверку реакции системы на отклонение входных данных от нормы - как она реагирует на изменение последовательности шагов тестирования или вводе заведомо ложных данных. В таких случаях система должна возвращать корректную ошибку, не останавливая работу других модулей системы.</p> <p>4) Проверять итоговые данные и состояние системы - проверить базу данных и логи на предмет отсутствия ошибок и несогласованности данных (например, все договоры создались привязанными к клиентам и менеджерам)</p> <p>5) Зафиксировать результаты тестирования в файле формата .md</p>
Oracles: (Источники)	<p>[На какой документ/элемент системы опираются тесты для проверки результата выполнения.]</p> <p>UC (1-5 - сценарии использования системы)</p> <p>SRS (3.1)</p> <p>SAD</p> <p>Vision (4.2 & 5)</p>
Required Tools: (Инструменты)	<p>[Инструменты, необходимые для проведения теста - сторонние программы, необходимое окружение пользователя и т.д.]</p> <p>Postman/curl</p> <p>Selenium - автоматизация сценариев, связанных с UI</p> <p>DBeaver/TablePlus</p>
Success Criteria: (Критерий успеха)	<p>[Опишите условия, при которых данный тип тестов считается пройденным.]</p>

	<p>Все шаги сценария выполняются в правильной последовательности, а промежуточные статусы и конечный результат соответствуют UC и SRS.</p> <p>При ошибках и/или нарушении последовательности действий система корректно разрешает ситуацию конфликта, при необходимости откатывает изменения и не нарушает состояние консистентности БД.</p>
--	--

5.2.4 User Interface Testing (Тестирование интерфейса)

Technique Objective: (Цель)	<p>[В чем состоит цель данного типа тестов, что он проверяет]</p> <p>Цель - убедиться, что все элементы интерфейса работают корректно, отображают данные в соответствии с требованиями и обеспечивают удобное, предсказуемое взаимодействие для всех категорий пользователей</p>
Technique: (Описание процесса)	<p>[Пошаговое подробное описание процесса выполнения тестов]</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Подготовка тестовой среды: <ol style="list-style-type: none"> a) развертывание frontend + backend b) развертывание bd + создание тестовых пользователей 2) Проверка структуры интерфейса <ol style="list-style-type: none"> a) Открытие всех ключевых страниц b) Проверка корректного отображения всех элементов интерфейса и подписей к ним <ol style="list-style-type: none"> i) Все кнопки находятся в пределах пользовательской доступности ii) Надписи не наезжают друг на друга, а также на другие элементы интерфейса iii) Изображения, таблицы, календари и прочие графические элементы прогружаются полностью c) Проверка адаптивности экрана 3) Проверка интерактивных элементов <ol style="list-style-type: none"> a) Кнопки, поля ввода, фильтры, выпадающие списки работают и выполняют предназначенные им функции b) Работа кнопок и их состояние соответствует контексту (например, кнопка "подписать" недоступна, если договор уже был подписан) 4) Проверка реакций и обновлений <ol style="list-style-type: none"> a) После определенных действий пользователя интерфейс обновляется без перезагрузки страницы b) Индикаторы загрузки, ошибок и уведомлений отображаются корректно c) Проверить push-уведомления в режиме реального времени 5) Проверка корректности отображения данных <ol style="list-style-type: none"> a) Данные, полученные от API отображаются корректно b) Проверка пагинации, сортировки и фильтрации списков и таблиц c) Сравнить отображаемые значения со значениями из бд 6) Проверка доступности и UX

	<p>a) Проверка навигации с клавиатуры (<i>enter, tab, arrows, ...</i>)</p> <p>b) Орфография, размер текста, читаемость (все надписи должны быть доступны к прочтению без применения дополнительных инструментов (по типу экранной лупы))</p> <p>c) Все кнопки и поля, а также их назначение должны быть интуитивно понятны (подсказки, иконки, графические выделения)</p> <p>d) Проверить наличие, читаемость и интуитивность сообщений об ошибках</p> <p>7) Проверка сценариев ролей</p> <p> a) Доступные действия соответствуют роли</p> <p> b) Отображаемые разделы и данные соответствуют роли</p> <p>8) Проверка на устойчивость</p> <p> a) Поведение при потере соединения с сервером (данные отображаются, но действия недоступны)</p> <p> b) Возврат к работе после восстановления связи</p>
Oracles: (Источники)	<p>[На какой документ/элемент системы опираются тесты для проверки результата выполнения.]</p> <p>SAD</p> <p>SRS 3.2 Usability – описание требований к удобству и визуальному представлению интерфейса</p> <p>UC (поведение интерфейса в некоторых сценариях)</p>
Required Tools: (Инструменты)	<p>[Инструменты, необходимые для проведения теста - сторонние программы, необходимое окружение пользователя и т.д.]</p> <p>1) Браузер Chrome - последняя версия</p> <p>2) Инструменты автоматизации действий над UI – Selenium</p> <p>3) Chrome DevTools</p> <p>4) Postman/SwaggerUI</p> <p>5) DBeaver/TablePlus</p> <p>6) Jira - для фиксации найденных артефактов и дефектов</p>
Success Criteria: (Критерий успеха)	<p>[Опишите условия, при которых данный тип тестов считается пройденным.]</p> <p>Все элементы интерфейса отображаются корректно на всех разрешениях экрана. Все интерактивные элементы выполняют свои функции без ошибок. Данные на экране при любом состоянии системы соответствуют ответам API и состоянию бд. Все роли пользователей видят только разрешенные разделы и данные и могут выполнять только ряд разрешенных для этой роли действий.</p>

5.2.5 Performance Profiling (Тестирование производительности)

Technique Objective:	[В чем состоит цель данного типа тестов, что он проверяет]
----------------------	--

(Цель)	<p><i>Определить и оценить, как система использует ресурсы при выполнении типичных операций и базовом взаимодействии между компонентами</i></p> <p><i>Выявить узкие места и подтвердить, что производительность системы соответствует целевым параметрам, зафиксированным в проектной документации</i></p> <p><i>Проанализировать стабильность, равномерность и эффективность работы архитектуры при стандартных сценариях</i></p>
Technique: (Описание процесса)	<p><i>[Пошаговое подробное описание процесса выполнения тестов]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Подготовка тестовой среды <ol style="list-style-type: none"> a) Развернуть систему в изолированной среде b) Подготовить отдельный экземпляр базы данных <ol style="list-style-type: none"> i) Очистить все таблицы и загрузить минимальный объем данных (<i>baseline</i>) c) Запустить инструменты мониторинга <ol style="list-style-type: none"> i) Поднять <i>Prometheus</i> который будет читать метрики <i>backend-a (/internal/metrics)</i> ii) Поднять <i>Grafana</i> и подключить <i>Prometheus</i> в качестве источника данных о метриках iii) Убедиться, что собираются и визуализируются ключевые метрики <ol style="list-style-type: none"> (1) <i>cpu_total</i> (2) <i>gc_metrics</i> (3) <i>latency, http_count, ...</i> 2) Определить список эталонных операций, которые будут тестироваться в этом виде тестирования (н.п. создание договора, получение расписания сотрудника, регистрация нарушения и тд) 3) Настройка тестовых сценариев в JMeter: <ol style="list-style-type: none"> a) Для каждой операции создается отдельный Thread Group: <ol style="list-style-type: none"> i) Method + body + header ii) Параметры нагрузки (<i>threads, loop-count</i>) 4) Запуск тестов. Для каждого сценария: <ol style="list-style-type: none"> a) Фиксируем <ol style="list-style-type: none"> i) Среднее время отклика ii) max b) Смотрим и проверяем на соответствие требованиям <ol style="list-style-type: none"> i) CPU, RAM, Avg Response Time (<i>Grafana & Prom</i>) 5) Подготовить отчет в формате .md, содержащий все метрики и сравнительные таблицы запусков, а также выводы по ним.
Oracles: (Источники)	<p><i>[На какой документ/элемент системы опираются тесты для проверки результата выполнения.]</i></p> <p><i>SRS 2.1 Productional Functions – описание ключевых операций, по которым измеряется производительность</i></p> <p><i>Vision 9.3 Performance Requirements – содержит ожидаемые характеристики производительности системы, стабильность при стандартных нагрузках, предсказуемое время отклика</i></p>

Required Tools: (Инструменты)	<i>[Инструменты, необходимые для проведения теста - сторонние программы, необходимое окружение пользователя и т.д.]</i> Apache JMeter – нагрузочные сценарии для API Prometheus + Grafana – сбор и визуализация различных метрик приложения и состояния системы
Success Criteria: (Критерий успеха)	<i>[Опишите условия, при которых данный тип тестов считается пройденным.]</i> Время отклика API и запросов к бд остается стабильным при повторных итерациях и не демонстрирует деградации Ресурсы системы используются равномерно, нигде не наблюдается резких скачков нагрузки или зависаний Все операции выполняются без таймаутов

5.2.6 Load Testing (Нагрузочное тестирование)

Technique Objective: (Цель)	<i>[В чем состоит цель данного типа тестов, что он проверяет].</i> Проверить поведение системы при увеличении количества одновременных действий пользователей, запросов к API и событий от IoT-устройств. Проверить, выдерживает ли архитектура системы нагрузку, соответствующую предполагаемому масштабу эксплуатации, описанному в проектных документах, а также зафиксировать слабые места системы, условия, в которых начинают проявляться замедления или сбои
Technique: (Описание процесса)	<i>[Пошаговое подробное описание процесса выполнения тестов]</i> 1) Подготовка тестовой среды (аналогично 5.2.5) 2) Определение сценариев нагрузки в утилите JMeter с предельно допустимой нагрузкой. 3) Выполнение сценариев JMeter. 4) Мониторинг поведения системы – отслеживать ответы API, появление непредвиденных ошибок. Просмотр логов сервисов, брокеров и базы данных. Фиксировать любые ошибки, задержки или блокировки. 5) Завершение тестов – после прекращения нагрузки убедиться, что система корректно освобождает задействованные ресурсы и восстанавливает нормальное состояние (нет зависших процессов и утечек памяти)
Oracles: (Источники)	<i>[На какой документ/элемент системы опираются тесты для проверки результата выполнения.]</i> SRS 2.1 Production Functions – описание функций, которые должны корректно выполняться даже при одновременном обращении нескольких пользователей Vision 9.3 Performance Requirements – описывает целевые параметры производительности системы, используемые для проверки того, что система сохраняет стабильность при типовой и повышенной нагрузке.

Required Tools: (Инструменты)	<p><i>[Инструменты, необходимые для проведения теста - сторонние программы, необходимое окружение пользователя и т.д.]</i></p> <p>Apache JMeter / k6/ Locust – инструменты нагрузочного тестирования</p> <p>Prometheus / Grafana</p> <p>Jira / Excel</p>
Success Criteria: (Критерий успеха)	<p><i>[Опишите условия, при которых данный тип тестов считается пройденным.]</i></p> <p>Система сохраняет работоспособность при ожидаемой нагрузке, соответствующей масштабам использования, описанным в проектной документации. При увеличении количества запросов не происходит неконтролируемого роста количества ошибок или отказа/падения сервисов. Все критические операции выполняются без дублирования и потери данных. Время отклика и стабильность системы не страдают от резкой деградации при длительной нагрузке. После прекращения тестов и уменьшения нагрузки система корректно освобождает ресурсы, возвращаясь к своему базовому состоянию без ошибок. В логах всех элементов системы отсутствуют неизвестные ошибки/исключения.</p>

5.2.7 Stress Testing (Стрессовое тестирование)

Technique Objective: (Цель)	<p><i>[В чем состоит цель данного типа тестов, что он проверяет]</i></p> <p>Проверить работоспособность системы в условиях, превышающих номинальные нагрузки</p> <p>Определить, сохранит ли система корректное поведение и консистентность данных при нехватке ресурсов, большом количестве одновременных запросов, сбоях сети и частых обращениях к бд.</p>
Technique: (Описание процесса)	<p><i>[Пошаговое подробное описание процесса выполнения тестов]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Подготовка тестовой среды (аналогично 5.2.6) 2) Определить контрольную точку нормальной нагрузки (на основании результатов пункта 5.2.6) 3) Формирование стрессовых сценариев (резкий прирост числа запросов к API в 2-3 раза по отношению к номинальному, рост числа выполнений операций, содержащих внутри себя поход в базу данных, рост объема данных, получаемых с IoT-устройств и т.д.) 4) Наблюдение и фиксация поведения <ol style="list-style-type: none"> a) Отслеживание времени отклика API, частоту ошибок, задержки при записи и походе в базу данных b) Проверка типов появляющихся ошибок (timeout, out-of-memory, deadlock и прочие) c) Отслеживание факта сохранения данных при сбоях (наблюдается ли потеря данных)

	5) Завершение тестов (аналогично пункту 5.2.6)
Oracles: (Источники)	<p>[На какой документ/элемент системы опираются тесты для проверки результата выполнения.]</p> <p>SRS 2.1 Production Functions – ключевые функции, которые должны сохранять корректность даже при аномальных нагрузках и сбоях</p> <p>Vision 9.3 Performance Requirements</p>
Required Tools: (Инструменты)	<p>[Инструменты, необходимые для проведения теста - сторонние программы, необходимое окружение пользователя и т.д.]</p> <p>JMeter / k6 / Locust</p> <p>Prometheus + Grafana</p>
Success Criteria: (Критерий успеха)	<p>[Опишите условия, при которых данный тип тестов считается пройденным.]</p> <p>Система не разрушается при перегрузке и корректно деградирует (частичные ошибки при которых отсутствует потеря данных)</p> <p>После прекращения нагрузки все сервисы восстанавливают свою работу без ручного вмешательства.</p> <p>Все данные в бд остаются целостными и согласованными.</p> <p>В логах отсутствуют критические ошибки, паники/fatal.</p>

5.2.8 Volume Testing (Объемное тестирование)

Technique Objective: (Цель)	<p>[В чем состоит цель данного типа тестов, что он проверяет]</p> <p>Оценить производительность приложения при увеличении объема данных в базе данных для выявления возможных узких мест, проблем производительности и оценки поведения системы при больших объемах информации.</p>
Technique: (Описание процесса)	<p>[Пошаговое подробное описание процесса выполнения тестов]</p> <p>Определение часто используемых таблиц, выявление наиболее узких мест:</p> <ul style="list-style-type: none"> • С помощью логирования запросов или мониторинга производительности PostgreSQL (<code>pg_stat_statements</code>) определить набор таблиц, которые используются в 80% всех запросов в рамках всех бизнес-кейсов • Подготовка SQL-скриптов для записи большого объема данных в определенные ранее таблицы.

	<p>Для определенных на предыдущем этапе таблиц подготовить скрипты для записи тестовых данных в большом объеме. Возможно использование генераторов тестовых данных. Заполнение определенных таблиц тестовыми данными.</p> <ul style="list-style-type: none"> Выполнение SQL-запросов, участвующих в бизнес-сценариях, анализ производительности
Oracles: (Источники)	<p>[На какой документ/элемент системы опираются тесты для проверки результата выполнения.]</p> <p>SAD, SRS</p>
Required Tools: (Инструменты)	<p>[Инструменты, необходимые для проведения теста - сторонние программы, необходимое окружение пользователя и т.д.]</p> <p>DBeaver</p>
Success Criteria: (Критерий успеха)	<p>[Опишите условия, при которых данный тип тестов считается пройденным.]</p> <p>При увеличении объема данных, время операций чтения, записи и обновления в БД не превышает установленного лимита</p>

5.2.9 Security and Access Control Testing (Тестирование безопасности и прав доступа)

Technique Objective: (Цель)	<p>[В чем состоит цель данного типа тестов, что он проверяет]</p> <ul style="list-style-type: none"> Проверка 3rd party библиотек а также исходного кода на предмет уязвимостей Проверка правильности реализации прав доступа.
Technique: (Описание процесса)	<p>[Пошаговое подробное описание процесса выполнения тестов]</p> <ol style="list-style-type: none"> Подготовка тестовой среды Проверить правильность ролевого доступа <ol style="list-style-type: none"> Определить список ролей в системе Определить RestAPI ресурсы и набор ролей, у которых должен быть доступ к каждому из ресурсов Развернуть серверную часть системы: БД и веб-сервер Создать тестовые учетные записи для каждой из ролей С помощью Postman/SwaggerUI для каждого ресурса проверить корректность доступа определенного набора ролей, предоставляя различные credentials С помощью OWASP ZAP провести сканирование развернутого веб-приложения <ol style="list-style-type: none"> Зафиксировать полученные предупреждения
Oracles: (Источники)	<p>[На какой документ/элемент системы опираются тесты для проверки результата выполнения.]</p>

	SRS
Required Tools: (Инструменты)	[Инструменты, необходимые для проведения теста - сторонние программы, необходимое окружение пользователя и т.д.] OWASP ZAP
Success Criteria: (Критерий успеха)	[Опишите условия, при которых данный тип тестов считается пройденным.] Корректный ролевой доступ к ресурсам системы.

5.2.10 Failover and Recovery Testing (Тестирование на отказ и восстановление)

Тестирование на отказ и восстановление не проводится: система работает на одном узле, не является кластерной и отказоустойчивой.

5.2.11 Configuration Testing (Тестирование конфигурации)

Тестирование конфигурации не проводится: серверная часть будет развернута на одном оборудовании с единой конфигурацией Разработчиком

5.2.12 Installation Testing (Тестирование процесса установки)

Тестирование процесса установки не проводится ввиду отсутствия установки: для пользователей сервис представляет из себя веб-приложение, которое не требует установки какого-либо дополнительного ПО на клиентское устройство, помимо веб-браузера.

6. Entry and Exit Criteria (Критерии старта и окончания)

6.1. Test Plan Entry Criteria (Критерий старта)

[Укажите условие, при котором можно начать процесс тестирования]

Тестирование начинается при появлении новых объектов тестирования, например, исходного кода, реализующего некоторую функциональность, для которого применяется unit тестирование.

6.2 Test Plan Exit Criteria (Критерий окончания)

[Укажите условие, при котором процесс тестирования считается оконченным.]

- Тестирование заканчивается после соответствия системы указанным требованиям и успешном выполнении use cases после окончания разработки требуемых функций
- Обнаружены критические ошибки, которые блокируют дальнейшее тестирование

6.3 Suspension and Resumption Criteria (Критерий паузы и возобновления)

[Укажите условие, при котором необходимо приостановить процесс тестирования и при котором продолжить.]

Тестирование приостанавливается когда текущий функционал уже протестирован, но новый ещё не реализован. Тестирование возобновляется при появлении новой версии системы.

7. Deliverables (Ожидаемые результаты тестирования)

[В данном разделе перечислите артефакты, которые будут созданы в процессе тестирования.]

7.1 Test Evaluation Summaries (Результаты выполнения тестов)

[Опишите формат и содержание результатов выполнения тестирования]

Формат отчета представляет собой документ по унифицированной схеме:

- 1) Общая информация (введение)
 - a) Вид тестирования
 - b) Дата проведения тестирования
 - c) версия/сборка/тег/ветка
 - d) Исполнитель
- 2) Охваченная область (что было протестировано)
 - a) Модули/логика/экраны/бизнес-логика
 - b) Объем данных
 - c) профили нагрузки (при наличии)
 - d) роли пользователей
- 3) Использованные инструменты и поднятое окружение
- 4) Сценарии тестирования
 - a) Название и формулировка
 - b) Алгоритм
 - c) Ожидаемый результат
 - d) Фактический результат
 - e) Итоговый статус сценария
 - f) Артефакты и комментарии
 - i) Логи
 - ii) Скриншоты
 - iii) Графики
 - iv) Краткие комментарии тестировщика
- 5) Метрики (свои для каждого вида тестирования)
 - a) Функциональные тесты - время отклика и состояния системы
 - b) Нагрузочные тесты - latency, throughput, errors, errors by endpoint, CPU, RAM
 - c) UI - время отклика, рендера страниц и перехода между ними, apdex
 - d) тестирование безопасности - severity найденных уязвимостей
 - e) БД - время выполнения запросов
- 6) Выводы и рекомендации
 - a) Общий статус (успешно/провал)
 - b) Основные риски
 - c) группы проблем
 - d) рекомендации по исправлению

Артефакты тестирования будут отличаться в зависимости от вида тестирования

1) Ручное тестирование БД, UI, API

Артефактом тестирования будет таблица со списком тестовых сценариев и корректностью результата их прохождения, а также информации о возникших ошибках

Пример:

Тестовый сценарий	Описание	Результат	Возникшие ошибки
Корректность работы навигационной панели	Описание действий	Пройден	нет
Соответствие дизайн-макету страницы авторизации		Не пройден	*ссылка на подробную информацию об ошибке*
Соответствие дизайн-макету страницы "Панель управления пользователя"		Пройден	нет
Соответствие дизайн-макету страницы "Панель управления менеджера"		Не пройден	*ссылка на подробную информацию об ошибке*
Соответствие дизайн-макету страницы "Панель управления сотрудника наказаний"		Не пройден	*ссылка на подробную информацию об ошибке*
Соответствие дизайн-макету страницы "Панель управления сотрудника слежки"		Пройден	нет
Проверка работы модального окна редактирования информации о пользователе	Описание действий	Пройден	нет
Проверка работы модального окна редактирования расписания сотрудника		Не пройден	*ссылка на подробную информацию об ошибке*
Проверка работы модального окна редактирования задания		Не пройден	*ссылка на подробную информацию об ошибке*

2) Unit Тестирование

Артефакт – автогенерируемый html документ, содержащий статистику и результаты выполнения тестов

Пример:

Test Summary



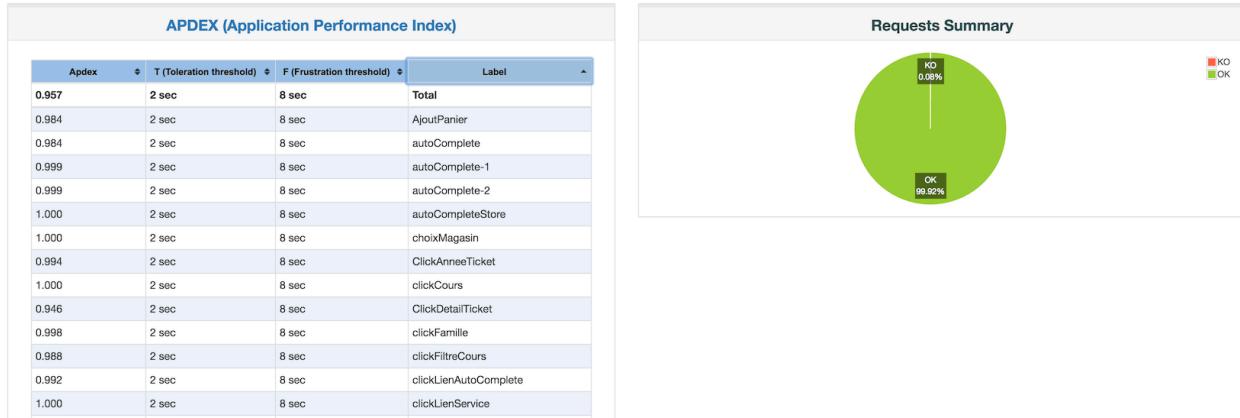
Generated by Gradle 8.8 at 10 дек. 2025 г., 00:51:04

3) Тестирование производительности, нагружочное тестирование и стресс-тестирование

Артефакт – отчеты инструмента JMeter в формате HTML, содержащие статистику о проведенных тестах.

[Пример:](#)

Test and Report informations	
File:	"results-it.csv"
Start Time:	"20/10 18:45:13"
End Time:	"20/10 20:46:04"
Filter for display:	"(^AjoutPanier)(^Visite)(^ClickAnneeTicket)(^ClickDetailCommande)(^ClickDetailTicket)(^ClickMaCarteMaison)(^ClickMesCoordonnees)(^ClickMesTicketsCaisse)(^ClickMonCompte)(^ClickMonMagasin)(^ClickMonSuiviCommande)(^ClickOngletCommunaute)(^ClickOngletConseils)(^ClickPlusMoins)(^CommunauterPagination)(^Continuer)(^ContinuerMaCommande)(^FicheProduit)(^HP)(^MaDonneesPerso)(^MeConnecter)(^PasserMaCommande)(^PasserPro)(^PositionnerModeLivraison)(^PositionnerModeRelais)(^PositionnerModeRetrait)(^RechercheParCriterie)(^RechercheParRef)(^SaisieCP)(^SelectionJour)(^SelectionMagasin)(^SelectionSecteurActivite)(^ValiderAdresseLivPart)(^ValiderAdresseSelProfil)(^VoirPanier)(^autoComplete)(^autoCompleteStore)(^choixMagasinParCodePostal)(^clickCours)(^clickFamille)(^clickFiltreCours)(^clickHistoriqueCommandeAnnee)(^clickLienAutoComplete)(^clickMagasinEtServices)(^clickNavigation)(^clickRecherche)(^clickSousUnivers)(^clickUnivers)(^coursDeBricolage)(^familleTriPartUrl)(^locationVehicles)(^paginationFamilles)(^rechercheMagParGps)(^sc1-recherche)(^sc2-descente-produit)(^sc3-commande-retrait-lad)(^sc4-compte-internaute)(^sc5-services)(^selectionPointRelais)(^showConcept)(^triResultatsRecherche)(^succesFailure)"



7.2 Perceived Quality Reports (Оценка качества)

[Опишите формат и содержание отчета о качестве разрабатываемой системы]

Численные критерии:

- Процент покрытия строк кода тестами (Code coverage)
- Количество успешных/неуспешных тестов к общему количеству
- Количество выявленных ошибок

7.3 Incident Logs and Change Requests (Журналы ошибок и изменений)

[Опишите, каким образом будут фиксироваться найденные ошибки в системе, а также изменения, сделанные с целью их исправить.]

Описание проблем, приоритет, статус решения ведутся в Google Spreadsheet. Решение проблемы разработчики должны представить в виде слитого PullRequest'a, в Google Spreadsheet заносится ссылка на PullRequest.

8. Environmental Needs (Необходимое окружение для проведения тестирования)

[Данный раздел содержит описание ресурсов (за исключением людей), необходимых для выполнения плана тестирования.]

8.1 Base System Hardware (Базовое аппаратное обеспечение)

[Опишите в таблице, приведенной ниже, конфигурацию систем(ы), на которой будут запускаться тесты]

Остальные виды тестирования могут проводиться на персональных рабочих компьютерах участников команды, которые должны удовлетворять минимальным требованиям:

Resource (Ресурс)	Quantity (Количество)	Name and Type (Название и тип)
ПК	1	8GB ram / 128GB space / Intel Core i5, 4 cores

8.2 Base Software Elements in the Test Environment (Базовые программы тестового окружения)

[Опишите в таблице, приведенное ниже, какие программы должны быть установлены на тестовой(ых) системе(ах).]

Software Element Name (Название)	Version (Версия)	Type (Тип)
OpenJDK	17	Среда выполнения серверной части системы
PostgreSQL	14	База данных
Chrome	142.0.0+	Браузер

8.3 Productivity and Support Tools (Вспомогательные инструменты)

[Опишите в таблице, приведенное ниже, какие программы будут полезны для проведения тестирования.]

Tool Category or Type (Тип программы)	Tool Brand Name (Название)	Vendor (Производитель)	Version (Версия)
Среда разработки	IntelliJ IDEA	JetBrains	2024+
Инструмент для нагрузочного и стресс-тестирования	Apache Jmeter	Apache Foundation	5+
Инструмент для администрирования БД	DBeaver	OpenSource	25.2.5+
Инструмент для тестирования API	Postman	Postman, Inc.	11.73.0+
Инструмент для	Selenium	Software Freedom	4.38.0+

тестирования UI		Conservancy	
-----------------	--	-------------	--

9. Responsibilities, Staffing, and Training Needs (Обязанности сотрудников)

[В данном разделе описываются необходимые навыки и знания людей, осуществляющих процесс тестирования.]

9.1 People and Roles (Люди и роли)

Role (Роль)	Minimum Resources Recommended (Минимально необходимое количество людей)	Specific Responsibilities (Обязанности)
Тестировщик	1	Ручное тестирование. Разработка и исполнение интеграционных тестов. Разработка автотестов.
Разработчик	1	Разработка unit тестов.
Менеджер	1	Управление процессом тестирования - постановка задач, прием результатов

10. Management Process and Procedures (Управление)

[Данный раздел содержит описание различных мероприятий по управлению процессом тестирования]

10.1 Reporting on Test Coverage (Сообщение о тестовом покрытии)

[Опишите процесс рецензирования результатов тестирования.]

Тестировщик проводит отведенный ему вид тестирования, в результате которого пишет отчет о тестировании.

После проведения тестирования проводится анализ полученных отчетов на соответствие заявленным требованиям, при несоответствии заявленным требованиям формируются задачи для исправления.

10.2 Problem Reporting, Escalation, and Issue Resolution (Выявление, избегание и решение проблем)

[Опишите, каким образом будет вестись учет проблем, возникших во время выполнения тестов, и какие действия нужно предпринять для их решения.]

При выявлении недочета системы тестировщик обязан его задокументировать, описав некорректное поведение как можно детальнее, уточнить у менеджера приоритет и заносит в Google Spreadsheet.

Разработчики в свою очередь осуществляют выполнение задач, связанных с недочетами, в соответствии с установленным планом.

При планировании очередного цикла работ менеджер выделяет наиболее значимые проблемы и заносит их в план. План работ получают разработчики.

10.3 Approval and Signoff (Утверждение плана тестирования)

[Опишите процесс утверждения данного плана тестирования, а также укажите список лиц, участвующих в нём.]

В процессе утверждения плана тестирования участвуют Тестировщик, Разработчик, Менеджер.

Тестировщик заводит документирует известные ошибки в системе и назначает им приоритеты.

Разработчик определяет сроки выполнения и порядок исправлений в зависимости от неисправной функциональности.

Менеджер утверждает план тестирования на ближайший цикл работ в зависимости от глобального приоритета команды на этот цикл, желаний заказчика и задач на расширение функциональности.