Trabalho prático 3

Grupo 5:

Duarte Oliveira \<pg47157> Melânia Pereira \<pg47520>

Rainbow

Criação de um protótipo em Sagemath do algoritmo Rainbow, candidato ao concurso NIST Post-Quantum Cryptography na categoria de esquemas de assinatura digital.

#Geração dos parâmetros (Security Category I)

Inicialização

import hashlib

In [551... class RAIN:

> self.v2 = self.v1+1+self.o1 self.m = self.o1 + self.o2 self.n = self.m + self.v1 self.F = GF(self.q)

def __init__(self):

self.q = 16

self.v1 = 36

self.ol = 32

self.o2 = 32

self.u = 2

self.FF = PolynomialRing(self.F,names=['x'+str(i) for i in range(1,self.n+1)]) Funções auxiliares Definimos as funções *rainbowMap()*, *H()* e *InvF()*

ullet rainbowMap() é a função que gera um mapa central de acordo com os parâmetros do algoritmo com coeficientes escolhidos aleatorimente em F_q . • *H()* é uma função de hash que usa o SHAKE-256.

• InvF() é a função de inversão do mapa gerado pela rainbowMap().

class RAIN(RAIN): #Definição de funções auxiliares

def rainbowMap(self): v2 = self.v1+self.o1 v3 = self.nV = [range(1, self.v1+1), range(1, v2+1)]O = [range(self.v1+1, v2+1), range(v2+1, v3+1)]f=[] for k in range(self.v1+1, self.n+1): try:

pol = 0

pol += self.F.random_element()*var[i-1]*var[j-1]

pol += self.F.random_element()*var[i-1]*var[j-1]

pol += self.F.random_element()*var[i-1]

pol += self.F.random_element()*var[j-1]

y = [self.F.random_element() for _ in range(self.v1)]

GG = PolynomialRing(self.F,names=vars[36:68])

for i, v in enumerate(y2):

aux[vars[i+self.v1]] = v

for i, p in enumerate(Fm_[32:]):

y2 = [v for v in variety[0].values()]

for s in variety[0].values():

y2.append(s)

t=True

y2.reverse()

J = GG.ideal(lin_sys)

if J.dimension() == 0:

variety = J.variety()

if len(variety)!= 0:

y2.reverse()

 $lin_sys = []$

 $aux = \{\}$

var = self.FF.gens() 1 = 1**if** k **in** O[0]: 1 = 0for i in V[l]: for j in V[1]: for j in O[1]: pol += self.F.random_element() f.append(self.FF(pol)) except Exception as e: print('e: ', l, k,j)

return f def H(self, d): dig = hashlib.shake_256(d.encode()).digest(int(32)) h = []lF = self.F.list() for i in dig: h.append(lF[int(format(i, '08b')[:4], 2)]) h.append(lF[int(format(i, '08b')[4:], 2)]) return h def InvF(self, Fm, x): t = False

while not t:

vars = self.FF.gens() $aux = \{\}$ for i in range(self.v1): aux[vars[i]] = y[i] $Fm_{\underline{}} = []$ for f in Fm: Fm_.append(f.subs(aux)) $lin_sys = []$ for i, p in enumerate(Fm_[:32]): lin_sys.append(p-self.FF(x[i]))

lin_sys.append(p.subs(aux)-self.FF(x[i+32])) GG = PolynomialRing(self.F,names=vars[68:]) y **+=** y2 y2=[] J = GG.ideal(lin_sys) if J.dimension() == 0: variety = J.variety() if len(variety)!= 0:

return y+y2

Geração de chaves

class RAIN(RAIN):

In [553...

Para a chave privada, é necessário gerar dois affine maps $S:F^m o F^n$ e ainda um central map quadrático $F:F^n o F^n$. Assim, a chave privada é composta pelas matrizes e vetores que constroem esses mapas. A chave pública consiste na composição de S com F e com T .

def keygen(self): MQ = self.FF^self.m Fn = self.F^self.n Fm = self.F^self.m Ms = matrix.random(self.F, self.m, self.m)

#Algoritmo de geração de chaves

while not Ms.is_invertible(): Ms = matrix.random(self.F, self.m, self.m) cs = matrix(self.m, 1, Fm.random_element()) def S(x): return Ms*x + cs

while not Mt.is_invertible():

return vector(Mt*x + ct)

Mt = matrix.random(self.F, self.n, self.n)

ct = matrix(self.n, 1, Fn.random_element())

Mt = matrix.random(self.F, self.n, self.n)

invS = Ms.inverse()

invT = Mt.inverse()

polf = self.rainbowMap()

def T(x):

def f(x):

pk = p

return (sk,pk)

r=[] for f in polf: r.append(f(*x)) return matrix(self.m, 1, r) comp = compose(S,compose(f,T)) p = comp(matrix(self.n, 1, self.FF.gens())) sk = (invS,cs,polf,invT,ct)

Depois é calculado $\mathbf{x} = S^{-1}(h)$ e uma pré imagem desse \mathbf{x} sob o central map \mathbf{F} através da função InvF() definida acima. Finalmente, calculamos a assinatura $\mathbf{z} = T^{-1}(y)$.

class RAIN(RAIN):

Assinatura

def sign(self,sk,d): (invS,cs,f,invT,ct) = skh = matrix(self.m, 1, self.H(d))

Para assinar uma qualquer mensagem d, começamos por gerar o seu hash, através da função de hashing SHAKE-256.

y = matrix(self.n, 1, self.InvF(f, x)) z = invT * (y - ct)

return z

x = invS * (h - cs)

#Algoritmo de assinatura

Depois, calculamos h' através da chave pública, que é a composição das funções geradas na geração das chaves, à qual passamos a assinatura z. Se **h** for igual a **h'**, então a assinatura é verificada.

class RAIN(RAIN):

In [555...

Verificação

def ver(self,d,z,pk): h = matrix(self.m, 1, self.H(d)) $h_{\underline{}} = pk(z)$

Dada uma mensagem ou documento **d** e uma assinatura **z**, começamos por calcular a *hash* de **d** tal como foi feito para a geração da assinatura.

return h==h_

Teste In [556... rain = RAIN()

#Algoritmo de verificação

keys generated In [559...

z = rain.sign(sk,m) print('signed')

m = 'hello'

(sk,pk) = rain.keygen()

print('keys generated')

print('verified?') rain.ver(m,z.list(),pk)

signed verified?

True