## Informatyka geodezyjna II

#### Projekt 1

# Transformacje

Michał Bielecki 319392 Michał Chwałek 319305

Grupa 1

Zajęcia: poniedziałek 12:15-14:00 Rok akademicki: 2022/23, Semestr 4

Prowądzacy: mgr inż. Andrzej Szeszko

#### 1 Cel ćwiczenia

Celem ćwiczenia jest napisanie programu umożliwiającego wykonanie następujących transformacji współrzędnych:

- $\bullet$  geodery<br/>yzne  $\to$  geodezyjne
- $\bullet$  geodezyjne  $\rightarrow$  geocentryczne
- $\bullet$  geocentryczne  $\rightarrow$  topocentryczne
  - $\bullet$  geodezyjne  $\rightarrow$  układ PL-2000
  - $\bullet$  geodezyjne  $\rightarrow$  układ PL-1992

W przypadku współrzędnych płaskich prostokątnych istnieje możliwość wyboru, jednej z trzech elipsoid odniesienie:GRS80, WGS84,Krasowskiego

### 2 Specyfikacja

Skrypt powstał z wykorzystaniem języka programowania **python** w wersji:  ${\bf 3.11.3}$  przy pomocy bibliotek: numpy, math, argparse, obsługiwany w systemie oprogramowania **Windows**. Program przyjmuję i zwraca dane w formie pliku z rozszerzeniem . ${\bf txt}$ 

#### 3 Przebieg ćwiczenia

Do stworzenia programu wykorzystano funkcje wykonujące transformacjie stworzone na potrzeby Geodezji Wyższej I w semestrze 3. Wszystkie funckje zostały użyte jako metody pod klasą: Transformacje w celu umożliwenia sprawnego przeliczania współrzędnych z wykorzystaniem różnych modeli elipsoid. W tym celu wykorzystano metodę init, a zmienne zależne od elipsoid zapisano z wykorzystaniem odwołania self, tak aby metody mogły "pobrać" parametry elipsoidy wybranej przez użytkownika. W celu zwiększenia czytleności kodu zastosowano wyrażenie warunkowe: if name == "main":. W przypadku wprowadzenia nieprawidłowego modely elipsoidy program wyśle informację zwrotną z popełnionym błędem.