# Informatyka geodezyjna II

## Projekt 1

# Transformacje

Michał Bielecki 319294 Michał Chwałek 319305

Grupa 1

Zajęcia: poniedziałek 12:15-14:00 Rok akademicki: 2022/23, Semestr 4

Prowądzacy: mgr inż. Andrzej Szeszko

## 1 Cel ćwiczenia

Celem ćwiczenia jest napisanie programu umożliwiającego wykonanie następujących transformacji współrzędnych:

- $\bullet$  geodery<br/>yzne  $\to$  geodezyjne
- $\bullet$  geodezyjne  $\rightarrow$  geocentryczne
- $\bullet$  geocentryczne  $\rightarrow$  topocentryczne
  - $\bullet$  geodezyjne  $\rightarrow$  układ PL-2000
  - $\bullet$  geodezyjne  $\rightarrow$  układ PL-1992

W przypadku współrzędnych płaskich prostokątnych istnieje możliwość wyboru, jednej z trzech elipsoid odniesienie:GRS80, WGS84,Krasowskiego

#### 2 Specyfikacja

Skrypt powstał z wykorzystaniem języka programowania **python** w wersji:  ${\bf 3.11.3}$  przy pomocy bibliotek: numpy, math, argparse, obsługiwany w systemie oprogramowania **Windows**. Program przyjmuję i zwraca dane w formie pliku z rozszerzeniem . ${\bf txt}$ 

#### 3 Przebieg ćwiczenia

«««¡ HEAD Do stworzenia programu wykorzystano funkcje wykonujące transformacjie stworzone na potrzeby Geodezji Wyższej I w semestrze 3. Wszystkie funckje zostały użyte jako metody pod klasą: Transformacje w celu umożliwenia sprawnego przeliczania współrzędnych z wykorzystaniem różnych modeli elipsoid. W tym celu wykorzystano metodę init, a zmienne zależne od elipsoid zapisano z wykorzystaniem odwołania self, tak aby metody mogły "pobrać" parametry elipsoidy wybranej przez użytkownika. W celu zwiększenia czytleności kodu zastosowano wyrażenie warunkowe: if name == "main":. W przypadku wprowadzenia nieprawidłowego modely elipsoidy program wyśle informację zwrotną z popełnionym błędem. Wykorzystano również bibliotekę argparse, dzięki której program może być wykorzystany z poziomu wiersza poleceń. Usprawnienie pracy i koordynacji w zespole było możliwe poprzez wykorzystanie wirtualnego repozytorium z portalu git.hub, które umożliwiało połączenie lokalnych repozytorium.

## 4 Napotkane przeciwności losu

W celu poprawnego wczytania danych do programu plik .txt musi mieć odpowiedni format ====== Do stworzenia programu wykorzystano funkcje wykonujące transformacjie stworzone na potrzeby Geodezji Wyższej I w semestrze 3. Wszystkie funckje zostały użyte jako metody pod klasą: Transformacje w celu umożliwenia sprawnego przeliczania współrzędnych z wykorzystaniem różnych modeli elipsoid. W tym celu wykorzystano metodę init, a zmienne zależne od elipsoid zapisano z wykorzystaniem odwołania self, tak aby metody mogły "pobrać" parametry elipsoidy wybranej przez użytkownika. W celu zwiększenia czytleności kodu zastosowano wyrażenie warunkowe: if name == "main":. W przypadku wprowadzenia nieprawidłowego modely elipsoidy program wyśle informację zwrotną z popełnionym błędem.

Podczas tworzenia programu napotkaliśmy problem z odczytem współrzędnych wielu punktów z pliku. W przypadku gdy użytkownik na końcu pliku ze współrzednymi wejściowymi utworzył zbyt dużo pustych linii otrzymywaliśmy

błąd zamiany zmiennej typu string na float. Problem ten udało nam się rozwiązać stosując klauzulę **try...except**. Dzięki zastosowaniu tej klauzuli udało się również uniknąć błędnego działania programu w przypadku gdy użytkownik utworzy puste linie w dowolnym miejscu w pliku ze współrzędnymi wejściowymi. »»»¿ ce78faa736f04ab9bf727d8efed13e999b931fd9