

# PRODUCT BACKLOG

ID SIGESE	Historia Usuario	Enunciado de la Historia	Estado (No iniciada, En progreso, Terminada)	Dimensión / Esfuerzo	Iteración (Sprint)	Prioridad (Alta, Media, Baja)	Comentarios
1	---	Desarrollar Product Backlook Priorizado	Done	3	0	Alta	
2	---	Construir Repositorio (Github) donde integran el Trabajo	Done	1	0	Alta	
3	---	Construir Archivo Gestion Configuracion	Done	2	0	Alta	
4	---	Construir Historias de Usuario a desarrollar en Sprint No.1	Done	3	0		
5	---	Construccion Inicial de MockUps	Done				
6	---	Construccion UML casos de uso	ToDo				
7	---	Documento IEEE 29148	in progress				
8	---	Construcción e implementación de base de datos	Terminada				
RF1	HU001	Como <b>usuario</b> , necesito que la aplicación web permita registrar los datos de un empleado: nombres, apellidos, tipo de identificación, número de identificación, cargo y estado	Terminada		2	Alta	
RF2	HU002	Como <b>usuario</b> , necesito que la aplicación web me permita listar y buscar un determinado empleado	Terminada		3	Alta	
RF3	HU003	Como <b>usuario</b> , necesito que la aplicación web permita editar los datos de un empleado.	Terminada		3	Alta	
RF4	HU004	Como <b>usuario</b> , necesito que la aplicación web permita el registro de entrada y/o salida de un empleado, a partir del ingreso de su número de identificación. El sistema validará si el número de identificación ingresado corresponde a un empleado en el sistema, de ser correcto, almacena la fecha y hora de entrada/salida e informa en pantalla el registro exitoso, si no es correcto, informa que debe rectificar el número ingresado o comunicarse con el administrador.	Terminada		4	Alta	
RF5	HU005	Como <b>usuario</b> , necesito que la aplicación web permita listar en pantalla el total de horas laboradas por todos y cada uno de los empleados, indicando: nombres y apellidos, cargo y total de horas laboradas	Terminada		4	Media	

**Gestión de configuración**

**Proyecto: SIGESE**

**Versión: 1.0**

**Fecha: 15-Septiembre-2022.**

## **Contenido**

### **1. Introducción**

1.1.

Objetivo y Alcance

1.2.

Terminología

### **2. Gestión de Configuración del Sistema**

2.1 Ambiente de Computación y Herramientas

2.2 Organización y Responsabilidades

# 1 Introducción

## 1.1 Objetivo y Alcance

- Registrar la entrada y salida de empleados de una empresa.
- Almacenar información de la fecha y hora de la entrada y salida de empleados de una empresa.
- Generar un informe de las horas laboradas de los empleados.

## 1.2 Terminología

**Bootstrap:** Es una biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios web y aplicaciones web.

**CSS:** Es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado.

**GitHub:** es una forja para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Se utiliza principalmente para la creación de código fuente de programas de ordenador.

**HTML:** es un lenguaje de marcado que nos permite indicar la estructura de nuestro documento mediante etiquetas.

**Java:** Java es una plataforma informática de lenguaje de programación creada por Sun Microsystems en 1995. Ha evolucionado desde sus humildes comienzos hasta impulsar una gran parte del mundo digital actual, ya que es una plataforma fiable en la que se crean muchos servicios y aplicaciones. Los nuevos e innovadores productos y servicios digitales diseñados para el futuro también siguen basándose en Java.

**JavaScript:** JavaScript es un lenguaje de programación que los desarrolladores utilizan para hacer páginas web interactivas. Desde actualizar fuentes de redes sociales a mostrar animaciones y mapas interactivos, las funciones de JavaScript pueden mejorar la experiencia del usuario de un sitio web. Como lenguaje de scripting del lado del servidor, se trata de una de las principales tecnologías de la World Wide Web.

**MySQL:** Es un sistema open source de administración de base de datos relacional.

**Postman:** Postman es una plataforma de API para que los desarrolladores diseñen, construyan, prueben e iteren sus API.

**Sql Workbench:** Es una herramienta visual de diseño de bases de datos que integra desarrollo de software, administración de bases de datos, diseño de bases de datos, gestión y mantenimiento para el sistema de base de datos MySQL.

**Spring:** Spring es un framework para el desarrollo de aplicaciones y contenedor de inversión de control, de código abierto para la plataforma Java.

## **2 Gestión de Configuración del Sistema**

### **2.1 Ambiente de Computación y Herramientas**

- **Documentación:**

Aplicaciones: Adobe XD, Github

- **Repositorio:**

Aplicaciones: GitHub

Link : <https://github.com/misionic246/ProyectoCiclo3>

- **Base de datos:**

MySQL Workbench 8.0 CE

- **Frontend:**

Lenguaje de Etiquetas de Hipertexto: HTML.

Lenguaje de diseño: CSS.

Lenguajes de Programación: JavaScript.

Aplicaciones: Visual Studio Code y Bootstrap.

- **Backend:**

Lenguaje de Programación: Java y JavaScript

Aplicaciones: Postman , MySql Workbench, Visual Studio Code

Dependencias:

```
<dependency>
```

```
    <groupId>junit</groupId>
```

```
    <artifactId>junit</artifactId>
```

```
    <version>4.11</version>
```

```
    <scope>test</scope>
```

```
</dependency>
```

```
<!-- https://mvnrepository.com/artifact/org.hibernate/hibernate-core -->
```

```
<dependency>
```

```
    <groupId>org.hibernate</groupId>
```

```
    <artifactId>hibernate-core</artifactId>
```

```
    <version>6.1.1.Final</version>
```

```
</dependency>
```

```
<!-- https://mvnrepository.com/artifact/mysql/mysql-connector-java -->
```

```
<dependency>
```

```
    <groupId>mysql</groupId>
```

```
    <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
```

```
    <version>8.0.29</version>
```

```
</dependency>
```

```

<dependency>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
  <version>2.7.3</version>
</dependency>

```

- **Tester:**

Aplicaciones: Google, Postman, Google Documents y MySQL.

Herramientas: Inspeccionador de Google.

## 2.2 Organización y Responsabilidades

Apellidos, Nombres	Correo electrónico	Rol
<b>Wilmar Ruiz</b>	Wilru25@hotmail.com	Líder de Proyecto
<b>Edison Fernando Vera Corredor</b>	edisonefvc15@gmail.com	Backend
<b>Diego Mauricio Tovar Pascuas</b>	u20171157428@usco.edu.co	Base de Datos
<b>Haiber Alberto German Ayala</b>	haiber.german@gmail.com	Frontend
<b>Monica Celeste Rojas Rojas</b>	monicarojas1711@gmail.com	Tester

# SPRINT BACKLOG - SPRINT 1

ID SIGESE	Historia Usuario	Tarea	Enunciado de la Historia	Estado (No iniciada, En progreso, Terminada)	Responsable	Esfuerzo (Horas)	Comentarios
1	---		Desarrollar Product Backlog Priorizado	Terminada	Wilmar	2	Pendiente revisión por parte del equipo
		T001	Leer documentación	Terminada	Wilmar		
		T002	Revisar y ajustar formatos	Terminada	Wilmar		
		T003	Diligenciar formatos	Terminada	Wilmar		
2	---		Construir Repositorio (Github) donde integraran el Trabajo	Terminada	Wilmar	1	
		T001	Crear repositorio	Terminada	Wilmar		
		T002	Crear archivo de configuración	Terminada	Wilmar		
		T003	Agregar colaboradores	Terminada	Wilmar		
		T004	Clonar repositorio	Terminada	Wilmar		
3	---		Construir Archivo Gestion Configuracion	No iniciada	Wilmar	1	
		T001	Construir el archivo de configuración	No iniciada			
4	---		Construir Historias de Usuario a desarrollar en Sprint No.1	Terminada	Todos		
		T001	Se realizan todas las hisotrias de usuario				
		T002					
5	---		Construccion Incial de MockUps	Terminada	Todos	2	
		T001	Mockup interfaz de login	Terminada			
		T002	Mockup interfaz de gestión de empleados	Terminada			
		T003	Mockup interfaz de creación de empleados	Terminada			
		T004	Mockup interfaz de registro entrada/salida	Terminada			
		T005	Mockup interfaz de listado de horas laboradas	Terminada			



6	---		Construccion UML casos de uso	Terminada	Wilmar		
		T001	Se realizan casos de uso de la aplicación usando UML	Terminada			
		T002		Terminada			
8	---		Documento IEEE 29148	en progreso	Todos		
		T001	Diligenciar documento	en progreso			
		T002					
9	---		Construcción del Modelo Entidad Relación	Terminada	Todos		
		T001	Identificación de entidades, atributos y relaciones				
		T002	Construcción del Modelo Entidad Relación MER				
		T003	Implementación del MER				

# **Especificación de Requerimientos**

## **Descripción del Diseño**

# **SIGESE**

## **Sistema de Gestión de Entrada/Salida de Empleados**

Apellidos, Nombres	Correo electrónico	Rol
<b>Mónica Celeste Rojas</b>	monicarojas@gmail.com	Tester
<b>Edison Fernando Vera Corredor</b>	edisonefvc15@gmail.com	Backend
<b>Diego Mauricio Tovar Pascuas</b>	u20171157428@usco.edu.co	Base de Datos
<b>Haiber Alberto German Ayala</b>	haiber.german@gmail.com	Frontend
<b>Wilmar Ruiz</b>	Wilru25@hotmail.com	Líder de Proyecto

Fecha de presentación: 03/09/2022

## Contenido

### 1 **iError! Marcador no definido.**

1.1 3

1.2 3

1.3 4

1.3.1 4

1.3.2 **iError! Marcador no definido.**

1.3.3 5

1.3.4 5

1.4 6

### 2 6

2.1 6

2.2 6

2.3 6

2.4 7

2.5 7

2.6 7

### 3 7

3.1 7

3.1.1 8

3.1.2 8

3.1.3 8

3.1.4 8

3.1.5 9

3.2 9

3.2.1 9

### 4 12

4.1 12

### 5 14

### 6 **iError! Marcador no definido.**

6.1 14

6.2 14

### 7 14

### 8 14

# 1 INTRODUCCIÓN

En el sector empresarial el desarrollo de software se ha convertido en un aspecto fundamental para mejorar los servicios y la efectividad de las actividades que realizan las empresas. En un mundo tan competitivo, como en el que vivimos ahora, el objetivo está orientado a aumentar la eficacia al menor coste posible, por lo que el implemento de programas de automatización ha permitido transformar la operatividad del sector laboral para disminuir los tiempos en la ejecución de las tareas cotidianas.

Pero no solo en el sector empresarial el desarrollo de software ha cobrado gran importancia, con la aparición de la pandemia COVID 19 por coronavirus, el mundo entero se ha volcado con mayor ímpetu hacia la transformación digital en todas las áreas del conocimiento humano, y es que con el crecimiento exponencial que ha tenido la tecnología, se pueden lograr mejorar la calidad de vida de las personas, es por esto que, el presente documento, intenta describir las etapas para el desarrollo de un software de Gestión de Entradas/Salidas del personal para cualquier empresa que requiere tener automatizado este proceso y servir como insumo para el área de contabilidad o nómina, ya que al tener registrado en bases de datos la fecha y hora de la entrada y salida de cada uno de sus colaboradores, podrá tener el insumo principal de horas efectivamente laboradas para la liquidación de su nómina, sin tener que realizar un proceso manual, o recurrir a formatos impresos para recuperar esta información.

## 1.1 Propósito

Este documento tiene como propósito describir las características, funcionalidades y diseño del sistema de gestión de entradas y salidas de los empleados de una empresa.

Está dirigido tanto a personas con un mínimo conocimiento de sistemas de información, empresarios y personal técnico.

## 1.2 Alcance o Ámbito del Sistema

*SIGESE*, es el nombre dado al Sistema de Gestión de Entradas y Salidas de Empleados.

La aplicación permitirá registrar los información personal del empleado, incluyendo su cargo y estado actual dentro de la empresa, así mismo permitirá que al llegar al sitio de trabajo, el empleado previamente registrado por un administrador, pueda ingresar su número de identificación a una ventana de nuestra aplicación y con esto, registrar su fecha y hora de entrada, de igual manera su fecha y hora de salida, al final de determinado período (quincenal o mensual), el sistema mostrará la cantidad de horas laboradas por cada empleado, constituyendo un insumo para la liquidación de la nómina por parte del área encargada.

El sistema no liquidará nómina, ni entregará información adicional a la ya especificada, el informe quincenal o mensual se limita a detallar el total de horas laboradas por empleado, no será posible descargar esta información en documento pdf, solo se podrá visualizar dentro de la aplicación.

El objetivo es que en cualquier momento que así lo requiera el área encargada de liquidar nómina, pueda tener un informe del total de horas laboradas por todos y cada uno de sus empleados. Dando a la empresa la facilidad de poder tener la información de la entrada y salida

de sus empleados, para cualquier reclamo o inconformismo por parte del empleado a la hora de liquidar nómina.

La aplicación SIGESE tiene como meta el poder brindar una herramienta que ayude a empresas a poder tener control de las horas laboradas de sus empleados.

## **1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas**

### **1.3.1 Definiciones**

**Bootstrap:** Es una biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios web y aplicaciones web.

**CSS:** Es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado.

**GitHub:** es una forja para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Se utiliza principalmente para la creación de código fuente de programas de ordenador.

**HTML:** es un lenguaje de marcado que nos permite indicar la estructura de nuestro documento mediante etiquetas.

**Java:** Java es una plataforma informática de lenguaje de programación creada por Sun Microsystems en 1995. Ha evolucionado desde sus humildes comienzos hasta impulsar una gran parte del mundo digital actual, ya que es una plataforma fiable en la que se crean muchos servicios y aplicaciones. Los nuevos e innovadores productos y servicios digitales diseñados para el futuro también siguen basándose en Java.

**JavaScript:** JavaScript es un lenguaje de programación que los desarrolladores utilizan para hacer páginas web interactivas. Desde actualizar fuentes de redes sociales a mostrar animaciones y mapas interactivos, las funciones de JavaScript pueden mejorar la experiencia del usuario de un sitio web. Como lenguaje de scripting del lado del servidor, se trata de una de las principales tecnologías de la World Wide Web.

**MySQL:** Es un sistema open source de administración de base de datos relacional.

**Postman:** Postman es una plataforma de API para que los desarrolladores diseñen, construyan, prueben e iteren sus API.

**Sql Workbench:** Es una herramienta visual de diseño de bases de datos que integra desarrollo de software, administración de bases de datos, diseño de bases de datos, gestión y mantenimiento para el sistema de base de datos.

**Sprint:** Son periodos de tiempo durante el cual el trabajo tiene que ser completado.

Cada sprint comienza con una reunión de planificación. Durante la reunión, el product owner y el scrum team acuerdan qué se llevará a cabo durante el Sprint.

**Product Backlog:** Es un listado de todas las tareas que se pretenden hacer durante el desarrollo de un proyecto. Todas las tareas deben listarse en el product backlog, para que estén visibles ante todo el equipo y se pueda tener una visión panorámica de todo lo que se espera realizar.

**Sprint Backlog:** Es básicamente una lista de tareas identificadas por el scrum team, ésta deberá ser completada durante cada sprint.

### 1.3.2 Abreviaturas

- **SIGESE:** Sistema de Gestión de Entrada/Salida de Empleados.
- **API:** interfaz de programación de aplicaciones.
- **Sql:** Structured Query Language o Lenguaje de consulta estructurado.
- **CSS:** Cascading Style Sheets o Hojas de estilo en cascada.
- **HTML:** HyperText Markup Language O Lenguaje de marcado de hipertexto.
- **PDF:** Portable Document Format o Formato de Documento Portable.
- **RF:** Requerimiento funcional.

### 1.3.3 Referencias

- Gestión de Configuración SIGESE.docx, 15-Septiembre-2022.- SIGESE.
- 02\_Historia\_Usuario-SIGESE.xlsx
- 05\_Acta de Reunión Semanal 1 SCRUM- SIGESE.pdf
- Casos de pruebas Sprint 2 - SIGESE..docx
- Product Backlog SIGESE.xlsx
- “Bootstrap (framework)”, EcuRed, 2012, [https://www.ecured.cu/Bootstrap\\_\(framework\)](https://www.ecured.cu/Bootstrap_(framework)).
- “CSS y sus fundamentos”, OpenWebinars, 2019, <https://openwebinars.net/blog/que-es-css3/#:~:text=CSS%20es%20un%20lenguaje%20de,de%20usuario%20escritas%20en%20HTML.>
- “GitHub”, Bits Soluciones Integrales en TI, <https://www.grupobits.co/integraciones/repositorios/github/>
- “¿Qué es la tecnología Java y por qué la necesito?”, JAVA, [https://www.java.com/es/download/help/whatis\\_java.html#:~:text=Java%20es%20una%20plataforma%20inform%C3%A1tica,crean%20muchos%20servicios%20y%20aplicaciones.](https://www.java.com/es/download/help/whatis_java.html#:~:text=Java%20es%20una%20plataforma%20inform%C3%A1tica,crean%20muchos%20servicios%20y%20aplicaciones.)
- “Las 10 mejores herramientas de desarrollo y prueba de API”, GEEKFLARE, 2022, <https://geekflare.com/es/api-tools/>
- “Scrum: ¿Qué es el Product Backlog?”, Programación y mas, 2018, <https://programacionymas.com/blog/scrum-product-backlog#comment-3906477985>
- “Sprint y Sprint Backlog: puntos esenciales de SCRUM”, integrait, 2019, <https://integrait.com.mx/blog/sprint-y-sprint-backlog/>
-

## **1.4 Perspectiva General del Documento**

Este documento contiene toda la información general de la aplicación SIGESE, vamos a tener en principio una descripción general de la aplicación, con sus funciones y las características de los usuarios que van a utilizar la aplicación, un espacio de restricciones; por si las llega a tener, un recuento general de los requerimientos, para poder pasar a una descripción más detallada de los requerimientos en una cuadro, luego encontraremos el documento que será anexado de Product Backlog donde contamos con la descripción de las actividades de cada sprint y el responsable. Siguiendo vamos a ver los ciclos del sprint del proyecto, con detalle de las entregas que se deben hacer para cada sprint, continuamos con las historias de usuario que es documentación que se anexara y en ella encontraras el proceso que tuvo cada integrante para la realización de las tareas, como dificultades y contratiempos, en los modelos de casos de uso podrás evidenciar la forma en la que el usuario se va a integrar con la aplicación, después tendrás una descripción del diseño que lo verás reflejado por medio de los Mockups que son una visualización diseñadas para dar una perspectiva de cómo se verán las ventanas de la aplicación, tenemos también un documento anexado de la Gestión de configuración donde se encontrará toda la información de los lenguajes, herramientas, aplicaciones que utilizó cada integrante para poder cumplir con la realización de las actividades planteadas para cada sprint y por último se anexará un documento para las pruebas, donde podremos ver los casos de pruebas planteados y los resultados obtenidos en cada prueba.

## **2 DESCRIPCIÓN GENERAL DE LA APLICACIÓN**

### **2.1 Perspectiva de la Aplicación**

El sistema que se propone desarrollar es un sistema independiente, no contempla por ahora integración o interoperabilidad con ningún otro sistema

### **2.2 Funciones de la Aplicación**

El sistema por desarrollar permitirá la creación o registro de empleados por parte de un usuario administrador, para lo cual el usuario debe iniciar sesión en el sistema con las credenciales previamente creadas en base de datos, una vez logueado, el administrador puede registrar uno a uno los datos de cada uno de los empleados de la empresa.

De igual manera, un empleado dado de alta en el sistema puede registrar su entrada/salida de la empresa con solo ingresar su número de identidad, el sistema valida que se encuentre creado en base de datos y automáticamente registrará en ese momento la fecha y hora de su entrada o salida.

Finalmente, un administrador podrá generar el informe bien sea quincenal o mensual, que mostrará en pantalla la cantidad de horas laboradas en dicho periodo por cada empleado.

### **2.3 Características de los Usuarios**

Al ser un sistema sencillo, intuitivo, de fácil uso, sus usuarios no requieren de conocimientos técnicos avanzados, basta con tener conocimientos mínimos en el manejo de un computador y un navegador web.

## 2.4 Restricciones

Por ser un sistema sencillo en su primera versión, no tiene restricciones que limiten el desarrollo y puesta en marcha. Por ser un sistema que maneja datos de empleados, sí debe tener restricciones en el acceso a información sensible conforme a la ley de protección de datos personales.

## 2.5 Suposiciones y Dependencias

No se han identificado dependencias

## 2.6 Requerimientos Diferidos

Dentro de los requerimientos que deben postergarse para versiones futuras del sistema, se han identificado las siguientes:

- El sistema deberá permitir el inicio de sesión (login) a usuario administrador.
- El sistema requiere poder generar informes más personalizados y en formatos de Excel y PDF, permitiendo seleccionar rango de fechas, empleados por identificación o por cargo.
- El sistema deberá permitir registrar la entrada o salida de un empleado, a partir de la lectura del código de barras de su carnet.
- El sistema deberá permitir generar el carnet en formato PDF para su impresión, incluyendo código de barras, datos relevantes del empleado y foto.

# 3 REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS

## 3.1 Requerimientos

Para el desarrollo del sistema propuesto, se han identificado los siguientes requerimientos funcionales, a partir de las necesidades expuestas y de las ideas aportadas por el equipo.

#	Descripción
RF1	El sistema deberá permitir el registro de los datos de un empleado: Nombres, apellidos, tipo de identificación, número de identificación, cargo y estado.
RF2	El sistema deberá permitir buscar y listar en pantalla los empleados creados.
RF3	El sistema deberá permitir editar los datos de un empleado.
RF4	El sistema deberá permitir el registro de entrada o salida de un empleado, a partir del ingreso de su número de identificación. El sistema validará si el número de identificación ingresado corresponde a un empleado en el sistema, de ser correcto, almacena la fecha y hora de entrada/salida e informa en pantalla el registro exitoso, si no es correcto, informa que debe rectificar el número ingresado o comunicarse con el administrador.



RF5	El sistema deberá permitir listar en pantalla el total de horas laboradas por todos y cada uno de los empleados, indicando: nombres y apellidos, cargo y total de horas laboradas
-----	---

### 3.1.1 Product Backlog

Se anexa formato

### 3.1.2 Ciclo de Sprints del proyecto

Los entregables de cada sprint deben ser los siguientes:

- **Sprint 1:** Entrega en primera clase semana 4 (3 semanas para su desarrollo):
  - i. Repositorio (GitHub) donde integrarán el trabajo.
  - ii. Gestión de configuración.
  - iii. Historias de usuario desarrolladas en el Sprint 1. (Trello)
  - iv. Presentación MVC :**
    - Interfases gráficas de usuario
    - Navegación entre interfases
  - v. Informe de retrospectiva
  - vi. Historias de usuario a desarrollar en el sprint 2. (Trello)
- **Sprint 2:** Entrega en primera clase semana 6 (2 semanas para su desarrollo)
  - i. Presentación MVC:**
    - Implementación de la lógica de negocio
    - Pruebas unitarias de la lógica desarrollada
  - ii. Informe de retrospectiva
  - iii. Historias de usuario a desarrollar en el sprint 3. (Trello)
- **Sprint 3:** Entrega en última clase semana 6 (1 semana para su desarrollo)
  - i. Presentación MVC:**
    - Aplicación con persistencia Relacional
    - Pruebas unitarias de la lógica desarrollada
  - ii. Informe de retrospectiva
  - iii. Historias de usuario a desarrollar en el sprint 4. (Trello)
- **Sprint 4:** Entrega en última clase semana 7 (1 semana para su desarrollo)
  - i. Presentación MVC:**
    - Despliegue Back-End en la nube
    - Despliegue base de datos en local/nube
  - ii. Informe de retrospectiva

### 3.1.3 Sprint Backlog

Se anexa formato.

### 3.1.4 Historias de usuario (Tareas y Subtareas)

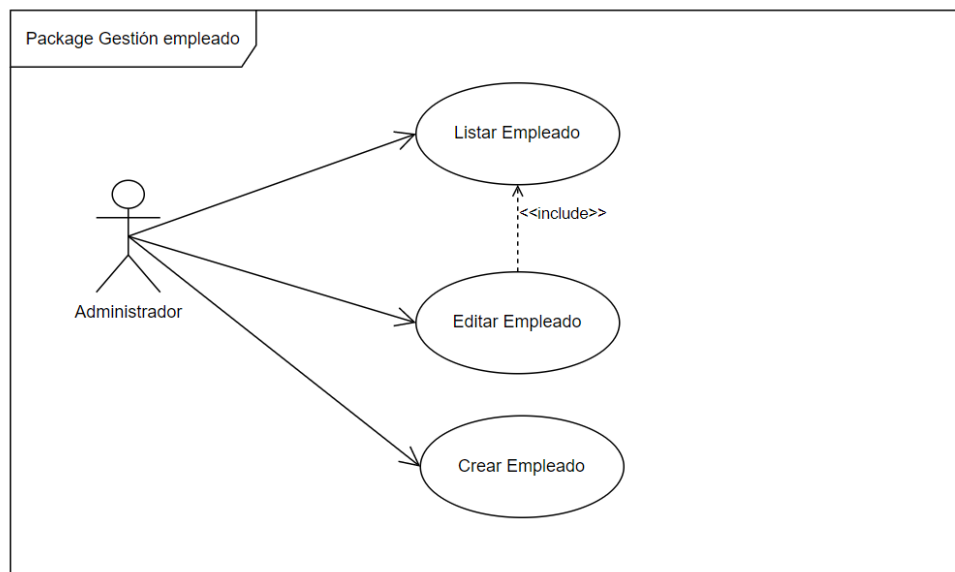
Se anexan formatos.

### 3.1.5 Mecánica de organización del grupo. (Reuniones, evidencias/artefactos)

Se anexan documentos.

## 3.2 Modelo de Requerimientos

### 3.2.1 Modelo de Casos de Uso



Caso de Uso Gestión de empleado

#### CU-01: "Listar empleado"

Iniciador	Administrador.
Otros actores	N/A.
Precondiciones	El administrador debe haber iniciado sesión en el sistema.
Flujo básico	
Actor	Sistema
1. El administrador ingresa el número de identificación o nombres del empleado a buscar	
	2. El sistema valida datos ingresados por el usuario administrador, en la base de datos.
	3. Si los datos son correctos, muestra información del (los) empleado (s) que cumplan con el criterio de búsqueda.
	4. Si los datos no son correctos, el sistema muestra mensaje indicando que "No se encontraron registros que coincidan con su criterio de búsqueda"

Flujo alternativo 1	N/A
Flujo alternativo 2	
...	
Flujo alternativo n	
Postcondiciones	El usuario queda ubicado en la página o interfaz de Gestión de empleados.

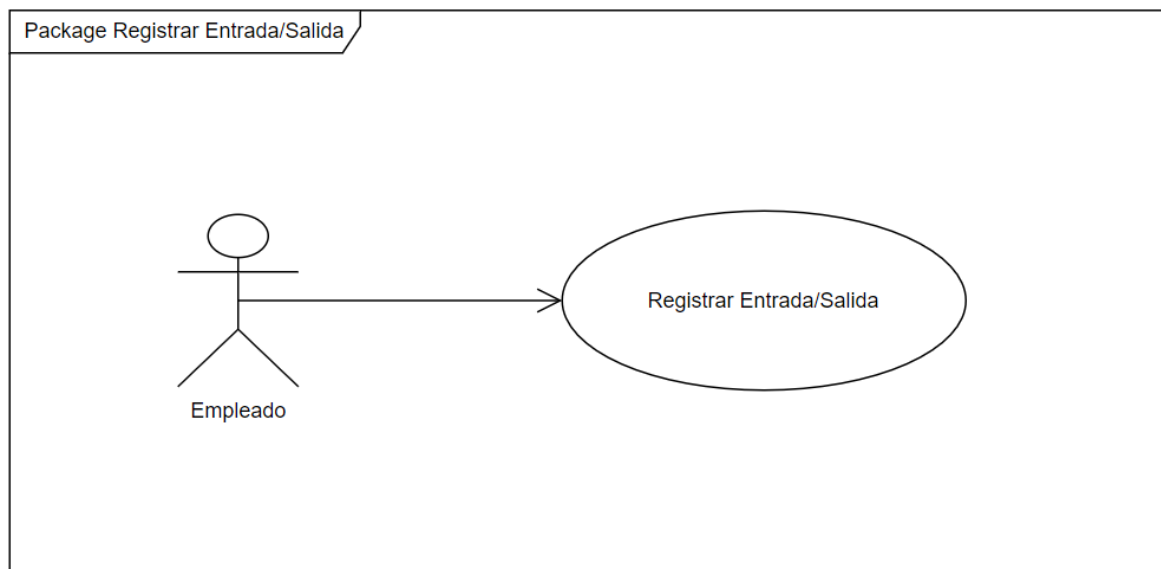
## CU-02: "Editar empleado"

Iniciador	Administrador.
Otros actores	N/A.
Precondiciones	El administrador debe haber iniciado sesión en el sistema.
Flujo básico	
Actor	Sistema
1. El administrador ingresa el número de identificación o nombres del empleado a buscar	
	2. El sistema valida datos ingresados por el usuario administrador, en la base de datos.
	3. Si los datos son correctos, muestra información del (los) empleado (s) que cumplan con el criterio de búsqueda.
	4. Si los datos no son correctos, el sistema muestra mensaje indicando que “No se encontraron registros que coincidan con su criterio de búsqueda”
5. El administrador hace clic sobre el icono editar del respectivo empleado.	6. El sistema abre el formulario de edición de empleado con los respectivos campos de información.
7. El administrador edita o modifica los campos necesarios.	
8. El administrador hace clic sobre el botón guardar	9. El sistema valida que la información sea correcta
	10. El sistema guarda la información en base de datos.
	11. El sistema muestra un mensaje de confirmación.
Flujo alternativo 1	Si la información no es correcta o es incompleta, el sistema muestra un mensaje de error.
Flujo alternativo 2	
...	
Flujo alternativo n	
Postcondiciones	El usuario queda ubicado en la página o interfaz de Gestión de empleados.

## CU-03: "Crear empleado"

Iniciador	Administrador.
Otros actores	N/A.
Precondiciones	El administrador debe haber iniciado sesión en el sistema.
Flujo básico	
Actor	Sistema
1. El administrador hace clic en Crear empleado	

	2. El sistema muestra el formulario de Creación de empleado.
3. El administrador ingresa los datos requeridos por el sistema.	
4. El administrador hace clic en el botón Guardar	5. Si los datos son correctos, el sistema muestra un mensaje de confirmación.
	6. Si los datos no son correctos, el sistema muestra un mensaje de error.
Flujo alternativo 1	Si la información no es correcta o es incompleta, el sistema muestra un mensaje de error.
Flujo alternativo 2	El usuario decide cancelar la operación, el sistema redirecciona a la interfaz de Gestión de empleados.
...	
Flujo alternativo n	
Postcondiciones	El usuario queda ubicado en la página o interfaz de Gestión de empleados.



Caso de Uso 5, registrar Entrada/Salida

### CU-03: "Registrar Entrada/Salida"

Iniciador	Empleado.
Otros actores	N/A.
Precondiciones	El empleado debe haber sido registrado en base de datos.
Flujo básico	
Actor	Sistema
1. El empleado ingresa su número de identificación	
	2. El sistema valida que se encuentre en base de datos.
3. El administrador ingresa los datos requeridos por el sistema.	
4. El administrador hace clic en el botón Guardar	5. Si los datos son correctos, el sistema muestra un mensaje de confirmación.
	6. Si los datos no son correctos, el sistema muestra un mensaje de error.

Flujo alternativo 1	Si la información no es correcta o es incompleta, el sistema muestra un mensaje de error.
Flujo alternativo 2	El usuario decide cancelar la operación, el sistema redirecciona a la interfaz de Gestión de empleados.
...	
Flujo alternativo n	
Postcondiciones	El usuario queda ubicado en la página o interfaz de Gestión de empleados.

## 4 DESCRIPCIÓN DEL DISEÑO

### 4.1 Interfaz gráfica (Mockups)



Imagen 1. Index.



Imagen 2. Gestor de Empleados.

**Nuevo empleado**

Cargo del empleado:

Tipo de Documento:

Número Documento:

Primer Nombre:

Imagen 3. Registro de Empleados.



## Registro de Entrada y Salida

Fecha y hora de su registro: 26/9/2022, 12:48:10 a. m.

Ingrese su número de identificación

Imagen 4. Registro de Entrada y Salida.

## **5 GESTIÓN DE LA CONFIGURACIÓN**

Se anexa documento.

## **6 PRUEBAS**

### **6.1 Descripción de pruebas unitarias**

Se anexa documento

### **6.2 Descripción de pruebas de aceptación**

Se anexa documento.

## **7 GLOSARIO**

## **8 ANEXO(S)**

## Proyecto

### o Ciclo 3

### REUNIÓN SEMANAL

### ACTA No. 01

08/08/2022, 7 PM

### SPRINT No.1 SEMANA No.0

### ORDEN DEL DÍA

1. Acuerdos sobre dinámica de trabajo.
2. Varios.

### DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA

1. Presentación de los miembros de equipo.

Una vez iniciada la reunión, cada uno de los presentes que realizará una breve presentación para conocer los perfiles y fortalezas de cada integrante, sus habilidades, estudios, intereses de cada miembro que puedan aportar al desarrollo del proyecto, la mayoría de los miembros cuentan con carreras en ingeniería afines al software

2. Lluvia de ideas sobre el proyecto.

En este punto cada integrante tiene una o más ideas de lo que podría desarrollarse para este proyecto, por lo que la dinámica propuesta fue consignar en una hoja de cálculo compartida en drive, cada una de las propuestas con un mínimo detalle y alcance, para luego entre todos poder seleccionar una sola, teniendo en cuenta el alcance, tiempo y fortalezas

### COMPROMISOS

COMPROMISO	RESPONSABLE	FECHA
Crear un Excel online para la lluvia de ideas del equipo	Wilmar Ruiz	08/08/2022
Realizar acta de reunión	Diego Mauricio Tovar Pascuas	08/08/2022
Consultar propuestas de proyecto	Wilmar Ruiz	22/08/2022
Consultar propuestas de proyecto	Edison Fernando Vera Corredor	22/08/2022
Consultar propuestas de proyecto	Diego Mauricio Tovar Pascuas	22/08/2022
Consultar propuestas de proyecto	Haiber Alberto German Ayala	22/08/2022
Consultar propuestas de proyecto	Mónica Celeste Rojas	22/08/2022

Hechos

QUE

CONSEGUIMOS

#MisiónTIC2022



## ASISTENTES

Wilmar Ruiz (Development Team)  
Edison Fernando Vera Corredor (Development Team)  
Diego Mauricio Tovar Pascuas (Development Team)  
Haiber Alberto German Ayala (Development Team)  
Mónica Celeste Rojas (Development Team)

# Hechos

QUE

CONECTAN



#MisiónTIC2022

## Sistema De Registro De Entrada Y Salida De Empleados Para Liquidación De Nómina

### REUNIÓN SEMANAL

ACTA No. 02

22/08/2022, 7 PM

#### SPRINT No.1 SEMANA No.1

##### ORDEN DEL DIA

1. Elección de proyecto.
2. Definición del Lenguaje.
3. Definición de roles para cada miembro.
4. Varios.

##### DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA

1. Socialización del Plan del Sprint 1, literal 1.
2. presentación de las propuestas de proyecto, en total fueron presentadas 8 propuestas, los cuales son, un sistema de reservas de un hotel, un programa de inventario de productos, un sistema de registro de entrada y salida de empleados para liquidación de nómina, un sistema de gestión de parqueadero, "Del campo a tu casa" una plataforma de ventas en línea, un programa de alquiler de bicicletas, un programa para anuncios de bienes raíces, y por último un programa para reservas en un salón de belleza.
3. Se realizó una votación a la mejor propuesta, ganando el Sistema de registro de entrada y salida de empleados para liquidación de nómina (Nombre provisional), debido a su enfoque práctico para una empresa, y demanda comercial, además de ser un proyecto acorde con nuestras habilidades de desarrollo.
4. Se propone trabajar en Python (Django) o Java (Spring), la mayoría de miembros están de acuerdo en trabajar con Java debido a que es el lenguaje que se explicara este ciclo, y a que Django no está dentro de la temática.
5. Definición de roles para cada miembro de desarrollo, Se elige a Wilmar Ruiz como líder del proyecto de forma unánime al tener más experiencia con el modelo SCRUM, se define a Haiber Ayala como desarrollador de Frontend, a Diego Tovar como el gestor de la base de datos, a Edison Vera como desarrollador de BackEnd y a Mónica Rojas como Tester. Pese a la definición de roles todos los miembros pueden aportar en cada apartado de desarrollo del proyecto.
6. Repartición de compromisos.

##### COMPROMISOS

COMPROMISO	RESPONSABLE	FECHA
Creación y configuración de repositorio (GitHub)	Wilmar Ruiz	22/08/2022
Realizar acta de reunión	Diego Mauricio Tovar Pascuas	22/08/2022

## ASISTENTES

Wilmar Ruiz (Líder de Proyecto)  
Edison Fernando Vera Corredor (Backend)  
Diego Mauricio Tovar Pascuas (Base de Datos)  
Haiber Alberto German Ayala (Frontend)  
Mónica Celeste Rojas (Tester)

# Hechos

QUE

CONECTAN



#MisiónTIC2022

**SIGESE**  
**REUNIÓN SEMANAL**  
**ACTA No. 03**  
**25/08/2022, 9 PM**

**SPRINT No.1 SEMANA No.1**

**ORDEN DEL DIA**

1. Definir metodología de trabajo.
2. Nombre provisional de proyecto.
3. Informe de retrospectiva.
4. Interfaces gráficas de usuario.
5. Navegación entre interfases.
6. Varios.

**DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA**

1. Socialización del Plan del Sprint 1, literal 4.1 y 4.2.
2. Nombre provisional del proyecto cambiado a **SIGESE** (Sistema de Gestión de Entrada/Salida de Empleados), propuesto por el líder de proyecto Wilmar Ruiz, para construir una imagen comercial.
3. Desarrollo del informe de retrospectiva, el líder de proyecto Wilmar procede a guiar al equipo en el desarrollo del documento, habiendo adelantado una parte en su tiempo libre.
4. Diseño de *Mockups* por medio de **Draw.io**, el líder de proyecto procede a presentar pantalla y entre todos los miembros presentes se comienza el diseño de la interfaz visual de acuerdo a los requerimientos del programa.
5. Diseño de cada apartado, el login donde el usuario podrá iniciar sesión, el apartado de gestión de empleados donde el admin podrá verificar y modificar el estado de todos los empleados registrados, pestaña para registrar nuevo empleado que permite a un usuario crear un registro propio dentro de la base de datos, Registro de entrada y salida donde el usuario podrá registrar su inicio de jornada por medio de una identificación, e informe de horas laborales apartado que imprimirá en pantalla la liquidación de nómina.
6. Repartición de compromisos, se dejan planteado el comenzar la creación de la base de datos para el próximo sprint.

COMPROMISO	RESPONSABLE	FECHA
Subida de <i>Mockups</i> al repositorio y drive del proyecto	Wilmar Ruiz	27/08/2022
Realizar acta de reunión	Diego Mauricio Tovar Pascuas	27/08/2022
Creación de Base de Datos por medio de <i>MySQL WorkBench</i>	Diego Mauricio Tovar Pascuas Edison Fernando Vera Corredor	2/09/2022

## ASISTENTES

Wilmar Ruiz (Líder de Proyecto)  
Edison Fernando Vera Corredor (BackEnd)  
Diego Mauricio Tovar Pascuas (Base de Datos)  
Haiber Alberto German Ayala (Frontend)  
Mónica Celeste Rojas (Tester)

# Hechos

QUE

CONECTAN 

#MisiónTIC2022

## Historia de Usuario del Sprint 2

Historia de Usuario Proyecto SIGESE	
ID: HU001	Nombre: Registrar empleado
Prioridad en Negocio:	Iteración Asignada: 2
Rol: Yo como usuario administrador	
Funcionalidad: necesito crear un usuario empleado	
Criterios de Aceptación: * El usuario administrador debe contar con los datos necesarios para crear un empleado (Número de identidad, nombres, apellidos, cargo, estado)	