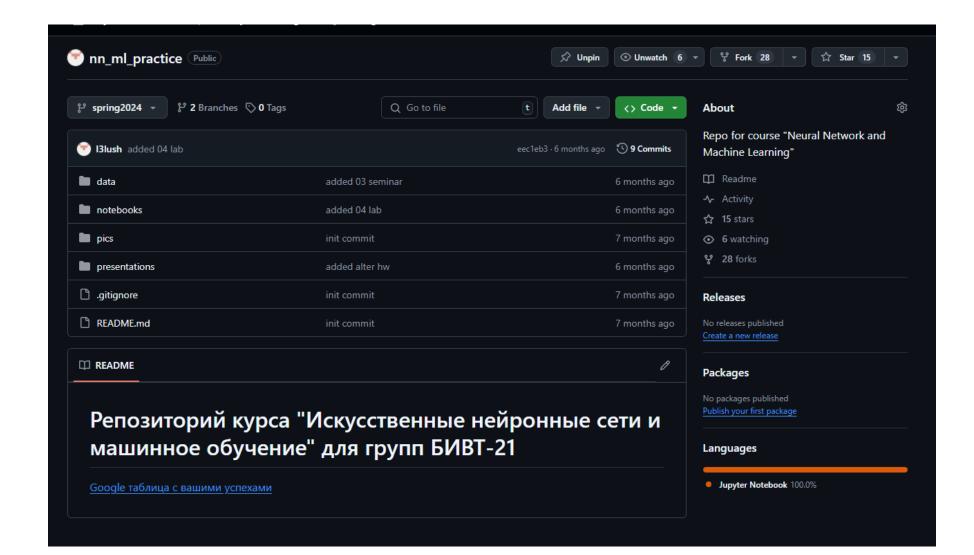
Непрерывная оптимизация

Занятие 2. GIT

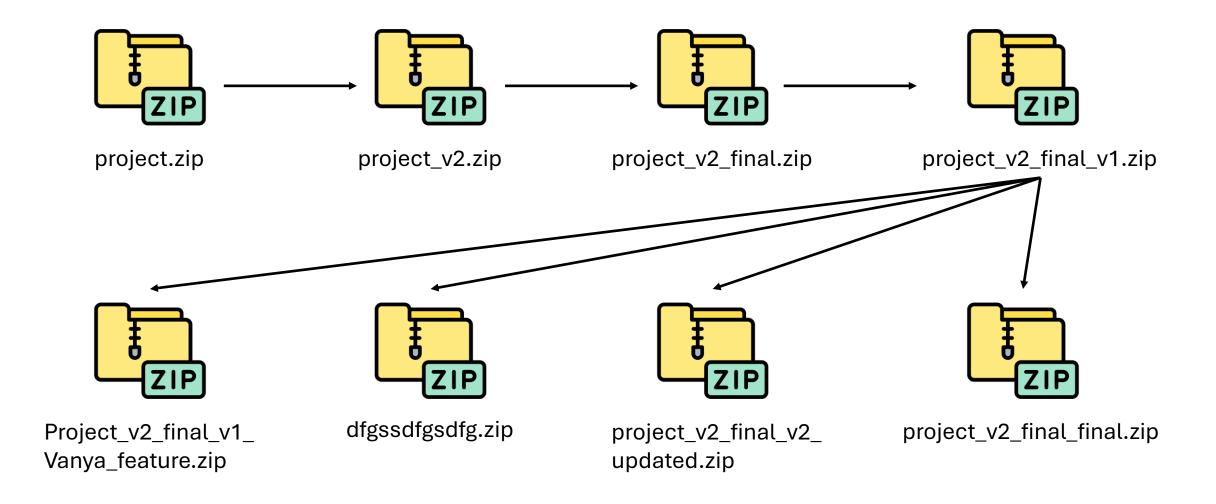
Зачем нужны системы контроля версий?

- 1) Возврат к старым версиям
- 2) Отслеживание изменений
- 3) Хранений истории
- 4) Совместная работа

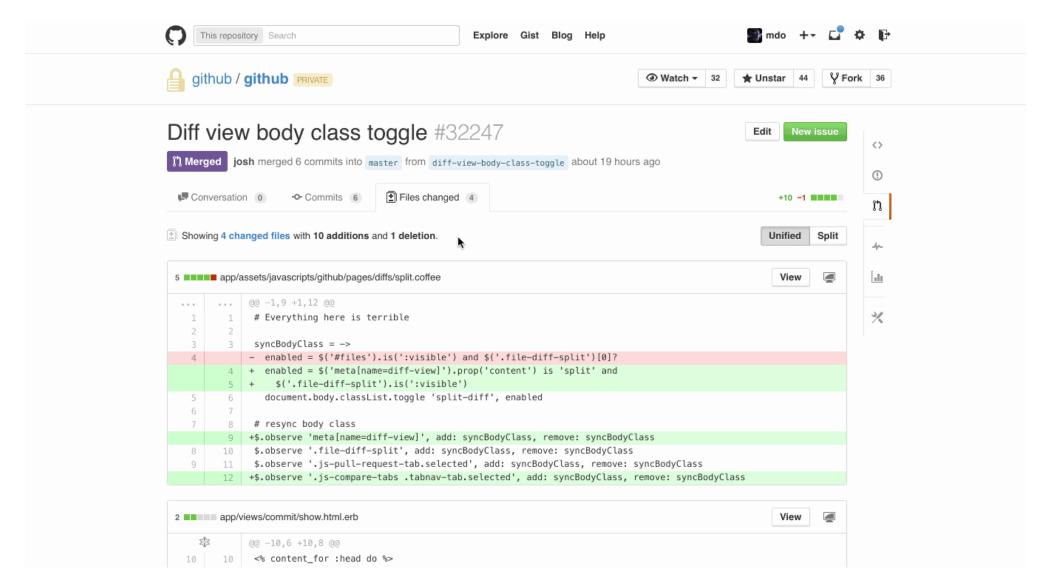
Как обычно выглядит репозиторий?



Если не гит, то что?



Версионирование файлов

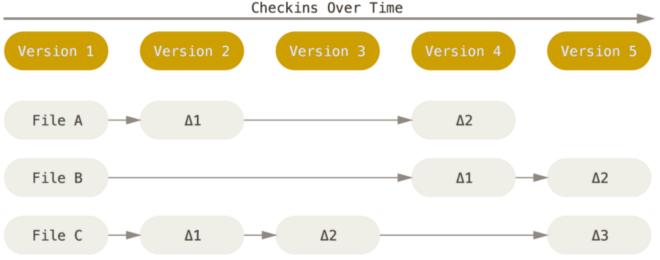


Как Git хранит файлы

Другие VCS:

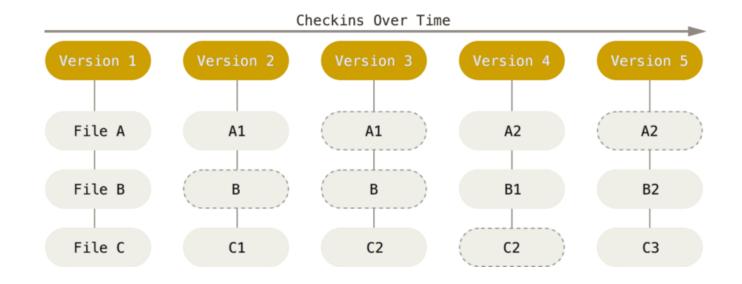
- Хранят информацию об изменениях в файле

$$File = File_{prev} + \Delta File$$



Git:

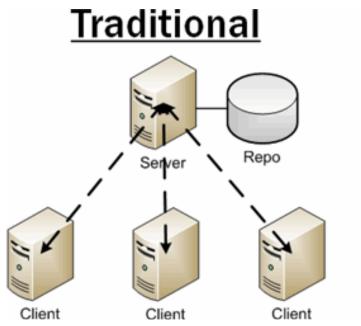
- Хранит снапшоты файлов
- Если файл не поменялся, снапшот делаться не будет



Git

Реализован в:

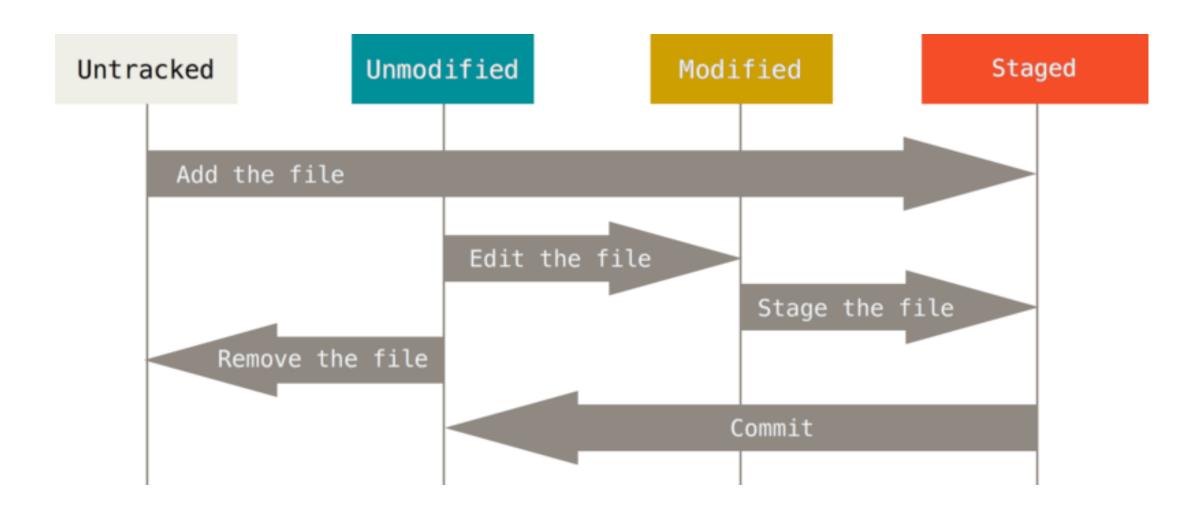
- github.com
- gitlab.com
- bitbucket.com
- etc.



Distributed Repo Client Client Client Client Client

Traditional VS Distributed version control system

Состояния файлов в Git



Практика

- 1) Создаем репозиторий
- 2) Добавляем файлы, делаем коммиты
- 3) Создаем еще одну ветку
- 4) Создаем пулл реквест в мастер
- 5) Создаем конфликт и решаем его

Инициализация репозитория

git init

Эта команда создаёт в текущем каталоге новый подкаталог с именем .git, содержащий все необходимые файлы репозитория — структуру Git репозитория. На этом этапе ваш проект ещё не находится под версионным контролем. Подробное описание файлов, содержащихся в только что созданном вами каталоге .git, приведено в главе (https://git-scm.com/book/ru/v2/Git-изнутри-Сантехника-и-Фарфор#ch10-git-internals)

Создаем файлик и добавляем его в git

Создаем sum_script.py vim sum_script.py

Узнать состояние

репозитория

git status

Добавляем в гит с помощью команды

git add sum_script.py

Создаем КОММИТ изменениями

git commit -m <MESSAGE>

Создаем удаленный репозиторий и пушим туда изменения

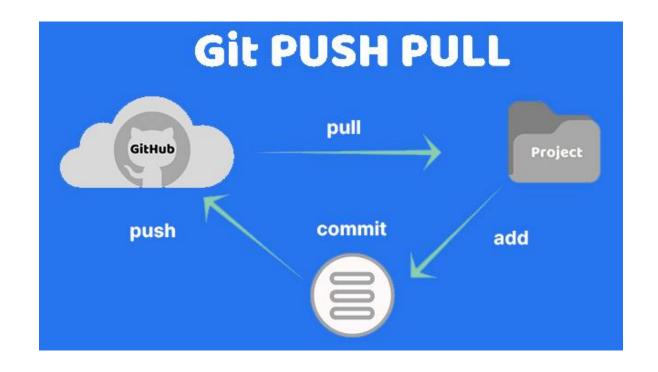
Обозначаем адрес для удаленного хранилища

git remote add origin <URL>

Отправляем изменения на удаленный репозиторий git push origin master

Подтягиваем изменения с удаленного репозитория

git pull



Еще команды

Откатиться в нужный коммит

git checkout <HASH>

Переименовать файл

git mv <FILE_FROM> <FILE_TO>

Удалить файл

git rm <FILENAME>

Удалить файл из индекса

git rm --cached <FILENAME>

Создаем ветки

Создать ветку git branch <NAME>

Узнать, на какой ветке git status

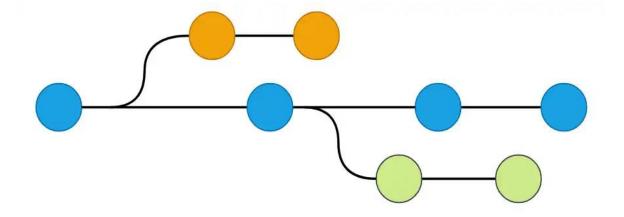
Переключиться на ветку git checkout <NAME>

Cоздать + переключиться на ветку git checkout -b <BRANCH_NAME>

Переключиться на ветку

git switch <NAME>

Создать и переключиться на ветку



Слияние веток

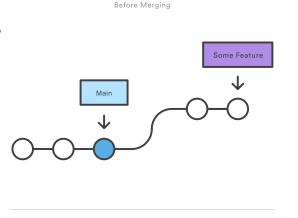
Влить изменения из ветки BRANCH в текущую

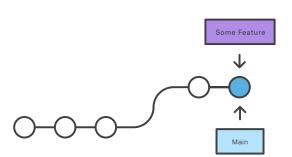
git merge <BRANCH>

Влить с помощью fast-forward (если BRANCH – продолжение текущей ветки)

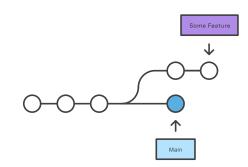
git merge --ff <BRANCH>

Слияние через коммит слияния git merge -no-ff <BRANCH>



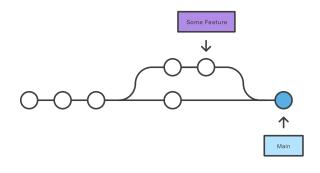


After a Fast-Forward Merge



Before Merging

After a 3-way Merge



Просмотр истории коммитов

Вся история коммитов

git log

Показать историю сс патчами

git log -p -2

Показать со статистикой

git log --stat

Каждый коммит в 1 строку

git log --pretty=oneline

В виде графа

git log --pretty=oneline --graph

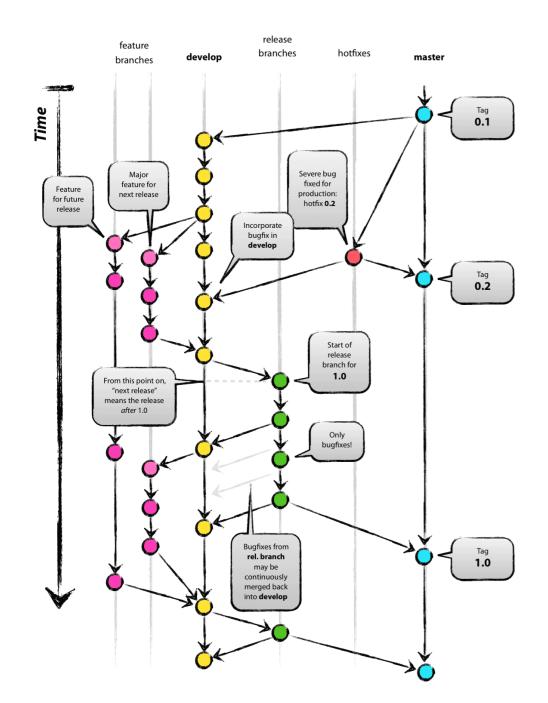
Показать коммиты, где менялся только интересующий файл

git log -- <PATH_TO_FILE>

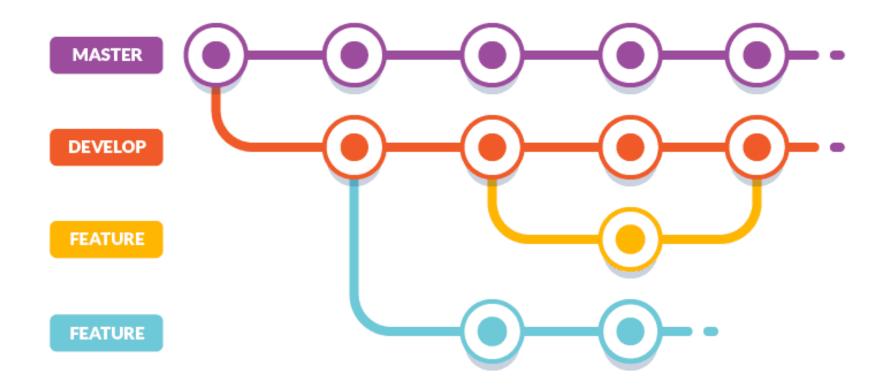
Поиграться с ветками гита онлайн

https://git-school.github.io/visualizing-git/

GitFlow



GitFlow поприятнее



Домашнее задание №1

- 1) Создать репозиторий в пространстве https://github.com/misis-mlops2024 в виде <name-surname-group>, например alexey-myshlyanov-16
- 2) Создать локально пустую директории, внутри которой создать README.md файл. Внутри написать заголовок «# Репозиторий курса MLOps». В строке ниже написать фамилию, имя и группу.
- 3) Создать файлик main.py, внутри написать функцию для подсчета сумм двух чисел, используя main() функцию. Запушить в мастер.
- 4) Переписать функцию как сумму 3 чисел и запушить в мастер.
- 5) Перейти на ветку develop, изменить функцию как сумму N чисел (работает с любым количеством аргументов, посмотрите *args).
- 6) Сделать pull request из develop в мастер и решить существующий конфликт. Добавить меня (l3lush) в ревьюеры