

## Cap. V Elemente de optică geometrică

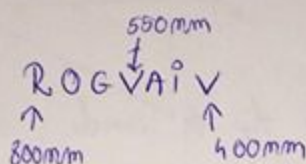
- lumina este o undă electromagnetică cu lungimea de undă cuprinsă între 400 și 800 nm ( $400 \leq \lambda \leq 800 \text{ nm}$ )

$$1 \text{ mm} = 10^{-3} \text{ m}$$

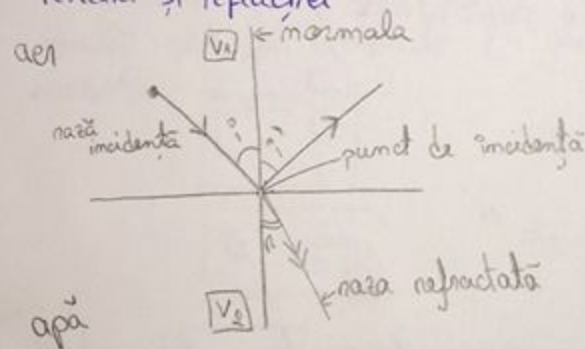
$$1 \mu\text{m} = 10^{-6} \text{ m}$$

↗ corespunde luminii roșii

↘ corespunde luminii violet



- datorită lungimii de undă mici, lumina se va reflecta pe majoritatea obiectelor deoarece  $\lambda (\text{lamda}) \ll d$  (dimensiunea acestora)
- pe mediile optice transparente (apă, sticlă, aer) lumina va fi parțial reflectată și parțial transmisă/refractată
- la incidența pe un anumit mediu raza de lumină satisface legile reflexiei și refracției



$i$  - unghi de incidență  
 $i'$  - unghi de reflexie  
 $r$  - unghi de refracție

- raza incidentă și raza refractată satisfac legile reflexiei
- raza incidentă și raza refractată satisfac legile refracției

### LEGILE REFLEXIEI

**[L.I]** Raza incidentă, normala în punctul de incidență și raza reflectată se află în același plan

**[L.II]** Unghiul de incidență este = cu unghiul de reflexie

## LEGILE REFRACTIEI

**[L.I]** Raza incidentă, raza refractată și normala în punctul de incidență se află în același plan.

**[L.II]** Sinusul unghiului de incidență și sinusul unghiului de refracție satisfac relația:  $\frac{\sin i}{\sin r} = \frac{v_1}{v_2}$

$v_1$  = viteza în med. 1

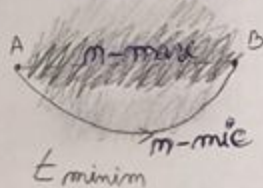
$v_2$  = viteza în med. 2

- aceste legi se aplică oricărui tip de unde, nu doar undelor de lumină

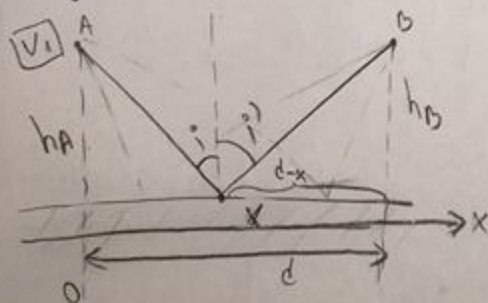
Demonstratia

Legile reflexiei și refracției pot fi demonstrate pornind de la principiul lui Fermat (1632)

↳ spune că: o undă parcurge distanța dintre 2 puncte A și B pe acel drum pentru a căruia parcurs îi este necesar un timp minim (alege să meargă pe autostradă)



- deoarece legea I este evidentă, o să demonstrăm doar legea a 2-a a reflexiei:  $\downarrow$



$$t = t_A + t_B$$

$$t_A = \frac{\sqrt{h_A^2 + x^2}}{v_1}$$

$$t_B = \frac{\sqrt{h_B^2 + (d-x)^2}}{v_1}$$

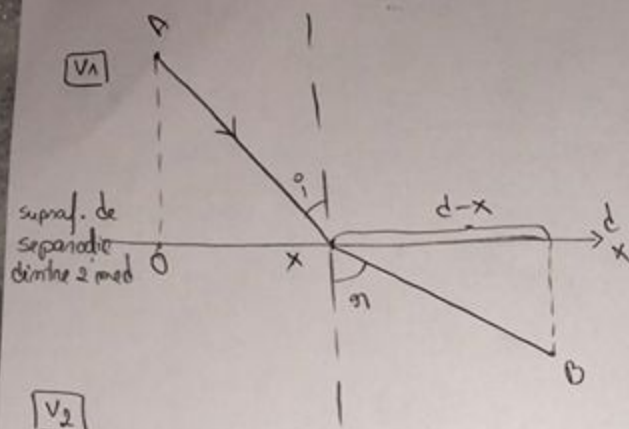
$$\left. \begin{aligned} t &= \frac{1}{v_1} \left( \sqrt{h_A^2 + x^2} + \sqrt{h_B^2 + (d-x)^2} \right) \\ t &= \text{minimum} \Rightarrow \frac{dt}{dx} = 0 \end{aligned} \right\} \begin{array}{l} \Rightarrow \\ \text{Fermat} \end{array}$$

$$\frac{1}{v_1} \left[ \frac{x}{\sqrt{h_A^2 + x^2}} - \frac{(d-x)}{\sqrt{h_B^2 + (d-x)^2}} \right] = 0 \quad (\Rightarrow) \quad \sin i - \sin i' = 0$$

$$(\Rightarrow) \quad \boxed{i = i'}$$



C. F. 11.

Dem. legea a 2-a a refractiei

$$t = t_A + t_B \quad (d = v \cdot t)$$

$$= \frac{\sqrt{h_1^2 + x^2}}{v_1} + \frac{\sqrt{h_2^2 + (d-x)^2}}{v_2}$$

$$t = \text{minimum} \Leftrightarrow \frac{dt}{dx} = 0$$

$$\Rightarrow \frac{1}{v_1} \frac{x}{\sqrt{h_1^2 + x^2}} - \frac{1}{v_2} \frac{d-x}{\sqrt{h_2^2 + (d-x)^2}} = 0$$

$$\frac{\sin i}{v_1} = \frac{\sin r}{v_2}$$

$$\frac{1}{v_1} \sin i = \frac{1}{v_2} \sin r \Leftrightarrow \frac{\sin i}{\sin r} = \frac{v_1}{v_2}$$

- în cazul luminii vitezele de deplasare ale undelor în cele 2 medii pot fi exprimate în funcție de indicii de refracție ale mediilor respective.

$$v_1 = \frac{c}{n_1}$$

$n_1$  - indice de refracție, mediul ①

$$v_2 = \frac{c}{n_2}$$

$n_2$  - indice de refracție, mediul ②

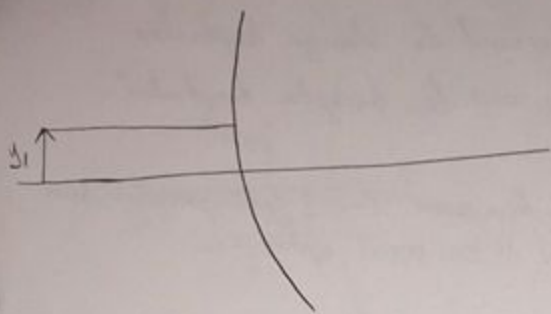
Def:  $n = \frac{c}{v}$

- legea a 2-a a refractiei devine  $\frac{\sin i}{\sin r} = \frac{v_1}{v_2} = \frac{\frac{c}{n_1}}{\frac{c}{n_2}} = \frac{n_2}{n_1}$

$$c = 3 \cdot 10^8 \text{ m/s}$$

$$= 300000 \text{ km/s}$$

$\Rightarrow n_1 \sin i = n_2 \sin r \leftarrow \text{legea a 2-a a refractiei pt. lumină}$



### c) Dioptrul plan

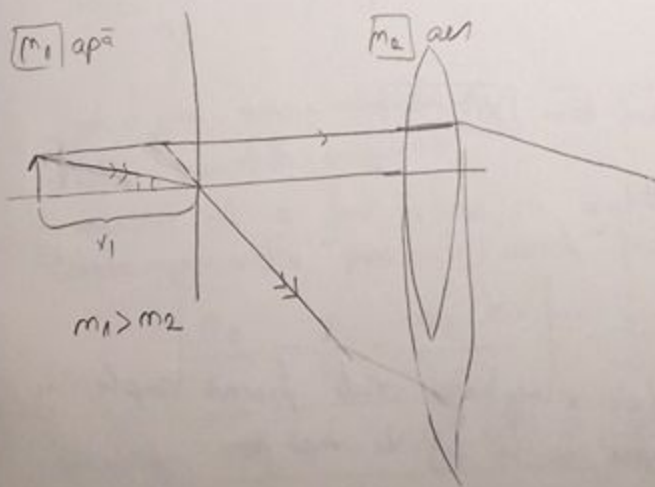
- un caz particular de dioptră sferică obținut din acesta în limita  $R \rightarrow \infty$

poate fi obținută din relația punctelor conjugate a dioptrului sferic în limita  $R \rightarrow \infty$

$$\left. \begin{aligned} \frac{m_2}{x_2} - \frac{m_1}{x_1} &= \frac{m_2 - m_1}{R} \end{aligned} \right\} \Rightarrow \boxed{\frac{m_2}{x_2} = \frac{m_1}{x_1}} \Rightarrow \boxed{x_2 = x_1 \frac{m_2}{m_1}}$$

$R \rightarrow \infty$

$$\Rightarrow \beta = \frac{y_2}{y_1} = \frac{x_2}{x_1} \cdot \frac{m_1}{m_2} = \frac{m_2}{m_1} \cdot \frac{m_1}{m_2} = 1$$



d) Oglinzile sferice  
- poate fi consistente  
lumina se întoarce în  
 $m_2 = -m_1$   
- rel. punctelor conjugate  
cousp. dioptrului

#### d) Oglinda sferică

- poate fi considerată ca un dioptru sferic pt care  $m_2 = -m_1$  deoarece lumina se întoarce în med. din care a venit și deci în mod formal  $m_2 = -m_1$
- rel. punctelor conjugate în cazul oglinzilor sferice poate fi obt. din cea coresp. dioptrului sferic punând  $m_2 = -m_1$

$$\left. \begin{aligned} \frac{m_2}{x_2} - \frac{m_1}{x_1} &= \frac{m_2 - m_1}{R} \\ m_2 &= -m_1 \end{aligned} \right\} \Rightarrow -\frac{m_1}{x_2} - \frac{m_1}{x_1} = \frac{-m_1 - m_1}{R}$$

$$m_2 = -m_1$$

$$\boxed{\frac{1}{x_2} + \frac{1}{x_1} = \frac{2}{R}}$$

Dist. focală obiect

$$x_2 \rightarrow \infty$$

$$f_{ob} = \frac{R}{2}$$

Dist. focală imagine

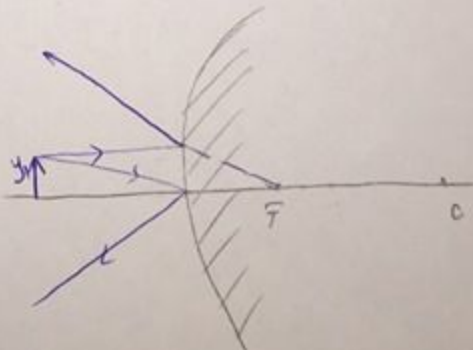
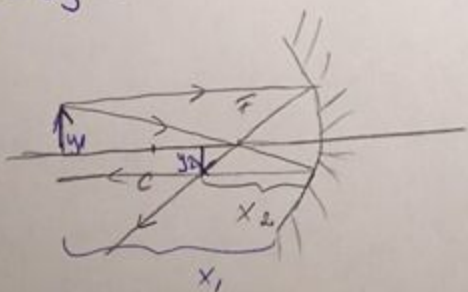
$$x_1 = -\infty$$

$$f_{im} = \frac{R}{2}$$

$$f = f_{im} = f_{ob} = \frac{R}{2}$$

$$\frac{1}{x_2} + \frac{1}{x_1} = \frac{1}{f}$$

- oglinda concavă



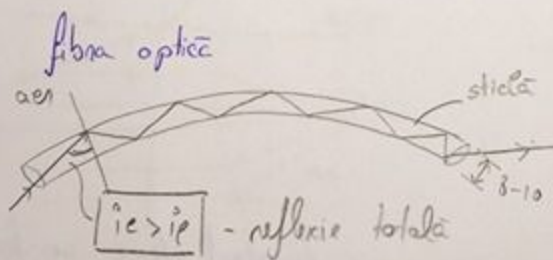
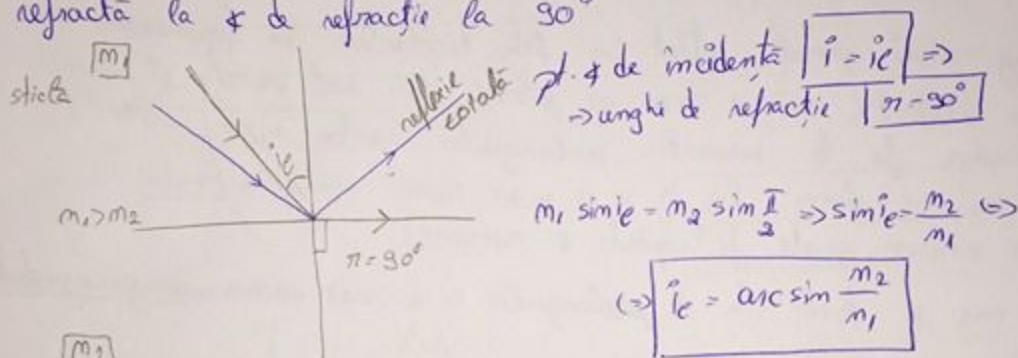


## 2. Aplicații ale legilor reflexiei și refracției în optică

## a) Fibra optică

- fibra optică folosește faptul că o rază de lumină nu va mai pătrunde în mediul 2 dacă este incidentă sub un anumit unghi  $i >$  decât  $i_c$  - numit unghi limită

-  $\angle$  limită -  $\angle$  sub care o rază de lumină incidentă la  $\angle$  limită se refractă la  $\angle$  de refracție la  $90^\circ$



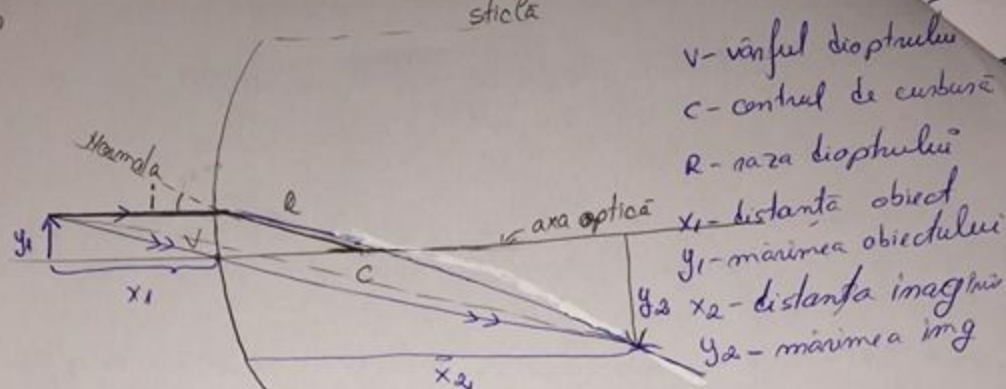
- fibra opt. se bazează pe fenomenul de reflexie totală care apare la supraf. de separare a 2 medii optice dacă lumina este incidentă sub un  $\angle$  mai mare decât unghiul limită.

## b) Formarea imaginilor prin dioptrul sferic

- supraf. de separare dintre 2 medii optice de formă sferică se numește dioptrul sferic

03/1

sticlă

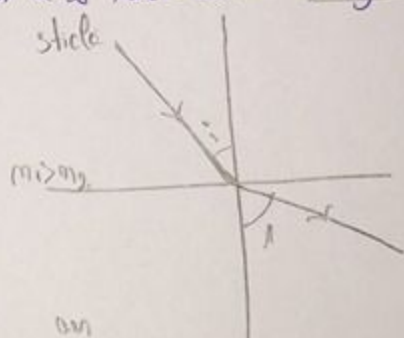
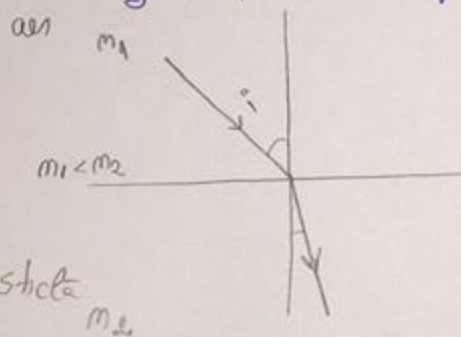


V - vârful dioptrului  
 C - centrul de curbatură  
 R - raza dioptrului  
 $x_1$  - distanța obiect  
 $y_1$  - mărimea obiectului  
 $x_2$  - distanța imaginii  
 $y_2$  - mărimea img

- img. unui punct aflat în fața dioptrului se formează  
 fie la intersecția a 2 raze ce pleacă din acel punct și trec  
 prin dioptru fie la intersecția prelungirilor acestor raze.

Dacă img. se form. la 1 a 2 raze avem imagine reală  
 (adună energie, poate fi captată de senzori)

Dacă img. se form. la 1 prelungirilor a 2 raze avem imagine virtuală



- pt. a găsi poziția obiectului și a img. prin dioptrul sferic se folosește  
 relația punctelor conjugate

- această rel. a fost dedusă cu ajutorul legii a II-a a refracției în  
 limita aproximației paraxiale (razele formează  $\neq$  mică cu axa optică)

$$\left| \frac{n_2}{x_2} - \frac{n_1}{x_1} = \frac{n_2 - n_1}{R} \right| \text{ - ec. p. delor conjugate}$$

- mărimea sist. optic este dată de relația

$$P = \frac{y_2}{y_1} = \frac{x_2}{x_1} \cdot \frac{n_1}{n_2} \quad \text{în aprox. paraxiale}$$

- mărimea dioptrului sferic

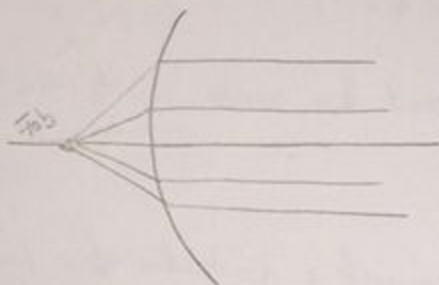


in ec. de mai sus se va folosi următoarea convenție a semnelor.

convenția semnelor  
 $x_1, x_2, R$  - se consideră cu "-" dacă sunt la stânga dioptrului  
 "+" dacă sunt la dreapta dioptrului

Focarul obiectului

- acel punct de pe axa optică din care razele care provin din focarul obiect vor trece prin dioptrul II cu axul optic.



$$x_2 \rightarrow \infty$$

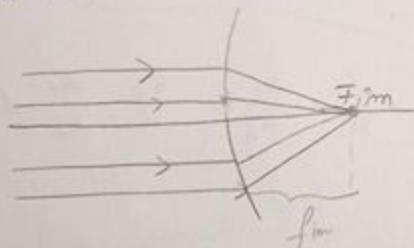
$$\frac{n_2}{\infty} - \frac{n_1}{f_{ob}} = \frac{n_2 - n_1}{R}$$

$$\Downarrow$$

$$f_{ob} = - \frac{n_1 R}{n_2 - n_1}$$

$F_o$  - se calc din

Focarul imagine este definit ca punctul de pe axa optică în care se adună razele de lumină care vin || cu axa.



distanța focală img se obține din  $x_1 = -\infty$

$$\frac{n_2}{f_{im}} - \frac{n_1}{(-\infty)} = \frac{n_2 - n_1}{R}$$

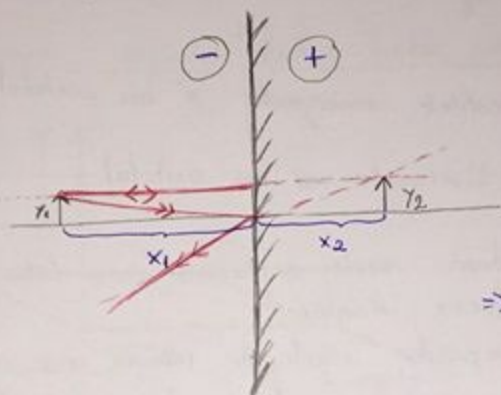
$$f_{im} = \frac{n_1 R}{n_2 - n_1}$$

folosindu-ne de cele 2 focare (ob. și img) se poate forma simplă img unui obiect printr-un dioptrou sferic ca în fig. de mai jos



## c) Oglinda plană

- caz particular de oglindă sferică care se obține în condiția  $R \rightarrow \infty$



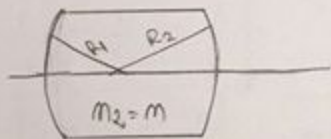
$$\boxed{y_2 = y_1}$$

$$\left. \begin{aligned} \frac{1}{x_2} + \frac{1}{x_1} &= \frac{2}{R} \\ R &\rightarrow \infty \end{aligned} \right\} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \frac{1}{x_2} = -\frac{1}{x_1} \Rightarrow \boxed{x_2 = -x_1}$$

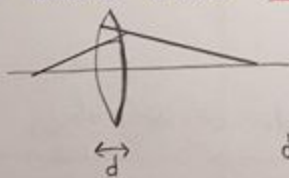
## f) Lentile

Lentilele sunt sisteme optice compuse din două sau mai multe dioptrii sferice sau cilindrice.



- Lentilă groasă

- dacă grosimea lentilei este mult mai mică decât razele de curbură ale dioptrilor avem o lentilă subțire



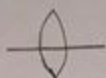
- lentilă subțire

$$d \ll R_1, R_2$$

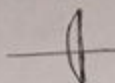
- există mai multe tipuri de lentile subțiri în funcție de curburile suprafețelor ce formează cei doi dioptrii.

## Tipuri de lentile subțiri

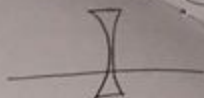
- bi-convexă



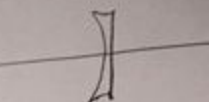
- plan-convexă



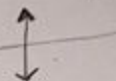
- biconcavă



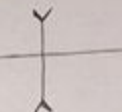
- plan-concavă



- lentilele convexe sunt lentilele convergente și au simbolul

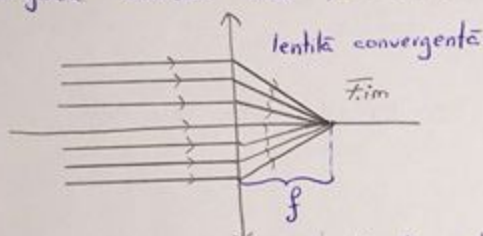


- lentilele concave sunt divergente și au simbolul



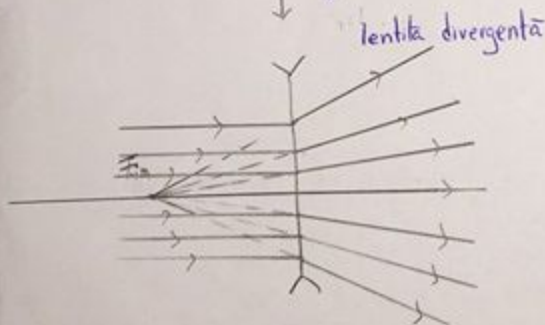
- lentilele convergente adună razele de lumină care trec || cu axul optic într-un punct numit focar imagine

- lentilele divergente împrăștiă razele de lumină care vin || cu axul optic, prelungirea acestor raze părând a veni din focarul imaginii.



lentilă convergentă

$f > 0$  - distanță focală



lentilă divergentă

$f < 0$

- o altă mărime fizică ce caracteriz. lentilele este convergența

Convergența lentilei

$$C = \frac{1}{f}$$

$C > 0$  - lentilă convergentă

$C < 0$  - lentilă divergentă

$[C]_{SI} = m^{-1}$  - dioptrie

- în cazul lentilelor subțiri formate din 2 dioptrii, convergența satisface relația

$$C = \frac{1}{f} = (n-1) \left( \frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2} \right)$$

$n$  - indicele de refracție al lentilei

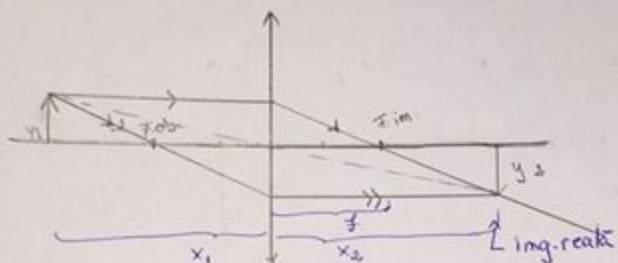
$R_1, R_2$  - razele de curbură ale celor 2 dioptrii



C - mare

C - mic

### Formarea imaginilor printr-o lentilă convergentă



- obiectul în afara  
distanței focale

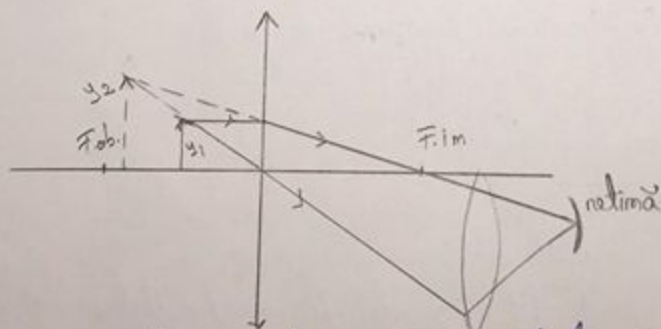
- o rază care merge || cu axul optic trece mai departe prin focarul imagine
- o rază care trece prin focarul obiect trece mai departe || cu axul optic
- o rază care trece prin vârful lentilei trece mai departe nedeviată

$$\frac{1}{x_2} - \frac{1}{x_1} = \frac{1}{f}$$

relația punctelor conjugate  
pentru lentile subțiri

$$p = \frac{y_2}{y_1} = \frac{x_2}{x_1}$$

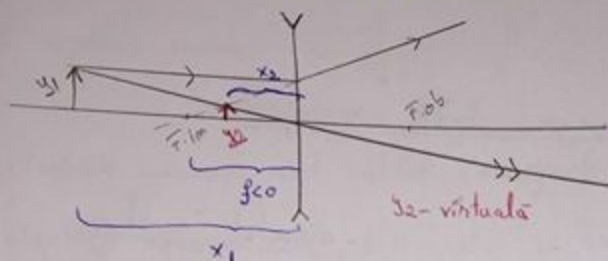
- obiectul între focar  
și lentilă



- un sist. optic care form. o img. virtuală și mărită este lupa
- în cazul lunei, distanța focală este mai mică

## Formarea imaginilor printr-o lentilă divergentă

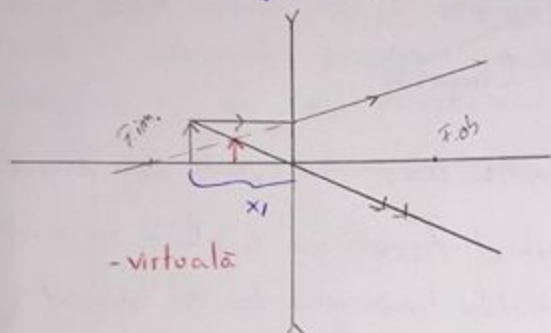
-obiectul în afara focarului



$$\frac{1}{x_2} - \frac{1}{x_1} = \frac{1}{f}$$

$$p = \frac{x_2}{x_1}$$

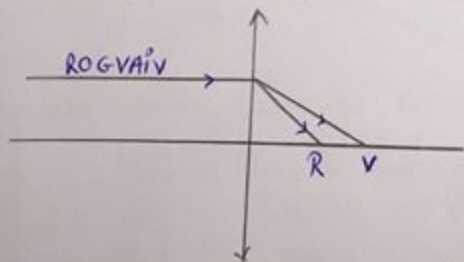
-obiectul între focar și lentilă



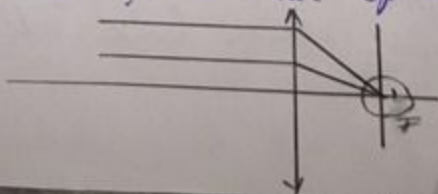
## g) Aberații optice

-aberațiile optice apar la formarea img. din mai multe cauze:

-o cauză este dependența indicelui de refracție a lentilei de lungimea de undă, aceste aberații se numesc cromatice și sunt cauzate de dependența distanței focale de lungime de undă



- o altă cauză a aberațiilor poate fi nesfericitatea lentilei, adică raze care vin la diferite distanțe de axul optic sunt focalizate în poziții diferite.





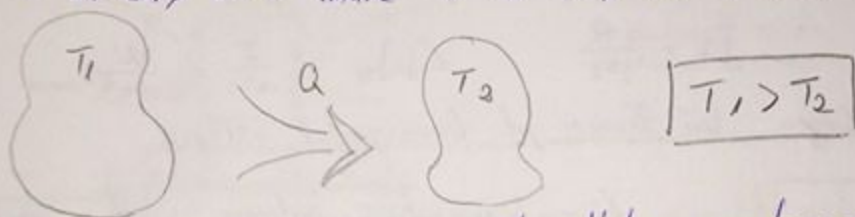
FENOMENE DE TRANSPORT TERMIC

Energia termică a unui sistem - este suma energiilor cinetice de translație, rotație, vibrație ale atomilor <sup>și moleculelor</sup> ce formează sist. respectiv  
 - este proporțională cu temperatura sist.  
 exprimată în grade kelvin

$T_K$  - pt că atomii și moleculele sunt întotdeauna în mișcare

- energia termică poate fi transferată de la un sist. la altul
- energia termică transportată se numește căldură și se notează cu  $Q$

Conform principiului II al termodinamicii căldura trece de la sine doar de la un corp cu  $t^\circ$  mare la un corp cu  $t^\circ$  mai mică



Transferul de căldură de la un corp la altul se realizează prin 3 mecanisme:

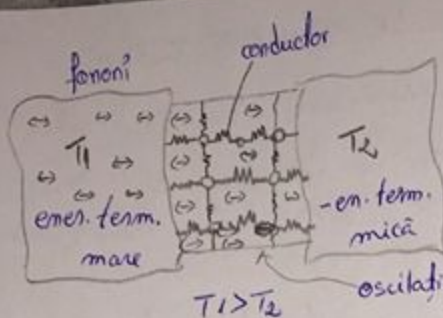
- conducția termică
- convecția termică
- radiația termică

- aceste 3 mecanisme pot funcționa simultan sau independent

### 1. Conducția termică

- între 2 corpuri separate de un corp conductor se realizează ca urmare a transmiterii vibrațiilor termice de la corpul cu temp. mai mare la corpul cu temp. mai mică.

- aceste vibrații termice sunt transmise sub formă de oscilații ale rețelei care formează corpul conductor și al electronilor liberi în cazul metalelor. Oscilațiile rețelei atomice se numesc fononi prin analogie cu fotoni luminoși



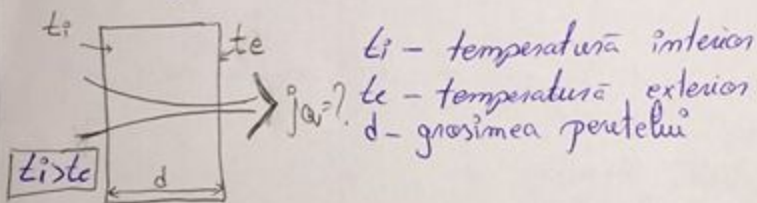
- deoarece în cazul metalelor și electronii participă la transportul de căldură, acestea sunt mai buni conductori termici decât izolatorii.

### Densitate de curent termic

= definită ca energia termică (căldură) transferată prin unitate de suprafață în unitate de timp

$$j_Q = \frac{Q}{S \cdot t} \quad [j_Q]_{SI} = \frac{J}{m^2 \cdot s} = \frac{W}{m^2}$$

### Legea lui Fourier pt. transportul căldurii



$$T(K) = t(^{\circ}C) + 273,15$$

$$j_Q \sim \frac{1}{d}$$

$j_Q \sim (t_i - t_e)$  - proporțional cu dif. de temperatură

$j_Q$  - depinde de material

$$t_i = T_i - 273,15$$

$$t_e = T_e - 273,15$$

$$\Rightarrow j_Q = \lambda \frac{T_i - T_e}{d} = -\lambda \frac{T_e - T_i}{d}$$

$$j_Q = \lambda \frac{t_i - t_e}{d}$$

- Legea lui Fourier

$\lambda$  (lamda) se numește conductivitate termică și depinde de natura materialului din care este confecționat peretele

$$[\lambda]_{SI} = \frac{W}{m \cdot K}$$



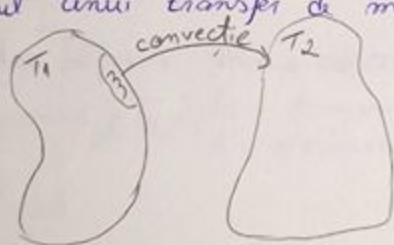
materialul	$\lambda \left( \frac{W}{m \cdot K} \right)$
Al	221
Au	314
Beton	2
BCA	0,22
Polistiren	0,17
Sticla	0,8
Molidul	0,13

Să se calc. pierderile de căldură prin unit. de suprafață a unui perete de lemn cu  $\lambda = 0,2$ , aflat la  $t_i = 20^\circ C$  și  $t_e = -10^\circ C$  dacă grosimea peretelui este  $d = 30 \text{ cm}$ .  $j_a = ?$

$$j_a = \lambda \frac{t_i - t_e}{d} = 0,2 \cdot \frac{20 - (-10)}{30 \cdot 10^{-2}} = 0,2 \cdot \frac{30}{30} \cdot 10^2 = 20 \frac{W}{m^2}$$

## 2. Convecția termică

- reprezintă transferul de căldură între 2 sist. care se realizează prin intermediul unui transfer de masă.

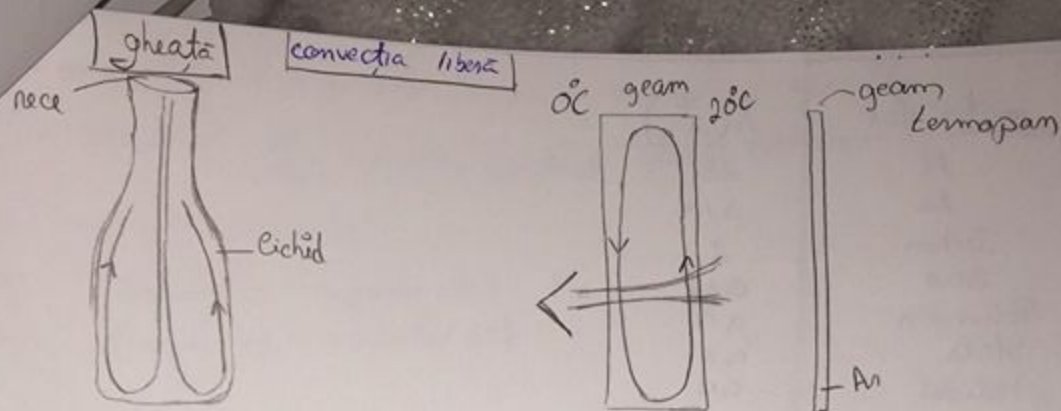


- deoarece masa participă la transferul termic, convecția este mai importantă în cazul lichidelor decât în cazul gazelor. Nu există convecție în cazul solidelor.

Convecția termică  $\rightarrow$  convecție liberă  
 $\rightarrow$  convecție forțată

Convecția liberă are loc atunci când transportul masei se realizează ca urmare a unei diferențe de densitate fiind indus de forțele gravitaționale.

Convecția forțată înseamnă că transportul masei se realizează sub acțiunea unei forțe externe.



- la geamul termopan  
prin reducerea distanței dintre sticle curenții de convecție sunt  
opriți datorită frecării dintre aer și sticlă

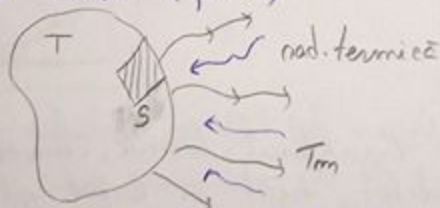
convecția forțată



+ caloriferul  
radiatorul auto  
suflatul în sus

### 3. Radiația termică

- orice corp aflat la o temp.  $T > 0K$  emite energie sub formă  
de radiație termică (fotoni)



- puterea emisă de unitatea de suprafață  $S$  a corpului respectiv este  
dată de relația:  $P_{emisă} = \epsilon \sigma S T_c^4$  (1)

- dacă corpul se află într-un mediu exterior de temperatură  $T_m$   
atunci corpul absoarbe radiații de la mediu, iar puterea absorbită de  
suprafața  $S$  a acestuia este:  $P_{abs} = \epsilon \sigma S T_m^4$  (2)

- diferența celor 2 puteri reprezintă puterea pierdută de corp  
prin radiație termică:  $P_{pierdută} = P_{emisă} - P_{abs.}$  (3)

Dim (1) (2) și (3)  $\Rightarrow$

$$P_{pierdută} = \epsilon \sigma S (T_c^4 - T_m^4)$$



$\epsilon$  - emisivitate a suprafeței (depinde de natura suprafeței) -  $\epsilon$   
 $\sigma = 5,67 \cdot 10^{-8} \frac{W}{m^2 K^4}$  (sigma) (Constanta Stefan-Boltzmann)  
 $S$  - suprafața corpului  
 $T_c$  - temperatura corpului (K)  
 $T_m$  - temperatura mediului (K)

suprafața	$\epsilon$
corp negru	1.
Al. strălucitor	0,04
Al. oxidat	0,25
beton	0,54
sticlă	0,88
lemnul	0,90
apa	0,90

corp negru = corp care absoarbe toată radiația incidentă pe el



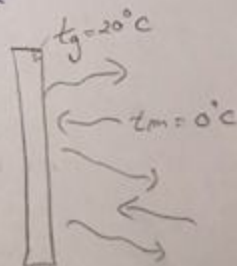
suprafața corpului negru

• Să se calculeze pierderile de energie ale unității de suprafață ale unui  
 geam dacă temp. geamului este de  $20^\circ C$  și acesta se găsește într-un  
 mediu de temp.  $0^\circ C$ . Se dă  $\epsilon = 0,88$  și  $\sigma = 5,67 \cdot 10^{-8} \frac{W}{m^2 K^4}$

$S = 1 m^2$   
 $t_g = 20^\circ C$   
 $t_m = 0^\circ C$   
 $\epsilon = 0,88$   
 $\sigma = 5,67 \cdot 10^{-8}$

$$P_{pierdere} = \epsilon \sigma S (T_g^4 - T_m^4)$$

$$= 0,88 \cdot 5,67 \cdot 10^{-8} \cdot 1 \cdot (293^4 - 273^4) = 995 W$$



Pierdere

în 5 la ora 10:00

Consultat: pl. exam.  
(Lab. de Fiz.)

C.F. 14.

5