



# ¿cual es la sintaxis de una variable?

```
let nombre_de_la_variable = valor;
const nombre_de_la_variable = valor;
var nombre_de_la_variable = valor;
```





# ¿cual es la sintaxis de una variable?

```
let nombre_de_la_variable = valor;
const nombre_de_la_variable = valor;
var_nombre_de_la_variable = valor;
```

declarar una variable con var está totalmente prohibido





### tipos de variables let

Las variables tipo let son variables dinámicas, es decir se pueden cambiar de valor en cualquier momento

```
let nombre = "Ana";
if (true) {
let edad = 25; }
```

el valor de nombre es una cadena de caracteres, en este caso "Ana"

Si "Ana" tiene contenido es "true", asigna un valor a la variable edad de un valor numérico que será 25





# tipos de variables

let - String (cadena de texto)

```
let texto = "Ana";
let texto_2 = "25";
let texto_3 = "a+b";
let texto_4 = "25/5";
```

las cadenas de texto, tienen valor de texto, no tienen valor numérico y siempre, siempre van entre " ". Cualquier operación matemática o numero no tienen valor intrínseco, **solo tienen valor como texto.** 





# tipos de variables

let - Number (número)

```
let numero = 37;
let numero_2 = 3.675;
let numero_3 = 0.675;
let numero_4 = numero + numero_2;
```

las variables Number tienen la particularidad de poder operar con ellas matemáticamente, como podéis ver en el ejemplo de la variable numero\_4, en este caso numero\_4 tiene un valor de 40.675





# tipos de variables

let - Boolean (booleano) / true or false

```
let booleano = true;
let booleano_1 = false;
let booleano_2 = 6>4;
let booleano_3 = 'pepe';
let booleano_4 = 6;
let booleano_5 = 6>((27*3)/5);
```

# ¿Porqué Booleano 3 es un booleano con valor true?

Porque tiene un valor dentro, y esto lo convierte en true. Si no tuviera valor seria false





# tipos de variables

let - Boolean (booleano) / true or false

evaluemos el valor de estas 3 variables en la consola

```
let booleano_3 = 'pepe';
let booleano_4 = 6;
let booleano_5;
```

#### importante!!!

Para poder evaluar estas 2 variables en concepto booleano pondremos delante de la variable el valor!!

!! booleano 3

!! booleano\_4

!! booleano\_5





tipos de variables let - Object (objeto)

Object, representa simplemente una colección de propiedades

```
let humano = {
   nombre: 'Juan',
   edad: 30
};
```





Array, representa una lista de elementos

let frutas = ["manzana", "banana", "naranja"];

¡busquemos el valor de la posición 0 en el Array frutas!





# tipos de variables

let - Function

representa una función, tan simple o compleja como queramos

```
let saludar = function(){
    console.log("Hola");
    };
```

cuando nosotros llamemos a la función saludar, esta mostrará por la consola la palabra Hola





representa un valor único e inmutable

let id = Symbol("id");





# tipos de variables

let - Undefined

representa una
variable declarada
pero no inicializada.
Esto nos resulta en
un valor en consola
mostrado como
undefined

let nodefinido;

Pero... que valor mostraría en la consola de depuración si lo representamos con valores boleados?





representa un valor nulo o "vacío"

let vacio = null;

Pero... que valor mostraría en la consola de depuración si lo representamos con valores boleados?





permite representar valores numéricos de gran tamaño

let granNumero = BigInt(3456243567980405847694325867092847509928

Pero... que valor mostraría en la consola de depuración si lo representamos con valores boleados?



