


# estructura de carpetas

**programación**  
javier ferrer

**DAW-1 / 0485**  
**RA-1/CE-C2**

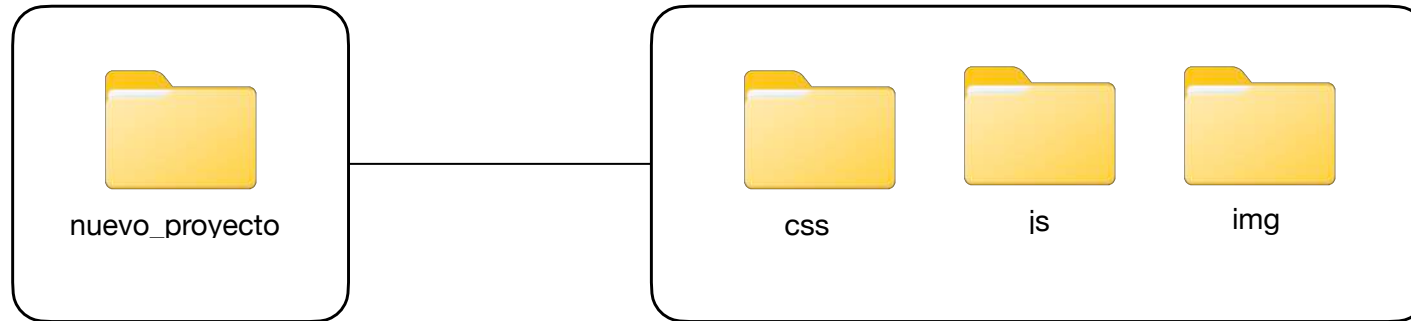
**IFP** Innovación  
en Formación  
Profesional

De:

 Planeta Formación y Universidades

# crear un nuevo proyecto

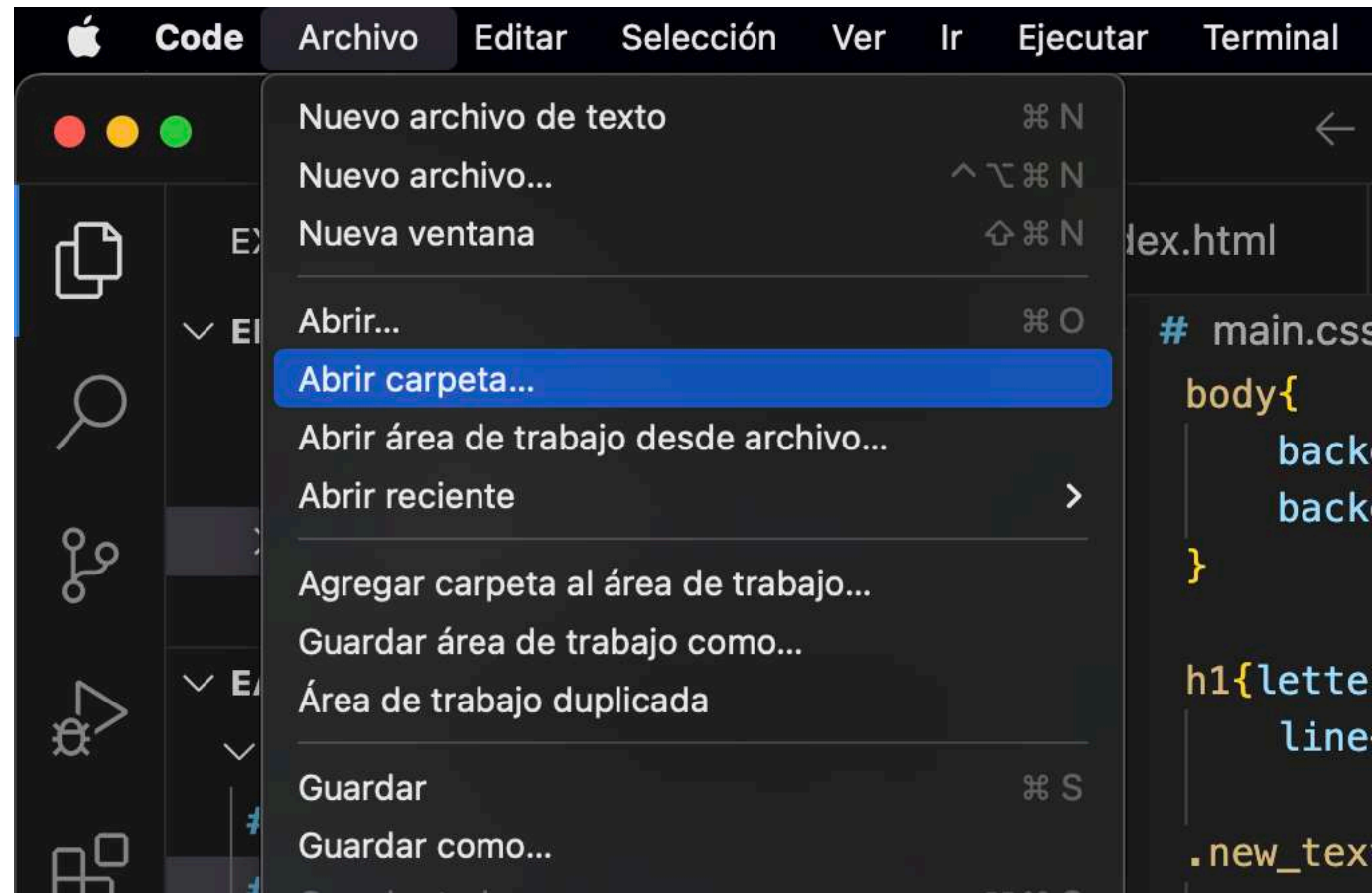
en nuestro finder o directorio de carpetas crear una nueva carpeta con una estructura de carpetas como esta





## en VSCode

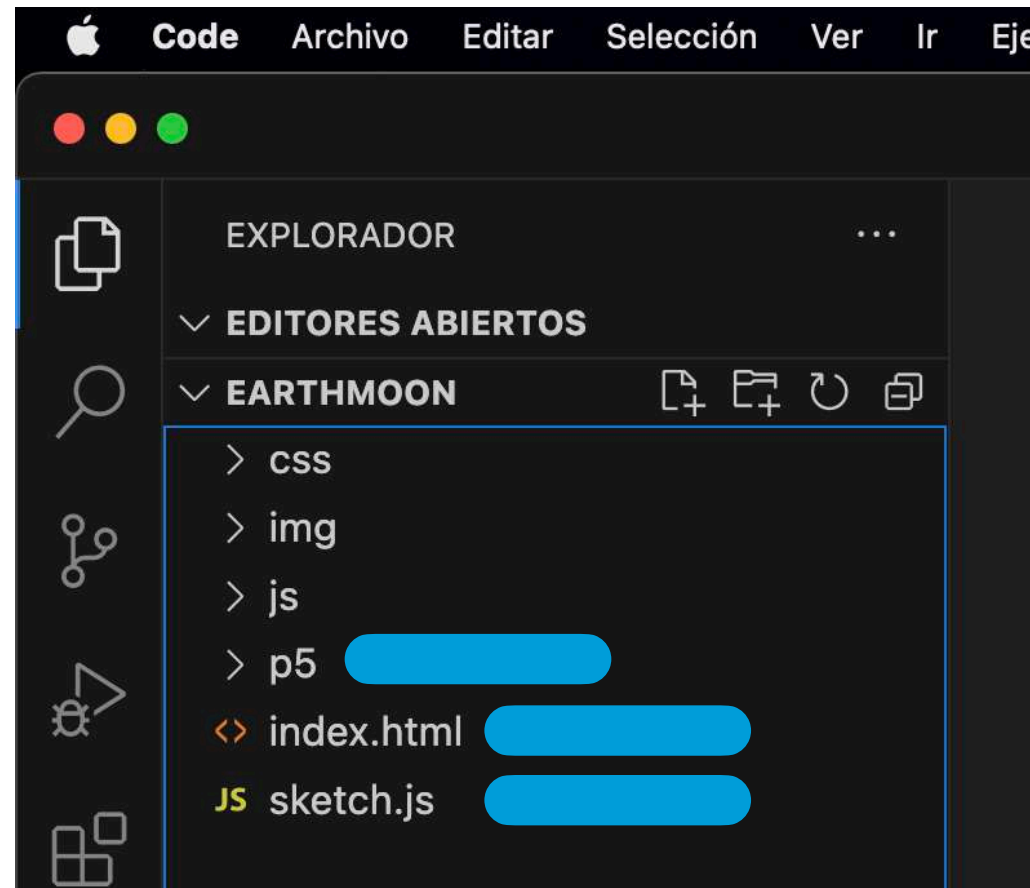
abrimos nuestra carpeta nuevo\_proyecto





## en VSCode

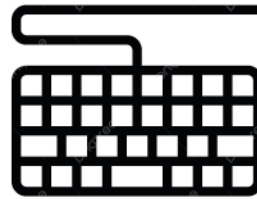
una vez abierta la carpeta, veremos una estructura similar a esto...  
en la barra lateral / EXPLORADOR



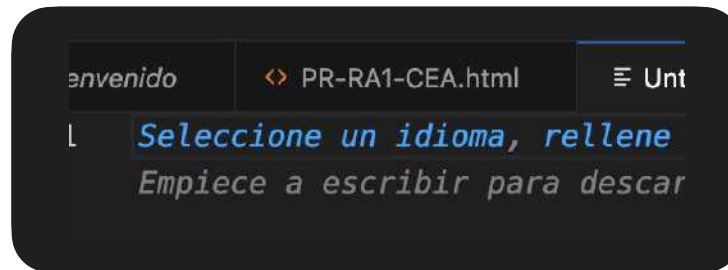


## en VSCode

creamos un archivo index.html de la siguiente manera...



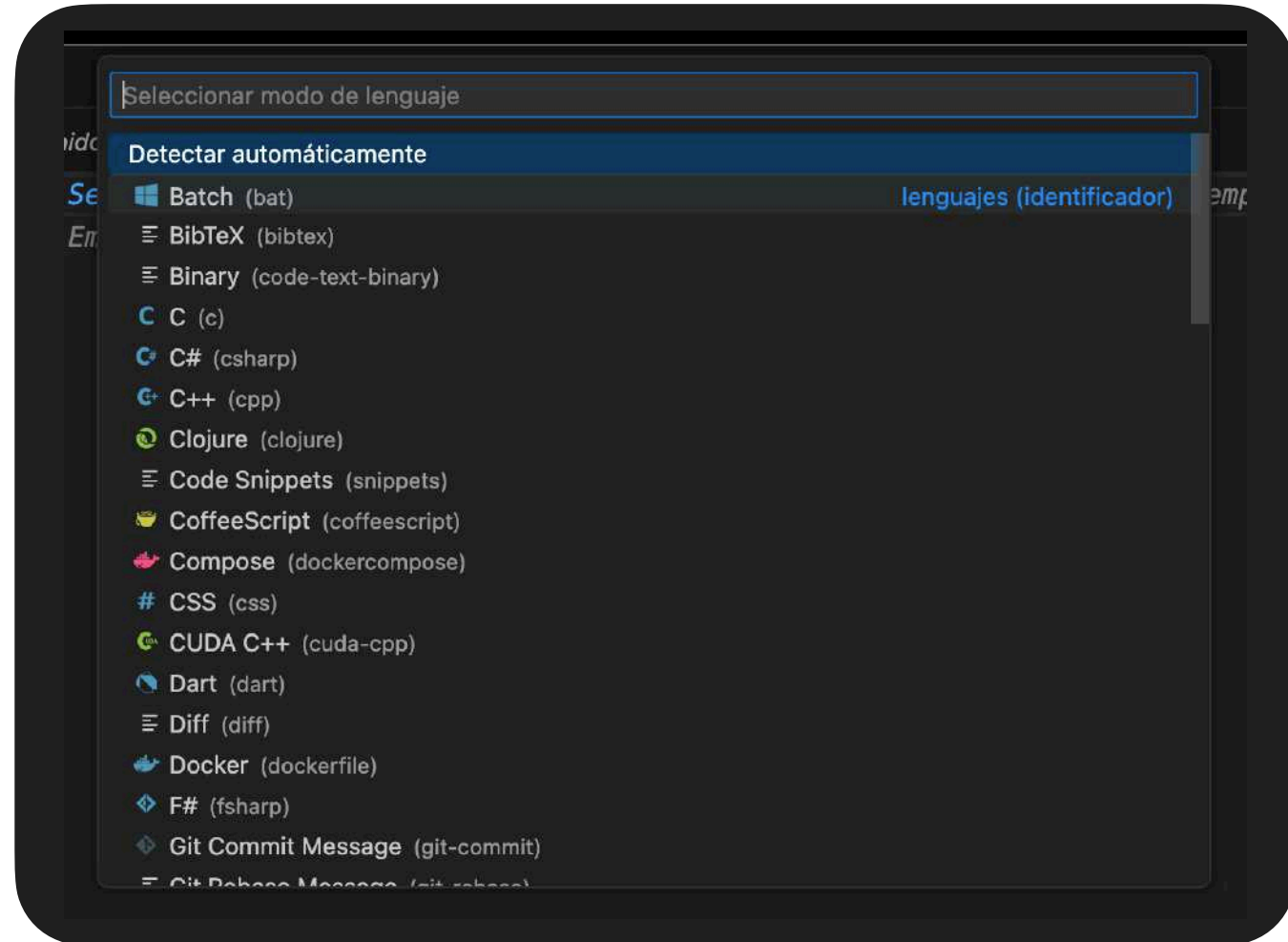
CTRL + N



hacemos click en seleccionar un idioma...

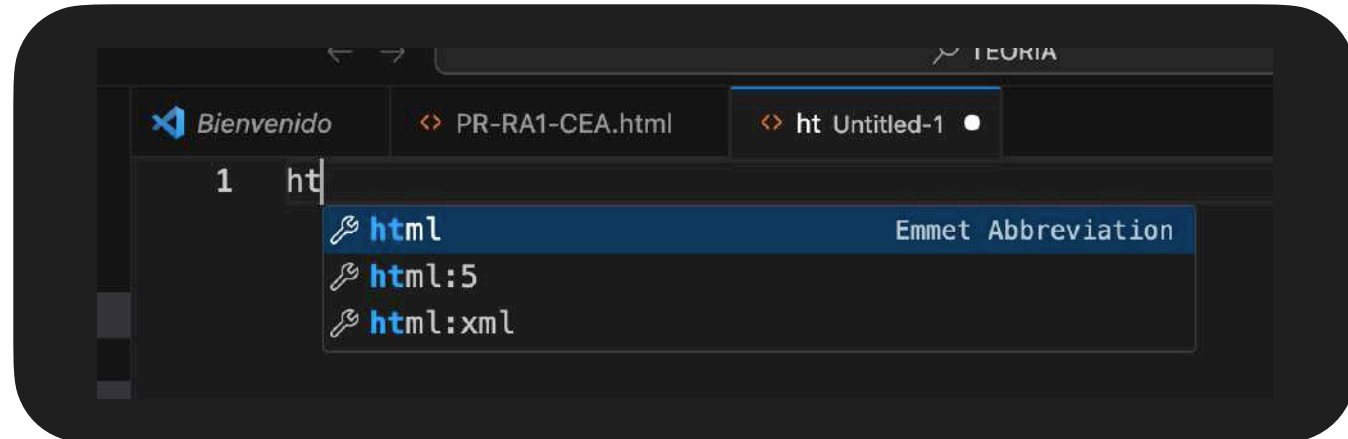
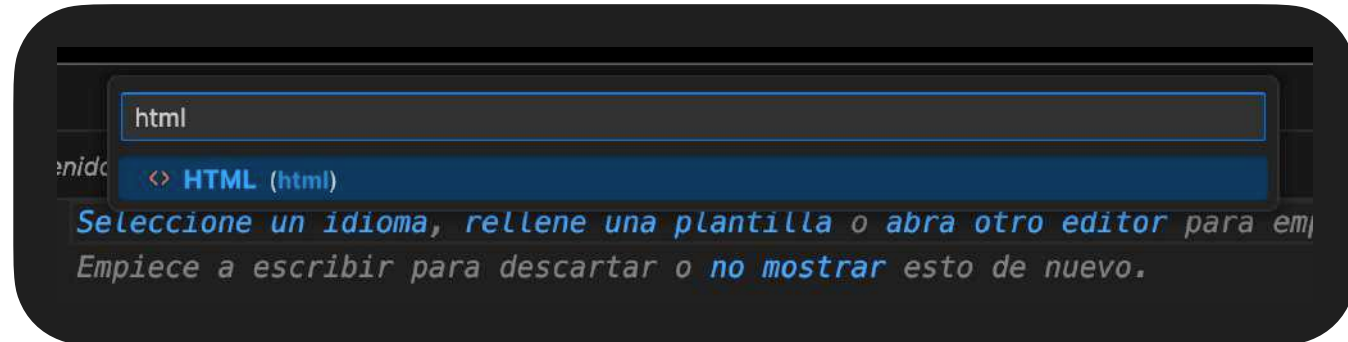


## en VSCode





## en VSCode



hacemos click en html:5





## en VSCode

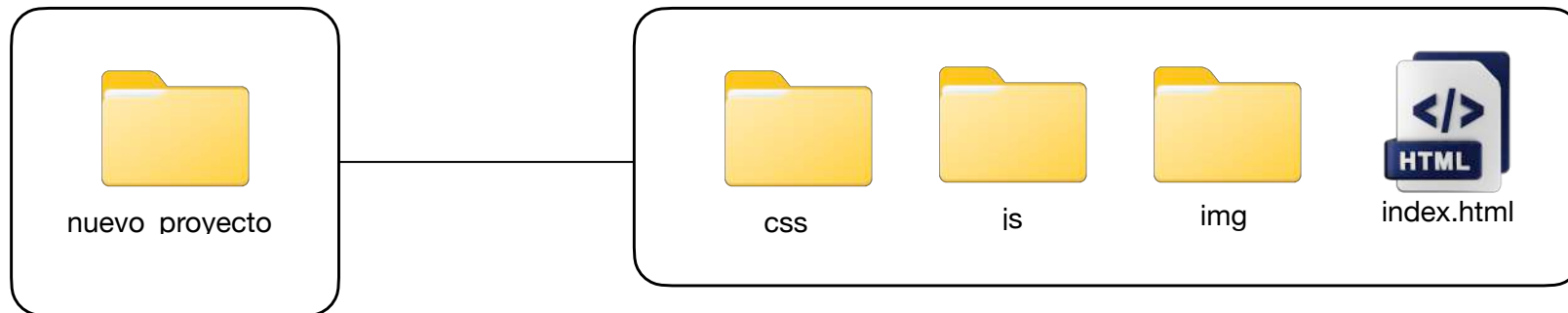
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Document</title>
7 </head>
8 <body>
9
10 </body>
11 </html>
```

y nos habrá cargado el “boillierplate” por defecto para HTML5  
guardamos como index.html en el directorio raíz de nuestro proyecto



# crear un nuevo proyecto

y después de todos estos pasos nos tiene que quedar una estructura de carpetas como esta





# ¡Gracias por participar!

---

[www.ifp.es](http://www.ifp.es)

**IFP** Innovación  
en Formación  
Profesional

De:

 Planeta Formación y Universidades