

Oldd meg az alábbi feladatot:

- Írj egy *Arlap* interfészt, ami egy *mennyibeKerul()* metódust tartalmaz, mely egy lebegőpontos értékkel (az áru árával) tér vissza. Legyen továbbá egy *CSESZEKAVE* konstansa, ami egy kávé árát adja meg, ennek értéke 180.
- Írj egy *Peksutemeny* absztrakt osztályt, ami implementálja az *Arlap* interfészt.
 - Az osztály a következő lebegőpontos adattagokkal rendelkezik: *mennyiség*, *alapár*. Az *alapár* csak ebből az osztályból legyen látható, míg a *mennyiség* legyen látható a leszármazott osztályokban is (használd a lehető legszűkebb láthatóságot).
 - Az osztály rendelkezzen paraméteres konstruktorral, ami beállítja az adattagok értékeit. Legyen ezen felül egy *megkostonl* public láthatóságú absztrakt függvénye, ami nem tér vissza értékkel. Az osztály valósítsa meg az implementált interfész metódusát. Egy péksütemény értéke az *alapárának* és a *mennyiségének* szorzatából számolható ki.
 - Az osztály legyen továbbá szöveges formára alakítható, kiírva az adattagok értékét. (pl. "X db - Y Ft", ahol Y azt jelenti, mennyibe kerül összesen).
- Írj egy *Pogacsa* osztályt, ami a *Peksutemeny* leszármazottja.
 - Az osztálynak egy két paraméteres konstruktora legyen, ami a *mennyiséget* és az *alapárát* kéri el, majd állítja be.
 - *Pogácsa* megkostonlásakor mindig csökkenjen felére a *mennyisége*.
 - Az osztály legyen továbbá szöveges formára alakítható. Az objektum tulajdonságain kívül írja ki azt is, hogy *Pogacsa* osztályról van szó. (pl. "Pogacsa X db - Y Ft", ahol Y azt jelenti, mennyibe kerül összesen). Itt használd fel az *ősosztály* *toString* metódusát is!
- Írj egy *Kave* osztályt, ami implementálja az *Arlap* interfészt.
 - Az osztály egy *habosE* private láthatóságú logikai adattaggal rendelkezik.
 - Az osztály rendelkezzen egy 1 paraméteres konstruktorral, ami beállítja az adattag értékét. A metódusai az alábbiak szerint legyenek megvalósítva: Egy rendes kávé ára annyi, amennyi az *Arlap* interfészben adott, *habos kávé* esetén ennek 1,5-szerese.
 - Az osztály legyen szöveges formára alakítható. (pl. "Habos/Nem habos kave - X Ft").
- Írj egy *Pekseg* nevű, futtatható osztályt.
 - Az osztálynak legyen egy tárolója (tetszőleges kollekció, pl. lista), ahova *Arlap* típusú objektumokat tárol.
 - Az osztály rendelkezzen egy *vasarlok* statikus metódussal, ami egy fájl elérési útját várja paraméterül, visszatérése pedig void. A metódus feladata, hogy a fájlból beolvasott sorokat feldolgozza, és létrehozzon belőlük *Pogacsa*, vagy *Kave* objektumpéldányokat. A fájl egy sorában az adott objektum tulajdonságai szerepelnek. A létrehozott objektumpéldányokat közös tárolóban tárold le.
 - Készíts továbbá egy *etelLeltar* statikus metódust, ami végigmegy a tárolóban tárolt elemeken, és az összes *Pogacsa* típus objektum információit kiírja egy "leltar.txt" fájlba.
 - Hívd meg a *main* függvényben sorban a fenti két metódust. A *vasarlok* metódus paraméterét parancssori argumentumból kérd be.
 - Minden esetleges kivételt (főleg: *IOException*, vagy a bemenet beolvasáakor/konvertálásakor előforduló kivételek) kezelj le vagy kivétel specifikációval, vagy try blokkban!

Egy minta fájl felépítése az alábbi:

Pogacsa 10 150

Kave habos

Kave nem_habos